

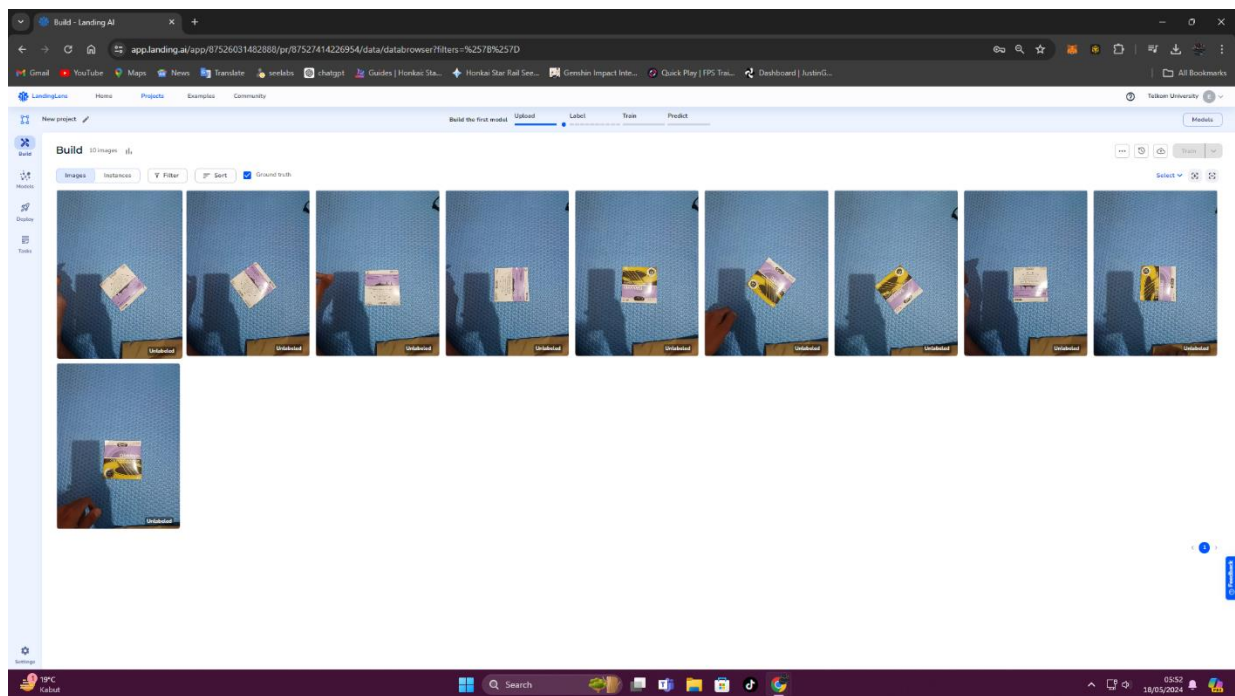
NAMA : ENRICO ANDRESON PATTIPEILOHY

NIM : 1103204206

TUGAS ROBOTIKA #11

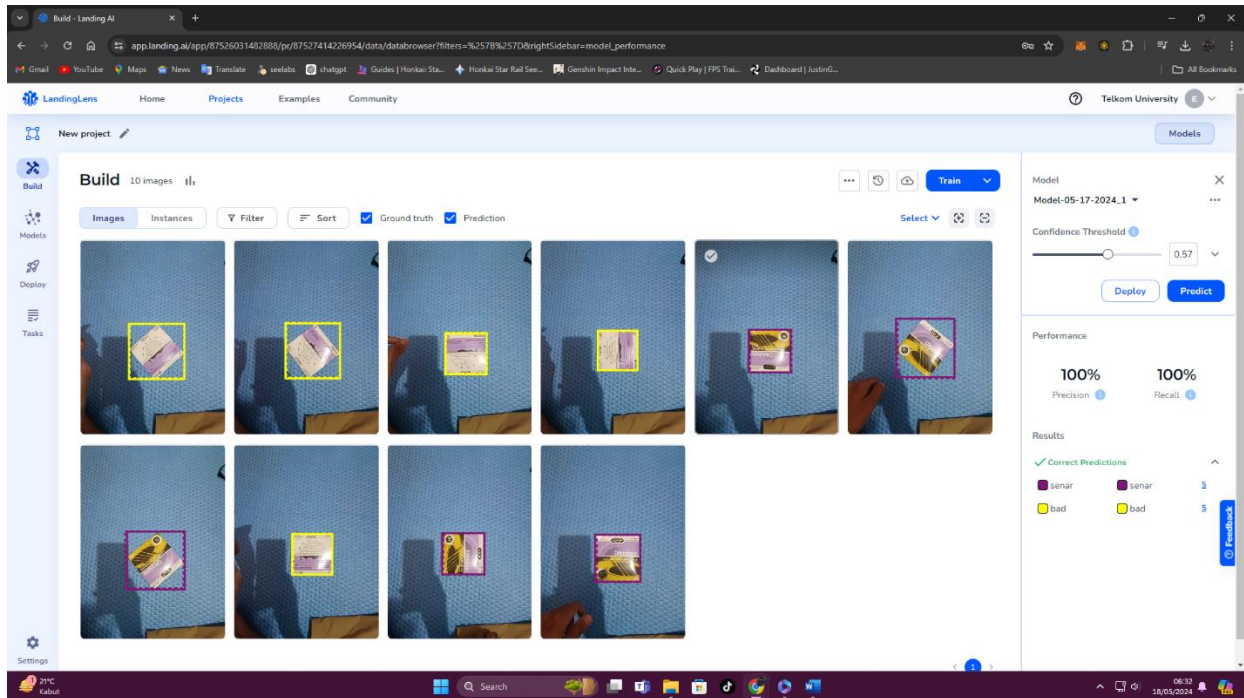
Landing AI

- **Uploading**



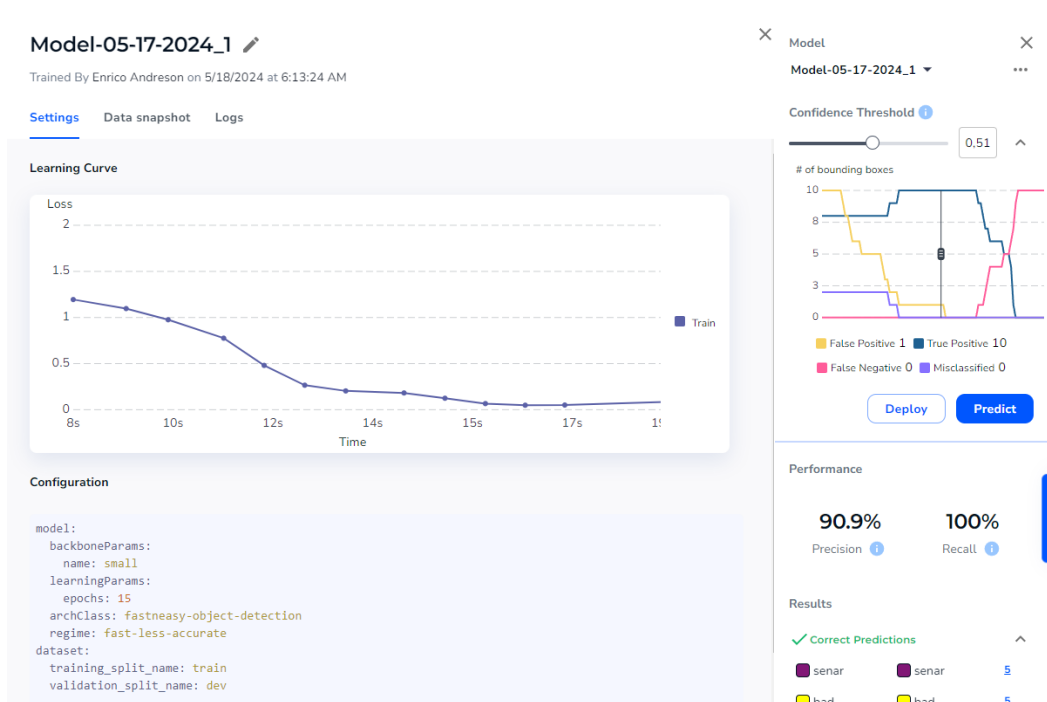
Untuk membuat project seperti diatas kita harus membuat proyek object detection pada bagian build, setelah memilih object detection kita bisa upload folder foto atau foto nya saja.

- **Labeling**



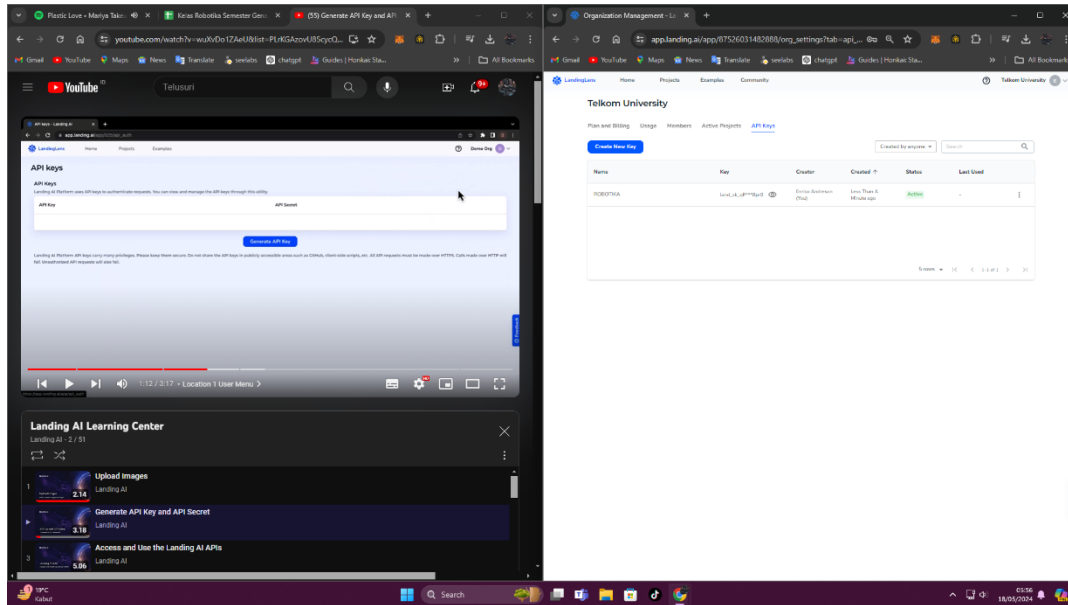
Selanjutnya kita akan memberikan label kepada gambar yang telah diupload, setelah semua gambar telah dilabelkan kita bisa mulai mentraining.

- **Training & Error**



Setelah mentraining akan terdapat progress dan graphic yang menunjukan error pada saat kita melakukan training pada Landing AI tersebut .

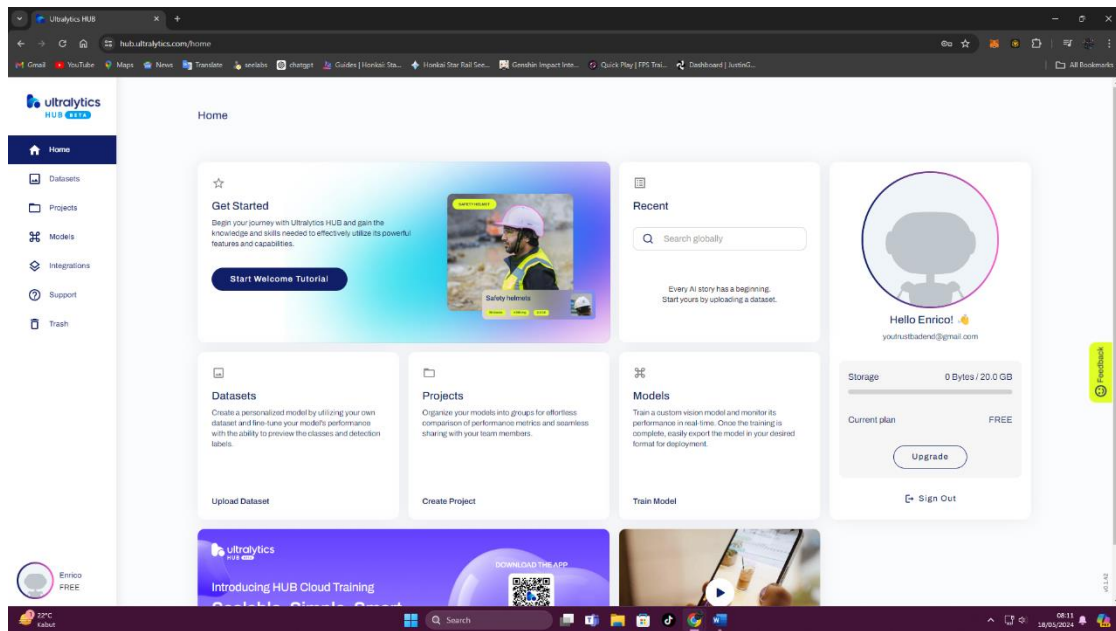
- **API Key**



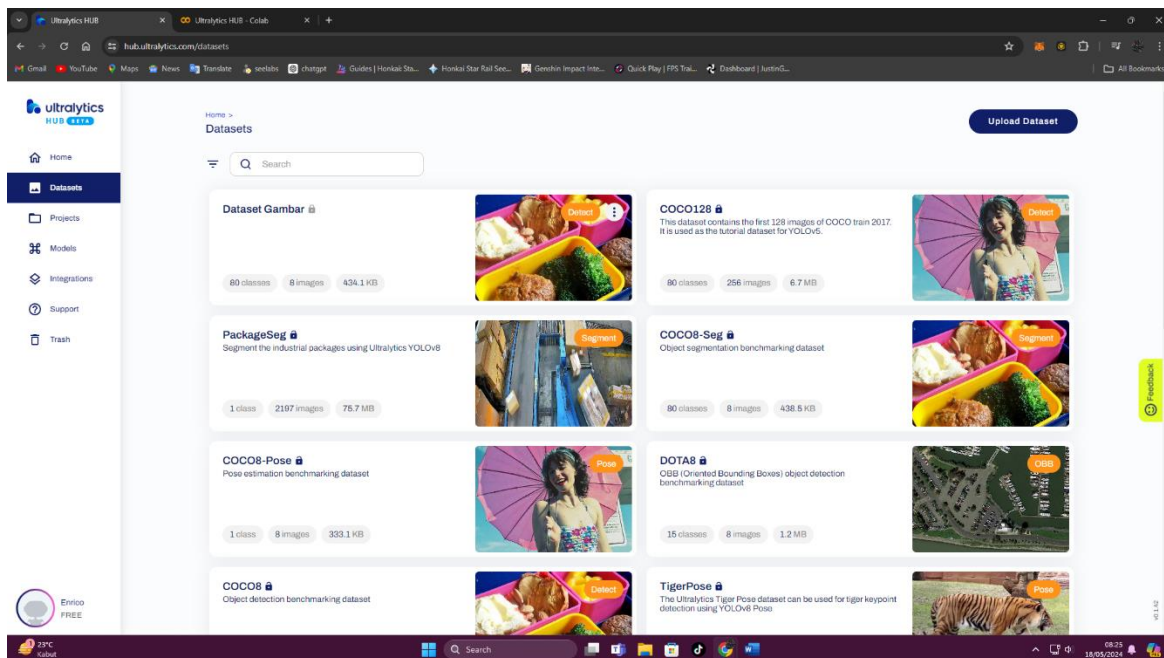
Pada saat menggunakan Landing AI, kita perlu membuat API yang berfungsi sebagai Deployment dalam LandingLens dan mengconnectkan LandingEdge ke LandingLens.

Kita bisa membuat API dengan cara klik profile kita pada pojok kanan atas lalu klik API Key setelah itu create API Key, masukan nama untuk API Key lalu generate API Key.

Ultralytics HUB

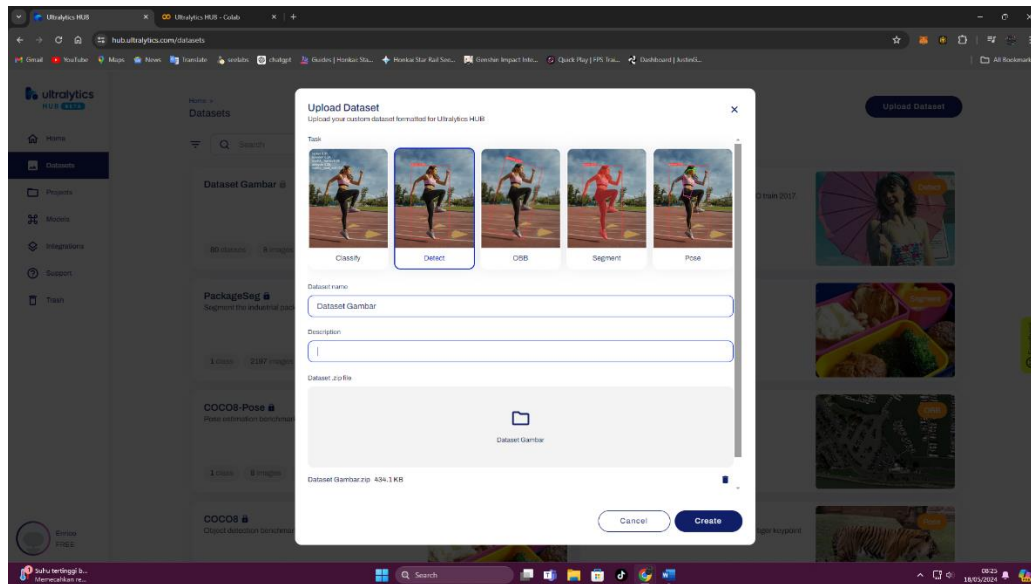


Setelah selesai login pada menu Ultralytics HUB, kita akan dibawa pada menu utama Ultralytics HUB.

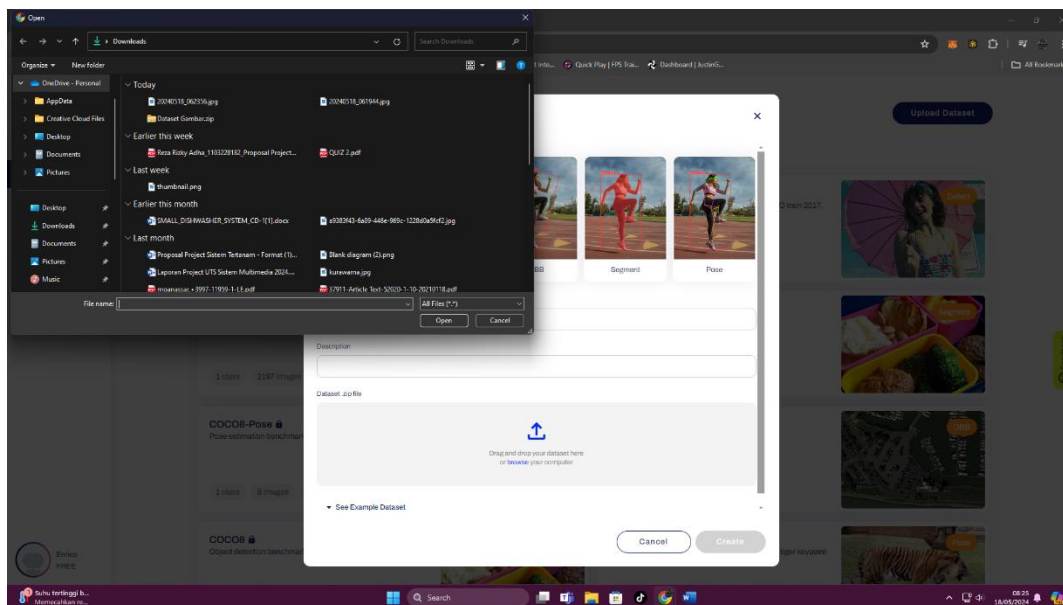


Untuk membuat Project, kita bisa masuk Pada menu Project pada samping kiri lalu kita bisa mengcreate dan menamakan project yang akan kita buat.

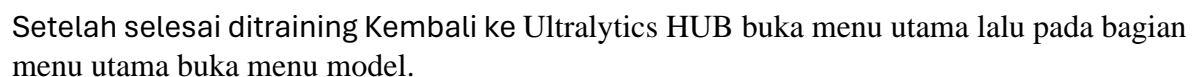
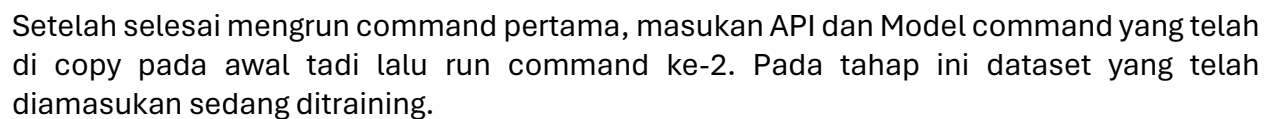
Tapi pada bagian ini saya akan langsung memulainya dari bagian database, klik database lalu pada bagian kanan atas terdapat upload database “klik upload database”

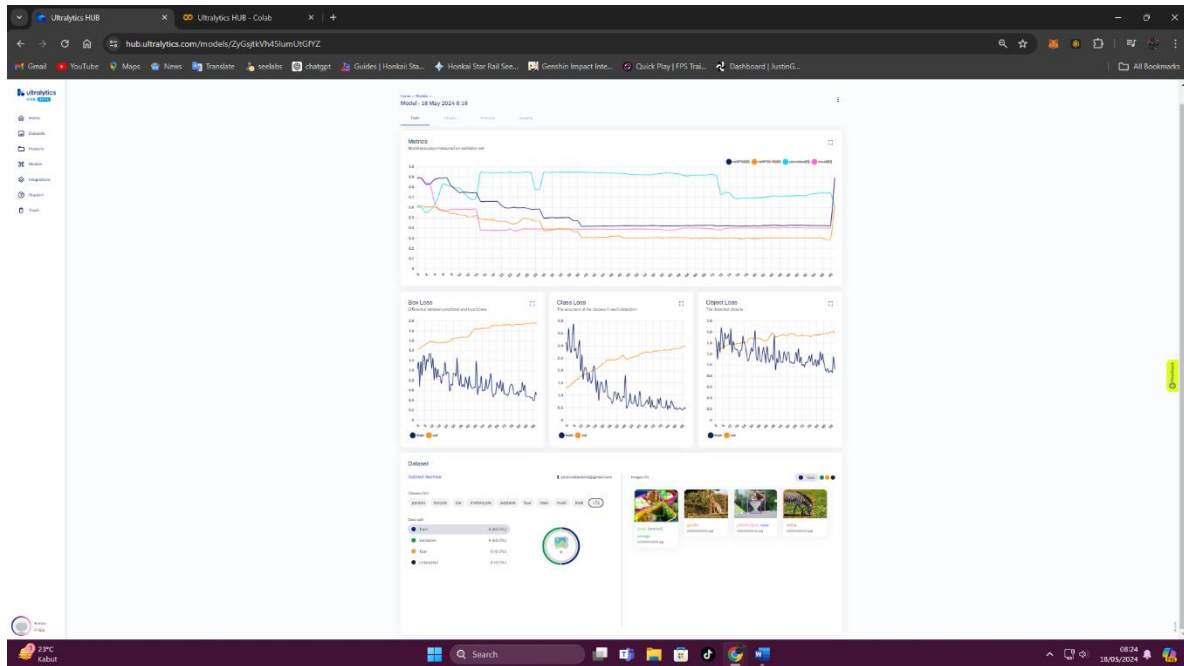


Tampilan akan seperti ini, pilih upload file



Saya akan menggunakan database yang sudah disediakan dan sudah saya download. Setelah itu klik ok lalu klik create





Setelah membuka menu model pilih dataset yang telah ditraining tadi, setelah dipilih menu tampilan akan seperti gambar diatas yang mana menampilkan graphic,error,dan gambar yang sudah ditraining.