

任熹培

荷兰埃因霍温理工大学 | 博士后研究员

研究方向: 交互设计、用户体验、劝导技术、大数据与智能健康

电子邮件: renxipei@yahoo.com

个人网站: xipeiren.com

任熹培是荷兰埃因霍温理工大学工业设计学院的博士后研究员，主要研究方向为面向城市健康的大数据交互式服务平台系统设计。他曾经在荷兰最大的职业健康服务中心 Human Total Care 担任数据科学家，研究如何通过用户体验设计增强人工智能在健康信息服务中的适用性。任熹培还是中央美院的客座讲师，负责社会设计与技术类课程“面向未来工作站的生活信息探针与编程”。

任熹培于 2014 年 10 月至 2018 年 8 月在埃因霍温理工大学工业设计学院进行博士研究，课题为康健类智能劝导产品系统在久坐办公场景中的设计和应用。他博士期间积累了丰富的设计、研究和教学经验。设计作品曾分别被 2018 年荷兰设计周、2016 年台北世界设计之都等收录展览。论文曾先后发表于多个智能交互产品设计类国际期刊，如 *International Journal of Human Computer Interaction*、*Sensors*、*International Journal of Environmental Research and Public Health*、*Gerontechnology* 等。任熹培长期在人机交互领域的国际会议中发表论文并演讲，如 CHI 2019、CSCW 2018、INTERACT 2017、MobileHCI 2016 等。同时，他多次在设计管理国际年会 DMI 发表论文并演讲。他在埃因霍温理工大学先后指导了 20 余名本科生和硕士研究生设计课题（工业设计专业智能健康方向）。曾作为课程讲师参与了 2015、2016 和 2017 年的埃因霍温理工大学 - 浙江大学暑期国际设计工作坊（商业创新设计方向）。任熹培目前共同指导博士课题一项。近期，他的研究计划获得了荷兰国家科学院创新产业基金的经费资助。

工作背景

2018 年 9 月—今

博士后研究员（课题：数据驱动的健康城市）| 埃因霍温理工大学

2018 年 9 月—2019 年 9 月

数据科学家（课题：人工智能与职业健康提升）| Human Total Care

教学背景

2015 年 2 月—今

课题指导教师（工业设计专业智能办公健康方向）| 埃因霍温理工大学

2018 年 9 月—今

博士课题共同指导（办公场景下营养健康提升类智能设计研究）| 埃因霍温理工大学

2019 年 9 月—今

客座讲师（社会设计方向）| 中央美院设计学院

2015 年 7 月—2017 年 7 月

课程讲师（埃因霍温理工-浙大暑期国际设计工作坊）| 浙江大学国际设计研究院

学习经历

2014 年 10 月—2018 年 9 月：博士

工业设计(人机交互方向)| 荷兰埃因霍温理工大学(Eindhoven University of Technology)

导师: *Prof. dr. Aarnout Brombacher & dr. Yuan Lu*

2012 年 10 月—2013 年 9 月：硕士(交换留学)

建筑设计 | 日本熊本大学 (Kumamoto University)

导师: *Prof. dr. Tomoyuki Tanaka*

2011 年 9 月—2014 年 6 月：硕士

工业设计（工科）| 山东大学

2007 年 9 月—2011 年 6 月：学士（保送）

工业设计（工科）| 南京理工大学

承担科研项目

1、项目类型：荷兰国家科学基金课题（NWO - KIEM）

Smart Office for Promoting Healthy Behaviors in the Work Routine

起止时间：2019 年 11 月 – 2020 年 11 月

本人作用：项目主持人、独立申请人

2、项目类型：荷兰设计联盟（4TU Design United - Mind the Step）

LightSit: An Unobtrusive Health-Promoting System for Healthful Microbreaks

起止时间：2018 年 6 月 – 2018 年 10 月

本人作用：项目主持人、主要申请人

参与科研项目经历

- 1、项目类型：校际合作（埃因霍温理工大学 – 乌特勒支大学）

Vitality Data Centre

参与时间：2018 年 9 月 – 2020 年 9 月

- 2、项目类型：欧盟课题（Horizon2020）

Responsive Engagement of the Elderly promoting Activity and Customized Healthcare (REACH)

参与时间：2016 年 2 月 – 2018 年 10 月

- 3、项目类型：欧盟课题（Erasmus+）

项目名称：**FitWork: Good practices to develop physical activity programs at work**

参与时间：2017 年 9 月 – 2017 年 12 月

学术任职

- 1、ACM SIGCHI 会员
- 2、日本建筑学会会员
- 3、JMIR、IJERPH 等国际期刊审稿人
- 4、CHI、DIS、CHI Play 等国际会议审稿人

设计参展及获奖情况

LightSit | 2018 荷兰设计周参展

ShuttleKicker+ | 2018 杭州世界工业设计大会参展

Flow Pillow | 2016 台北世界设计之都参展

Rain House | 2013 日本建筑设计学会大赛优胜奖

Body Clock, Share Garden | 2011、2012 IF 概念设计奖入围

代表性论文（*通讯作者）

- [1] **Xipei Ren***, Bin Yu, Yuan Lu, Biyong Zhang, Jun Hu, Aarnout Brombacher. 2019. **LightSit: An Unobtrusive Health-Promoting System for Relaxation and Fitness Microbreaks at Work.** *Sensors*. (SCI 检索，五年影响因子 3.302)
- [2] **Xipei Ren***, Bin Yu, Yuan Lu, Yu Chen, Pearl Pu. 2019. **HealthSit: Designing Posture-Based Interaction to Promote Exercise during Fitness Breaks.** *International Journal of Human-Computer Interaction*. (SCI 检索，五年影响因子 1.905)

- [3] Sibop Pan*, **Xipei Ren***, Aarnout Brombacher*, Steven Vos*. to appear. **Design Opportunities to Encourage Healthy Eating at the Office: An Experience Sampling Study.** *International Journal of Environmental Research and Public Health*. (SCI 检索、五年影响因子 2.948)
- [4] **Xipei Ren***, Bin Yu, Yuan Lu, Aarnout Brombacher. 2018. **Exploring Cooperative Fitness Tracking to Encourage Physical Activity among Office Workers.** *Proceedings of the ACM on Human-Computer Interaction*. 2 (CSCW). (EI 检索, 中国计算机学会人机交互 A 类会议)
- [5] **Xipei Ren***, Lotte Hollander, Rylana van der Marel, Lieke Molenaar, Yuan Lu. (2019). **Step-by-Step: Exploring a Social Exergame to Encourage Physical Activity and Social Dynamics among Office Workers.** *In CHI ' 19: The 2019 CHI Conference on Human Factors in Computing Systems*. ACM. (EI 检索, 中国计算机学会人机交互 A 类会议)
- [6] **Xipei Ren***, Vincent Visser, Yuan Lu, Rens Brankaert, Serge Offermans, Hugo Nagtzaam. (2016). **FLOW Pillow: Exploring Sitting Experience towards Active Ageing.** *In MobileHCI ' 16: Proceedings of the 18th International Conference on Human-Computer Interaction with Mobile Devices and Services Adjunct* (pp. 706-713). ACM. (EI 检索, 中国计算机学会人机交互 B 类会议)
- [7] **Xipei Ren***, Yuan Lu, Harri Oinas-Kukkonen, Aarnout Brombacher. (2017). **Perswedo: Introducing Persuasive Principles into the Creative Design Process through a Design Card-Set.** *In INTERACT ' 17: IFIP Conference on Human-Computer Interaction* (pp. 453-462). Springer, Cham. (EI 检索, 中国计算机学会人机交互 C 类会议)
- [8] **Xipei Ren***, Zhiyong Wang, Carolin Nast, Dick Ettema, Aarnout Brombacher. (2019). **Integrating industrial design and geoscience: a survey on data-driven research to promote public health and vitality.** *In Proceedings of the 9th International Conference on Digital Public Health* (to appear). ACM. (EI 检索)
- [9] **Xipei Ren***, Yudan Ma, Yuan Lu, Aarnout Brombacher. (2017). **ShuttleKicker+: Designing Gamified Sonification to Augment the Physical Leisure Activity.** *In CHI Play ' 17: Extended Abstracts Publication of the Annual Symposium on Computer-Human Interaction in Play* (pp. 471-478). ACM. (EI 检索)
- [10] **Xipei Ren***, Yuan Lu, Vincent Visser, PD Huy Le, Reijn van den Burg. (2017).

Interaction Matters? Exploring Interactive Music as a Reminder to Break Sedentary Office Time. In *ISARC ' 17: 34th International Symposium on Automation and Robotics in Construction* (p.8). IAARC. (EI 检索)

- [11]**Xipei Ren***, Yuan Lu, Aarnout Brombacher, Tilde Bekker. (2016). **ShuttleKickers: Exploring Social Persuasions to Encourage Physical Activities.** In *British HCI ' 16: Proceedings of the 30th International BCS Human Computer Interaction Conference* (p. 19). ACM. (EI 检索)
- [12]**Xipei Ren***, Yuan Lu, Aarnout Brombacher, Sander Bogers. (2016). **Mind the Gap: Probing Exertion Experience with Experiential Design Landscapes.** In *ADMC ' 16: 20th Academic Design Management Conference* (pp. 999-1017). DMI.
- [13]Carlijn Valk*, Yuan Lu, **Xipei Ren**, Marjolein Wintermans, Ivar Kraaijevanger, Jim Steenbakkers, Vincent Visser. 2017. **Towards personalised persuasive strategies for active ageing.** *Gerontechnology*, 16, 160-172.
- [14]Yudan Ma*, Tilde Bekker, **Xipei Ren**, Jun Hu, Steven Vos. (2018). **Effects of Playful Audio Augmentation on Teenagers' Motivation in Cooperative Physical Play.** In *IDC ' 18: Proceedings of the 17th ACM Conference on Interaction Design and Children* (pp. 43-54). ACM. (EI 检索, 中国计算机学会 C 类会议)
- [15]Sibo Pan*, **Xipei Ren**, Aarnout Brombacher, Steven Vos. (2019). **Designing Technology to Encourage Healthy Eating at Work.** In *Proceedings of the 9th International Conference on Digital Public Health* (to appear). ACM. (EI 检索)
- [16]Yuan Lu*, Ad Van Berlo, **Xipei Ren**, Carlijn Valk, Marjolein Wintermans, Peixuan Li, Tianming Li, Jianfen Li, Guang Yang. (2018). **Situating Societal Challenges in an Industrial Design Classroom.** In *ADMC ' 18: 21st Academic Design Management Conference* (pp. 1268-1278). DMI.
- [17]Yuan Lu*, Rens Brankaert, Carlijn Valk, Marjolein den Haan, **Xipei Ren**. (2019). **Designing digital services to enhance older person' s access to public transport.** *Urban Environments for Healthy Ageing: A Global Perspective*. (p. 17). London: Routledge.