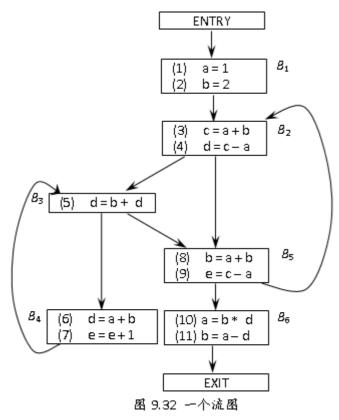
H12 循环与代码生成

- 9.15 对图9.32的流图:
- (a) 计算支配关系。
- (b) 找出一种深度优先排序。
- (c) 对(b)的结果,标明前进边、后撤边和交叉边。
- (d) 该流图是否可归约。
- (e) 计算该流图的深度。
- (f) 找出该流图的自然循环。



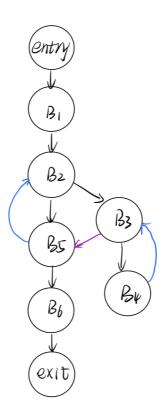
(a)

B1是所有节点的支配节点,B2是除B1以外的所有节点的支配节点

B3 dom B4

B5 dom B6

(b) 一种深度优先排序如下: entry, B1, B2, B5, B3, B6, B4, exit



- (c) 如图所示, 前进边为黑边, 后撤边为蓝色的边, 交叉边为紫色的边
- (d) 该流图可归约,因为B2 dom B5, B3 dom B4, 对于所有的后撤边都是回边。
- (e) 1,对于路径entry到exit和entry到B4的后撤边数均为1
- (f) 回边B5->B2确定的自然循环: { B2, B5 }

回边B4->B3确定的自然循环:{B3,B4}

8.3 为下列C语句产生8.2节目标机器的代码,假定所有的变量都是静态的,并假定有3个寄存器可用于保存计算结果。

- (a) x=a[i]+1
- (b) a[i]=b[c[i]]
- (c) a[i]=a[i]+b[j]
- (a)

```
mov i,R0
mov a(R0),R1
add #1,R1
mov R1,x 4+4
```

(b)

```
mov i,R0
mov c(R0),R1
mov b(R1),a(R0)
```

mov i,R0
mov j,R1
add b(R1),a(R0)