## HW7

1. 如果将输入的图用邻接矩阵来表示,并修改算法来应对此种形式的输入,请问 BFS 的运行时间将 是多少?

 $O(V^2)$ ,需要将每一个节点进入队列,这需要O(V),对于每个节点,需要扫描其邻接节点,由于输入的图用邻接矩阵表示,故总共需要 $O(V)+O(V^2)=O(V^2)$ 

2. 对于有向图 G = (V,E) 来说,如果 u -> v 意味着图 G 至多包含一条从 u 到 v 的简单路径,则图 G 是单连通图。请给出一个有效算法来判断一个有向图是否是单连通图。

当图G中存在前向边和横向边时,此图不是单连通图,故只需对有向图G做一次DFS,在做DFS的过程中判断是否有前向边和横向边即可。

在做DFS的过程中判断是否有前向边和横向边的方法如下:

当第一次搜索边(u,v)时,若节点v为黑色则说明(u,v)是一条前向边或横向边。

3. 假定图中的边权重全部为整数,且在范围 1  $\sim$  |V| 内,在此情况下,Kruskal 算法最快能多快?如果变得权重取值范围在 1 到某个常数 W 之间呢?

由于每次需要找到最小且安全的边,对于每条边都需要遍历一次并执行FIND-SET操作,再加上|V|个MAKE-SET操作,故总共需要 $O((V+E)\alpha(V))=O(E\alpha(V))=O(ElgE)$ ,而权重的范围,只能改变对于边进行排序所需的时间,本质上改变不了Kruskal算法的时间复杂度。

4. 假定图中的边权重全部为整数,且在范围 1  $\sim$  |V| 内,在此情况下,Prim 算法最快能多快?如果变得权重取值范围在 1 到某个常数 W 之间呢?

图中的边权重全部为整数,范围在  $1 \sim |V|$ 内:将边的权重为i的边加到索引为 i 的指针数组,数组中的指针指向了一个链表,取最小值时,初始从索引为1开始找,找到了从指针数组中删掉这条边,每次EXTRACT-MIN只需常熟时间,故总共EXTRACT-MIN所需代价为O(|V|),对于DECREASE-KEY,用Fibonacci heap,总共的代价只需O(E),故Prim的时间复杂度为O(|V|+|E|)。

若权重取值范围在 1 到某个常数 W 之间,用van Emde Boas树,则每次EXTRACT-MIN、DECREASE-KEY所需代价为O(|g(|gW)),EXTRACT-MIN共执行O(|V|)次,DECREASE-KEY共执行O(|E|)次,故Prim的时间复杂度为O((|V|+|E|)lg(lgW))