

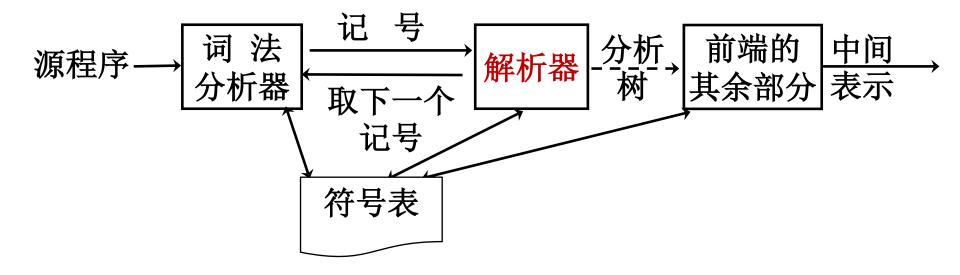
语法分析

《编译原理和技术》

张昱

0551-63603804, yuzhang@ustc.edu.cn 中国科学技术大学 计算机科学与技术学院

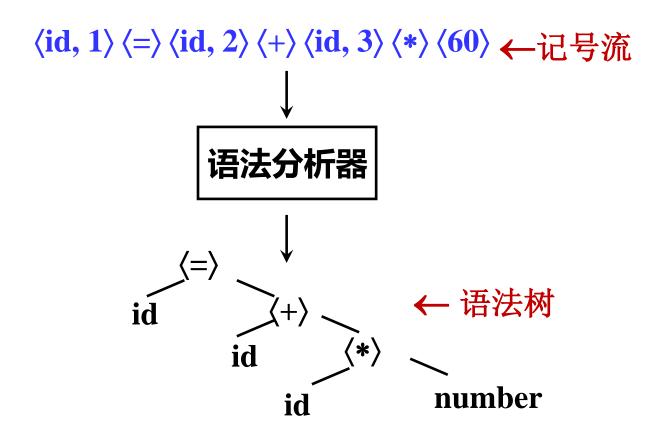


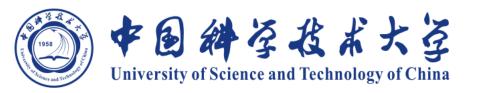


- □ 语法的形式描述: 上下文无关文法
- □ 语法分析: 自上而下、自下而上
- □ 语法分析器(parser、syntax analyzer)的自动生成
 - LL(k)、LL(*)^{张昱}·SLR、LR(k)、EALR



- □ 语法树(syntax tree)
 - 源程序的**层次化**语法结构
 - 是程序的一种 中间表示





3.1 上下文无关文法

- □正规式的表达能力
- □上下文无关文法
 - ■定义、推导、二义性
 - 名词:语言、文法等价、句型、句子



正规式的表达能力不足

□正规式的表达能力

■ 定义一些简单的语言,能表示给定结构的固定次数的重复 或者没有指定次数的重复

例: $a (ba)^5$, a (ba)*

■ 不能用于描述配对或嵌套的结构

例1: 配对括号串的集合, 如不能表达 $\binom{n}{n}$, $n \ge 1$

例2: $\{wcw \mid w$ 是由a和b组成的串 $\}$

原因: n不固定, 后面的串要依据前面不定长的串w来确定;

有限自动机无法记录访问同一状态的次数



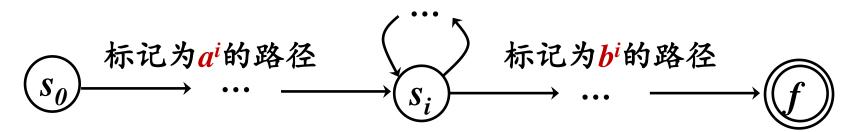
正规式的表达能力不足

例: $L=\{a^nb^n \mid n \geq 1\}$, L不能用正规式描述

反证法

- 若存在接受L的DFAD, 状态数为k+1个(有限个)
- 设D 读完 ε , a, aa, ..., a^k 分别到达状态 s_0 , s_1 , ..., s_k
- \blacksquare 至少有两个状态相同,例如是 s_i 和 s_j ,则 a^ib^i 属于L

标记为 a^{j-i} 的路径



上下文无关文法的定义

Context-free Grammar (CFG) 注: Syntax-语法

 \square CFG是四元组 (V_T, V_N, S, P)

 V_T : 终结符(terminal, 记号名,即token的第1元)集合

 V_N : 非终结符(nonterminal)集合

S: 开始符号(start symbol),是一个非终结符

P: 产生式(production)集合

产生式的形式: $A \rightarrow \alpha$, $A \in V_N$, $\alpha \in (V_T \cup V_N)^*$

有时用 $A := \alpha$

■ 例 ($\{id, +, *, -, (,)\}, \{expr, op\}, expr, P$)

 $expr \rightarrow expr \ op \ expr \ expr \rightarrow (expr) \ expr \rightarrow -expr$

 $expr \rightarrow id$ $op \rightarrow +$ $op \rightarrow *$



CFG的简化表示

□ 表达式的CFG的简化表示

■引入选择符 |

 $expr \rightarrow expr \ op \ expr \ | \ (expr) \ | \ -expr \ / \ id$

 $op \rightarrow + \mid *$

注: +,*是op的选择(alternatives)

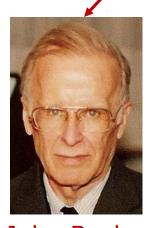
■简化名称

 $E \rightarrow E A E / (E) / -E / id$

 $A \rightarrow + \mid *$

Backus-Naur Form

巴科斯-诺尔范式



John Backus 1977图灵奖 首次在ALGOL 58中实现BNF



Peter Naur 2005图灵奖 在ALGOL 60 中发展和简化



- **□ John Backus** (1924-2007)
 - 1977图灵奖获奖成就
 - □ FORTRAN发明组组长
 - □ 提出了BNF
 - 履历
 - □ 弗吉尼亚大学化学(因出勤 率低而开除,随和入伍)
 - □ 哥伦比亚大学数学BS 1949, AM 1950
 - □ IBM
 - 获奖演说: Can Programming

Be Liberated From the von

□ Peter Naur (1928-2016)

- 2005图灵奖获奖成就
 - □ ALGOL 60
 - □ 发展BNF并简化
- 履历
 - □ 哥本哈根大学天文学BS 1949、博士1957
 - □ **1950-51**剑桥: 天气恶劣破坏天 文观测计划,但花很多时间编程 以解决天文学中的扰动问题
 - □ 毕业后转向计算机科学
 - □ 获奖演说: Computing vs.

Human Thinking

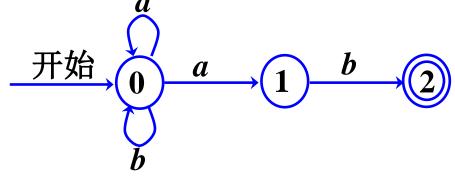
Neumann Style?

张昱:《编译原理和技术》课程信息



正规式和CFG的比较

- □都能表示语言
- □ 凡是能用正规式表示的语言,都能用CFG表示
 - 正规式(a|b)*ab



■ 上下文无关文法CFG

可机械地由NFA变换而得,为每个NFA状态引入一个非终结符,NFA中每条弧对应于产生式的一个分支(选项),

对于接受状态i,则引入 $A_i \rightarrow \epsilon$

$$A_0 \rightarrow a A_0 \mid b A_0 \mid a A_1$$

$$A_1 \rightarrow b A_2$$

 $A_2 \rightarrow ε$ (该产生式并不必要)



CFG: 推导(derivation)

□ 推导

- 是从文法推出文法所描述的语言中合法串集合的动作
- 把产生式看成重写规则,把符号串中的非终结符用其产生 式右部的串来代替

例 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$

 $E \Rightarrow -E \Rightarrow -(E) \Rightarrow -(E + E) \Rightarrow -(id + E) \Rightarrow -(id + id)$ 上述代换序列称为从 E 到 -(id+id) 的推导 -(id+id) 是E 的实例

记法

0步或多步推导 $S \Rightarrow *\alpha$ 、一步或多步推导 $S \Rightarrow *w$



□ 上下文无关是什么意思?



□ 上下文无关是什么意思?

■ 指对于文法推导的每一步 $\alpha A \beta \Rightarrow \alpha \gamma \beta$ 文法符号串 γ 仅依据A的产生式推导,而无需依赖A的上下文 α 和 β



语言、文法、句型、句子

□上下文无关语言

■ 由上下文无关文法G产生的语言:从开始符号S 出发,经 ⇒+推导所能到达的所有仅由终结符组成的串

- 句型(sentential form): $S \Rightarrow *\alpha$, S是开始符号, α 是由终结符和/或非终结符组成的串,则 α 是文法G的句型
- 句子(sentence): 仅由终结符组成的句型

□ 等价的文法

■它们产生同样的语言



最左推导与最右推导

例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$

□ 最左推导(leftmost derivation)

每步代换最左边的非终结符

$$E \Rightarrow_{lm} -E \Rightarrow_{lm} -(E) \Rightarrow_{lm} -(E + E)$$
$$\Rightarrow_{lm} -(id + E) \Rightarrow_{lm} -(id + id)$$

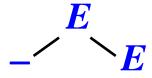
□ 最右推导 (rightmost or canonical, 规范推导)

每步代换最右边的非终结符

$$E \Rightarrow_{rm} -E \Rightarrow_{rm} -(E) \Rightarrow_{rm} -(E + E)$$
$$\Rightarrow_{rm} -(E + id) \Rightarrow_{rm} -(id + id)$$

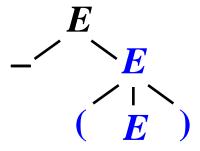


例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$



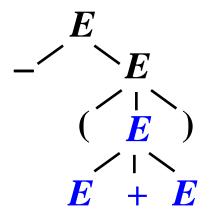


例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$





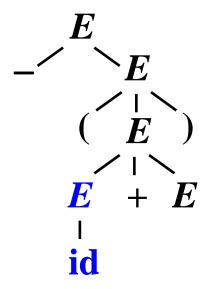
例 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$





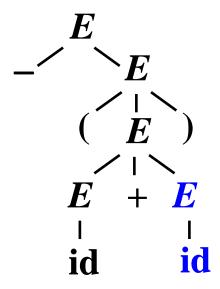
例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$

-(id+id)最左推导的分析树 (parse tree)





例 $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$





文法的二义性

文法的某些句子存在**不止一种**最左(最右)推导, 或者**不止一棵**分析树,则该文法是**二义**的。

例
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid -E \mid id$$

id*id+id 有两个不同的最左推导

$$E \Rightarrow E * E$$

$$\Rightarrow$$
 id * E

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id

$$E \implies E + E$$

$$\Rightarrow E * E + E$$

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id



文法的二义性

id*id+id 有两棵不同的分析树

$$E \Rightarrow E * E$$

$$\Rightarrow$$
 id * E

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id

 \boldsymbol{E}

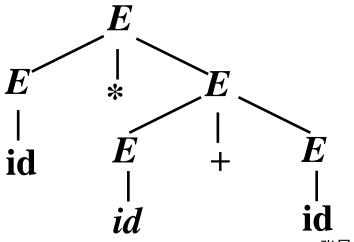
$$\Rightarrow E + E$$

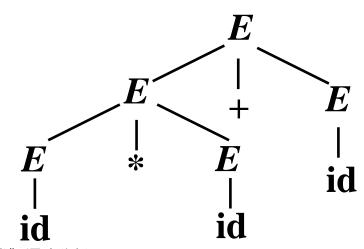
$$\Rightarrow E * E + E$$

$$\Rightarrow$$
 id * $E + E$

$$\Rightarrow$$
 id * id + E

$$\Rightarrow$$
 id * id + id







3.2 语言和文法

- □语言和文法:验证、消除二义、 消除左递归、提左因子
- □词法分析和语法分析的分离
- □非上下文无关文法



验证文法产生的语言

 $G: S \to '('S')' S \mid \varepsilon \quad L(G) =$ 配对的括号串的集合

□ 按推导步数进行归纳

按任意步推导, 推出的是配对括号串

- 归纳基础(Basis): $S \Rightarrow \varepsilon$
- 归纳 (Induction)假设: 少于n步的推导都产生配对的括号 串, 如 $S \Rightarrow *x$, $S \Rightarrow *y$
- 归纳步骤: n步的最左推导如下:

$$S \Rightarrow '('S')'S \Rightarrow *'('x')'S \Rightarrow *'('x')'y$$

验证文法产生的语言

 $G: S \to '('S')' S \mid \varepsilon \quad L(G) =$ 配对的括号串的集合

□ 按串长进行归纳

任意长度的配对括号串均可由 S 推出

- 归纳基础(Basis): $S \Rightarrow \varepsilon$
- 归纳 (Induction)假设:长度小于 2n 的配对的括号串都可以从 S 推导出来
- 归纳步骤: 考虑长度为 $2n(n \ge 1)$ 的w = '('x')'y $S \Rightarrow '('S')'S \Rightarrow * '('x')'S \Rightarrow * '('x')'y$



表达式的另一种文法

□ 用一种层次的观点看待表达式

$$id * id * (id+id) + id * id + id$$

□ 无二义的文法

左递归文法 + 是自左向右结合

 $expr \rightarrow expr + term \mid term$ $term \rightarrow term * factor \mid factor$ $factor \rightarrow id \mid (expr)$

如果改成 $expr \rightarrow term + expr \mid term$ 呢?
+ 是自右向左结合

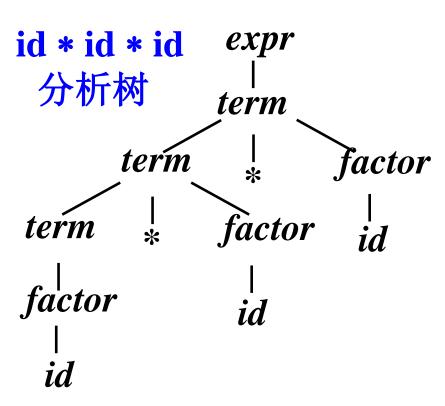
1958 University of Science and Technology

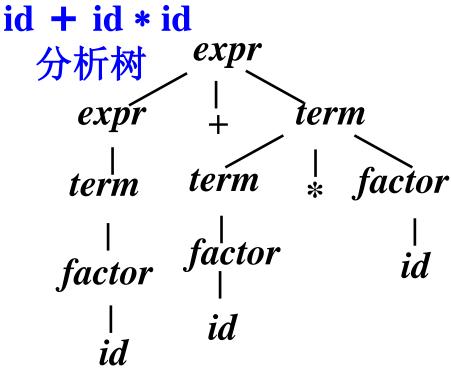
表达式的另一种文法

```
expr \rightarrow expr + term \mid term

term \rightarrow term * factor \mid factor

factor \rightarrow id \mid (expr)
```







消除二义性(Eliminating ambiguity)

```
stmt → if expr then stmt
| if expr then stmt else stmt
| other
```

□ **句型**: if *expr* then if *expr* then *stmt* else *stmt* 有两个最左推导:

 $stmt \Rightarrow if expr then stmt$

 \Rightarrow if expr then if expr then stmt else stmt

 $stmt \Rightarrow if expr then stmt else stmt$

 \Rightarrow if expr then if expr then stmt else stmt



□ 无二义的文法

stmt → matched _stmt | unmatched_stmt else 的就近匹配规则

unmatched_stmt → if expr then stmt
| if expr then matched_stmt
| else unmatched_stmt



消除左递归(Eliminating left recursion)

□ 文法左递归

$$A \Rightarrow A \alpha$$

- ■自上而下的分析不能用于左递归文法
- □ 直接左递归 (immediate left recursion)

 $A \rightarrow A \alpha \mid \beta, \beta$ 不以A开头

■串的特点

 $\beta\alpha\ldots\alpha$

□消除直接左递归

$$A \rightarrow A \alpha | \beta$$

$$A \rightarrow \beta A'$$

$$A' \rightarrow \alpha A' \mid \varepsilon$$



消除左递归

例 算术表达文法

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

消除左递归后文法

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow + TE' \mid \varepsilon$$

$$T \rightarrow FT'$$

$$T' \rightarrow *FT' \mid \varepsilon$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

$$(T+T...+T)$$

$$(F * F \dots * F)$$



消除非直接左递归

□间接左递归

$$S \rightarrow Aa \mid b$$

$$A \rightarrow Sd \mid \varepsilon$$

□ 先变换成直接左递归

$$S \rightarrow Aa/b$$

$$A \rightarrow Aad / bd \mid \varepsilon$$

□ 再消除左递归

$$S \rightarrow Aa/b$$

$$A \rightarrow bdA'/A'$$

$$A' \rightarrow adA' / \varepsilon$$

□ 隐藏左递归

$$A \rightarrow BA$$

$$B \rightarrow \varepsilon$$



提左因子(left factoring)

- □ 有左因子的(left -factored)文法: $A \rightarrow \alpha \beta_1 / \alpha \beta_2$
 - 自上而下分析时,不清楚应该用A的哪个选择来代换
- □ 提左因子

$$A \rightarrow \alpha A'$$

$$A' \rightarrow \beta_1 / \beta_2$$

例 悬空else的文法

 $stmt \rightarrow if expr then stmt else stmt$

if expr then stmt | other

提左因子

 $stmt \rightarrow if \ expr \ then \ stmt \ optional_else_part \ | \ other \ optional_else_part \rightarrow else \ stmt \ | \ \epsilon$



3.2 语言和文法

- □语言和文法:验证、消除二义、 消除左递归、提左因子
- □词法分析和语法分析的分离
- □非上下文无关文法



分离词法分析器的理由

□ 为什么要用正规式定义词法

- 词法规则非常简单,不必用上下文无关文法
- 对于词法记号, 正规式描述简洁且易于理解
- 从正规式构造出的词法分析器(DFA)效率高

□ 分离词法分析和语法分析的好处(从软件工程看)

- 简化设计, 便于编译器前端的模块划分
- 改进编译器的效率
- 增强编译器的可移植性,如输入字符集的特殊性等可以限制在词法分析器中处理



词法分析并入语法分析?

- □ 直接从字符流进行语法分析
 - 文法复杂化: 文法中需有反映语言的注释和空白的规则
 - 分析器复杂化:处理包含注释和空白的分析器,比注释和空白符已被词法分析器过滤的分析器要复杂得多

- □ 分离但在同一遍 (Pass) 中进行
 - 是通常编译器的做法



上下文无关文法的优缺点

□优点

- ■文法给出了精确的、易于理解的语法说明
- ■可以给语言定义出层次结构
- 可以基于文法自动产生高效的分析器
- 以文法为基础实现语言便于对语言修改

□缺点

■ 表达能力不足够, 只能描述编程语言中的大部分语法

张昱:《编译原理和技术》课程信息



非上下文无关的语言构造

 $L_1 = \{wcw / w属于(a/b)^*\}$

用来抽象:标识符的声明应先于其引用

C、Java都不是上下文无关语言

 $L_2 = \{a^n b^m c^n d^m \mid n \ge 0, m \ge 0\}$

用来抽象:形参个数和实参个数应该相同

 $L_3 = \{a^n b^n c^n \mid n \ge 0\}$

用来抽象: 早先排版描述的一个现象

begin: 5个字母键, 5个回退键, 5个下划线键



形似的上下文无关语言

wcw

$$L_1' = \{ wcw^R / w \in (a/b)^* \}$$

$$S \to aSa / bSb / c$$

 $a^nb^mc^nd^m$

$$L_{2}' = \{a^{n}b^{m}c^{m}d^{n} \mid n \geq 1, m \geq 1\}$$

$$S \rightarrow aSd \mid aAd$$

$$A \rightarrow bAc \mid bc$$

 $a^nb^nc^n$

$$L_2'' = \{a^n b^n c^m d^m \mid n \ge 1, m \ge 1\}$$

$$S \to AB$$

$$A \to aAb \mid ab$$

$$B \to cBd \mid cd$$

形式语言鸟瞰

- 文法 $G = (V_T, V_N, S, P)$
- \square 0型文法: $\alpha \to \beta$, α , $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$, $|\alpha| \ge 1$ 短语文法
- □ 1型文法: $|\alpha| \le |\beta|$, 但 $S \to \varepsilon$ 可以例外 上下文有关文法
- \square 2型文法: $A \to \beta$, $A \in V_N$, $\beta \in (V_N \cup V_T)^*$ 上下文无关文法
- \square 3型文法: $A \to aB$ 或 $A \to a$, $A, B \in V_N, a \in V_T$ 正规文法



上下文有关文法

$L_3 = \{a^n b^n c^n | n \ge 1\}$ 的上下文有关文法

$$S \rightarrow aSBC$$
 $S \rightarrow aBC$

$$S \rightarrow aBC$$

$$CB \rightarrow BC$$
 $aB \rightarrow ab$

$$aB \rightarrow ab$$

$$bB \rightarrow bb$$
 $bC \rightarrow bc$ $cC \rightarrow cc$

$$bC \rightarrow bc$$

$$cC \rightarrow cc$$

$a^nb^nc^n$ 的推导过程如下:

$$S \Rightarrow * a^{n-1}S(BC)^{n-1}$$

用
$$S \rightarrow aSBC$$
 $n-1$ 次

$$S \Rightarrow^+ a^n (BC)^n$$

用
$$S \rightarrow aBC$$
 1次

$$S \Rightarrow^+ a^n B^n C^n$$

用
$$CB \rightarrow BC$$
交換相邻的 CB

$$S \Rightarrow^+ a^n b B^{n-1} C^n$$

用
$$aB \rightarrow ab$$
 1次

$$S \Rightarrow^+ a^n b^n C^n$$

用
$$bB \rightarrow bb$$
 $n-1$ 次

$$S \Rightarrow^+ a^n b^n c C^{n-1}$$

用
$$bC \rightarrow bc$$
 1次

$$S \Rightarrow^+ a^n b^n c^n$$

用
$$cC \rightarrow cc$$
 $n-1$ 次



例题1 写等价的非二义文法

下面的二义文法描述命题演算公式的语法, 为它写一个等价的非二义文法

 $S \rightarrow S$ and $S \mid S$ or $S \mid \text{not } S \mid p \mid q \mid '(' S ')'$

解答

非二义文法的产生式如下:

 $E \rightarrow E \text{ or } T \mid T$

 $T \rightarrow T$ and $F \mid F$

 $F \rightarrow \text{not } F \mid '('E')' \mid p \mid q$



例题1 写等价的非二义文法

下面的二义文法描述命题演算公式的语法, 为它写一个等价的非二义文法

 $S \rightarrow S$ and $S \mid S$ or $S \mid \text{not } S \mid p \mid q \mid '(' S ')'$

解答

非二义文法的产生式如下:

 $E \rightarrow E \text{ or } T \mid T$

 $T \rightarrow T$ and $F \mid F$

 $F \rightarrow \text{not } E \mid '('E')' \mid p \mid q$?

not p and q有两种不同的最左推导

not p and q not p and q



例题2 写等价的不同文法

设计一个文法:字母表 $\{a,b\}$ 上a和b的个数相等的所有串的集合

 \square 二义文法: $S \rightarrow a S b S | b S a S | ε$

aabbabab

aabbabab

□ 二义文法: $S \rightarrow a B \mid b A \mid \epsilon$

 $A \rightarrow a S \mid b A A$

 $B \rightarrow b S \mid a \mid B \mid B$

aabbabab aabbabab aabbabab

□ 非二义文法: $S \rightarrow a B S | b A S | \epsilon$

 $A \rightarrow a \mid b \mid A \mid A$

 $a \ abb \ abab \qquad B \rightarrow b \mid a \ B \ B$

a B S



3.3 自上而下分析

- □ 文法: LL(1)、LL(k)、ALL(*)不支持左递归
- □ 分析器: 递归下降的预测分析器 非递归的预测分析器(预测分析表)
- □错误恢复



自上而下分析的一般方法

□ 自上而下top-down分析

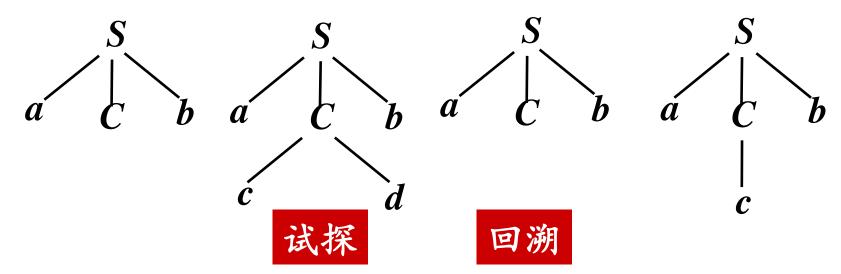
为输入串寻找最左推导: 试探 - 回溯(效率低, 代价高)

■ ANTLR: 引入带谓词的DFA使回溯不重新分析输入串

例 文法

 $S \rightarrow aCb$ $C \rightarrow cd/c$

为输入串w = acb 建立分析树



《编译原理和技术》语法分析



自上而下分析: 左递归

□ 不能处理左递归文法

算术表达文法

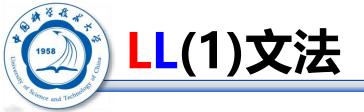
$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

$$E \rightarrow E + T$$

$$E \rightarrow T$$



- L-scanning from left to right; L- leftmost derivation
- □ 对文法加什么样的限制可以保证没有回溯?
- □ 先定义两个和文法有关的函数
 - FIRST(α) = { $a \mid \alpha \Rightarrow * a..., a \in V_T$ } 特别地, $\alpha \Rightarrow * ε$ 时,规定ε ∈ FIRST(α)
 - FOLLOW(A) = $\{a \mid S \Rightarrow^* ... Aa..., a \in V_T\}$ 如果A是某个句型的最右符号,那么\$属于FOLLOW(A)



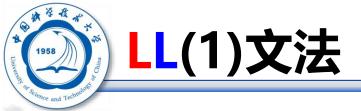
□ 计算FIRST(X), X∈ V_T ∪ V_N

- $X \in V_T$, FIRST(X) = {X}
- $X \in V_N$ 且 $X \to Y_1 Y_2 ... Y_k$ 如果 $a \in \text{FIRST}(Y_i)$ 且 ϵ 在FIRST (Y_1) , ..., FIRST (Y_{i-1}) 中,则将 ϵ 加入到FIRST(X)如果 ϵ 在FIRST (Y_1) , ..., FIRST (Y_k) 中,则将 ϵ 加入
 - 到FIRST(X)
- $X \in V_N$ 且 $X \to \varepsilon$ 则将 ε 加入到 FIRST(X)



LL(1)文法: FIRST, FOLLOW

- □ 计算FIRST $(X_1X_2...X_n), X_i \in V_T \cup V_N$,它包含
 - FIRST(X₁) 中所有的非 ε 符号
 - FIRST(X_i) 中所有的非 ε 符号,如果ε 在FIRST(X_1), ..., FIRST(X_{i-1})中
 - ε, 如果ε 在FIRST(X_1), ..., FIRST(X_n)中
- □ 计算 $FOLLOW(A), A \in V_N$
 - \$ 加入到FOLLOW(S) 中
 - 如果 $A \rightarrow \alpha B\beta$, 则FIRST(β)加入到FOLLOW(B)
 - 如果 $A \rightarrow \alpha B$ 或 $A \rightarrow \alpha B\beta$ 且 $\epsilon \in FIRST(\beta)$, 则 FOLLOW(A)的所有符号加入到FOLLOW(B)



□ LL(1)文法的定义

任何两个产生式 $A \rightarrow \alpha/\beta$ 都满足下列条件:

- $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$

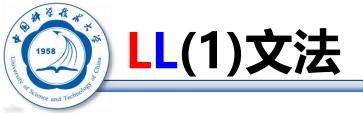
例 对于下面文法,面临a...时,第2步推导不知用A的哪个产生式选择

$$S \rightarrow A B$$

$$A \rightarrow a b \mid \varepsilon a \in FIRST(ab) \cap FOLLOW(A)$$

$$B \rightarrow a C$$

$$C \rightarrow \dots$$



□ LL(1)文法的定义

任何两个产生式 $A \rightarrow \alpha/\beta$ 都满足下列条件:

- $FIRST(\alpha) \cap FIRST(\beta) = \emptyset$

□ LL(1)文法有一些明显的性质

- 没有公共左因子
- 不是二义的
- 不含左递归



表达式文法: 无左递归的

例

$$E \rightarrow TE'$$

$$E' \rightarrow + TE' \mid \varepsilon$$

$$T \rightarrow FT'$$

$$T' \rightarrow * FT' \mid \varepsilon$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

```
FIRST(E) = FIRST(T) = FIRST(F) = { (, id)}

FIRST(E') = {+, \epsilon}

FRIST(T') = {*, \epsilon}

FOLLOW(E) = FOLLOW(E') = { ), $}

FOLLOW(T) = FOLLOW(T') = {+, ), $}

FOLLOW(F) = {+, *, ), $}
```

预测分析器

- □ 递归下降(recursive-descent)的预测分析
 - ■为每一个非终结符写一个分析过程
 - 这些过程可能是递归的

例

```
type → simple

| ↑ id
| array [simple] of type

simple → integer
| char
| num dotdot num
```



递归下降的预测分析器

```
type \rightarrow simple \mid \uparrow id \mid array [simple] of type
void match (terminal t) {
                                           simple → integer | char | num dotdot num
   if (lookahead == t) lookahead = ne
   else error( );
void type( ) {
   if ( (lookahead == integer) || (lookahead == char) || (lookahead == num) )
         simple();
   else if (lookahead == '\uparrow') { match('\uparrow'); match(id); }
   else if (lookahead == array) {
         match(array); match('['); simple();
         match(']'); match(of); type();
   else error();
```



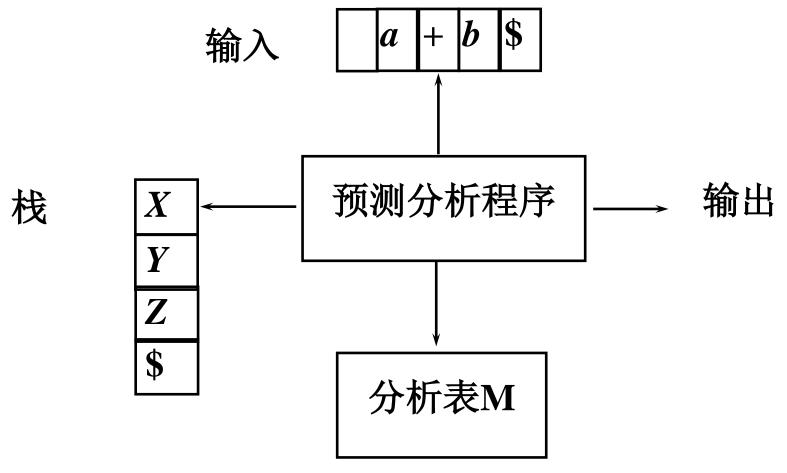
递归下降的预测分析器

 $type \rightarrow simple \mid \uparrow id \mid array [simple] of type$ $<math>simple \rightarrow integer \mid char \mid num \ dotdot \ num$

```
void simple() {
    if ( lookahead == integer) match(integer);
    else if (lookahead == char) match(char);
    else if (lookahead == num) {
        match(num); match(dotdot); match(num);
    }
    else error();
}
```

非递归的预测分析

Nonrecursive Predictive Parsing





- □行: 非终结符; 列: 终结符 或\$; 单元: 产生式
- □ 教材 表3.1 (P58)

非终 结符		输入符	号	
结符	id	+	*	• • •
\boldsymbol{E}	$E \rightarrow TE'$			
E'		$E' \rightarrow +TE'$		
T	$T \rightarrow FT'$			
<i>T'</i>		$T' \rightarrow \varepsilon$	$T' \rightarrow *FT'$	
\boldsymbol{F}	$F \rightarrow id$			



预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
\$ <i>E</i>	id * id + id\$	



预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
<i>\$E</i>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
\$E	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$



预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
\$E	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$E 'T' id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
\$E	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
<i>\$E 'T '</i> id	id * id + id\$	$F \rightarrow \mathrm{id}$
\$E 'T'	* id + id\$	

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
\$ <i>E</i>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$E 'T' id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$
\$E 'T'	* id + id\$	
\$E 'T 'F *	* id + id\$	$T' \rightarrow *FT'$

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
\$ <i>E</i>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
\$E 'T' id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$
\$E 'T'	* id + id\$	
\$E 'T 'F *	* id + id\$	$T' \rightarrow *FT'$
\$E 'T 'F	id + id\$	

预测分析器接受输入id * id + id的前一部分动作

栈	输入	输出
\$ <i>E</i>	id * id + id\$	
\$E 'T	id * id + id\$	$E \rightarrow TE'$
\$E 'T 'F	id * id + id\$	$T \rightarrow FT'$
<i>E 'T'</i> id	id * id + id\$	$F \rightarrow id$
\$E 'T'	* id + id\$	
\$E 'T 'F *	* id + id\$	$T' \rightarrow *FT'$
\$E 'T 'F	id + id\$	
\$E 'T' id	id + id\$	$F \rightarrow id$

预测分析表的构造

□ predictive parsing table

行:非终结符;列:终结符 或\$;单元:产生式 M[A,a] 产生式 $A \to \alpha$ 表示在面临a 时,将栈顶符号A替换为 α

□ 构造方法

- (1) 对文法的每个产生式 $A \rightarrow \alpha$,执行(2)和(3)
- (2) 对FIRST(α)的每个终结符a, 把 $A \rightarrow \alpha$ 加入M[A, a]
- (3) 如果 ε 在FIRST(α)中,对FOLLOW(A)的每个终结符b (包括\$),把 $A \rightarrow \alpha$ 加入M[A,b]
- (4) M中其它没有定义的条目都是error



例

 $stmt \rightarrow if \ expr \ then \ stmt \ e_part \ | \ other$

 $e_part \rightarrow else\ stmt \mid \varepsilon$

 $expr \rightarrow b$

非终	输	入	于号	
结符	other	b	else	• • •
stmt	$stmt \rightarrow other$			
e_part			$\begin{array}{c} e_part \rightarrow \\ \text{else } stmt \\ e_part \rightarrow \varepsilon \end{array}$	
expr		$expr \rightarrow b$		

多重定义条目意味着文法左递归或者是二义的



多重定义的消除

例 删去 $e_part \to \varepsilon$, 这正好满足 else和最近的then配对 LL(1)文法 \Leftrightarrow 预测分析表无多重定义的条目

非终 结符	输	入	子号	
结符	other	\boldsymbol{b}	else	• • •
stmt	$stmt \rightarrow other$			
e_part			$\begin{array}{c} e_part \rightarrow \\ \text{else } stmt \\ e_part \rightarrow \varepsilon \end{array}$	
expr		$expr \rightarrow b$		



预测分析的错误恢复

□ 编译器的错误处理

- 词法错误, 如标识符、关键字或算符的拼写错
- 语法错误,如算术表达式的括号不配对
- 语义错误,如算符作用于不相容的运算对象
- 逻辑错误,如无穷的递归调用

□ 分析器对错误处理的基本目标

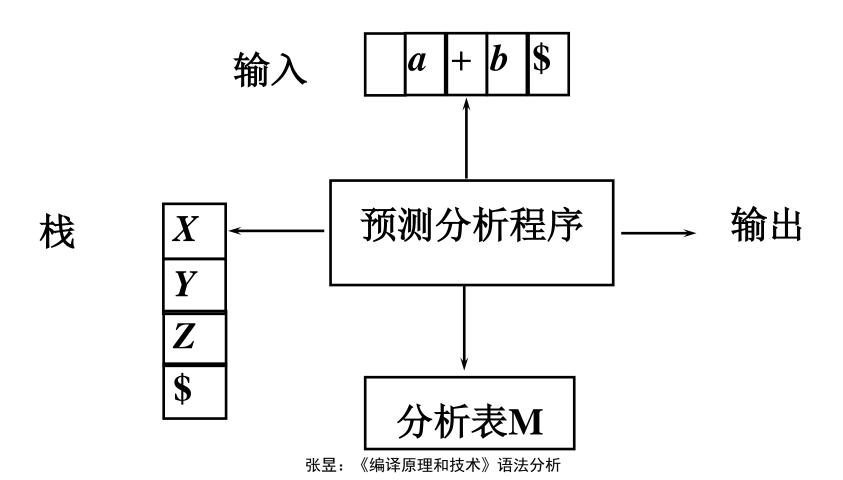
- 清楚而准确地报告错误的出现,并尽量少出现伪错误
- 迅速地从每个错误中恢复过来,以便诊断后面的错误
- 它不应该使正确程序的处理速度降低太多



预测分析的错误恢复

□非递归预测分析在什么场合下发现错误

■ 栈顶的终结符和下一个输入符号不匹配



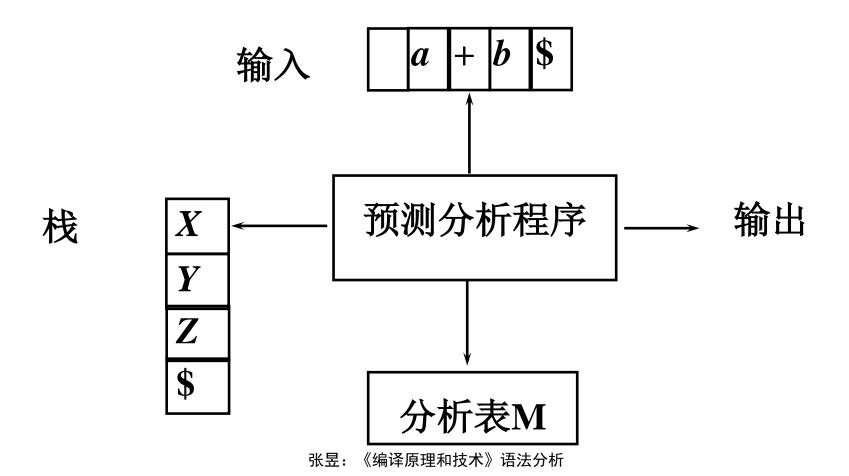
71



预测分析的错误恢复

□非递归预测分析在什么场合下发现错误

■ 栈顶是非终结符A,输入符号是a,而M[A,a]是空白



72



□非递归预测分析

采用紧急方式(panic mode)的错误恢复

■ 发现错误时,抛弃输入记号直到其属于某个指定的同步记号(synchronizing tokens)集合为止

□ 同步(synchronizing)

- 同步: 词法分析器当前提供的记号流能够构成的语法构造 , 正是语法分析器所期望的
- 不同步的例子

语法分析器期望剩余的前缀构成过程调用语句,而实际剩余的前缀形成的是赋值语句



□ 同步记号集合的选择

■ 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合

if expr then stmt

出错

(then和分号等记号是expr的同步记号)

■ 把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号集中

a = expr; if ...

出错

同步记号

(语句的开始符号作为表达式的同步记号,以免表达式出错 又遗漏分号时忽略if语句等一大段程序)



□ 同步记号集合的选择

- 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- 把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号集中
- 把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合

(语句的开始符号作为语句的同步符号,以免多出一个逗号时会把if语句忽略了)



□ 同步记号集合的选择

- 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- 把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号集中
- 把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合
- ■如果出错时栈顶是存在有产生空串选择的非终结符,则可以使用其推出空串的产生式选择

1958 1958 Indicated of the control o

错误恢复举例

例 栈顶为T′, 面临id时出错

非终 结符		输入	符号	
结符	id	+	*	• • •
$oldsymbol{E}$	$E \rightarrow TE'$			
E'		$E' \rightarrow +TE'$		
T	$T \rightarrow FT'$			
T'	出错	$T' \rightarrow \varepsilon$	$T' \rightarrow *FT'$	
•••				



错误恢复举例

例 栈顶为T', 面临id时出错

非终 结符		输入	符号	
培 符	id	+	*	• • •
$m{E}$	$E{ ightarrow}TE'$			
E'		$E' \rightarrow +TE'$		
T	$T \rightarrow FT'$			
T'	出错 用 <i>T′</i> →ε	$T' \rightarrow \varepsilon$	$T' \rightarrow *FT'$	
• • •				



□ 同步记号集合的选择

- 把FOLLOW(A)的所有终结符放入非终结符A的同步记号集合
- 把高层构造的开始符号加到低层构造的同步记号集中
- 把FIRST(A)的终结符加入A的同步记号集合
- ■如果出错时栈顶是存在有产生空串选择的非终结符,则可以使用其推出空串的产生式选择
- 如果终结符在栈顶而不能匹配, 弹出此终结符



3.4 自下而上分析

(移进-归约分析)

- □ 归约(最右推导的逆过程)
- □ 句柄(可归约串),可能不唯一
- □冲突:移进-归约、归约-归约



把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$



把输入串归约成文法的开始符号, 是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$

$$B \rightarrow d$$

abbcde (读入ab) 寻找能匹配某产生式右部的子串



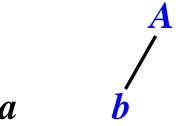
把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc / b$$

$$B \rightarrow d$$

abbcde aAbcde (归约)



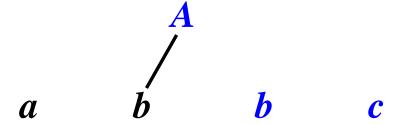


把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

abbcde

aAbcde (再读入bc)

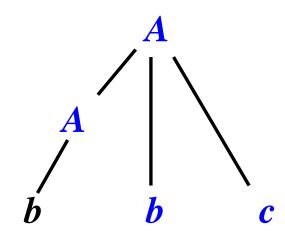




把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

abbcde aAbcde aAde (归约)



张昱:《编译原理和技术》语法分析



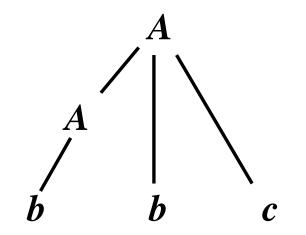
把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

abbcde

aAbcde

aAde (再读入d)



张昱:《编译原理和技术》语法分析



把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

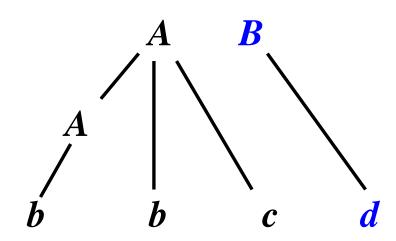
例
$$S \rightarrow aABe$$
 $A \rightarrow Abc / b$
 $B \rightarrow d$

abbcde

aAbcde

aAde

aABe (归约)



张昱:《编译原理和技术》语法分析



把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

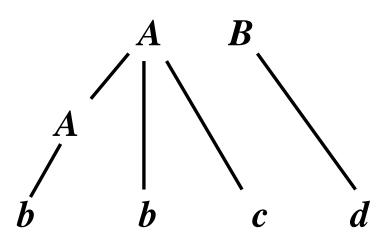
abbcde

aAbcde

aAde

aABe

aABe(再读入e)





把输入串归约成文法的开始符号,是最右推导的逆过程

例

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc/b$$

$$B \rightarrow d$$

abbcde

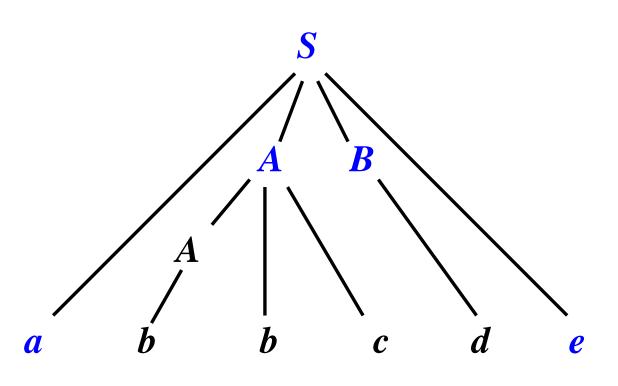
aAbcde

aAde

aABe

aABe

5 (归约)



1958 University of Green and Technology

句柄(handles)

□ 句型的句柄 (可归约串)

- 该句型中和某产生式右部匹配的子串,并且
- 把它归约成该产生式左部的非终结符代表了最右推导过程的逆过程的一步

$$S \rightarrow aABe$$

$$A \rightarrow Abc / b$$

$$B \rightarrow d$$

 $S \Rightarrow_{rm} aABe \Rightarrow_{rm} aAde \Rightarrow_{rm} aAbcde \Rightarrow_{rm} abbcde$

- ■句柄的右边仅含终结符
- 如果文法二义,那么句柄可能不唯一



例 句柄不唯一

$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{\underline{3}}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{\underline{3}}$$



例 句柄不唯一

$$E \rightarrow E + E / E * E / (E) / id$$

$$E \Rightarrow_{rm} E * E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + E$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * E + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} E * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

$$\Rightarrow_{rm} id_{1} * id_{2} + id_{3}$$

在右句型 $E*E+\mathrm{id}_3$ 中,句柄不唯一

*右句型:最右推导可得的句型



用栈实现移进—归约分析

先通过"移进—归约分析器在分析输入串id₁*id₂+id₃时的动作序列"来了解移进—归约分析的工作方式。



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	
_		



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$id_1 * id_2 + id_3 $ * $id_2 + id_3 $ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	接E→id归约



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	接E→id归约
\$ <u>E</u>	* id ₂ + id ₃ \$	



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	接E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	接E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
E^*id_2	+ id ₃ \$	



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> ∗ <i>E</i>	+ id ₃ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ E * E	+ id ₃ \$	移进? 归约?



移进-归约需解决的一些问题

□ 如何决策是选择移进还是归约?

- □ 进行归约时,怎么确定右句型中将要归约的子串 (即句柄)
 - 句柄总是出现在栈顶

□ 进行归约时,如何确定选择哪一个产生式?



栈	输入	动作
\$	$\mathbf{id}_1 * \mathbf{id}_2 + \mathbf{id}_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$ E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$ <i>E</i> *	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* id ₂ + id ₃ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$E*E+ <u>E</u>	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	$*id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i>	$*id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$E*E	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$E*E+E	\$	按 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ <i>E</i> ∗ <i>E</i>	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$E	* $id_2 + id_3$ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E + E$ 归约
\$ E * E	\$	按E→E*E归约
\$ <u>E</u>	\$	



栈	输入	动作
\$	$id_1 * id_2 + id_3$ \$	移进
\$ id ₁	* $id_2 + id_3$ \$	按E→id归约
\$ E	* id ₂ + id ₃ \$	移进
\$E*	$id_2 + id_3$ \$	移进
$E*id_2$	+ id ₃ \$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i>	+ id ₃ \$	移进
\$ <i>E</i> * <i>E</i> +	id ₃ \$	移进
$E*E+id_3$	\$	按E→id归约
\$ <i>E</i> * <i>E</i> + <i>E</i>	\$	接 $E \rightarrow E+E$ 归约
\$E*E	\$	接 $E \rightarrow E*E$ 归约
\$ <i>E</i>	\$	接受



移进-归约分析的冲突

□ 移进—归约冲突(shift/reduce conflict) 例

```
stmt → if expr then stmt

| if expr then stmt else stmt
| other

如果移进-归约分析器处于格局(configuration)

栈 输入

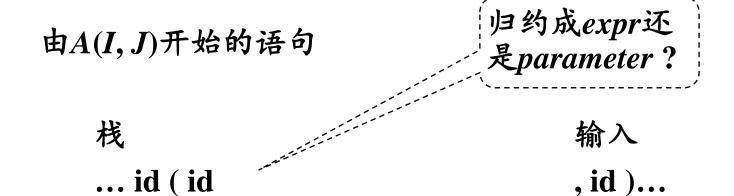
... if expr then stmt else ... $
```



移进-归约分析的冲突

□ 归约–归约冲突(reduce/reduce conflict)

```
stmt \rightarrow id (parameter_list) | expr = expr parameter_list \rightarrow parameter_list, parameter | parameter parameter \rightarrow id expr \rightarrow id (expr_list) | id id(...) 是数组元素的引用 expr_list \rightarrow expr_list, expr | expr
```





移进-归约分析的冲突

□ 归约-归约冲突(reduce/reduce conflict)

```
stmt \rightarrow id (parameter_list) | expr = expr
parameter_list \rightarrow parameter_list, parameter | parameter
parameter \rightarrow id
expr \rightarrow id (expr_list) | id id(...)是数组元素的引用
expr_list \rightarrow expr_list, expr | expr
```

由A(I, J)开始的语句(词法分析查符号表, 区分第一个id) 栈 输入 ... procid(id , id)...

■ 需要修改上面的文法



3.5 LR分析器

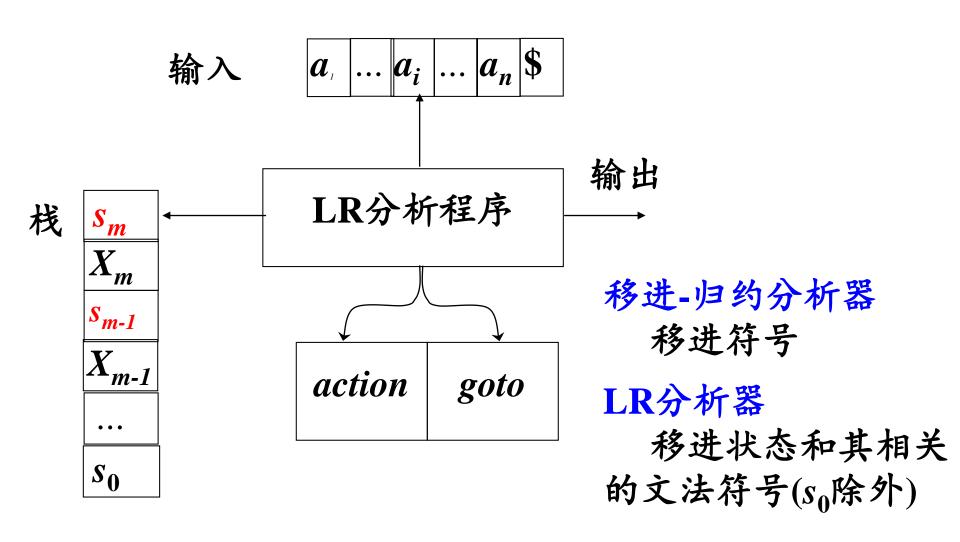
(L-scanning from left to right; R- rightmost derivation in reverse)

- □LR分析算法:效率高
- □LR分析表的构造技术

简单的LR(SLR)、规范的LR、向前看LR(LALR)

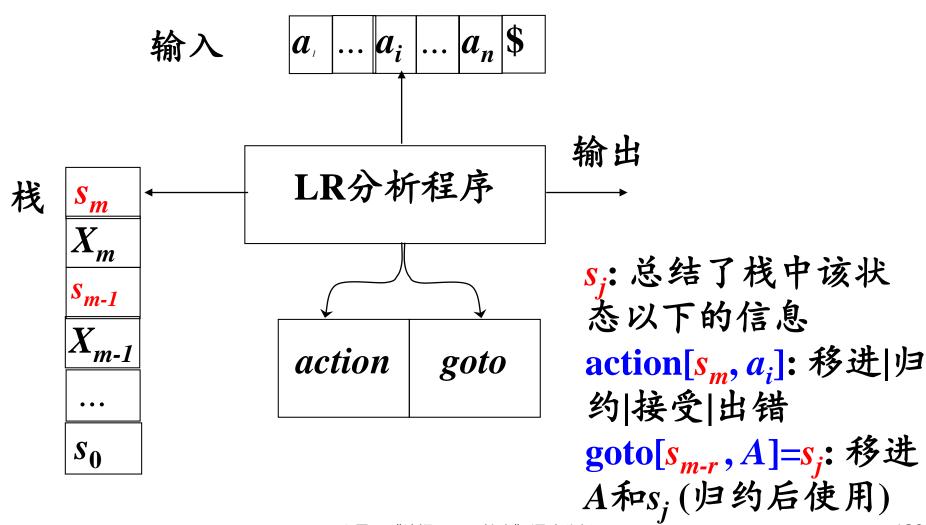


LR分析算法: 分析器的模型





LR分析算法: 分析器的模型





例
$$E \rightarrow E + T/E \rightarrow T$$

P69 $T \rightarrow T * F/T \rightarrow E$
 $F \rightarrow (E) \mid F \rightarrow id$

si 移进当前输入符号和状态i rj 按第j个产生式进行归约 acc 接受

状态			-	动	作			转	移
	id	+	*	()	\$	E	T	\boldsymbol{F}
0	<i>s</i> 5			<i>s</i> 4			1	2	3
1		<i>s</i> 6				acc			
2		r2	<i>s</i> 7		r2	r2			
3		<i>r</i> 4	r4		r4	r4			
4	<i>s</i> 5			s4			8	2	3

《编译原理和技术》语法分析



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进 (查action表)
0 id 5	* id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	
		 1. 查action[5,*]=>归约 2. 执行归约(F→a): 从栈中弹出 a 个状态-符号对 查goto[0, F] =>3 将(F,3)入栈



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按 $F \rightarrow id$ 归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •
0 E 1	\$	接受



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	接 $F \rightarrow id$ 归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •



栈	输入	动作
0	id * id + id \$	移进
0 id 5	* id + id \$	按F→id归约
0 F 3	* id + id \$	接 $T \rightarrow F$ 归约
0 T 2	* id + id \$	移进
0 T 2 * 7	id + id \$	移进
0 T 2 * 7 id 5	+ id \$	按F→id归约
0 T 2 * 7 F 10	+ id \$	接 $T \rightarrow T*F$ 归约
• • •	• • •	• • •
0 E 1	\$	接受

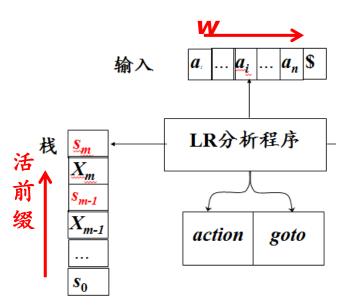


LR分析: 基本概念

□ 活前缀 (viable prefix)

- 右句型的前缀,该前缀不超过最右句柄的右端
- $S \Rightarrow^*_{rm} \gamma A w \Rightarrow_{rm} \gamma \beta w$
- $> \gamma \beta$ 的任何前缀(包括 ϵ 和 $\gamma \beta$ 本身)都是活前缀
- > w仅包含终结符

- ■对应到LR分析模型上的特点
 - □ 活前缀: 是LR分析栈中从栈底到 栈顶的文法符号连接形成的串
 - □ w: 输入缓冲区中剩余的记号串





LR分析: 基本概念

□ LR文法(LR grammar)

■ 能为之构造出所有条目(若存在)都唯一的LR分析表

□ LR分析表

■ 移进+goto (转移函数):本质上是识别活前缀的DFA

状态				动	ſ	乍		转	移	
	id	+	*	()	\$	E	T	F	
0	s 5			s 4			1	2	3	
1		s 6				acc				
2		<i>r</i> 2	s7		<i>r</i> 2	r2				
3		r4	r4		r4	r4				
4	s 5			s 4			8	2	3	



LR分析方法的特点

- 栈中的文法符号总是形成一个活前缀
- 分析表的转移函数本质上是识别活前缀的DFA
- 栈顶的状态符号包含了确定句柄所需要的一切信息
- 是已知的最一般的无回溯的移进-归约方法
- 能分析的文法类是预测分析能分析的文法类的真超集
- 能及时发现语法错误

■ 手工构造分析表的工作量太大



LR方法与LL方法的比较

	LR(1)方法	LL(1)方法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导
决定使用产生式的 时机		

$$S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma \beta b w$$



LL(1)决定用该 产生式的位置



LR方法与LL方法的比较

	LR(1)方法	LL(1)方法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导
决定使用产生式的 时机		

 $S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma l \beta b w$ LL(1)决定用该 产生式的位置 LR(1)决定用该 产生式的位置



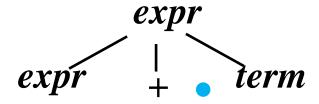
LR方法与LL方法的比较

	LR(1)方法	LL(1)方法
建立分析树的方式	自下而上	自上而下
归约还是推导	规范归约	最左推导
决定使用产生式的 时机	看见产生式右部推 出的整个终结符串 后,才确定用哪个 产生式归约	看见产生式右部推 出的第一个终结符 后,便要确定用哪 个产生式推导

 $S \Rightarrow ... \Rightarrow \gamma A b w \Rightarrow \gamma l \beta b w$ LL(1)决定用该产生式的位置 LR(1)决定用该产生式的位置

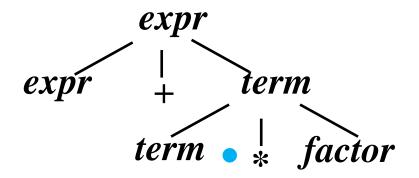


- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目
 - □ 在右部的某个地方加点的产生式
 - □加点的目的是用来表示分析过程中的状态





- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目
 - □ 在右部的某个地方加点的产生式
 - □加点的目的是用来表示分析过程中的状态





- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目
 - □ 在右部的某个地方加点的产生式
 - □加点的目的是用来表示分析过程中的状态

例 $A \rightarrow XYZ$ 对应有四个项目

$$A \rightarrow XYZ$$
 $A \rightarrow XYZ$

$$A \rightarrow XYZ$$
 $A \rightarrow XYZ$.

例 $A \rightarrow \epsilon$ 只有一个项目和它对应

$$A \rightarrow \cdot$$



- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
 - 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection)
 - 1. 拓广文法 (augmented grammar)

 $E' \rightarrow E$ 指示分析器何时开始分析、何时完成分析

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$



- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
 - 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

 I_0 : $E' \rightarrow \cdot E$



- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
 - 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

 I_0 :

$$\begin{array}{c}
E' \to \cdot E \\
E \to E + T
\end{array}$$

$$E \rightarrow T$$

求项目集的闭包closure(I) P75



- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
 - 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

 I_0 :

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow E + T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow T * F$$

$$T \rightarrow F$$

求项目集的闭包closure(I) P75



LR分析表的构造方法

□ SLR (SimpleLR)

- LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
- 状态: LR(0) 项目集规范族(canonical LR(0) collection) 初始状态

 I_0 :

$$E' \rightarrow \cdot E$$

$$E \rightarrow E + T$$

$$E \rightarrow T$$

$$T \rightarrow T * F$$

$$T \rightarrow F$$

$$F \rightarrow (E)$$

$$F \rightarrow id$$

求项目集的闭包closure(I) P75

核心项目

1) 初始项目; 2) 点不在最左端的项目

非核心项目

非初始项目且点在最左端的项目

可以通过对核心项目求闭包来获得 为节省存储空间,可省去



LR分析表的构造方法

- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
 - 状态: LR(0) 项目集规范族
- □ 规范的LR分析
 - LR(1) 项目: 带搜索符(lookahead) $[A \rightarrow \alpha \beta, \alpha]$ 表示A之后紧跟a. 如果存在 $S \Rightarrow^*_{rm} \delta A w \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$, 则
 - a是w的第一个符号,或者 w 是 ε 且a是\$

问题: LR(1)项目数量庞大 => LR(1)分析的状态数偏多

□ LALR分析 (LookAhead LR)

和SLR同样多的状态,通过合并规范LR(1)项目集来得到



LR分析表的构造方法

- □ SLR (SimpleLR)
 - LR(0) 项目 $[A \rightarrow \alpha \beta]$, $\alpha \cap \beta$ 为文法符号串(可能为 ϵ)
 - 状态: LR(0) 项目集规范族
- □ 规范的LR分析
 - LR(1) 项目: 带搜索符(lookahead) $[A \rightarrow \alpha \beta, a]$ 表示A之后紧跟a. 如果存在 $S \Rightarrow^*_{rm} \delta Aw \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$, 则
 - a是w的第一个符号,或者 w 是 ε 且a是\$

问题: LR(1)项目数量庞大 => LR(1)分析的状态数偏多

□ LALR分析 (LookAhead LR)

和SLR同样多的状态,通过合并规范LR(1)项目集来得到



规范的LR分析表的构造

1. 拓广文法

$$S' \to S$$

$$S \to BB$$

$$B \to bB / a$$

2. 构造LR(1)项目集规范族

=>构造识别活前缀的DFA

活前缀:某个右句型的一个前缀,该前缀不超过该右句

型的最右句柄的右端

右句型: 通过最右推导得到的句型

3. 从上述DFA构造LR分析表



□ LR(0)项目集规范族

$$I_0$$
:
$$S \xrightarrow{\cdot} S$$

$$S \rightarrow \cdot BB$$

$$B \rightarrow \cdot bB$$

$$B \rightarrow \cdot a$$

求LR(1)项目集的闭包closure(I) P82

$$[A \rightarrow \alpha \ B\beta, a] \in I$$

$$\forall B \rightarrow \gamma : [B \rightarrow \gamma, b] \in I,$$

$$b \in FIRST(\beta a)$$

□ LR(1)项目集规范族

$$I_0$$
:
$$S' \rightarrow \cdot S, \$$$

$$S \rightarrow \cdot BB, \$$$

$$B \rightarrow \cdot bB, a/b$$

$$B \rightarrow \cdot a, a/b$$

$$FIRST(B) = \{a, b\}$$



$$S \xrightarrow{S} S, \$ I_0$$

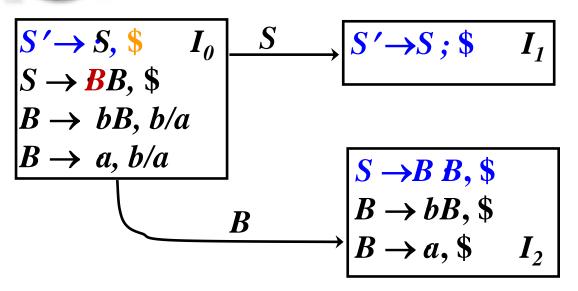
$$S \rightarrow BB, \$$$

$$B \rightarrow bB, b/a$$

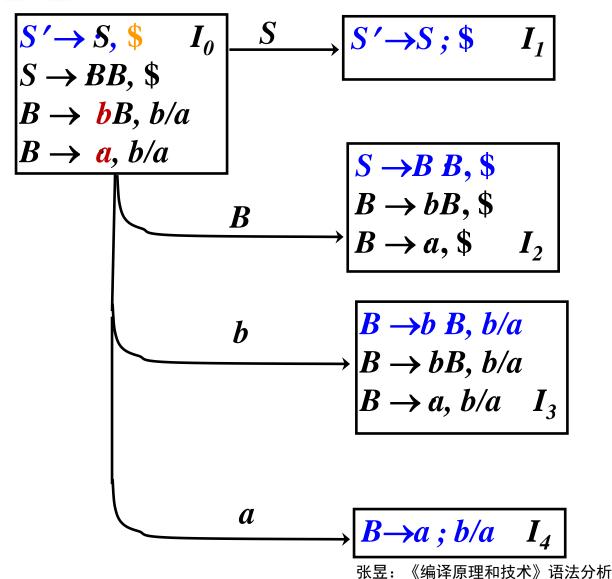
$$B \rightarrow a, b/a$$

$$I_1 := goto (I_0, S)$$

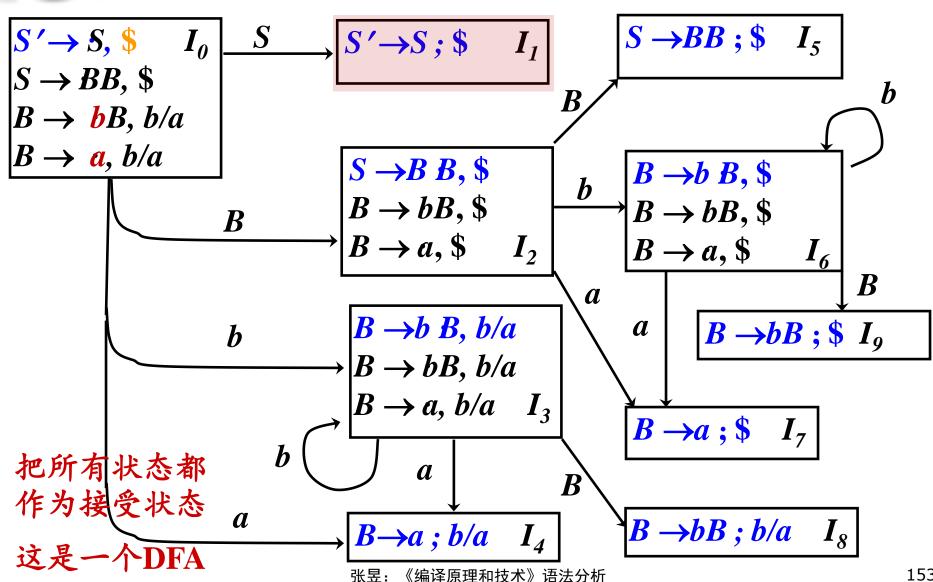




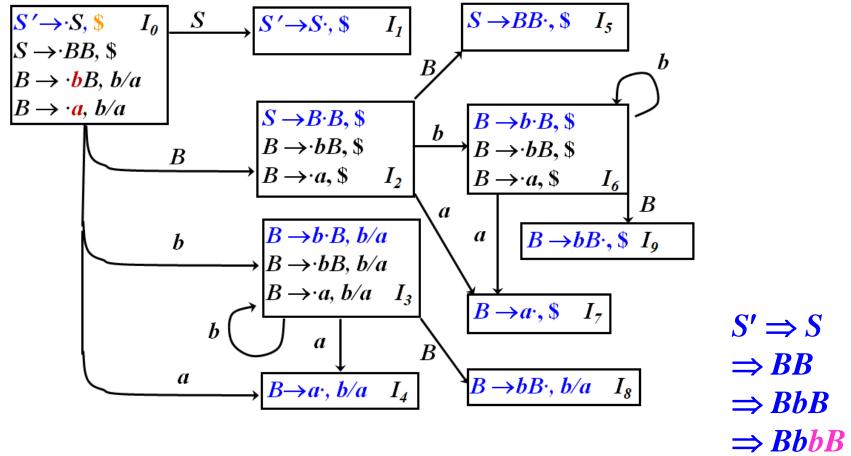












把所有状态都 作为接受状态

这是一个DFA

bB是最右句柄 BbbB 的所有前缀(活前缀)都可接受



以LR(0)项目集为例说明

I_0 :

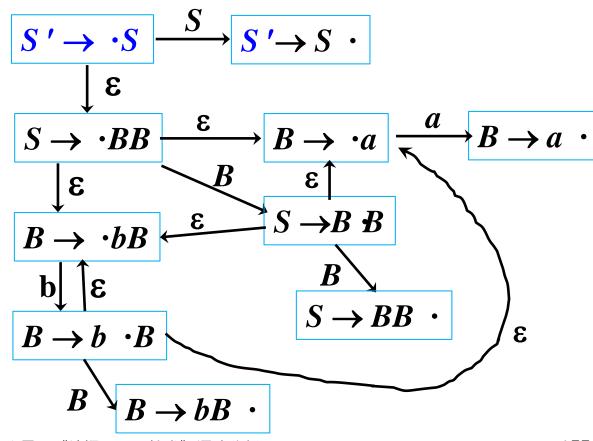
$$S' \rightarrow \cdot S$$

$$S \rightarrow \cdot BB$$

$$B \rightarrow \cdot bB$$

$$B \rightarrow \cdot a$$

每个项目一个状态



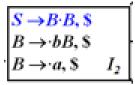
有效项目

- LR(0)项目 $[A \rightarrow \alpha \cdot \beta]$ 对活前缀 $\gamma = \delta \alpha$ 有效: 如果存在着推导 $S' \Rightarrow *_{rm} \delta A w \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$
- LR(1)项目[$A \rightarrow \alpha \beta, \alpha$]对活前缀 $\gamma = \delta \alpha$ 有效: 如果存在着推导 $S' \Rightarrow^*_{rm} \delta Aw \Rightarrow_{rm} \delta \alpha \beta w$, 其中:
 - $\square a$ 是w的第一个符号,或者 w 是ε 且a是\$

张杲:

□ 项目与活前缀之间的关系

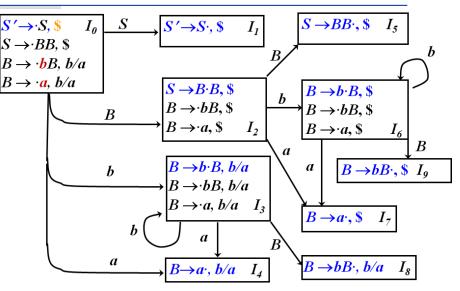
- [B→·bB,\$]对活前缓B、Bb、都有效
- 活前缀B有多个有效 项目



 $S \rightarrow BB \cdot , \$$ $S' \rightarrow S, \$$ I_{α} $S' \rightarrow S', \$$ I_1 $S \rightarrow BB$. \$ $B \rightarrow \cdot bB$, b/a $B \rightarrow \cdot a, b/a$ $S \rightarrow B \cdot B$, \$ $B \rightarrow b \cdot B$, \$ $B \rightarrow bB$, \$ $B \rightarrow bB$, \$ \boldsymbol{B} $B \rightarrow a$, \$ $B \rightarrow a, \$$ $B \rightarrow b \cdot B$, b/a $B \rightarrow bB$, \$ I_0 b $B \rightarrow bB$, b/a $B \rightarrow a, b/a I_3$ $B \rightarrow a$, I_7 $B \rightarrow bB$, b/a I_{8} $B \rightarrow a$, b/a

有效项目

- lacksquare LR(0)项目[A
 ightarrowlpha eta]对活前 $eta
 ho_{B
 ightarrow a,b/a}^{B
 ightarrow bB,b/a}$ 如果存在着推导 $S'
 ightarrow^*_{rm}\delta A$ и
- LR(1)项目[$A \rightarrow \alpha \beta, a$]对活前如果存在着推导 $S' \Rightarrow^*_{rm} \delta A$ □ a是w的第一个符号,或者 w 是



□ 项目与活前缀之间的关系

- 从项目 $A \rightarrow \alpha \beta$ 对活前缀 $\delta \alpha$ 有效这个事实可以知道
 - ✓ 如果 $\beta \neq \epsilon$,应该移进
 - \checkmark 如果 β =ε,应该用产生式 $A \rightarrow \beta_1$ 归约
- 一个活前缀γ的有效项目集是从这个DFA的初态出发,沿着标记为γ的路径到达的那个项目集(状态)



从DFA构造SLR分析表

- □ 状态 i 从 I, 构造, 按如下方法确定action 函数:
 - 移进: 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta]$ 在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_j$,那 么置action[i, a]为sj
 - 归约:如果 $[A \rightarrow \alpha]$ 在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中的所有a,置action[i,a]为rj,j是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
 - 接受:如果[$S' \rightarrow S$ ·]在 I_i 中,那么置action[i, \$]为acc

如果出现动作冲突,那么该文法就不是SLR(1)的



从DFA构造SLR分析表

- □状态 i从 I,构造,按如下方法确定action 函数:
 - 移进: 如果 $[A \rightarrow \alpha \ a\beta]$ 在 I_i 中,并且 $goto(I_i, a) = I_j$,那 么置action[i, a]为sj
 - 归约:如果 $[A \rightarrow \alpha]$ 在 I_i 中,那么对FOLLOW(A)中的所有a,置action[i,a]为rj,j是产生式 $A \rightarrow \alpha$ 的编号
 - 接受:如果 $[S' \rightarrow S \cdot]$ 在 I_i 中,那么置action[i, \$]为acc
- □ 构造状态i 的goto函数
 - 对所有的非终结符A, 如果 $goto(I_i, A) = I_i$, 则goto[i, A] = i
- □ 不能由上面两步定义的条目都置为error
- □ 分析器的初始状态: $包含[S' \rightarrow S]$ 的项目集对应的状态



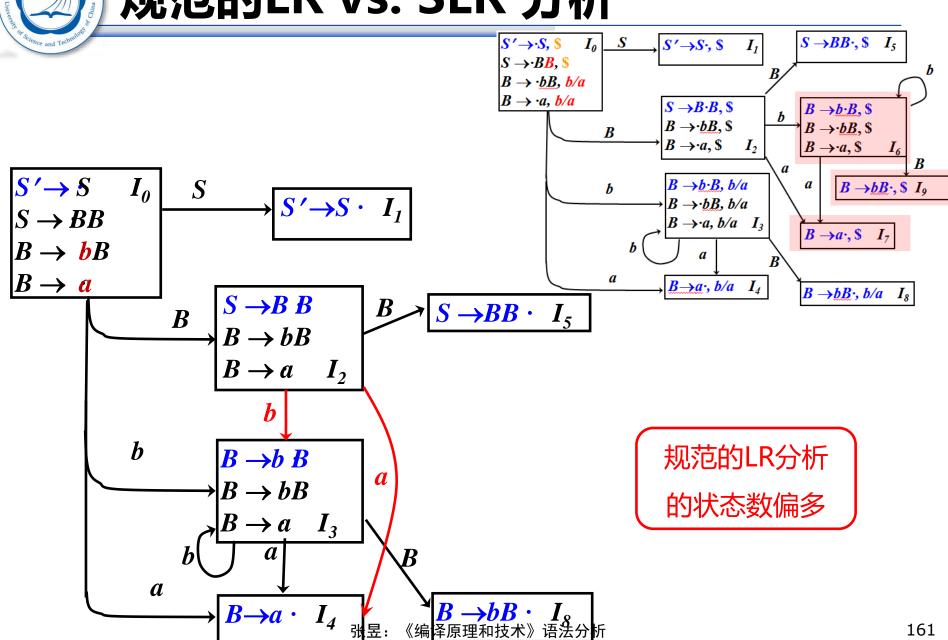
构造规范的LR分析表

□ 构造LR分析表,状态 i 的action函数按如下确定

- ① 如果 $[A \rightarrow \alpha \alpha \beta, b]$ 在 I_i 中,且 $goto(I_i, a) = I_j$,那么置 action[i, a]为sj
- ② 如果 $[A \rightarrow \alpha \cdot, a]$ 在 I_i 中,且 $A \neq S'$,那么置action[i, a]为rj
- 少如果 $[S' \rightarrow S; \$]$ 在 I_i 中,那么置action[i, \$] = acc如果用上面规则构造,出现了冲突,则文法就不是LR(1)的
- goto函数的确定: 如果goto $(I_i, A) = I_j$, 那么goto(i, A) = i
- ■用上面规则未能定义的所有条目都置为error
- 初始状态是包含[$S' \rightarrow S$, \$]的项目集对应的状态

SLR是根据Follow(A)来确定归约动作 这里是根据搜索符(上下文信息)来确定

规范的LR vs. SLR 分析





□ LALR特点

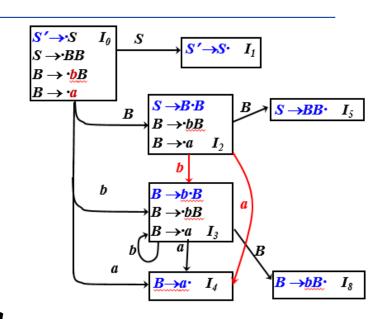
- 与SLR分析表有同样多状态
- 能力介于SLR和规范LR之间
- 其能力在很多情况下已够用

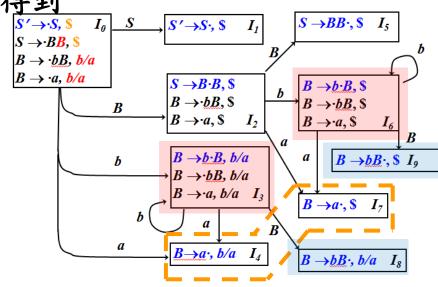
□ LALR分析表构造方法

■ 通过合并规范LR(1)项目集来得到

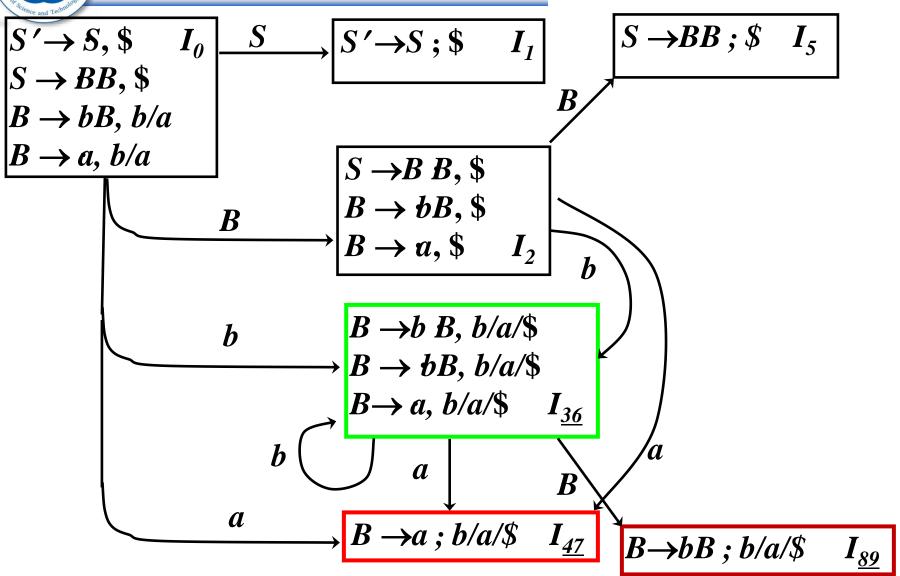
□ 同心的LR(1)项目集

两个项目集在略去搜索符后 是相同的集合 右图有 3 对同心项目集



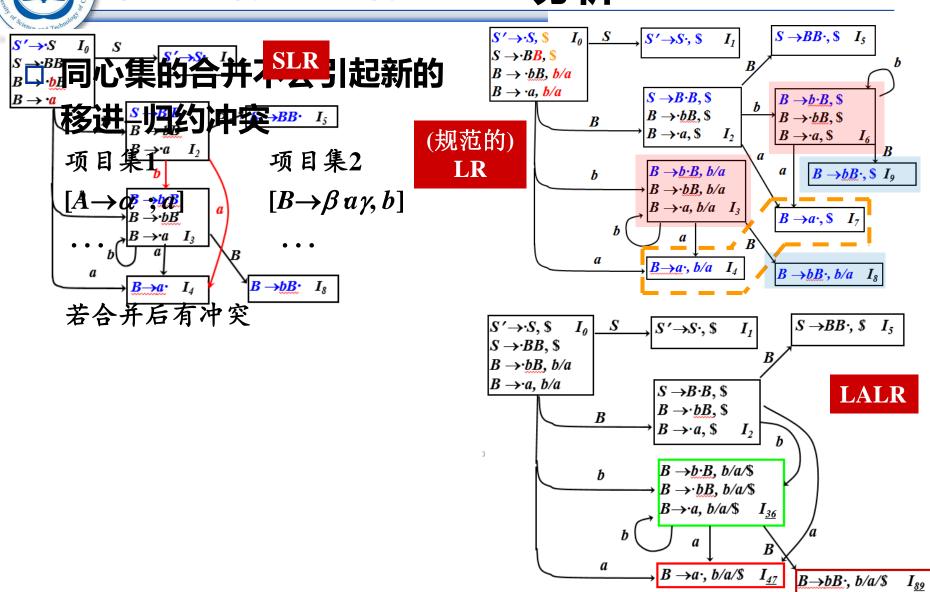


LALR分析



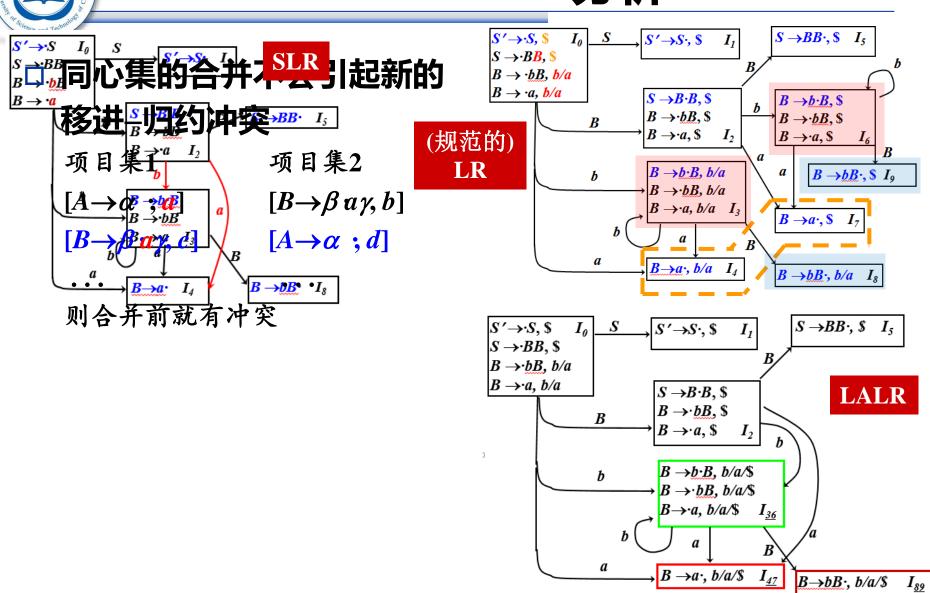


SLR vs. LR vs. LALR 分析





SLR vs. LR vs. LALR分析





LALR vs. LR 分析

- □ 同心的LR(1)项目集
 - 两个项目集在略去搜索符后是相同的集合
- □同心集的合并不会引起新的移进—归约冲突
- □ 同心集的合并有可能产生新的归约-归约冲突

$$S' \rightarrow S$$
 $S \rightarrow aAd \mid bBd \mid$
 $aBe \mid bAe$
 $A \rightarrow c$
 $B \rightarrow c$

对ac有效的项目集

$$A \rightarrow c ; d$$

 $B \rightarrow c ; e$

合并同心集之后

$$A \rightarrow c ; d/e$$

 $B \rightarrow c ; d/e$

对bc有效的项目集

$$\begin{vmatrix} A \to c ; e \\ B \to c ; d \end{vmatrix}$$

该文法是LR(1)的, 但不是LALR(1)的



SLR(1)文法的描述能力有限

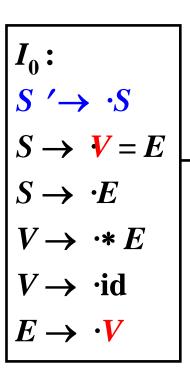
$$S \rightarrow V = E$$

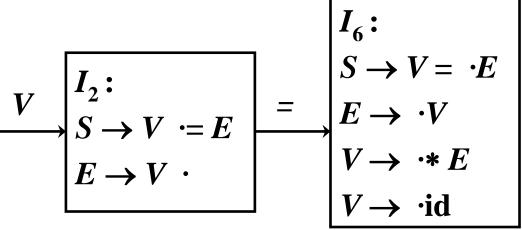
$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow *E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$





项目 $S \rightarrow V = E$ 使得

action[2,=]=s6项目 $E \rightarrow V \cdot$ 使得 action[2,=]为按 $E \rightarrow V$ 归约, 因为Follow(E) = {=, \$} 产生移进-归约冲突

该文法并不是二义的

$$S \Longrightarrow V = E \$ \Rightarrow *E = E \$$$

 $S \$ \Rightarrow V = E \$$ 无句型 $E = E \otimes$
 $S \$ \Rightarrow E \$ \Rightarrow V \$$



不是SLR(1)但是LR(1)的文法

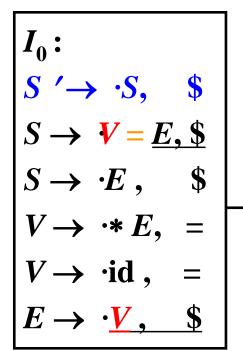
$$S \rightarrow V = E$$

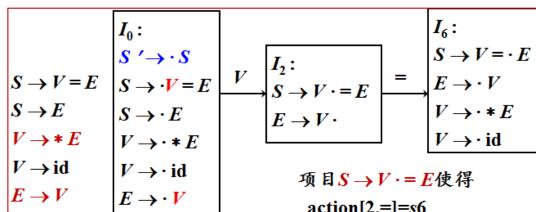
$$S \rightarrow E$$

$$V \rightarrow *E$$

$$V \rightarrow id$$

$$E \rightarrow V$$

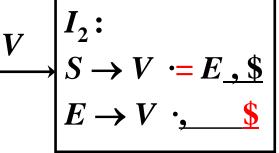




 $S \Longrightarrow V = E$ $\Longrightarrow * E = E$ \Longrightarrow $SS \Rightarrow V = ES$ 无句型 E = E 图 $S \$ \Rightarrow E \$ \Rightarrow V \$$

action[2,=]=s6项目 $E \rightarrow V \cdot$ 使得 action[2,=]为按 $E \rightarrow V$ 归约, 因为 $Follow(E) = \{=, \$\}$

产生移进-归约冲突



无移进-归约 冲突



非LR的上下文无关结构

若自左向右扫描的移进-归约分析器能及时识别出现 在栈顶的句柄,那么相应的文法就是LR的。

语言
$$L = \{ww^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法

$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid \varepsilon$$

不是LR的

ababb<mark>bbaba</mark>

语言
$$L = \{wcw^R \mid w \in (a \mid b)^*\}$$
的文法

$$S \rightarrow aSa \mid bSb \mid c$$

是LR的

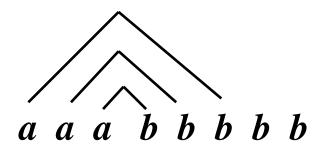
ababbcbbaba



例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \ge 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

□ LR(1)文法: $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$ $B \rightarrow Bb \mid b$

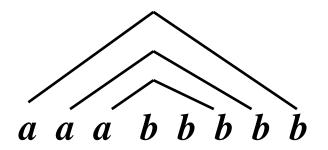




例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \ge 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

- □ LR(1)文法: $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$ $B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 非二义且非LR(1)的文法: $S \rightarrow aSb \mid B \mid B \rightarrow Bb \mid b$

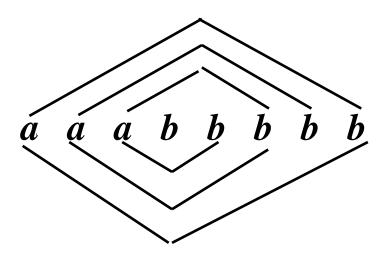




例题 写不同的文法

为语言 $L = \{a^m b^n | n > m \geq 0\}$ 写三个文法,它们分别是LR(1)的、二义的和非二义且非LR(1)的。

- □ LR(1)文法: $S \rightarrow AB$ $A \rightarrow aAb \mid \varepsilon$ $B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 非二义且非LR(1)的文法: $S \rightarrow aSb \mid B \mid B \rightarrow Bb \mid b$
- □ 二义的文法: $S \rightarrow aSb \mid Sb \mid b$

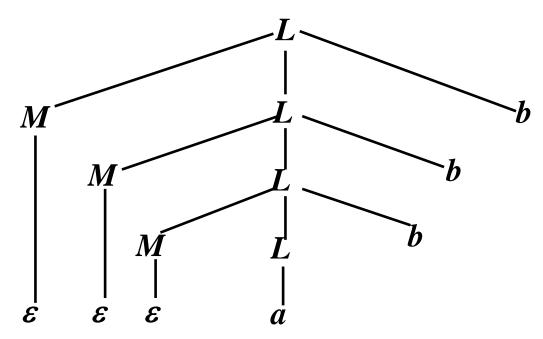




试说明下面文法不是LR(1)的:

$$L \rightarrow MLb \mid a$$

$$M \rightarrow \epsilon$$



句子abbb的分析树

面临a 时,不知道该做多少次空归约 $M \rightarrow \epsilon$

1958 何是页5

下面的文法不是LR(1)的,对它略做修改,使之成为一个等价的SLR(1)文法

program → begin declist; statement end
 declist → d; declist | d
 statement → s; statement | s

该文法产生的句子的形式是 begin d;d;...;d;s;s;...;s end

修改后的文法如下:

program → begin declist statement end declist → d; declist | d; statement → s; statement | s

何是反6

一个C语言的文件如下,第四行的if误写成fi: long gcd(p,q) long p,q; $\mathbf{fi} (p\%q == 0)$ return q; else return gcd(q, p%q); 基于LALR(1)方法的一个编译器的报错情况如下: parse error before 'return' (line 5). 是否违反了LR分析的活前缀性质?



LR项目与LR文法小结

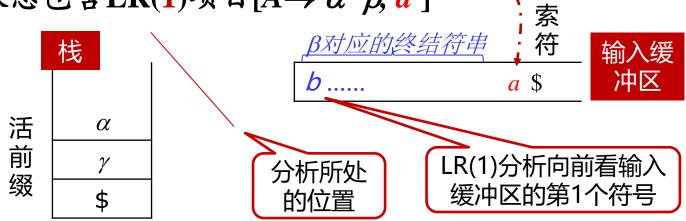
- □ LR((0))项目[$A \rightarrow \alpha \beta$]、LR((1))项目[$A \rightarrow \alpha \beta \alpha$]
 - 数字表示向前搜索的符号个数, 0表示不向前搜索符号
- □ SLR(k)分析技术与SLR(k)文法
 - SLR(1)分析的状态: LR(0)项目集
 - k是指向前看输入缓冲区的k个符号
- □ [规范的]LR(k)分析技术与LR(k)文法
 - LR(1)分析的状态: LR(1)项目集
- □ LALR(k)分析技术与LALR(k)文法
 - LR(1)分析的状态: LR(1)项目集+同心项目集合并



LR项目与LR文法小结

- □ 不是SLR(0)文法,但是SLR(1)文法
 - Ø: S → a | ε
- □ SLR(0)文法
 - $S \rightarrow a \quad S \rightarrow a \mid b$

- □ 理解LR(1)项目与LR(1)文法中的1
 - 若栈顶状态包含LR(1)项目 $[A \rightarrow \alpha \beta, \alpha]$





3.6 二义文法的应用

- □ 通过其他手段消除 二义文法的二义性
- □LR分析的错误恢复



二义文法的特点

□特点

- 绝不是LR 文法
- ■简洁、自然

例 二义文法

$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

非二义的文法:

$$E \rightarrow E + T \mid T$$

$$T \rightarrow T * F \mid F$$

$$F \rightarrow (E) \mid id$$

单非产生式会增加 分析树的高度 => 分析效率降低

该文法有单个非终结符为右部的产生式



义文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 I_7

$$E \rightarrow E + E$$
.

$$id + id$$
 + id

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

面临+,归约



以文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集I,

$$E \rightarrow E + E$$
.

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E \cdot E$$

$$id + id$$
 + id

面临+,归约

面临*,移进

面临)和\$,归约

《编译原理和技术》语法分析



义文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 I_{s}

$$E \rightarrow E * E$$
.

$$E \rightarrow E + E$$

$$E \rightarrow E * E$$

面临+,归约



以文法的消除

□特点

- 绝不是LR 文法
- 简洁、自然
- 可以用文法以外的信息来消除二义

例 二义文法
$$E \rightarrow E + E \mid E * E \mid (E) \mid id$$

规定: *优先级高于+, 两者都是左结合

LR(0)项目集 I_{s}

 $E \rightarrow E * E$.

 $E \rightarrow E + E$

 $E \rightarrow E \cdot E$

id * id

+ id

id * id

* id

面临+,归约

面临*,归约

面临)和\$,归约

《编译原理和技术》语法分析



特殊情况引起的二义性

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$

 $E \rightarrow E \text{ sub } E$

 $E \rightarrow E \sup E$

 $E \rightarrow \{E\}$

 $E \rightarrow c$

从定义形式语言的角度说,第一个产生式是多余的但联系到语义处理,第一个产生式是必要的对a sub i sup 2,需要下面第一种输出

$$a_i^2$$
 a_i^2 a_{i^2}



特殊情况引起的二义性

$$E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$$

$$E \rightarrow E \text{ sub } E$$

$$E \rightarrow E \sup E$$

$$E \rightarrow \{E\}$$

$$E \rightarrow c$$

 I_{11} :

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E \operatorname{sup} E$.

 $E \rightarrow E \operatorname{sub} E$.

• • •

按前面一个产生式归约



LR分析的错误恢复

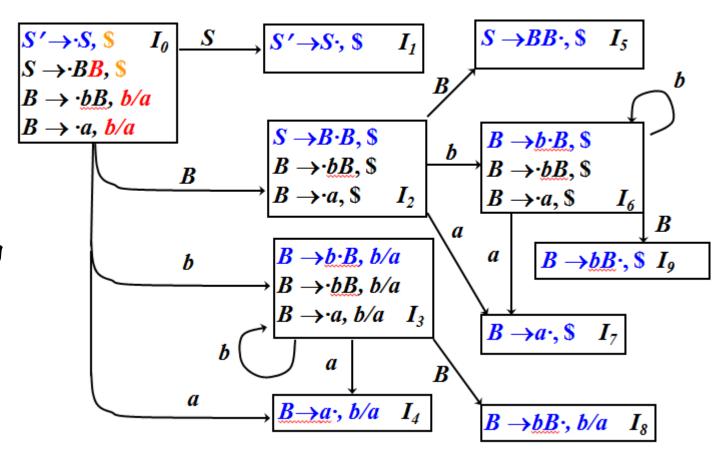
□ LR分析器在什么情况下发现错误

- ■访问action表时遇到出错条目
- ■访问goto表时绝不会遇到出错条目
- 绝不会把不正确的后继移进栈
- 规范的LR分析器在报告错误之前决不做任何无效归约
 - □ SLR和LALR在报告错误前有可能执行几步无效归约



规范的LR分析不会把错误移进

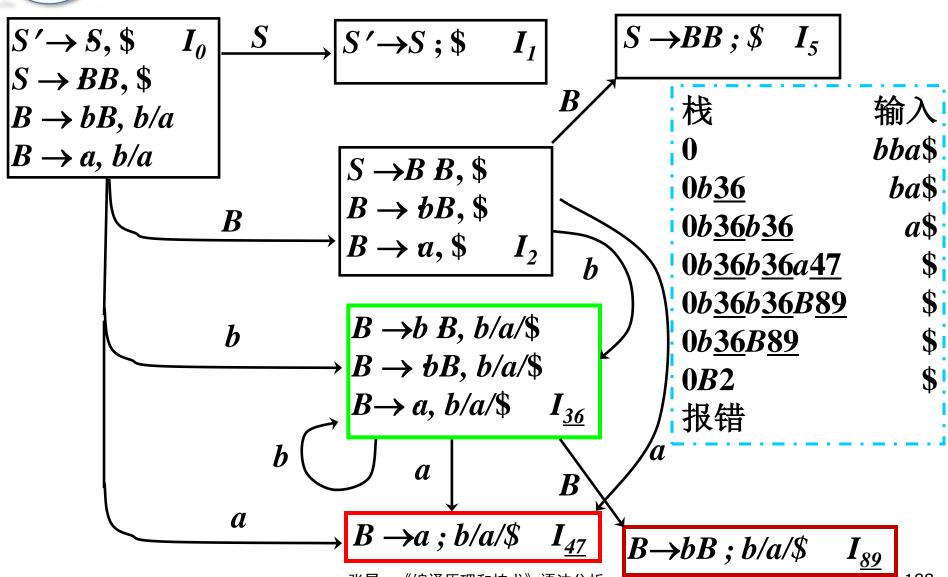
给出在以下 两种输入下的 LR分析过程 bbabba\$



bba\$



LALR分析也不会把错误移进



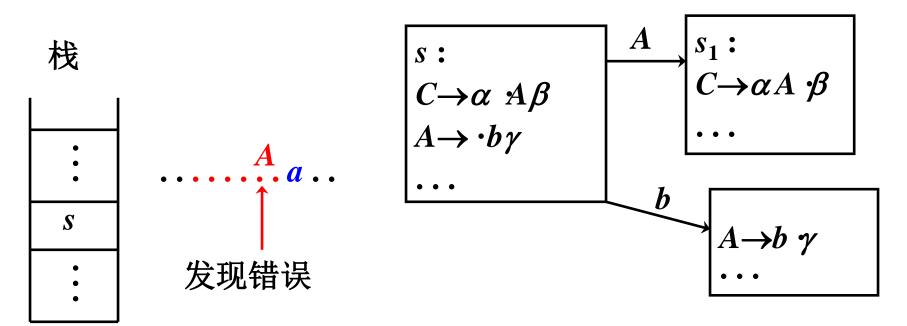
《编译原理和技术》语法分析



紧急方式的错误恢复

□ 错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态s, 它有预先确定的A的转移

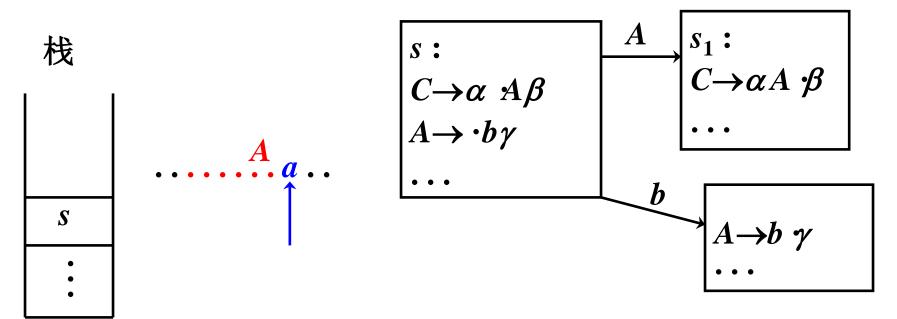




紧急方式的错误恢复

□错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态s, 它有预先确定的A的转移
- 2. 抛弃若干输入符号, 直至找到a, 它是A的合法后继

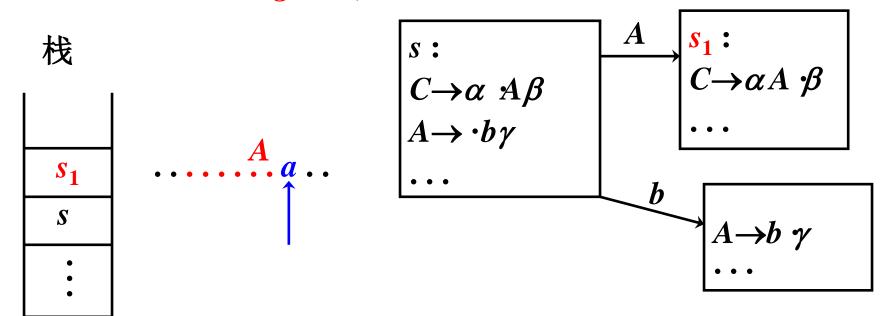




紧急方式的错误恢复

□错误恢复策略

- 试图忽略含语法错误的短语: A推出的串含错误
- 1. 退栈, 直至出现状态 s, 它有预先确定的A的转移
- 2. 抛弃若干输入符号, 直至找到a, 它是A的合法后继
- 3. 再把A和状态goto[s,A]压进栈,恢复正常分析





□ 短语级恢复

■ 发现错误时,对剩余输入作局部纠正 如用分号代替逗号,删除多余的分号,插入遗漏的分号 缺点:难以解决实际错误出现在诊断点以前的情况

■ 实现方法 在action表的每个空白条目填上指示器,指向错误处理例 程

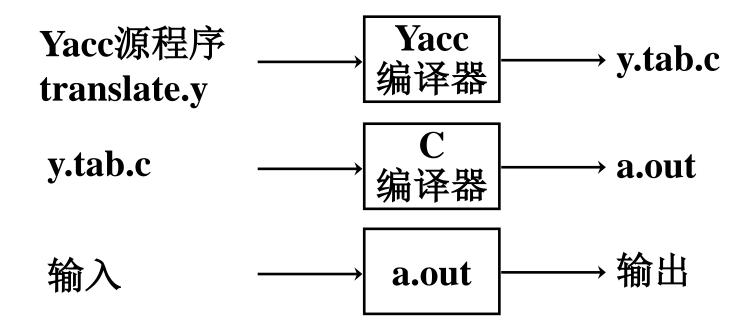


3.7 分析器的生成器

□ YACC



□ YACC (Yet Another Compiler Compiler)





例 简单计算器

- 输入一个表达式并回车,显示计算结果
- ■也可以输入一个空白行

```
声明部分
%{
# include <ctype .h>
# include <stdio.h >
# define YYSTYPE double /*将栈定义为double类型 */
%}
```

```
%token NUMBER
%left '+' '-'
%left '*' '/'
%right UMINUS
%%
```



列 简单计算器

翻译规则部分

```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "\%g \n", \$2 ) }
             | lines '\n'
             | /* g */
                                     \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
            : expr '+' expr
expr
                                    \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
            expr '-' expr
                                    \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
            expr '*' expr
                                    \{\$\$ = \$1 / \$3; \}
            expr'/' expr
                                    \{\$\$ = \$2; \}
            (' expr ')'
            | '-' expr %prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
             NUMBER
% %
```



列 简单计算器

翻译规则部分

```
lines
            : lines expr '\n' {printf ( "\%g \n", \$2 ) }
            | lines '\n'
            | /* g */
                                    \{\$\$ = \$1 + \$3; \}
            : expr '+' expr
expr
                                    \{\$\$ = \$1 - \$3; \}
            expr '-' expr
                                    \{\$\$ = \$1 * \$3; \}
            expr '*' expr
                                    {$$ = $1 / $3; }
            expr'/' expr
            (' expr ')'
                                   \{\$\$ = \$2; \}
            | '-' expr %prec UMINUS \{\$\$ = -\$2; \}
             NUMBER
%%
```

-5+10看成是-(5+10), 还是(-5)+10? 取后者



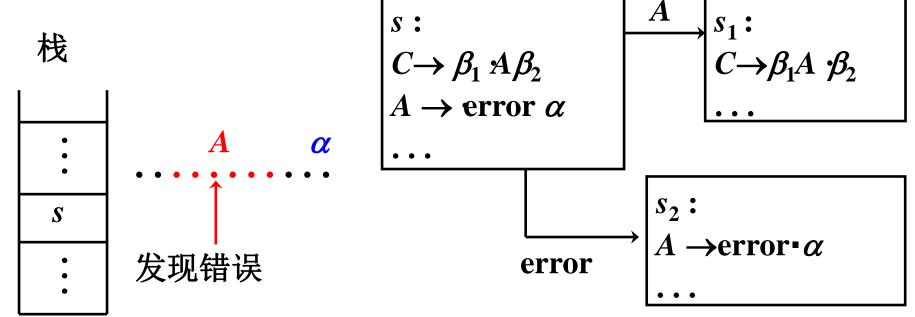
列 简单计算器

```
C例程部分
yylex () {
   int c;
   while ( (c = getchar ()) == ', ');
   if ( ( c == '.' ) | | (isdigit (c) ) ) {
          ungetc (c, stdin);
          scanf ("% lf", &yylval);
          return NUMBER;
   return c;
         为了C编译器能准确报告yylex函数中错误的位置,
```

需要在生成的程序y.tab.c中使用编译命令#line



- □ 增加错误产生式 $A \rightarrow \text{error } \alpha$
- □遇到语法错误时





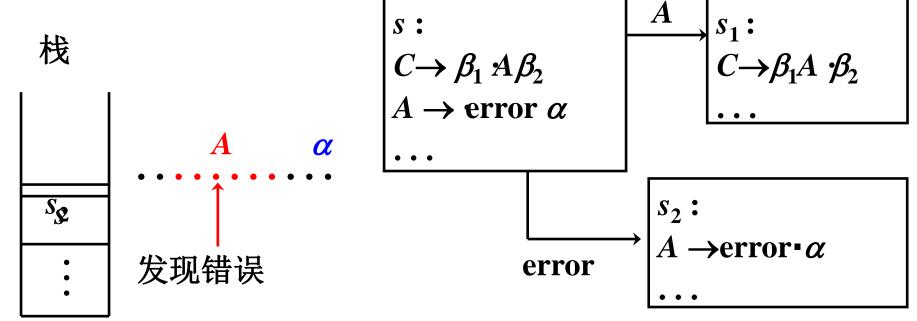
□遇到语法错误时

■ 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A \rightarrow error α 的项目为止



□遇到语法错误时

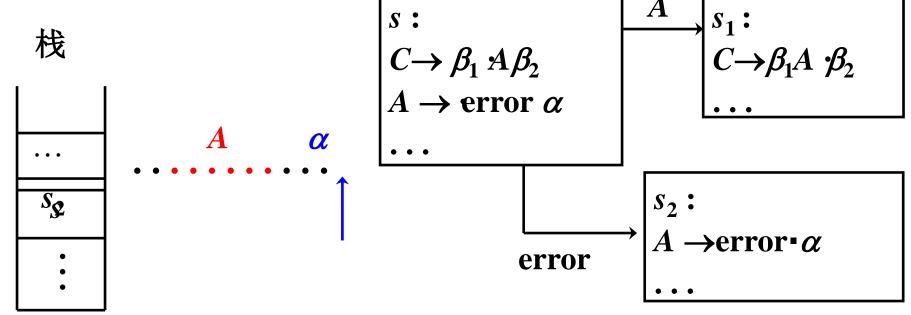
- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A \rightarrow error α 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈





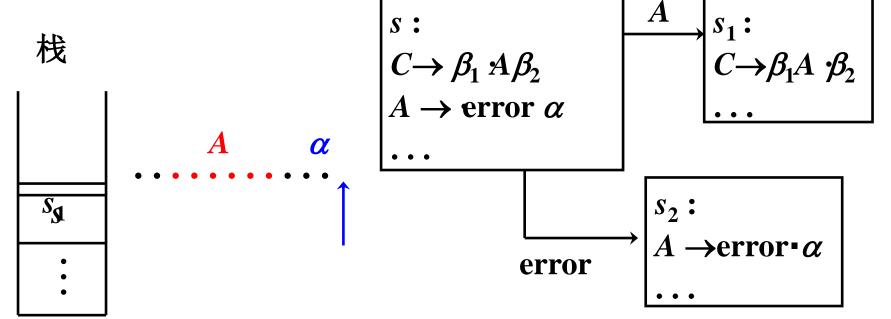
□遇到语法错误时

- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A \rightarrow error α 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈
- 忽略若干输入符号,直至找到 α ,把 α 移进栈





- 从栈中弹出状态,直到发现栈顶状态的项目集包含形为A \rightarrow error α 的项目为止
- 把虚构的终结符error "移进"栈
- 忽略若干输入符号, 直至找到α, 把α移进栈
- $\text{Herror } \alpha$ 归约为A,恢复正常分析





□ 增加错误恢复的简单计算器