

**SPESIFIKASI KEBUTUHAN
PERANGKAT LUNAK**

Toko Buku

untuk:

Tugas Besar Rekayasa Perangkat Lunak

Dipersiapkan oleh:

Mochammad Fauzan Azzaki (21/XI-RPLB)

Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak – SMK Negeri 4 Malang

Jl. Tanimbar No. 22, Malang

		Nomor Dokumen	Halaman
	Jurusan Rekayasa Perangkat Lunak	GL01-01	38
		SKPL-01	Tgl : 14/09/2023

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	Deskripsi Dan Fitur Website
B	SDLC : Waterfall Skenario : Revisi kata Revisi : Done
C	Use Case : Benahi fitur yang salah Revisi = Done
D	Robustness : Menambahkan search dan read Revisi :
E	Sequence Diagram
F	DFD Level 1 Admin : Menjadikan 1 fitur admin Revisi :
G	ERD dan Tabel Database

INDEX TGL	A	B	C	D	E	F	G	H
Ditulis oleh M.Fauzan Azzaki	M.Fauzan Azzaki							
Diperiksa oleh Anggreani Tyas Sari S.Pd	Anggreani Tyas Sari S.Pd							
Disetujui oleh Anggreani Tyas Sari S.Pd	Anggreani Tyas Sari S.Pd							

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi
Halaman 9	Skenario		
Halaman 13	UseCase		
Halaman 14	Robustness		
Halaman 20	DFD Level 1		

Daftar Isi

1 . Pendahuluan	6
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen.....	6
1.2 Lingkup Masalah	6
1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan	7
1.4 Referensi.....	8
1.5 Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)	8
2 . Deskripsi Umum Perangkat Lunak	9
2.1 Skenario.....	9
2.2 Prespektif Produk	10
2.3 Fungsi Produk.....	10
2.4 Karakteristik Pemakaian.....	10
2.5 Batasan Sistem.....	11
2.6 Lingkungan Operasi	12
3 . Use Case	13
3.1 Use Case	13
3.2 Deskripsi Singkat	13
3.3 Aktor.....	14
3.3.1 Admin	14
3.3.2 User	16
3.3.3 Guest.....	17
3.4 Pra Kondisi.....	18
3.5 Pasca Kondisi	18
4. Data Flow Diagram.....	19
4.1 level 0	19
4.2 level 1	21
5. ERD Diagram.....	22
6. Struktur Tabel	22
6.1 Tabel Admin.....	22
6.2 Tabel User	23
6.3 Tabel Buku	23
6.4 Tabel Kategori	23
6.5 Tabel Transaksi.....	24
7. Layout Website.....	25

Daftar Gambar

Gambar 1: Use Case.....	13
Gambar 2: Robustness Admin	14
Gambar 3: Sequence Manage User Admin.....	15
Gambar 4: Sequence Manage Buku Admin.....	15
Gambar 5: Sequence Manage Transaksi Admin.....	15
Gambar 6: Robustness User.....	16
Gambar 7: Sequence User.....	16
Gambar 8: Robustness Guest.....	17
Gambar 9: Sequence Guest.....	17
Gambar 10: DFD Level 0.	19
Gambar 11: DFD Level 1 Guest	20
Gambar 12: DFD Level 1 Admin.	20
Gambar 13: DFD Level 1 User.....	21
Gambar 15: ERD Diagram.....	22

1. Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak (SKPL) atau Software Requirement Specification (SRS) untuk web berbasis sistem informasi

Tujuan dari SRS ini adalah :

- Menentukan kebutuhan fungsional dari sistem e-commerce TokoBuku
- Mengidentifikasi batasan – batasan sistem
- Identifikasi pengguna dari TokoBuku
- Menjelaskan interaksi antara sistem dan pengguna eksternal
- Menetapkan suatu bahasa umum antara klien dan tim programmer dalam perencangan dan pembuatan sistem informasi

Tujuan umum dari penulisan dokumen ini adalah untuk memberikan penjelasan mengenai perangkat lunak yang akan dibangun baik berupa gambaran umum maupun penjelasan detail dan menyeluruh.

1.2 Lingkup masalah

Perangkat lunak yang akan dikembangkan adalah perangkat lunak sistem transaksi, yaitu merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk melakukan transaksi pada sebuah barang/buku. Aplikasi sistem e-commerce “TokoBuku” ini dapat melakukan hal – hal berikut ini :

- Sistem Login yang diperkuat agar dapat terhindar dari penyalahgunaan web dan sistem admin
- Admin dapat mengatur segala hal yang dapat dirubah dalam web “TokoBuku”
- User yang dibagi menjadi User terdaftar, dan User guest
- User dan Guest dapat mencari buku, search buku.
- Fitur Kategori untuk memudahkan user menggunakan web “TokoBuku”

1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan

Istilah dan Akronim dan Singkatan	Keterangan
SKPL	Spesifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak merupakan Dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan User.
SRS	Software Requirement Specification merupakan dokumen hasil analisis yang berisi spesifikasi kebutuhan User.
Admin	Merupakan seseorang yang bertanggung jawab untuk perawatan sistem dan serta bertanggung jawab terhadap operasional sistem.
User	Merupakan pengguna dari “TokoBuku” yang telah mendaftar
DBMS	Database Management System Software atau tool yang digunakan untuk menyimpan data (database).
Basis Data	Merupakan sekumpulan data yang saling berhubungan guna mempresentasikan entitas – entitas memiliki dan mengolah data tersebut.
Web	Halaman informasi yang disediakan melalui jalur internet sehingga bisa diakses di seluruh dunia selama terkoneksi dengan internet.

1.4 Referensi

Dokumen – dokumen yang digunakan sebagai referensi dalam pembuatan SKPL ini adalah sebagai berikut :

-IEEE 830-1998 Recommend Practice for Developing Software Requirements Specification (SRS), 1998.

-IEEE 1233-1998 Guide for Developing System Requirements Specification (SyRS), 1998.

1.5 Deskripsi Umum Dokumen (Ikhtisar)

Dokumen ini secara garis besar terdiri dari 3 bab dengan perincian sebagai berikut :

- Bab 1 Pendahuluan

Merupakan pengantar dokumentasi SKPL yang berisi tujuan penulisan dokumentasi, lingkup masalah pengembangan perangkat lunak, juga memuat definisi, akronim, dan istilah yang digunakan serta deskripsi umum dokumentasi yang merupakan ikhtisar dokumentasi SKPL.

- Bab 2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

Mendefinisikan skenario, batasan, dan lingkungan operasi web TokoBuku.

- Bab 3 Deskripsi Rinci Kebutuhan

Mendeskripsikan kebutuhan khusus bagi web TokoBuku, yang meliputi kebutuhan antarmuka eksternal, kebutuhan fungsionalitas, kebutuhan performansi, batasan perancangan, atribut sistem perangkat lunak, dan kebutuhan lain dari sistem TokoBuku.

2. Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Skenario

 Login Admin:

 Admin mengakses halaman login. Admin memasukkan username dan password yang valid. Sistem memverifikasi data login, jika benar, admin akan diarahkan ke dashboard admin. Admin sekarang dapat mengelola pengguna, buku, dan pembayaran.

 Manajemen Pengguna:

 Admin dapat melihat daftar pengguna terdaftar. Admin dapat membuat pengguna baru dengan mengisi informasi seperti nama, alamat, no telp. Admin dapat menghapus pengguna yang tidak aktif atau melanggar ketentuan. Admin dapat memperbarui informasi pengguna, seperti alamat email atau status keanggotaan.

 Manajemen Buku:

 Admin dapat melihat daftar semua buku yang tersedia di perpustakaan. Admin dapat menambahkan buku baru dengan mengisi informasi seperti judul, penulis, tahun terbit, dan kategori. Admin dapat menghapus buku yang sudah tidak tersedia atau rusak. Admin dapat memperbarui informasi buku, seperti stok atau deskripsi.

 Manajemen Pembayaran:

 Admin dapat melihat daftar transaksi pembayaran yang telah dilakukan oleh pengguna. Admin dapat mengonfirmasi atau membatalkan transaksi yang tertunda. Admin dapat melihat riwayat pembayaran untuk audit atau pelacakan. Admin dapat mengirim pemberitahuan pembayaran yang tertunda kepada pengguna.

 Akses User:

 Pengguna mengakses halaman utama tanpa perlu login terlebih dahulu. Pengguna dapat menjelajahi katalog buku yang tersedia dan mencari buku berdasarkan kategori. Untuk melakukan transaksi seperti peminjaman atau pembelian, pengguna harus login terlebih dahulu.

 Transaksi Pengguna:

 Pengguna memilih buku yang ingin dipinjam atau dibeli. Jika buku tersedia, pengguna akan diminta untuk login atau mendaftar jika belum. Pengguna memilih metode pembayaran, seperti GoPay, Dana, atau Ovo. Pengguna melakukan pembayaran sesuai metode yang dipilih. Sistem mengonfirmasi transaksi dan mengirim buku jika pembayaran berhasil.

 Akses Guest:

 Guest mengakses halaman utama perpustakaan. Guest dapat menjelajahi katalog buku yang tersedia dan mencari buku berdasarkan kategori. Guest dapat melihat detail buku, termasuk deskripsi, penulis, tahun terbit, dan stok yang tersedia.

 Login atau Registrasi:

 Jika guest ingin melakukan transaksi seperti peminjaman atau pembelian, mereka akan diminta untuk login atau mendaftar. Guest dapat memilih opsi "Login" jika mereka

telah memiliki akun atau "Registrasi" jika mereka adalah pengguna baru.

Registrasi Guest:

Jika guest memilih untuk mendaftar, mereka akan diminta untuk mengisi informasi seperti nama, alamat email, dan password. Setelah registrasi selesai, guest akan diarahkan kembali ke halaman utama sebagai pengguna terdaftar.

2.2 Prespektif Produk

Perangkat Lunak sistem informasi "TokoBuku" merupakan perangkat lunak yang digunakan untuk mempermudah pengguna untuk membaca berita yang dapat diakses kapapun dan dimanapun selama masih terkoneksi dengan jaringan internet. Disini terbagi menjadi 2 user, yaitu user guest dan user terdaftar. Untuk guest sendiri dapat melihat kategori, deskripsi buku, namun tidak bisa melakukan transaksi. Sedangkan Untuk user sendiri dapat membaca berita, searching berita dan tentunya transaksi. Admin sendiri dapat melakukan CRUD buku, kategori buku dan juga manage transaksi.

2.3 Fungsi Produk

Sistem e-commerce "TokoBuku" mempunyai beberapa fungsi yang dapat diakses oleh User atau Admin yaitu :

- Admin dapat mengatur hal – hal yang berhubungan dengan web "TokoBuku" dan mengelola web.
- User dapat membaca, searching, akses kategori dan transaksi.
- Guest hanya dapat membaca searching, dan kategori.

2.4 Karakteristik Pemakaian

Untuk operator yang mengoperasikan sistem ini tidak perlu memiliki tingkat pendidikan yang tinggi, dan sudah cukup dengan pendidikan awal. Web "TokoBuku" dapat diakses dimana saja dan bagi siapa saja. Berikut ini adalah karakteristik web "TokoBuku" untuk Guest, User, dan Admin.

1. Tugas Guest :

- Melihat deskripsi buku.
- Search buku.
- Register akun.

2. Tugas User :

- Transaksi buku.
- Search buku.
- Melihat deskripsi buku.

3. Tugas Admin :

- Manage Buku.
- Manage User.
- Manage transaksi.

2.5 Batasan Sistem

Berikut batasan – batasan sistem yang harus diperhatikan.

- TokoBuku dirancang berbasis web dan dapat dijalankan menggunakan web browser.
- Teknik perancangan sistem e-commerce menerapkan teknik kaidah rekaya perangkat lunak .
- Buku serta deskripsi nya dapat dilihat dan dibaca oleh semua user baik yang terdaftar atau tidak.
- Menggunakan System Development Life Cycle model Waterfall.

2.6 Kategori Kebutuhan

Kebutuhan functional adalah kebutuhan yang harus diimplementasikan saat ini.

a. Fungsi User

- Login sebagai user
Sebelum User dapat melakukan pembelian buku, user wajib untuk login terlebih dahulu.
- Search buku
User dapat mencari buku yang ingin dia beli di kolom pencarian.
- Membaca deskripsi
User dapat melihat deskripsi buku yang berisikan sinopsis, detail buku, dan harga buku nya.

b. Fungsi Guest

- Register akun
Guest dapat mendaftarkan diri nya terlebih dahulu untuk dapat mempunyai akun.
- Search buku
Guest dapat mencari buku yang dia inginkan di kolom pencarian.
- Membaca dekripsi
Guest dapat melihat deskripsi seperti sinopsi, detail buku, serta harga buku, namun guest tidak dapat membeli buku tersebut

c. Fungsi Admin

- Manage buku
Admin dapat melakukan CRUD terhadap buku yang ada

- Manage User
Admin dapat melakukan CRUD terhadap profil akun user lain
- Manage Transaksi
Admin dapat melihat daftar transaksi pembayaran yang telah dilakukan oleh pengguna. Admin dapat mengonfirmasi atau membatalkan transaksi yang tertunda. Admin dapat melihat riwayat pembayaran untuk audit atau pelacakan.

Kebutuhan Non Functional adalah kebutuhan yang sebaiknya diimplementasikan bila waktu mencukupi atau kebutuhan yang disarankan untuk diimplementasikan pada pengembangan di masa mendatang. Berikut adalah kebutuhan Non Functional :

1. Ketersediaan
 - Sistem harus tersedia dalam kurun 1x24 jam.
 - Sistem harus memiliki penyimpanan yang cukup untuk menampung dat
2. Kapasitas
 - Sistem harus dapat meng-inputkan informasi buku yang ditambahkan
3. Performa
 - Sistem harus dapat memberikan layanan secara cepat bagi penggunanya
4. Kehandalan
 - Sistem masih dapat berjalan (minimal melakukan penyelesaian perintah terakhir) walaupun pasokan listrik PLN terputus.
5. Keamanan
 - Sistem harus mempunyai kategori user login (user dan admin)

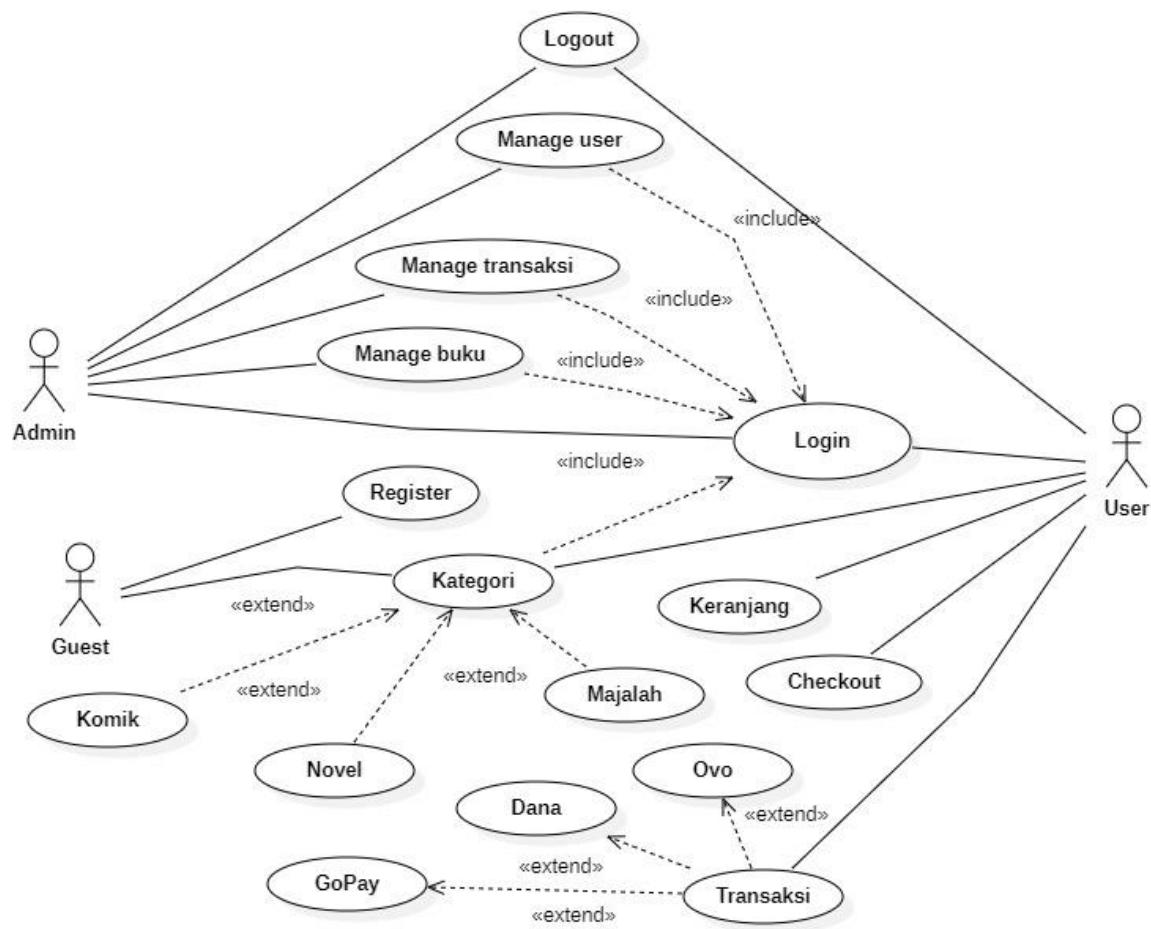
2.7 Lingkungan Operasi

Aplikasi Client Server ini akan berfungsi dengan spesifikasi

Server	: ASUS A456U
Client	: Windows, Linux dan MacOs.
OS	: Windows 10 Pro
DBMS	: MySQL
Browser	: Chrome, Mozilla Firefox, Microsoft Edge, dan lain lain.

3. Use Case

3.1 Use Case



Gambar 1 : Use Case

3.2 Deskripsi Singkat

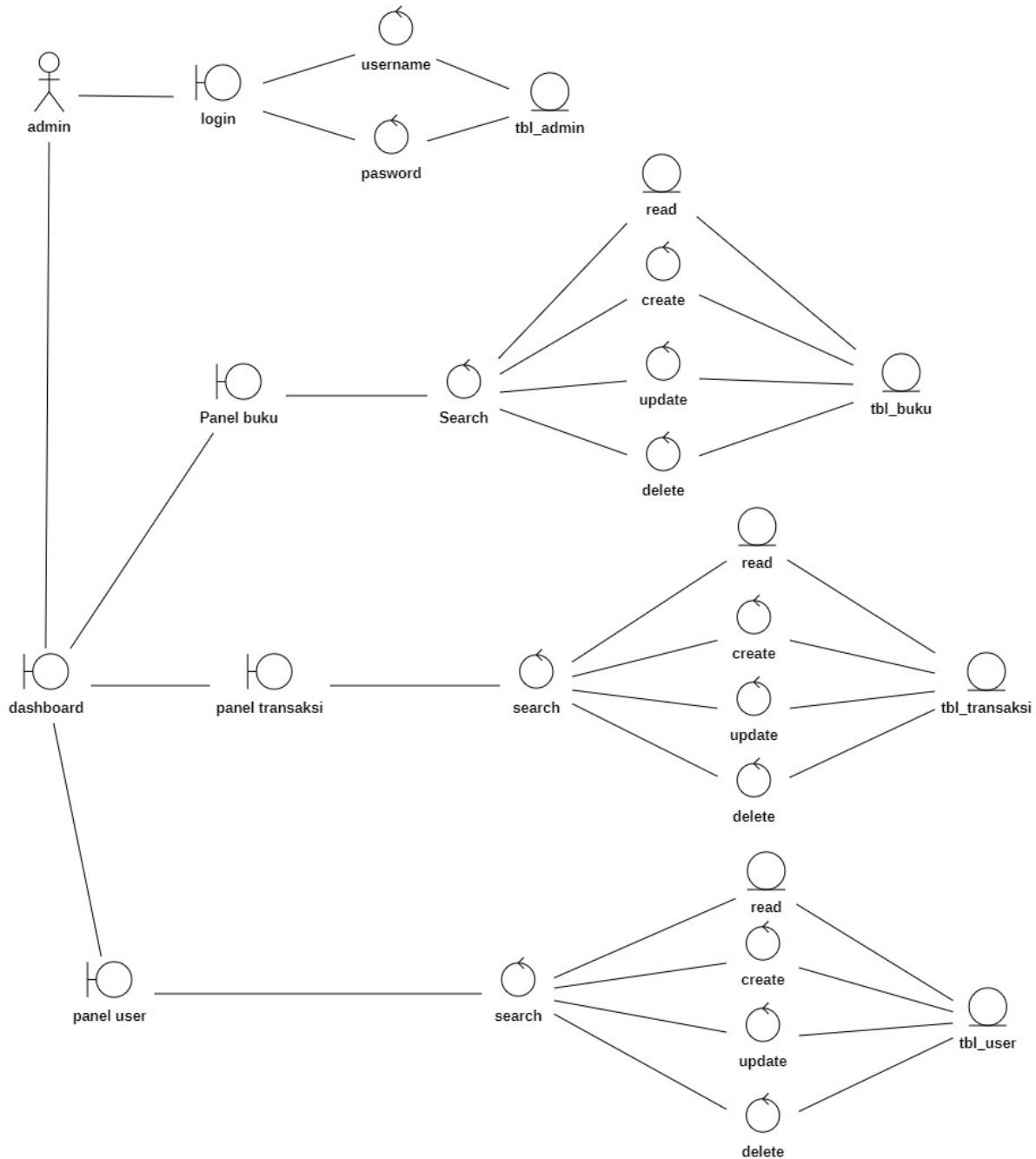
Dalam tugas besar saya, terdapat 3 pelaku diantaranya adalah guest, user dan admin. Guest bisa melakukan registrasi terlebih dahulu atau bisa langsung melihat lihat kategori, buku buku maupun deskripsinya namun tidak bisa melakukan transaksi. User yang telah login bisa melakukan sama seperti guest namun user bisa melakukan transaksi. Untuk admin sendiri ia bisa manage CRUD di bagian buku, user dan transaksi.

3.4 Aktor

3.3.1 Admin

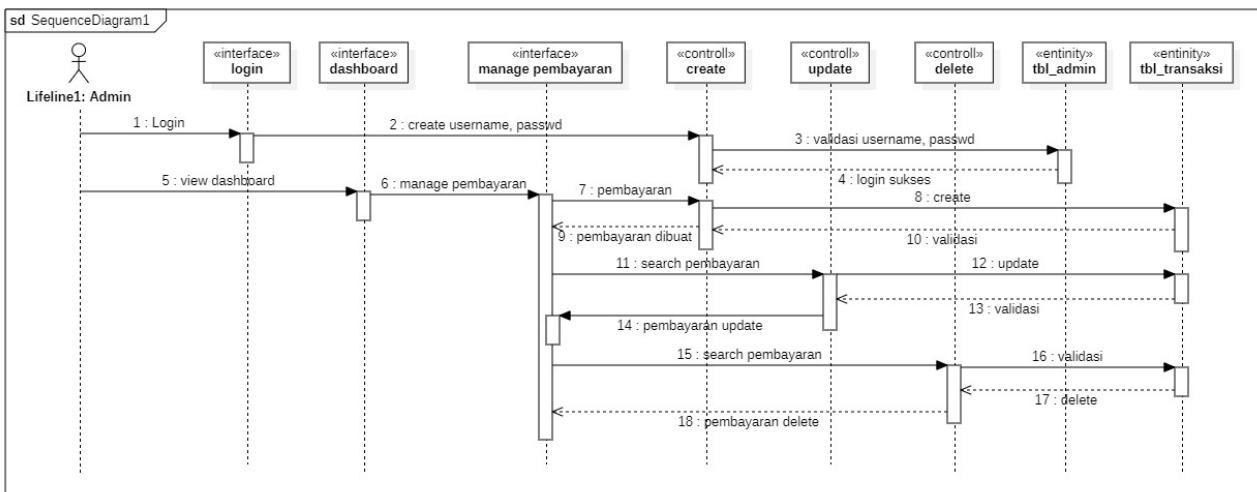
Admin memiliki otoritas untuk menambahkan , meng-edit, meng-update di masing masing bagian panel tersebut. Admin bisa CRUD di semua panel dan juga admin memiliki hak penuh dalam mengelola tampilan pada web “TokoBuku”

- **Robustness**

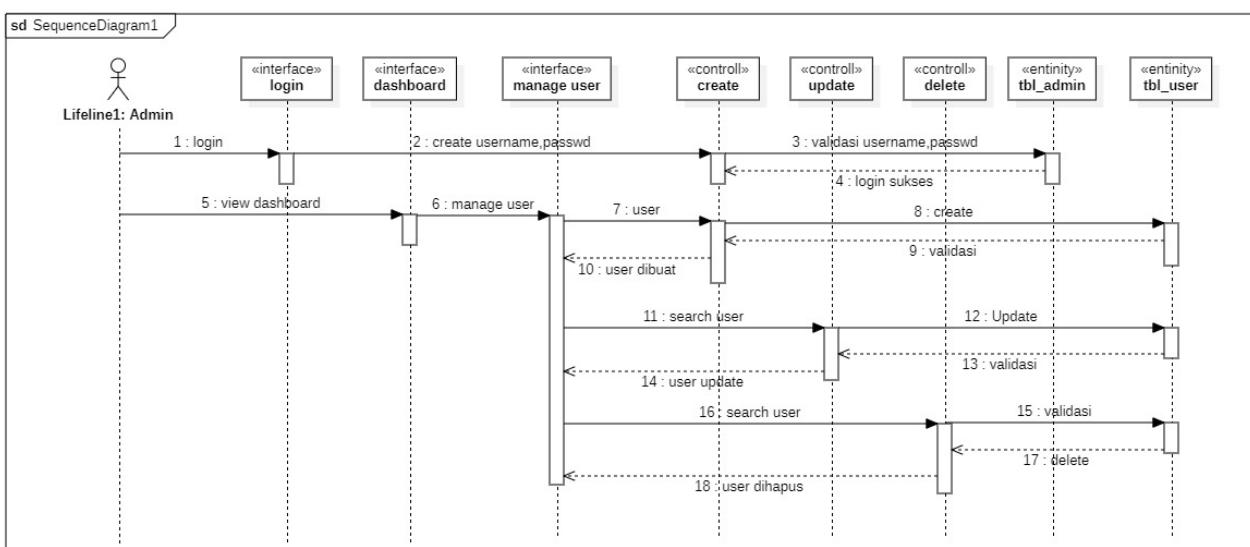


Gambar 2 : Robustness Admin

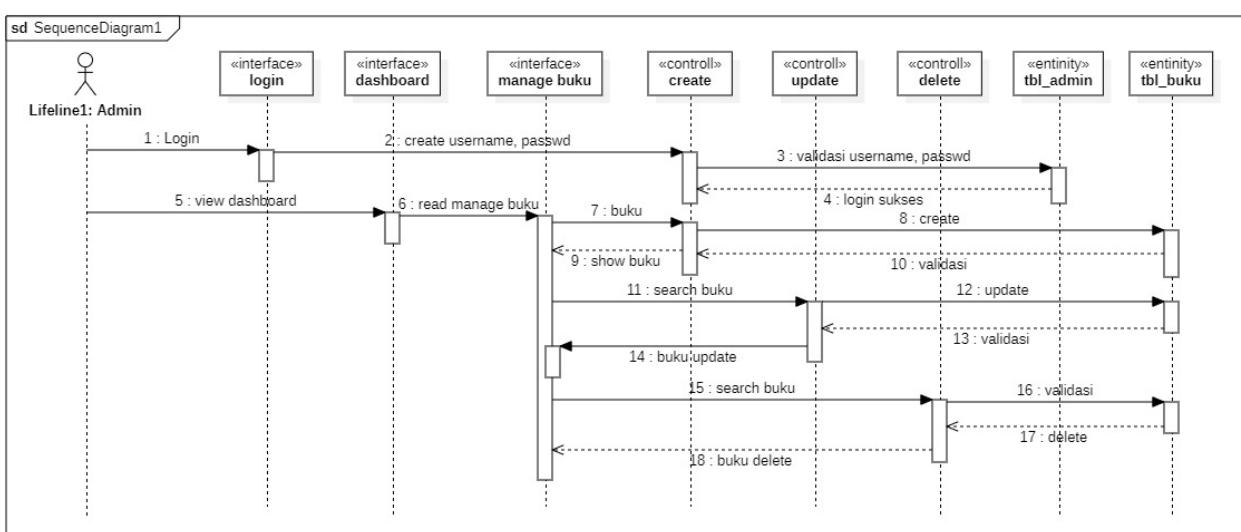
- Sequence



Gambar 3 : Sequence Manage Pembayaran Admin



Gambar 4 : Sequence Manage User Admin

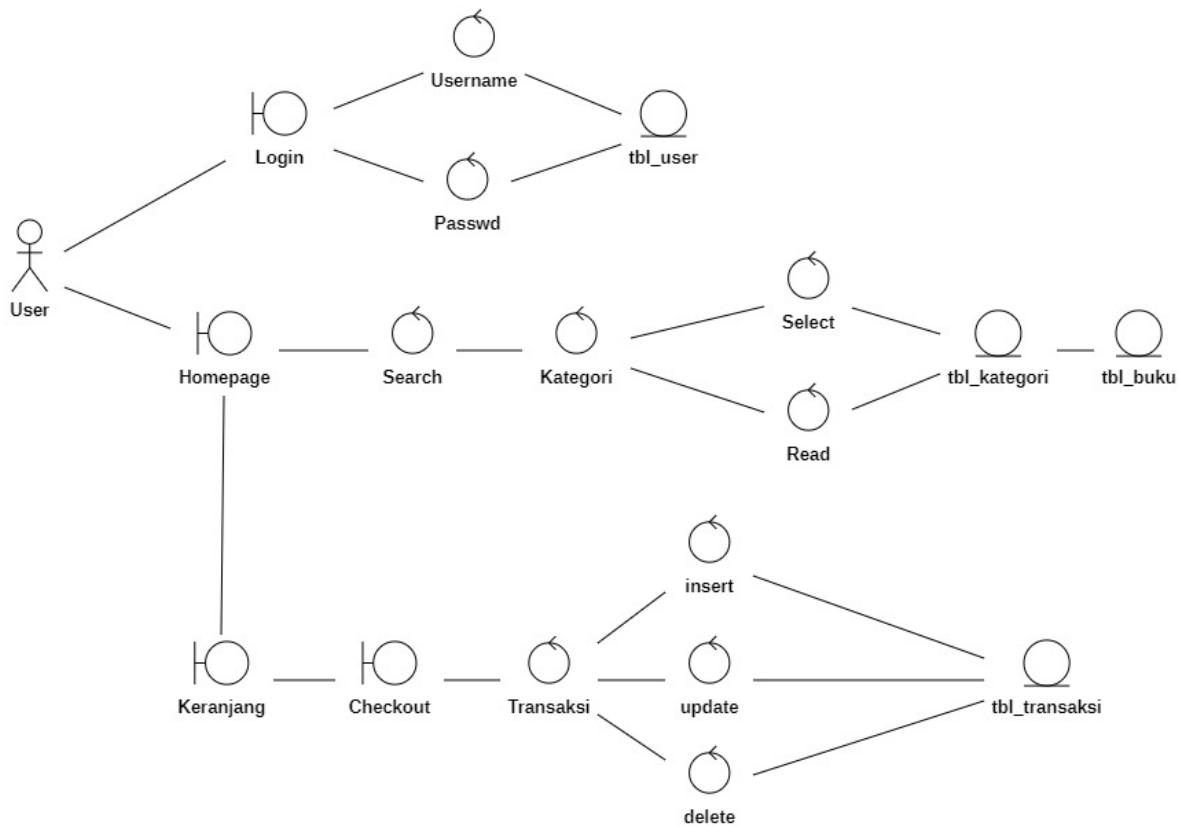


Gambar 5 : Sequence Manage Buku Admin

3.3.2 User

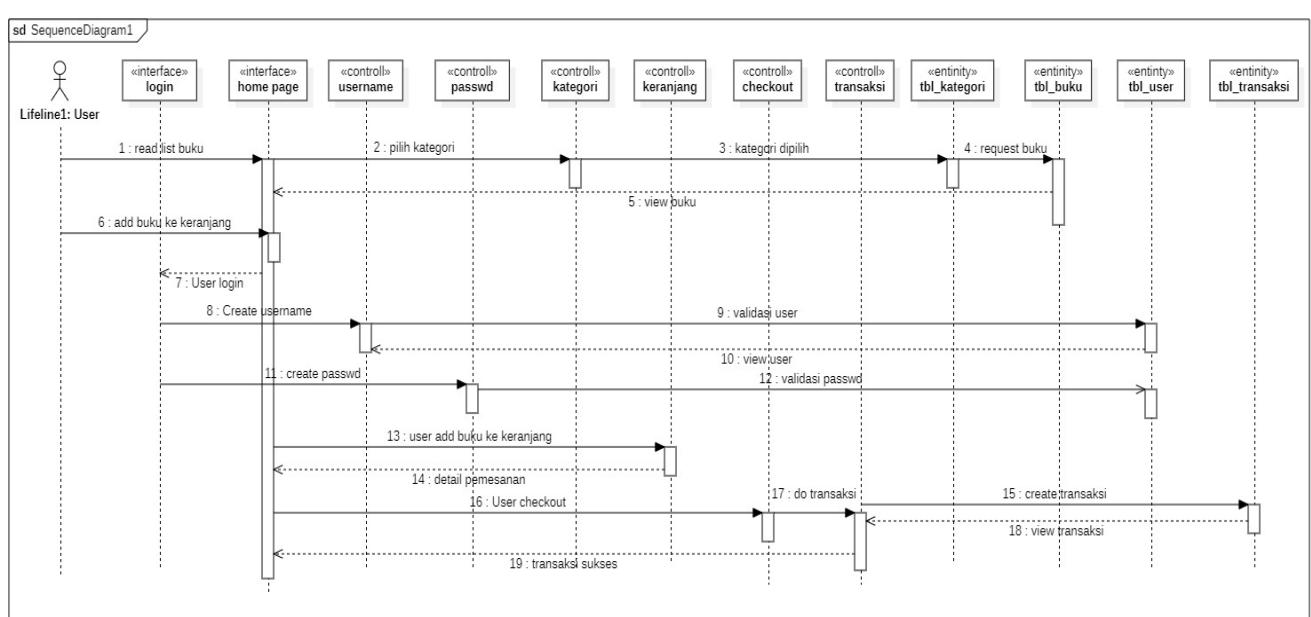
Dalam sistem “TokoBuku” user bisa melihat kategori, buku lalu deskripsi, dan juga bisa melakukan transaksi. User juga dapat melakukan CRUD di bagian keranjang atau langsung ke halaman transaksi

- Robustness



Gambar 6 : Robustness User

- Sequence

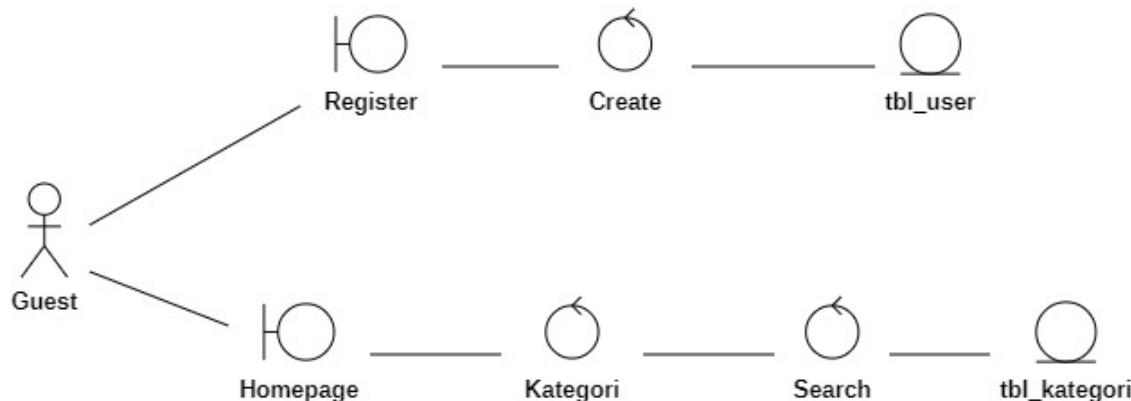


Gambar 7 : Sequence User

3.3.3 Guest

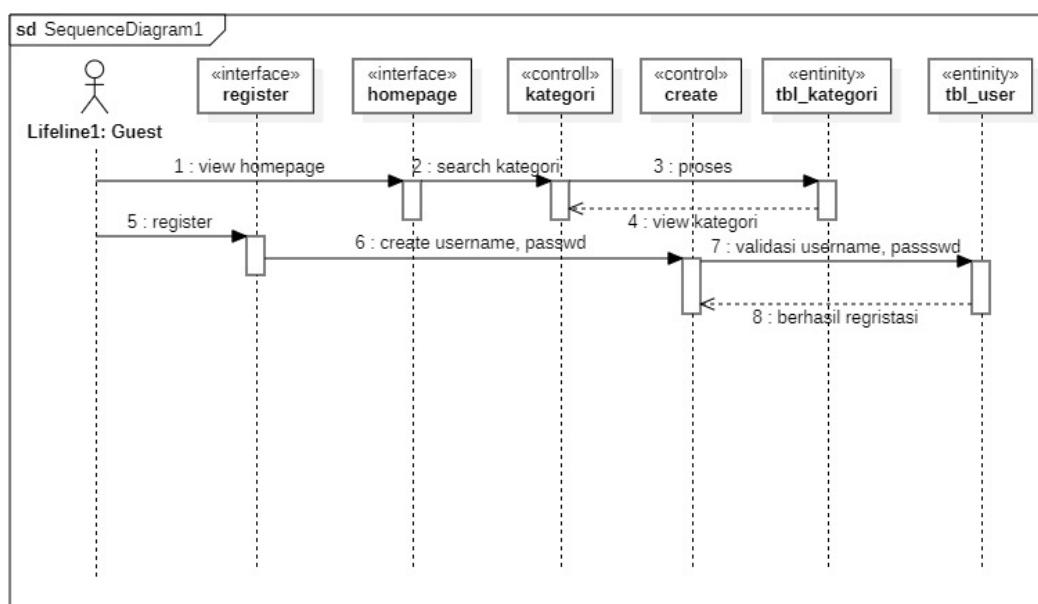
Guest hanya bisa mengakses kategori, search, deskripsi buku dan juga register. Guest bisa menjadi user apabila telah selesai register dan lanjut ke login maka bisa mengakses semua fitur dari user

- Robustness



Gambar 8 : Robustness Guest

- Sequence



Gambar 9 : Sequence Guest

3.5 Pra Kondisi

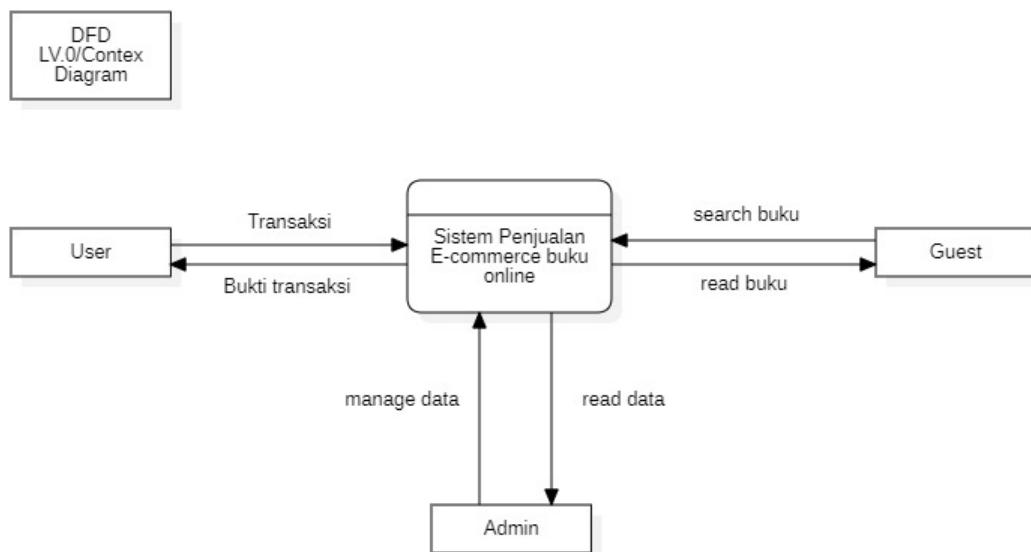
- Use Case : Login
 - Admin : Admin ingin menggunakan program dan belum melakukan login.
 - User : User ingin menggunakan program dan belum melakukan login
- Use Case : Manage Data
 - Admin : Admin belum melakukan login dan ingin CRUD data.
- Use Case: Kategori
 - User: User telah login dan ingin melihat kategori.
 - Guest : Guest belum register dan ingin melihat kategori
- Use Case: Keranjang
 - User: User telah login dan ingin memasukan buku ke keranjang.
- Use Case: Checkout
 - User: User telah login dan ingin melakukan checkout.
- Use Case: Transaksi
 - User: User telah login dan ingin melakukan transaksi.
- Use Case: Register
 - Guest: Guest ingin melakukan pendaftaran pada "TokoBuku".

3.6 Pasca Kondisi

- Use Case: Login
 - Admin: Admin ingin menggunakan program dan telah melakukan login.
 - User: User ingin menggunakan program dan telah melakukan login.
- Use Case: Manage Data
 - Admin: Admin telah login dan CRUD data.
- Use Case: Kategori.
 - User: User telah login dan telah mengakses kategori
 - Guest : Guest telah register dan ingin melihat kategori
- Use Case Keranjang
 - User: User telah login dan telah memasukkan buku ke keranjang.
- Use Case Checkout
 - User: User telah login dan telah melakukan checkout.
- Use Case Transaksi
 - User: User telah login dan telah melakukan transaksi.
- Use Case: Register
 - Guest: Guest telah melakukan pendaftaran pada "TokoBuku".

4. Data Flow Diagram

4.1 Level 0



Gambar 10 : DFD Level 0

Dari penjelasan DFD level 0 diatas menjelaskan bahwa dalam sistem terdapat 3 bagian utama yang berhubungan dengan sistem yaitu Admin, User, dan Guest. Masing-masing aktor mempunyai peranan masing-masing untuk jalannya sistem "TokoBuku". Penjelasan singkat aktor adalah sebagai berikut:

1. Admin

Admin merupakan pengguna utama dari pengendali sistem yang sedang berjalan. Dimana instruksi semua instruksi semua terdapat pada admin. Pada DFD level 0 diatas, Admin memiliki tugas yaitu manage data kepada sistem dan sistem memberikan data kepada admin

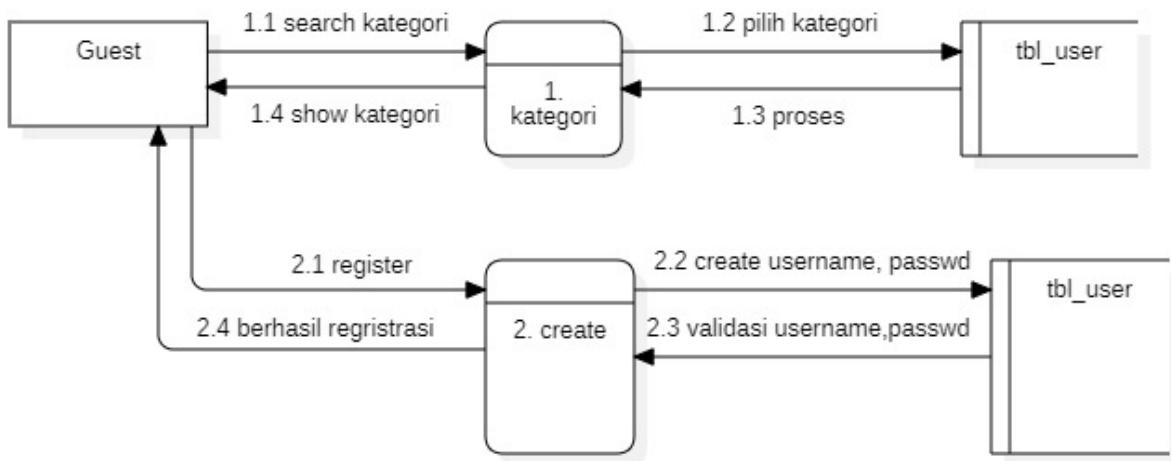
2. User

Pada DFD diatas User dapat melakukan transaksi kepada sistem web "TokoBuku" dan sistem memberikan bukti dari transaksi yan telah dilakukan

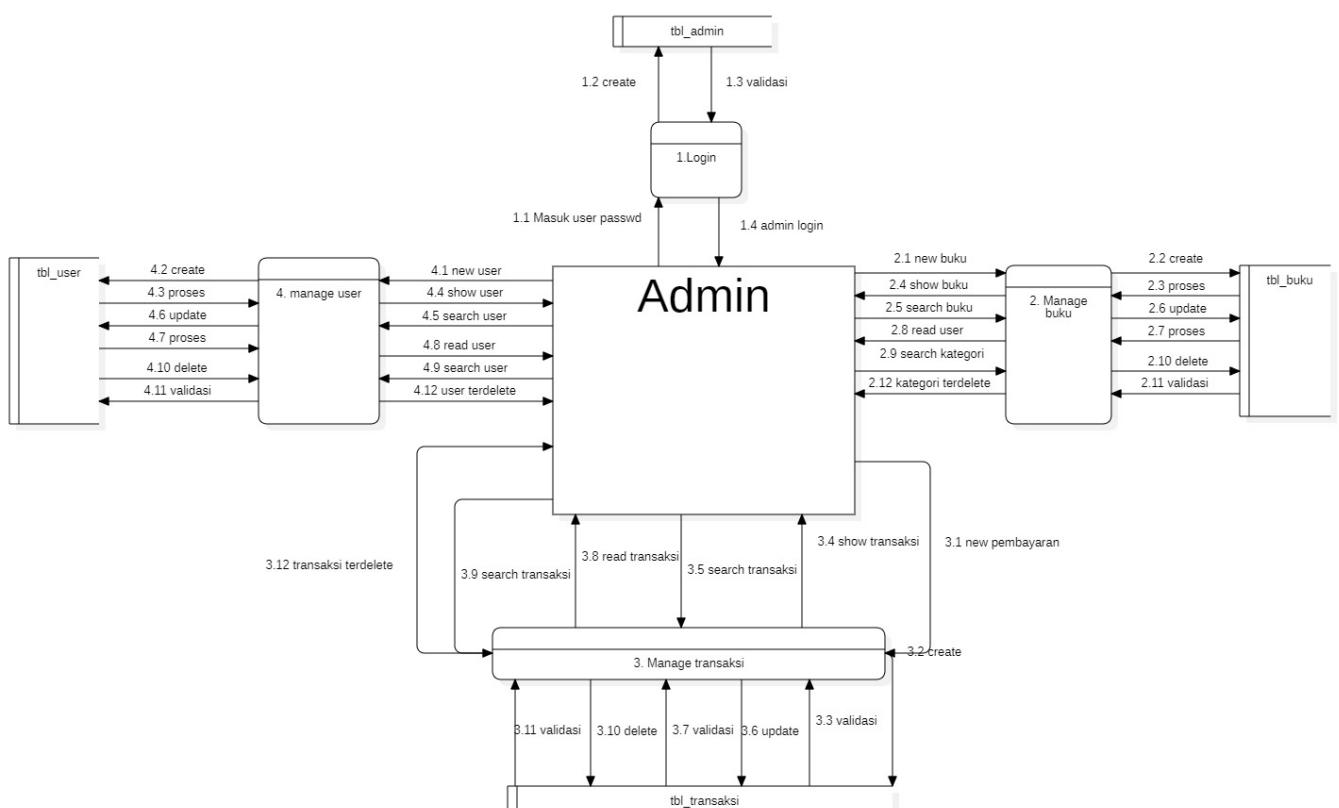
3. Guest

Guest merupakan User yang belum mendaftar pada "TokoBuku" yang hanya bisa melihat dan mencari Buku saja, jika ingin menjadi User maka harus mendaftar dahulu dan bisa Login dengan Username dan Passwordnya.

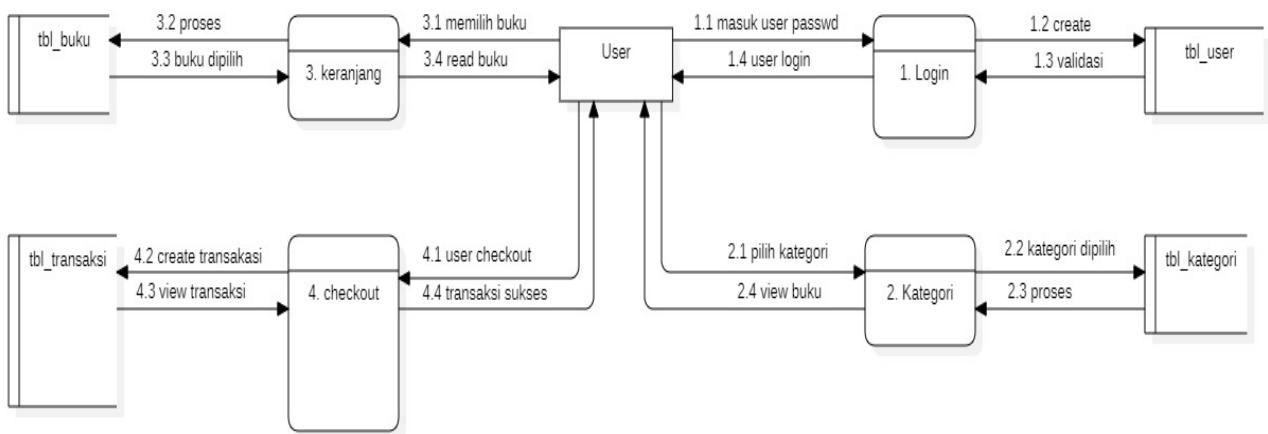
4.2 Level 1



Gambar 11 : DFD Level 1 Guest



Gambar 12 : DFD Level 1 Admin



Gambar 13 : DFD level 1 User

Dari penjelasan DFD level 1 diatas menjelaskan lingkaran besar yang mewakili lingkaran - lingkaran kecil didalamnya, berikut penjelasannya :

1. Admin

Admin dapat melakukan login, CRUD, dan read /search yang masingmasing akan menyambung ke table masing-masing.

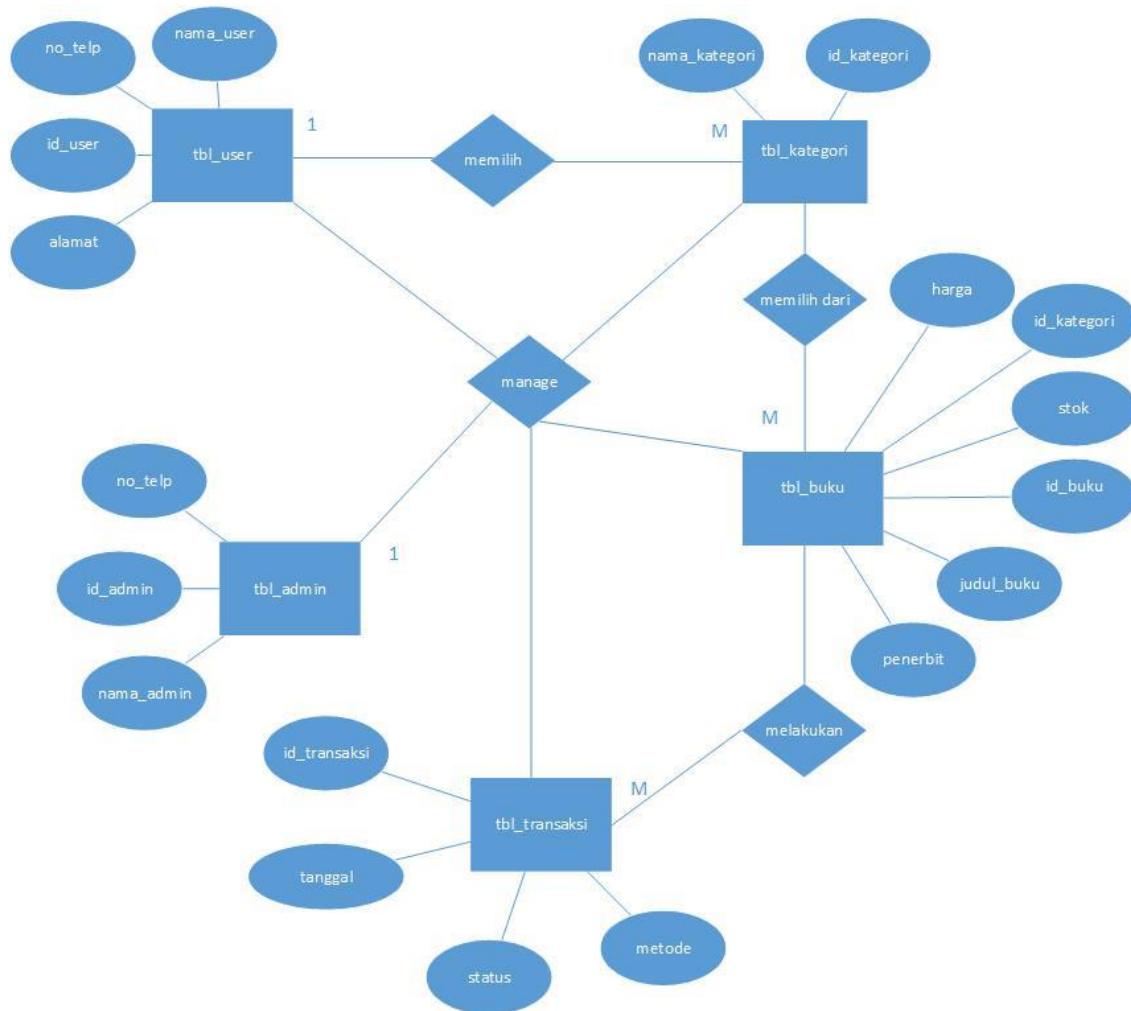
2. User

Seorang user dapat Login untuk masuk kedalam sistem lalu dapat melakukan pencarian gambar, melihat gambar, mendownload gambar, like, dan comment.

3. Guest

Guest hanya dapat mencari dan melihat gambar saja, tidak boleh melebihi aktivitas User dan Admin, jika ingin menjadi User harus mendaftar terlebih dahulu.

5. ERD Diagram



Pada saat guest mendaftar dicatatlah nama, username, dan password. Setelah itu mereka baru dapat melakukan login dengan username dan password. Lalu baru dapat mengakses kategori, lalu dapat pergi ke halaman deskripsi buku yang berisi harga, id_kategori, stok, id_buku, judul_buku, dan penerbit. User juga dapat melakukan transaksi di halaman deskripsi buku, bisa memilih langsung ke halaman transaksi atau tambahkan ke keranjang dahulu dan memiliki id_transaksi, tanggal, status, metode

6. Struktur Tabel

6.1 Tabel Admin

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data admin

No.	Field	Type	Size	Ket
1.	id_admin	VARCHAR	15	PRIMARY KEY
2.	nama_admin	VARCHAR	35	
3.	no_telp	INT	11	

6.2 Tabel User

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data user

No.	Field	Type	Size	Ket
1.	id_user	VARCHAR	15	PRIMARY KEY
2.	nama_user	VARCHAR	35	
3.	no_telp	INT	11	
4.	alamat	VARCHAR	35	

6.3 Tabel Buku

Primary Key : id_buku

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data user

No.	Field	Type	Size	Ket
1.	id_buku	VARCHAR	15	PRIMARY KEY
2.	judul_buku	VARCHAR	35	
3.	penerbit	VARCHAR	30	
4.	id_kategori	VARCHAR	15	
5.	harga	INT	11	
6.	Stok	INT	11	

6.4 Tabel Kategori

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

Fungsi : Menyimpan data pada kategori

No.	Field	Type	Size	Ket
1.	id_kategori	VARCHAR	15	PRIMARY KEY
2.	nama_kategori	VARCHAR	20	

6.5 Tabel Transaksi

Primary Key : id_admin

Foreign Key : -

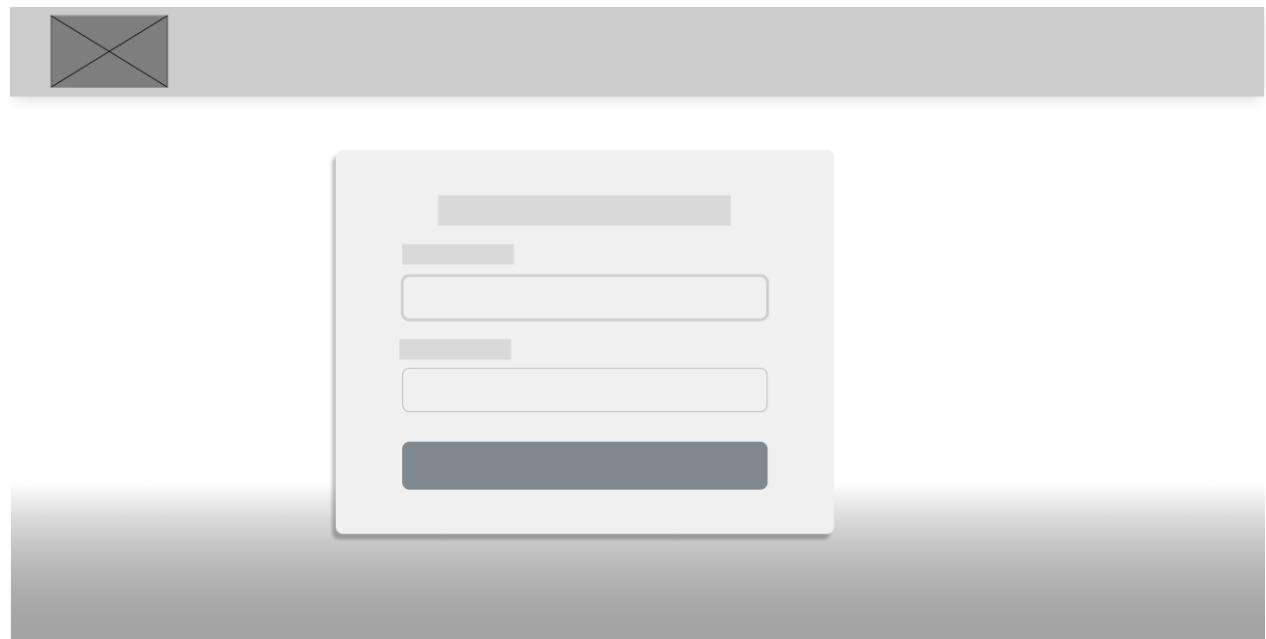
Fungsi : Menyimpan data pada kategori

No.	Field	Type	Size	Ket
1.	id_transaksi	VARCHAR	15	PRIMARY KEY
2.	tanggal	DATE		
3.	metode	VARCHAR	20	
4.	status	VARCHAR	50	

7. Layout Website

Wireframe

Register/Login

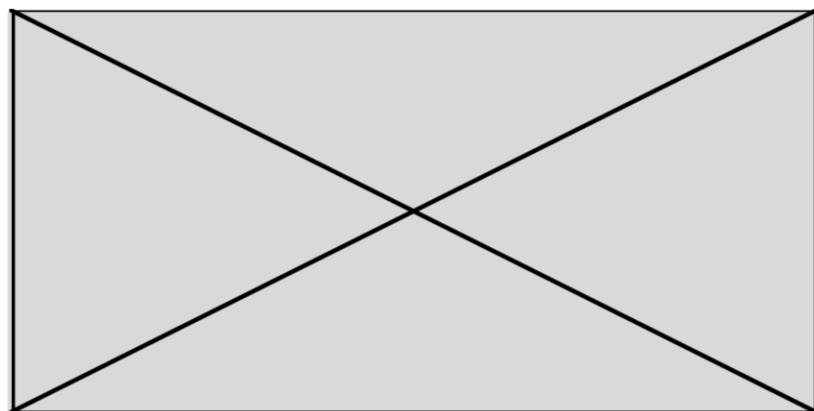


HomePage

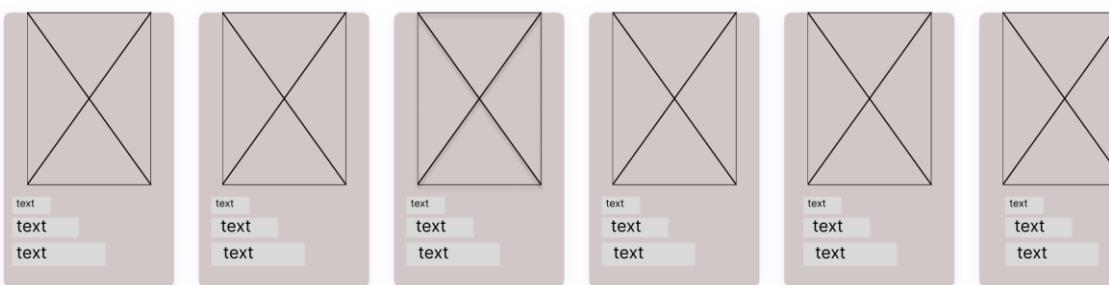


Kategori

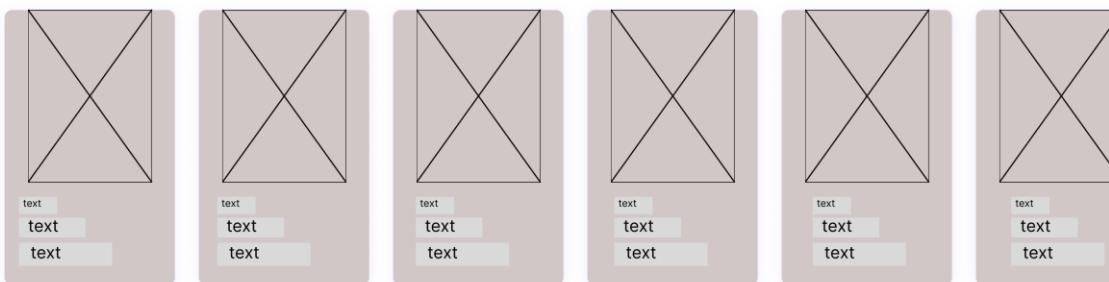
Search



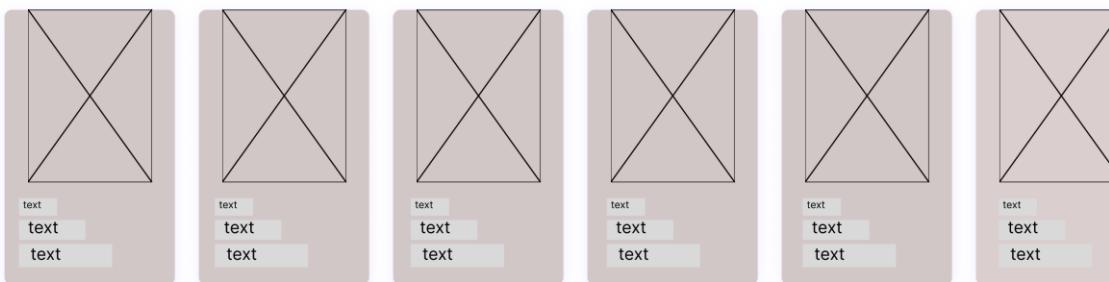
Text



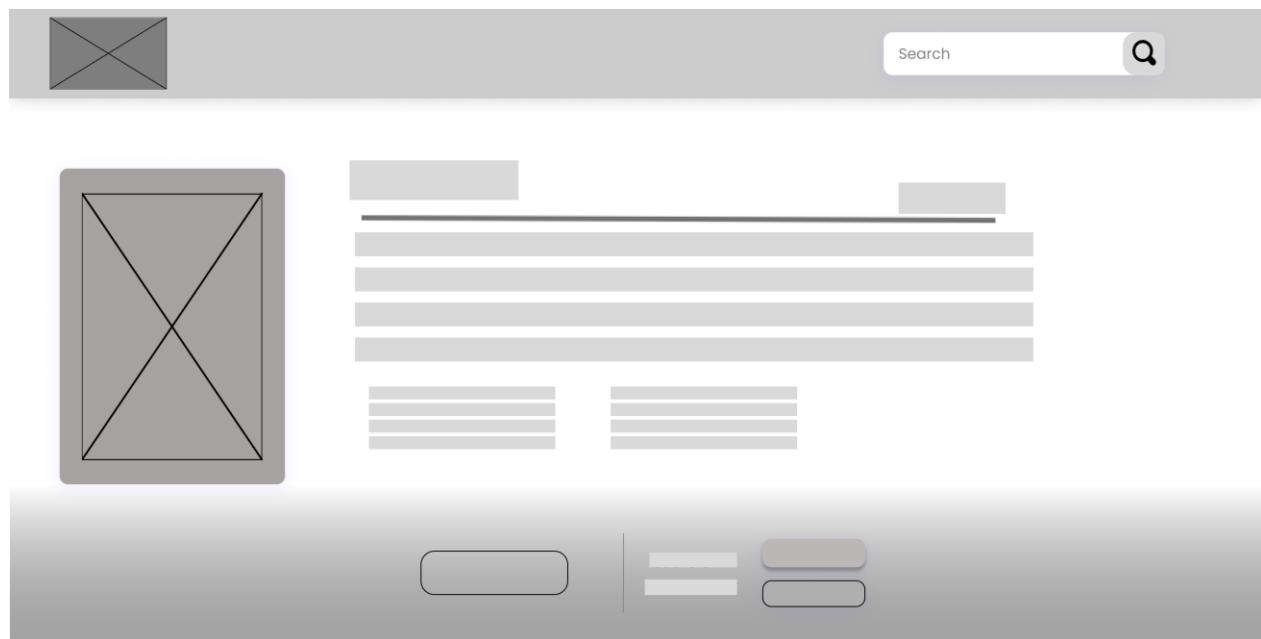
Text



Text



Deskripsi Buku



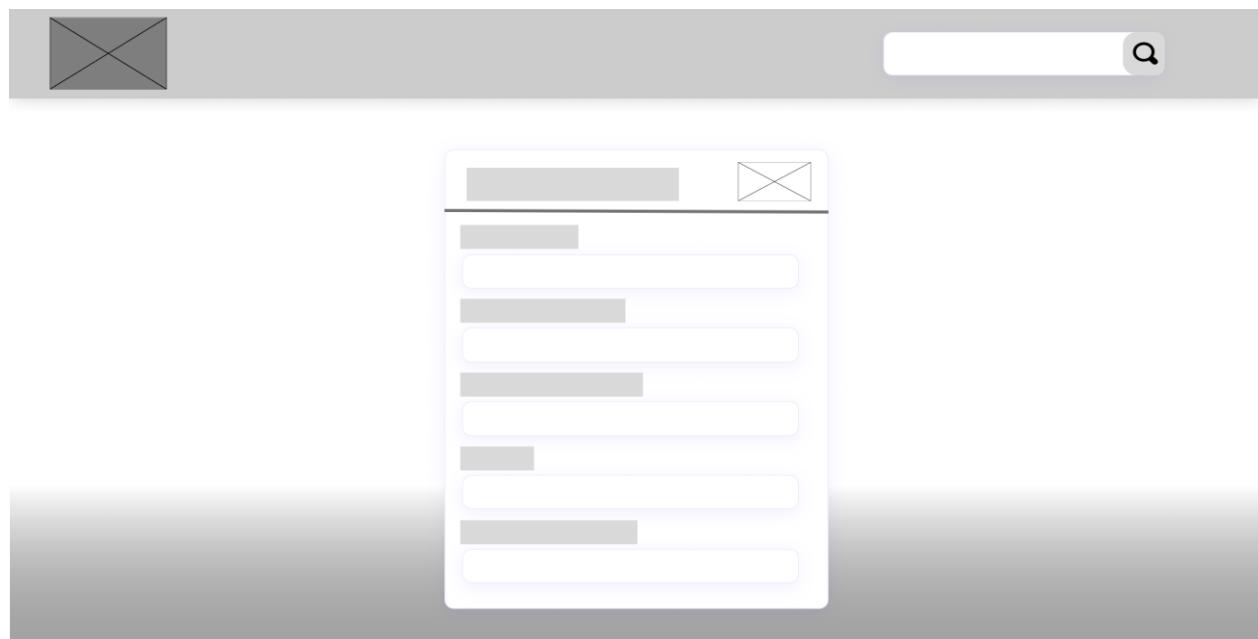
Keranjang



Checkout



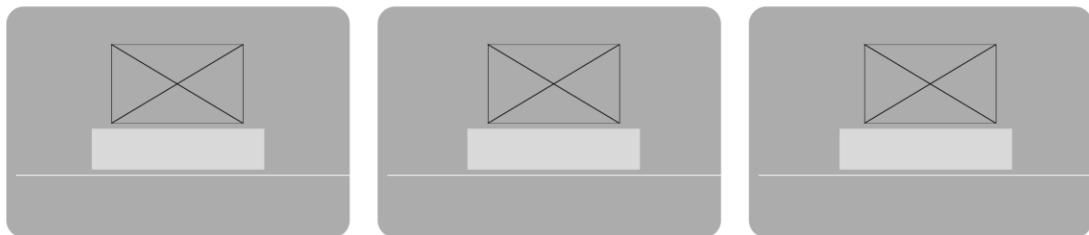
Bukti Pembayaran



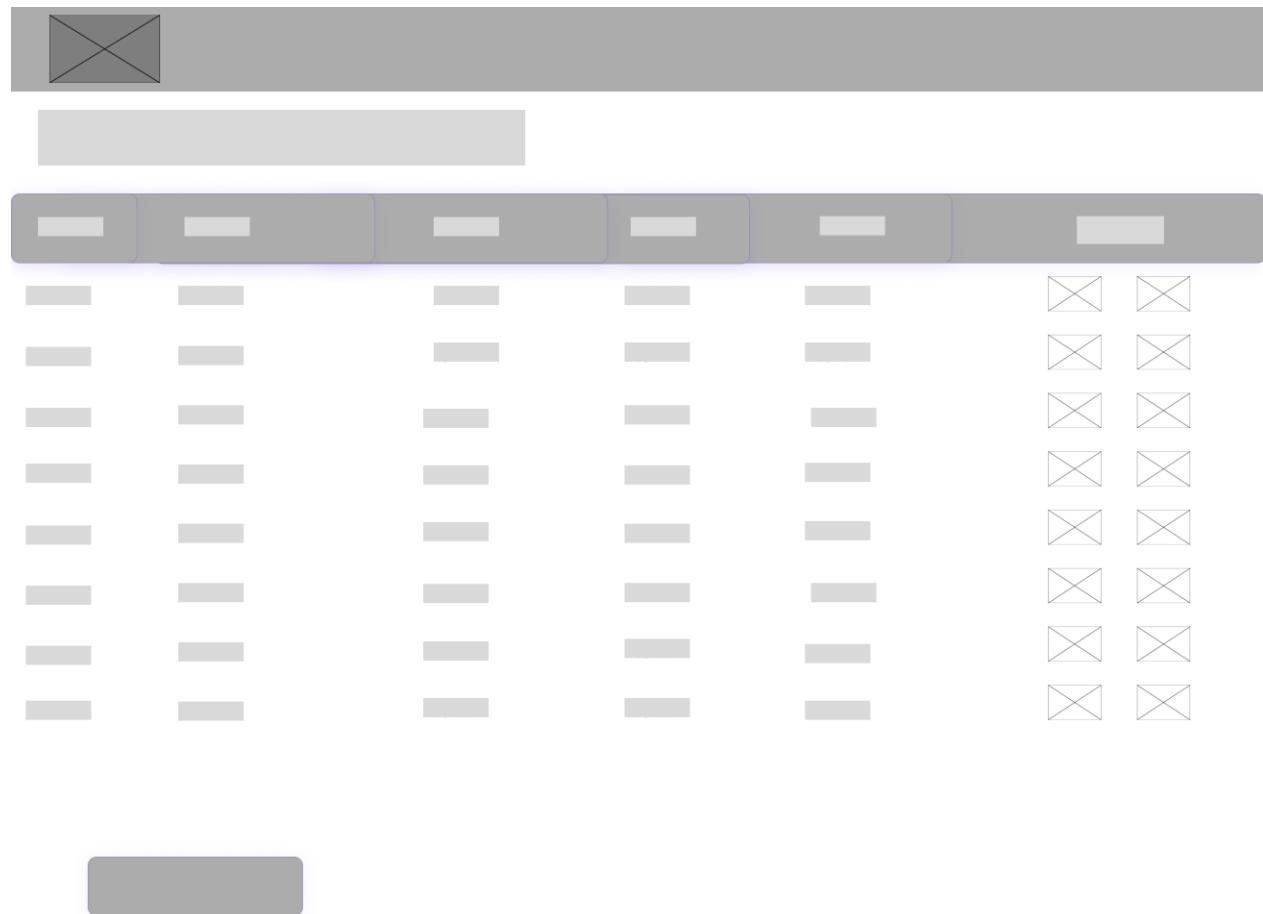
Login Admin



Dashboard (admin)



Manage Data (admin)



Form Manage Data (admin)

This image shows a placeholder for a 'Form Manage Data (admin)' interface. It features a dark grey header bar at the top with a white close button icon. Below the header are several light grey rectangular boxes of varying sizes, some with thin black outlines, which serve as placeholders for data entries.

Mockup Website

Register

This image shows a placeholder for a 'Register' form on a website. At the top left is a logo consisting of a blue square with a white 'S' shape inside, followed by the text 'TOKO BUKU'. Below the logo is a large, semi-transparent dark grey rectangular area. In the center of this area is a white rounded rectangle containing a registration form. The form has the heading 'Register to new account'. It includes two input fields: one for 'Username' with the placeholder 'laptopbagus123' and another for 'Password' with the placeholder 'Enter your password' and a small eye icon. A large, dark grey 'Sign Up' button is at the bottom of the form.

Login



Login to your account

Username

A text input field containing the placeholder text "laptopbagus123".

Password

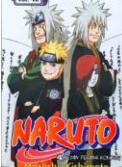
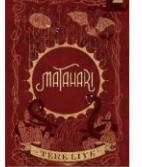
A password input field with a placeholder text "Enter your password" and a visibility toggle icon (an eye symbol) to its right.

Login Now!

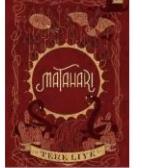
Homepage



Rekomendasi untukmu

 Masashi Kishimoto Naruto Vol. 48 Rp. 25.000	 Gege Akutami Jujutsu Kaisen 04 Rp. 35.000	 Tere Liye Bumi Rp. 100.000	 Tere Liye Matahari Rp. 100.000	 Majalah Bobo 20 Rp. 15.000	 Majalah Bobo 09 Rp. 15.000
---	---	--	--	--	--

Novel Favorit

 Tere Liye Hujan Rp. 89.000	 Tere Liye Selena Rp. 84.000	 Tere Liye Bumi Rp. 100.000	 Tere Liye Matahari Rp. 100.000	 Tere Liye Nebula Rp. 99.000	 Tere Liye Si Putih Rp. 84.000
---	--	---	---	--	--

Komik Terlaris!

 Masashi Kishimoto Naruto Vol. 48 Rp. 25.000	 Gege Akutami Jujutsu Kaisen 04 Rp. 35.000	 Muneyuki Kaneshiro Blue Lock 01 Rp. 33.000	 Hiromu Arakawa Fullmetal Alchemist 01 Rp. 55.000	 One & Yusuke Murata One Punch Man 05 Rp. 25.000	 Hirohiko Araki Jojo's Bizzare Adven Phantom Blood Rp. 65.000
--	--	---	---	--	--

Deskripsi Buku

The screenshot shows a product page for 'Jujutsu Kaisen 04' by Gege Akutami. At the top left is the TokoBuku logo. A search bar with a magnifying glass icon is at the top right. Below the logo is the book cover for 'Jujutsu Kaisen 04', featuring a character with a hood and a hand holding a sword. To the right of the cover, the title 'Jujutsu Kaisen 04' and author 'Gege Akutami' are displayed. A detailed description follows: Itadori bertemu Junpei saat sedang menyelidiki kasus pembunuhan yang disebabkan oleh "kutukan". Awalnya, Itadori tidak berprasangka apa-apa terhadap Junpei. Dan karena merasa cocok, Itadori malah menjadi akrab dengannya. Tapi, ternyata Junpei "terpesona" dengan bujukan Mahito, dan bertikai dengan Itadori. Di tengah pertikaiannya, Itadori yang merasa terdesak dan ingin mengembalikan Junpei ke sosok sesungguhnya, malah dicemooh dan diterorwakan Sukuna yang ada dalam dirinya, juga Mahito. Akankah Itadori sanggup melepaskan Junpei dari "kutukan" kebencianya? Informasi lain: \

Judul Buku: Jujutsu Kaisen 4
Penulis: Gege Akutami
Jumlah Halaman: 192
Tanggal Terbit: 5 November 2021
ISBN: 9786230026942 Bahasa: Indonesia
Penerbit: Elex Media Komputindo
Berat: 0.13 kg
Lebar: 12 cm Panjang: 18 cm

Below the description are quantity controls (+, 1, -), a subtotal of 'Rp. 35.000', and two buttons: '+ Keranjang' and 'Beli'.

Keranjang

The screenshot shows the shopping cart page. At the top left is the TokoBuku logo. A search bar with a magnifying glass icon is at the top right. The title 'Tas Belanja' is centered above the cart area. The cart contains one item: 'Jujutsu Kaisen 04' by Gege Akutami, listed under 'Pesanan 1'. The details show a softcover book, 1 item, and a price of 'Rp. 34.000'. There is also a 'Hapus' (Delete) button. To the right, a summary section titled 'Ringkasan Pembayaran' shows the item total as 'Rp. 34.000' and a total of 'Rp. 68.000' for the cart. A large button at the bottom right says 'Lanjut ke Pembayaran' (Continue to Payment).

Checkout

The screenshot shows the checkout interface of the TokoBuku app. At the top, there is a header bar with the TokoBuku logo and a search bar. The main content area is divided into three sections: 'Pesanan 1' (Order 1), 'Metode Pembayaran' (Payment Method), and 'Rincian Belanja' (Purchase Details).

Pesanan 1: Displays a single item: 'Jujutsu Kaisen 04' (Soft Cover - 1 Barang (0.15 kg)). The price is Rp. 34.000. Quantity is set to 1. There are '+' and '-' buttons for quantity adjustment and a 'Hapus' (Delete) button.

Metode Pembayaran: A button labeled 'Pilih Metode Pembayaran' (Select Payment Method) is present.

Rincian Belanja: A summary table of the purchase details:

Ringkasan Pembayaran	
Total Harga	Rp. 34.000
Biaya Pengiriman	Rp. 0
Diskon Belanja	-Rp 0
Diskon Pengiriman	-Rp 0
Total Dibayar	Rp. 34.000

A large 'Bayar' (Pay) button is located at the bottom right of the Rincian Belanja section.

Bukti Pembayaran



Bukti Pembayaran

GO PAY

Id Transaksi	TRA001
Total Biaya Belanja	Rp. 34.000
Tanggal Pemesanan	10, September 2023
Metode	GoPay
Status Pembayaran	Dikirim

Kategori

- Komik
- Majalah
- Novel

Kategori Komik

The screenshot shows the Toko Buku website's homepage. At the top, there is a header with the Toko Buku logo and a search bar. Below the header, a section titled "Komik Terlaris!" displays five comic book covers with their titles and authors. The covers are for "Naruto Vol. 13" by Masashi Kishimoto, "Jujutsu Kaisen 04" by Gege Akutami, "Blue Lock 01" by Muneyuki Kaneshiro, "Fullmetal Alchemist 01" by Hiromu Arakawa, and "One Punch Man 05" by One & Yusuke Murata. Each cover includes its volume number and the author's name.

Cover Image	Title	Author	Price
	Naruto Vol. 13	Masashi Kishimoto	Rp. 25.000
	Jujutsu Kaisen 04	Gege Akutami	Rp. 35.000
	Blue Lock 01	Muneyuki Kaneshiro	Rp. 33.000
	Fullmetal Alchemist 01	Hiromu Arakawa	Rp. 55.000
	One Punch Man 05	One & Yusuke Murata	Rp. 25.000



Kategori Novel



Novel Favorit



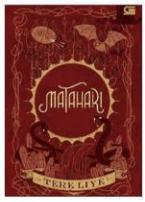
Tere Liye
Hujan
Rp. 89.000



Tere Liye
Selena
Rp. 84.000



Tere Liye
Bumi
Rp. 100.000



Tere Liye
Matahari
Rp. 100.000



Tere Liye
Nebula
Rp. 99.000

Kategori Majalah

The screenshot shows a website header with the logo 'TOKO BUKU' and a search bar. Below the header, a section titled 'Majalah untuk Si Kecil' displays five issues of the magazine 'Bobo'. Each issue is shown with its title, number, and price:

Majalah	Nomor	Judul	Harga
Majalah	Bobo 20	Mengulik Tali-tali Premium	Rp. 15.000
Majalah	Bobo 09	Bonceng-pes Manjat-jat Sepeda	Rp. 15.000
Majalah	Bobo 22	Raport-Rapor di Atas Awan	Rp. 15.000
Majalah	Bobo 21	Profesi di Balik Pembuat Video	Rp. 15.000
Majalah	Bobo 18	Kucing Cinta dan Sayang	Rp. 15.000



Mockup Mobile

Register



Register to new account

Username

Password

Sign Up

Login



TOKO
BUKU

Login to your account

Username

laptopbagus123

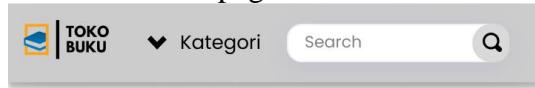
Password

Enter your password

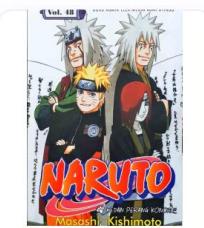


Login

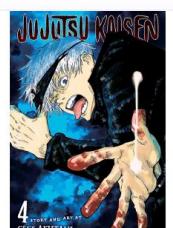
Beranda / Homepage



Rekomendasi untukmu



Masashi Kishimoto
Naruto Vol. 13
Rp. 25.000



Gege Akutami
Jujutsu Kaisen 04
Rp. 35.000

Novel Terlaris!



Tere Liye
Hujan
Rp. 89.500



Tere Liye
Bumi
Rp. 100.000

Majalah untuk Si-Kecil!



Majalah
Bobo 20
Rp. 15.000



Majalah
Bobo 09
Rp. 15.000

Kategori

- Komik
- Novel
- Majalah

Kategori Komik



Kategori

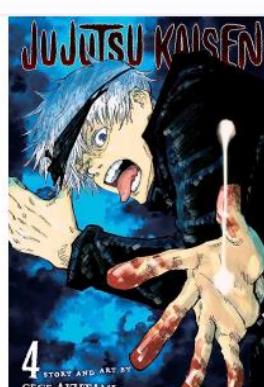
Search



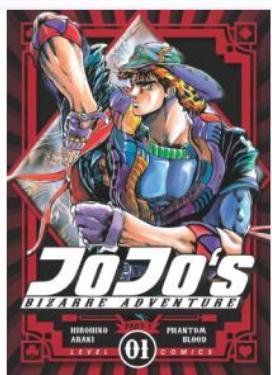
Komik Terlaris!



Masahi Kishimoto
Naruto Vol. 13
Rp. 25.000



Gege Akutami
Jujutsu Kaisen 04
Rp. 35.000



Hirohiko Araki
**Jojo Bizzare Adventure :
Phantom Blood**
Rp. 65.000



Hiromu Arakawa
Fullmetal Alchemist
Rp. 55.000



[Twitter](#) [Facebook](#) [Instagram](#) [YouTube](#)
www.tokobuku.com



Kategori

Search



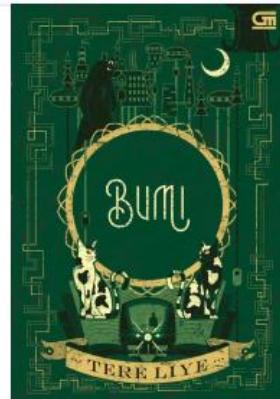
Novel Favorit!



Tere Liye

Hujan

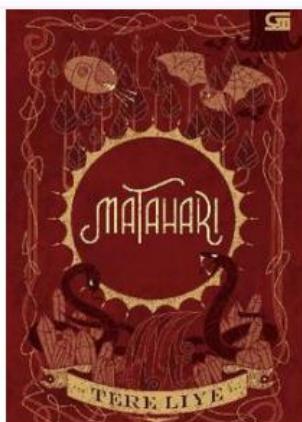
Rp. 89.500



Tere Liye

Bumi

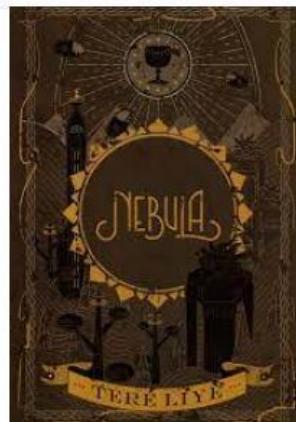
Rp. 100.000



Tere Liye

Matahari

Rp. 100.000



Tere Liye

Nebula

Rp. 99.000



www.tokobuku.com

Kategori Majalah



Kategori

Search



Majalah untuk Si-Kecil!



Majalah

Bobo 20

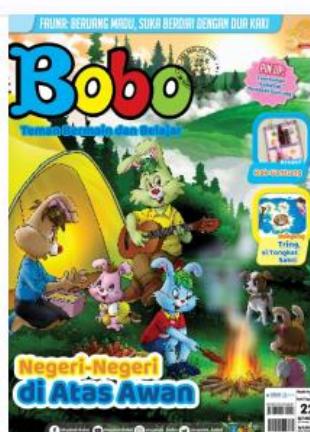
Rp. 15.000



Majalah

Bobo 09

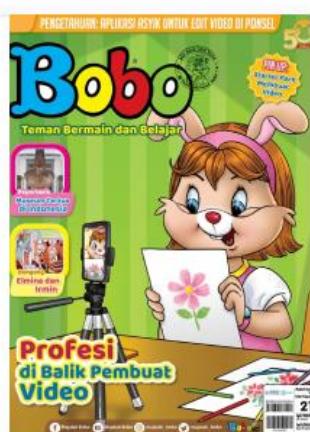
Rp. 15.000



Majalah

Bobo 22

Rp. 15.000



Majalah

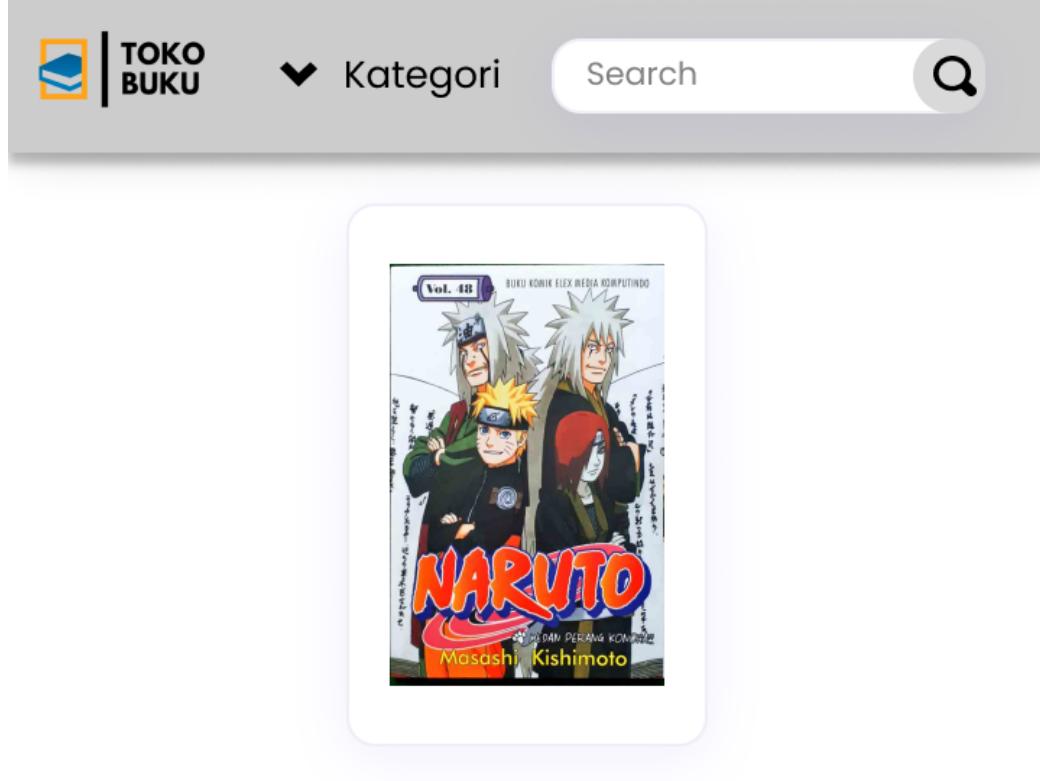
Bobo 21

Rp. 15.000



www.tokobuku.com

Deskripsi Buku



The screenshot shows the product page for 'Naruto Vol. 48' on the TokoBuku website. At the top, there's a header with the TokoBuku logo, a dropdown menu labeled 'Kategori', a search bar with a magnifying glass icon, and a horizontal line. Below the header is a large image of the book cover for 'Naruto Vol. 48'. The cover features three characters from the anime: Jiraiya, Naruto, and Pain. The title 'NARUTO' is prominently displayed in large red letters at the bottom of the cover. Below the book cover, the title 'Naruto Vol. 48' is written in a large, bold, black font. Underneath it, the author's name 'Masashi Kishimoto' is listed.

Naruto Vol. 48

Masashi Kishimoto

Sinopsis :

Naruto mengalahkan Pain terakhir dan bertemu dengan Nagato, wujud asli Pain!! Dia menahan perasaan benci dan keinginan balas dendamnya untuk mendengarkan cerita masa lalu Nagato. Naruto yang sudah merasakan rantai kebencian dalam dunia shinobi, akhirnya mengeluarkan jawabannya!

Judul: Naruto 48

Rating: Untuk Pembaca Remaja

Cerita & Ilustrasi: Masashi Kishimoto

Tebal: 192 halaman

Format: Soft Cover

Tanggal Terbit: 24 Mei 2010

Dimensi: 11 cm x 18 cm

Berat: 200 gram



The screenshot shows a cart summary for the purchase of 'Naruto Vol. 48'. It includes a quantity selector with '+', '1', and '-' buttons, a subtotal of 'Rp. 25.000', and two buttons: '+ Keranjang' (Add to Cart) and 'Beli' (Buy). The background is light gray.

Keranjang



Kategori

Search



Pesanan 1



Naruto Vol. 38

Soft Cover - 1 Barang (0.15 kg)

+ 1 -

Rp. 25.000

Hapus

Pesanan 2



Jujutsu Kaisen 04

Soft Cover - 1 Barang (0.15 kg)

+ 1 -

Rp. 34.000

Hapus

**Subtotal
Rp. 25.000**

Checkout

Checkout



Kategori

Search



Pesanan 1



Naruto Vol. 38

Soft Cover - 1 Barang (0.15 kg)

Rp. 25.000

+ 1 -

Hapus

Pesanan 2



Jujutsu Kaisen 04

Soft Cover - 1 Barang (0.15 kg)

Rp. 34.000

+ 1 -

Hapus

Metode Pembayaran

Pilih Metode Pembayaran

Rincian Belanja

Ringkasan Pembayaran

Total Harga	Rp. 59.000
Biaya Pengiriman	Rp. 0
Diskon Belanja	-Rp. 0
Diskon Pengiriman	-Rp. 0

Total Dibayar

Rp. 59.000

Bayar



Kategori

Search



Bukti Pembayaran

GO PAY

Id Transaksi

TRA001

Total Biaya Belanja

Rp. 59.000

Tanggal Pemesanan

10, September 2023

Metode

GoPay

Status Pembayaran

Dikirim

Logo Website



Deskripsi :

Logo tersebut memiliki sebuah persegi panjang dengan buku yang berada di dalamnya. Menggambarkan tentang buku adalah jendela dunia yang sangat bermanfaat bagi semua orang di dunia ini.

QR Code GitHub

