1 光的波动理论

电场和磁场间的数量关系 E = cB

光速和介电常数
$$c = \frac{1}{\sqrt{\varepsilon_0 \mu_0}}$$

玻印亭矢量
$$\vec{S} = \vec{E} \times \vec{H} = \frac{1}{\mu_0} \vec{E} \times \vec{B}$$

光强
$$I = \frac{1}{2}c^2\varepsilon_0 E^2$$

向 x 正方向传播的波 $y = A\cos(kx - \omega t)$

相速度
$$v = \frac{\omega}{k}$$

群速度
$$v_p = \frac{\partial \omega}{\partial k}$$

2 光的传播

反射率透射率

$$r_{\parallel} = \frac{n_t \cos \theta_i - n_i \cos \theta_t}{n_t \cos \theta_i + n_i \cos \theta_t}$$

$$r_{\perp} = \frac{n_i \cos \theta_i - n_t \cos \theta_t}{n_i \cos \theta_i + n_t \cos \theta_t}$$

$$t_{\parallel} = \frac{2n_i \cos \theta_i}{n_t \cos \theta_i + n_i \cos \theta_t}$$

$$t_{\perp} = \frac{2n_i \cos \theta_i}{n_i \cos \theta_i + n_t \cos \theta_t}$$

$$R = r^2$$

$$T = \frac{n_t \cos \theta_t}{n_i \cos \theta_i} t^2$$

隐逝场设
$$\vec{E} = E_0 \exp \left[i \left(\vec{k} \cdot \vec{r} - \omega t \right) \right]$$

布儒斯特角 $\tan \theta_p = \frac{n_t}{n_i}$

牛顿公式 $x_o x_i = f^2$

3 几何光学

球面镜
$$\frac{n_1}{s_o} + \frac{n_2}{s_i} = \frac{n_2 - n_1}{R}$$

透镜成像公式

$$\frac{n_m}{s_{o1}} + \frac{n_m}{s_{i2}} = (n_l - n_m) \left(\frac{1}{R_1} - \frac{1}{R_2}\right) + \frac{n_l d}{(s_{i1} - d) s_{i1}}$$

面镜焦距
$$f = -\frac{R}{2}$$

放大率
$$M_T = -\frac{s_i}{s_o}$$

棱镜最小偏向角
$$n = \frac{\sin\left[\left(\delta_m + \alpha\right)/2\right]}{\sin\left(\alpha/2\right)}$$

矩阵光学
$$R = \left[\begin{array}{cc} 1 & -\Phi \\ 0 & 1 \end{array} \right] \quad T = \left[\begin{array}{cc} 1 & 0 \\ d/n & 1 \end{array} \right]$$

4 光的偏振

 E_y 比 E_x 领先 $\pi/2$ 是右旋

石英正单轴 方解石负单轴

平行光轴折射率 ne

e 光方程
$$\frac{k_\parallel^2}{n_e^2} + \frac{k_\perp^2}{n_e^2} = k_0^2$$

琼斯矢量
$$\begin{bmatrix} E_{0x} \\ E_{0y} \exp(i\delta) \end{bmatrix} (x \ \text{lt } y \ \text{领先 } \delta)$$

5 光的干涉

法布里珀罗干涉仪
$$\delta = \frac{4\pi}{\lambda}h\cos\theta + 2\phi$$

6 光的衍射

多缝夫琅禾费衍射亮纹 $\sin \theta_i = \frac{k\lambda}{d}$

多缝夫琅禾费衍射缺级 $\sin \theta_i = \frac{k\lambda}{a}$

菲涅耳衍射 $r_n = r_0 + \frac{n\lambda}{2}$ n 是偶数时暗条纹

菲涅耳衍射计算 $a_n = \frac{a_{n-1} + a_{n+1}}{2}$

菲涅耳衍射波带数 $N = \frac{\rho_N^2}{\lambda} \left(\frac{1}{r_0} + \frac{1}{R} \right)$