

Entwicklerdokumentation Wetterwebsite Cloudia

Hanno, Simeon, Elisa, Jennifer, Tina

3MI-21-1

Inhalt

1. Einleitung.....	3
2. Einrichten der Laufzeitumgebung	5
3. Einrichten der Entwicklungsumgebung.....	6
4. Architektur.....	7
5. Anwendungsfalldiagramm.....	15
alt.....	15
neu.....	16
6. Potenzielle Erweiterungsmöglichkeiten	17

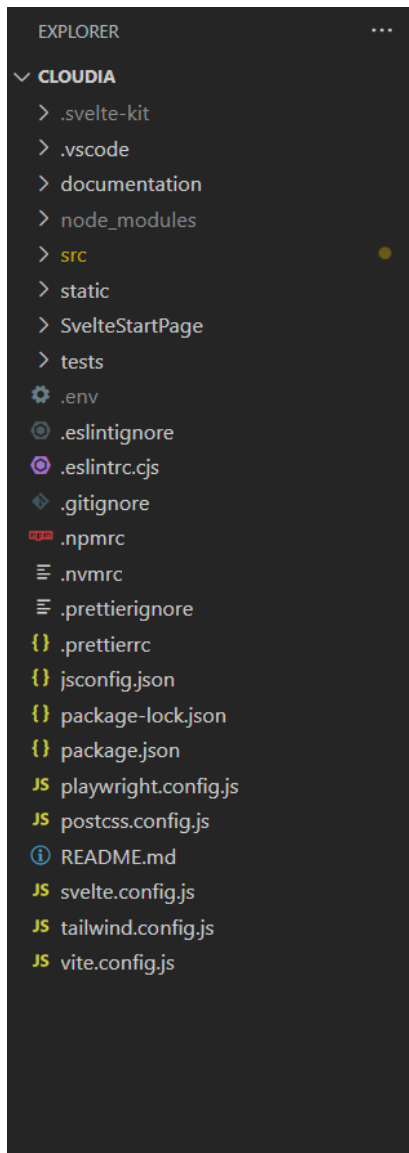
1. Einleitung

- Verwendung des Frameworks „SvelteKit“
- **SvelteKit:**
 - Open Source Framework für die Entwicklung von schnellen, robusten, performanten Webanwendungen
 - Benutzt Svelte für UI und Vite für den Build-Schritt
 - Vergleichbar mit Next für React oder Nuxt für Vue
- **Svelte:**
 - Open-Source JavaScript UI Framework
 - Svelte-spezifischer Code wird durch einen internen Compiler zu JavaScript kompiliert -> kein Ausliefern von Framework Code notwendig
 - Das kompilierte JavaScript ist darauf spezialisiert DOM so anzupassen, dass zwischen Server und Client so wenig Daten wie möglich ausgetauscht werden müssen
 - Reaktivität wird erreicht, indem der Compiler automatisch alle benötigten Hilfsfunktionen zum Manipulieren des DOMs erstellt.
 - Vorteile:
 - Einfache Syntax → leicht zu erlernen
 - Schnelleres Rendering durch keine Verwendung von virtuellem DOM
 - Sehr effektiv, nur das notwendige wird benutzt
- **Zusatzleistungen von SvelteKit:**
 - Client Side Router: kein neu laden der Seite für website-interne Navigation notwendig
 - Server Side Rendering (SSR): Generierung der auf den Nutzer angepassten Seite auf den Server
 - ➔ Schneller initialer Pageload, nicht auf JavaScript des Nutzers angewiesen
 - Build-Optimierungen: Laden des minimal erforderlichen Codes
 - Offline-Unterstützung durch Service Worker, welche den SvelteKit Server lokal im Browser des Nutzers ausführen können
 - Vorladen von internen Seiten, wenn über Links gehovert wird
 - Konfigurierbares Rendering (Auswahl von Laden mit SSR, clientseitigen Rendering, Prerendering) mit individuellen Einstellungen für versch. Interne Seiten
- Verwendung des AWS Dienstleisters Vercel für Server
- **Vercel**
 - Freie Version für nichtkommerzielle Produkte verfügbar
 - Automatische konfigurierte CI-Pipeline durch Verknüpfung mit Github Repository
 - Staging Environment mit individueller Domain für jeden Branch, Commit und Pull Request
 - Edge Network
 - Sehr gute Entwickler-Experience

- Verwendung der bereits bestehenden witzleb.eu Domain von Hanno Witzleb von INWX
- Registrierung der folgenden Subdomains
 - cloudia.witzleb.eu
 - www.cloudia.witzleb.eu (Redirect)
 - weather.witzleb.eu (Redirect)
 - www.weather.witzleb.eu (Redirect)

2. Einrichten der Laufzeitumgebung

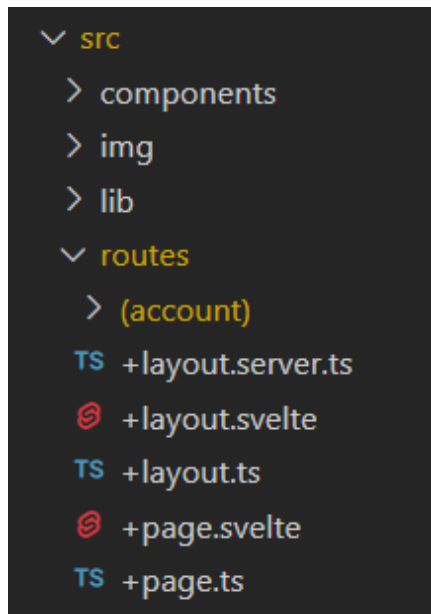
- Erstellung des Vercel Projektes mit SvelteKit Template
 - Auswahl der SvelteKit Template
 - Verlinkung mit Github Account
 - Erstellung eines neuen Github Repositories für die SvelteKit Anwendung
 - Verlinkung der Domains durch deren A-Records
- Struktur des Projekts „Cloudia“
- genauere Erläuterungen werden im Abschnitt Architektur beschrieben



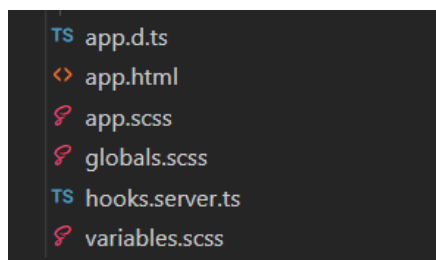
3. Einrichten der Entwicklungsumgebung

- **IDE**
 - Auswahl von Visual Studio Code als IDE
 - Installieren von Visual Studio Code
 - Installieren von Svelte und SvelteKit Plugins
- **Github**
 - Anlegen eines GitHub Accounts (falls noch nicht vorhanden) aller Gruppenmitglieder
 - Projekterstellung durch Einrichtung der Laufzeitumgebung erledigt
 - Einladen aller Gruppenmitglieder in das Github Repository
 - Anmelden in Visual Studio Code mit dem Github Account
 - Cloning des Github Repository auf den lokalen Rechner
- **Benötigte Software**
 - Installieren von node (mind. Version 16)
 - Installieren von node package manager (npm)
 - Ausführen von „npm install“ um alle Dependencies einer SvelteKit Anwendung zu installieren (einschließlich SvelteKit selbst)

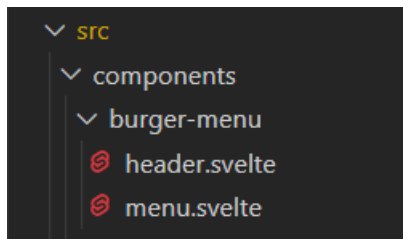
4. Architektur



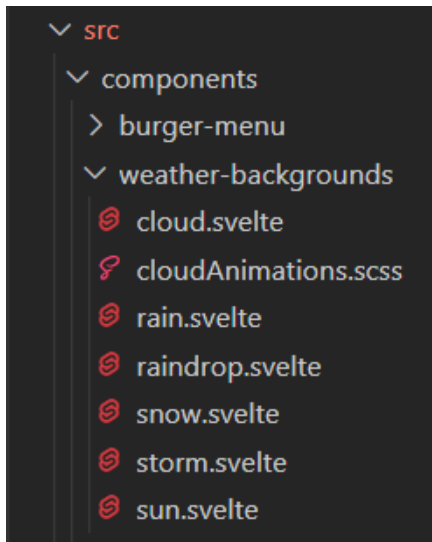
- **src/routes** enthält alle Hauptseiten der Website mit ihren TypeScript Dateien
- **+layout.server.ts**: wird nur auf Vercel Server ausgeführt, holt sich Nutzerinstellungen, gespeicherte Standorte und die momentane User Session
- **+layout.svelte**: enthält das Design, welches für alle Seiten einheitlich ist, Switch Statement zum Anzeigen des Hintergrunds je nach Wetterlage; ruft die Aktion auf server.ts auf und wird auf Server und lokal ausgeführt
- **+layout.ts**: holt den aktuellen Stand der Session (ob Nutzer eingeloggt ist oder nicht)
- **+page.svelte**: Seite, die Benutzer das aktuelle Wetter, das Wetter für die nächsten fünf Stunden, Luftfeuchtigkeit, gefühlte Temperatur, Astronomy Picture of the Day etc. anzeigt
- **+page.ts**: holt die Wetterdaten und findet heraus welche Location benutzt wird



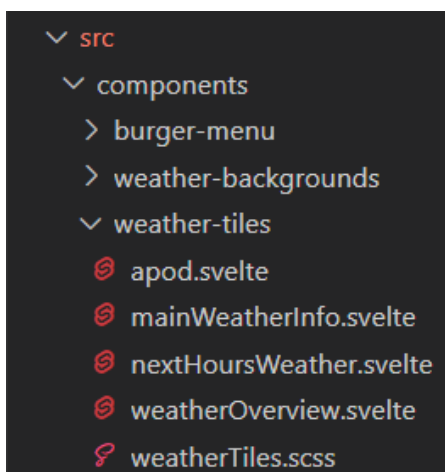
- **App.d.ts**: deklariert globale App Types
 - **App.html**: HTML Datei in welche Sveltekit ganzen Rest einbaut
 - **App.scss**: CSS Datei für komplette App
 - **Global.scss**: enthält globale Styles
 - **Hook.server.ts**: Code, der vor jedem Request ausgeführt wird, den Server bekommt
 - **Variables.scss**: legt folgende Daten fest:
 - Abstände (padding, margin)
 - Max. Breite
 - Breite Burgermenü
 - Padding Burgermenü
 - Schriftfarbe
 - Primäre und sekundäre Hintergrundfarbe
 - Primäre und sekundäre Akzentfarbe
 - Hintergrundfarbe und Schriftfarben jeweils nochmal für das „Data Theme“ Gewitter, Sonne, Regen, Schnee
- ➔ Je nach Data Theme werden Hintergrund und Schriftfarbe an Thema angepasst



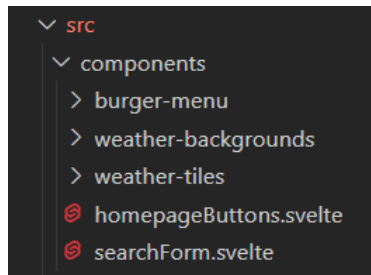
- **Header.svelte:** Header der Seite page.svelte, enthält das Burger-Menü Icon
- **Menu.svelte:** enthält die Navigationsleiste (Burger-Menü)



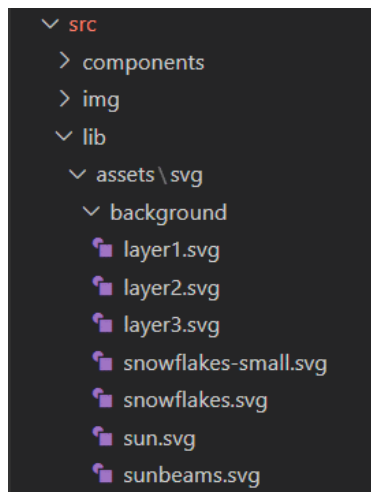
- **Src/components/weather-backgrounds** beinhaltet alle Formen der Wetterelemente und dazugehörige Animationen
- **Cloud-animations.scss:** CSS für die Wolken Animation im Hintergrund
- **Cloud.svelte:** enthält Wolken Layer und dazugehöriges CSS
- **Rain.svelte:** enthält CSS für Layer und importiert Regentropfen
- **Raindrop.svelte:** enthält Form des einzelnen Regentropfens mit dazugehörigem CSS
- **Snow.svelte:** enthält Schneeflocken Form, dazugehörige Layer (inkl. Wolken), CSS und Animation der Schneeflocken
- **Storm.svelte:** enthält Gewitter Elemente (Wolken, Regen, Blitz), dazugehörige Layer, CSS und Animation des Gewitters
- **Sun.svelte:** enthält Sonnen Form, dazugehöriges CSS und Animation der Sonne



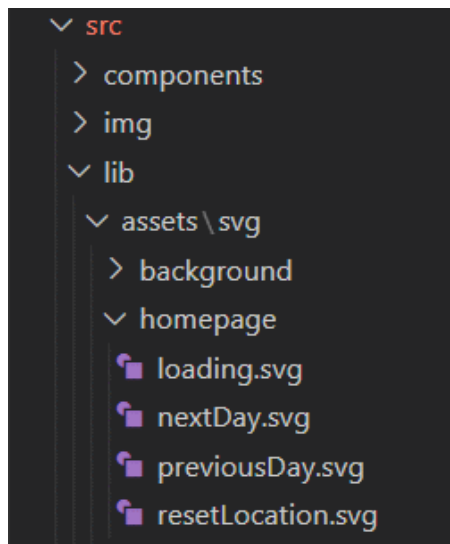
- **src/components/weather-tiles** enthält alle Komponenten, die auf der Webseite des aktuellen Wetters angezeigt werden
- **Apod.svelte:** enthält CSS und HTML der Komponente „Astronomy Picture of the Day“
- **mainWeatherInfo.svelte:** enthält CSS und HTML der Anzeige von aktueller Temperatur und aktuellem Ort
- **mainHoursWeather.svelte:** enthält CSS und HTML der Wetteranzeige für nächsten 5 Stunden
- **weatherOverview.svelte:** enthält CSS und HTML aller restlichen Komponenten (gefühlte Temperatur, Wetterkondition, Luftfeuchtigkeit, ...)



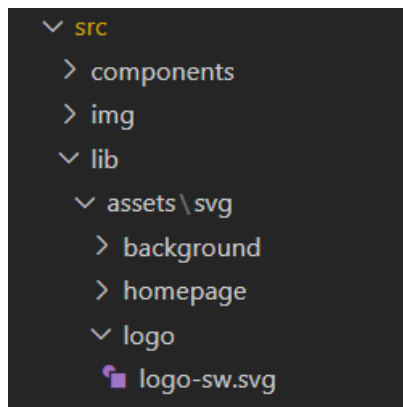
- **homepage-buttons.svelte:** enthält CSS, HTML und JavaScript der Buttons, um Wettervorschau für die nächsten Tage anzusehen, Standort als Favorit zu speichern, auf Homepage wieder zurückzukehren
- **searchForm.svelte:** Anzeige auf Bildschirm, wenn noch keine Location gesetzt wurde



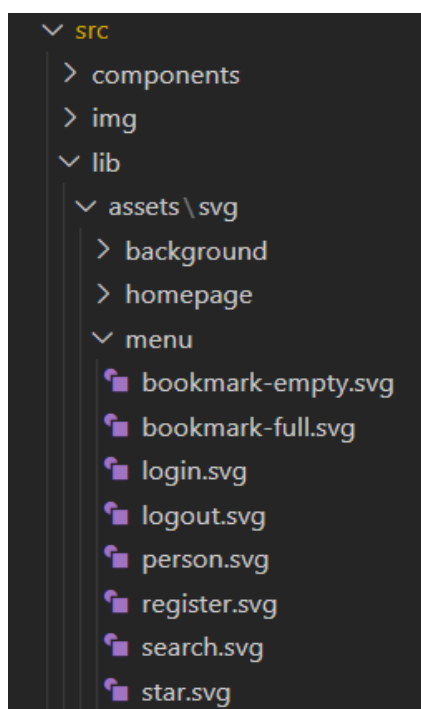
- **Src/components/lib/assets/svg/background** beinhaltet alle Hintergründe, die verwendet werden
- **layer1.svg:** vorderste Ebene des Hintergrunds
- **layer2.svg:** mittelste Ebene des Hintergrunds
- **layer3.svg:** hinterste Ebene des Hintergrunds
- **snowflakes-small.svg:** Schneeflocken, die für Hintergrund Schnee benötigt werden (entspricht Layer2)
- **Snowflakes.svg:** Schneeflocken, die für Hintergrund Schnee benötigt werden (entspricht Layer1)
- **Sun.svg:** Kreis für Sonne
- **Sunbeams.svg:** Sonnenstrahlen mit Animation



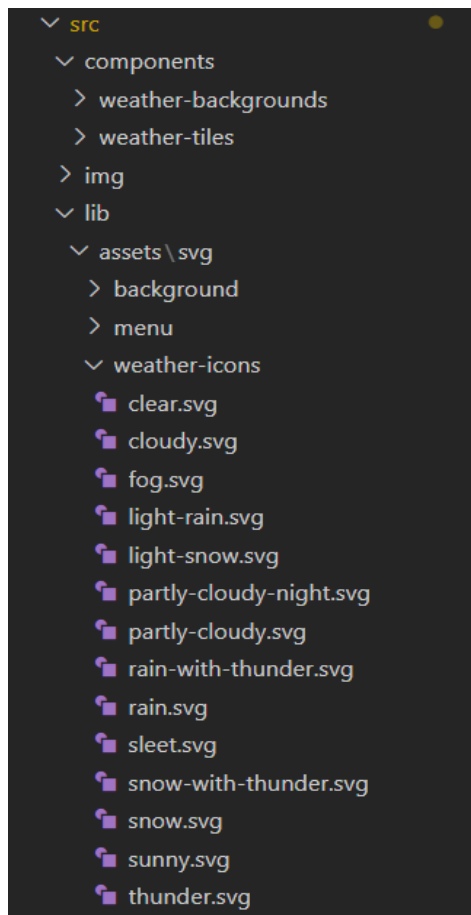
- **Src/lib/assets/svg/homepage** enthält die Icons (SVG Format) für die Buttons
- **Loading.svg:** Icon für Button, das beim Speichern eines Standorts angezeigt wird
- **nextDay.svg:** Icon für Button, um Vorschau für nächsten Tag anzuzeigen
- **previousDey.svg:** Icon für Button, um vorherigen Tag anzuzeigen
- **resetLocation.svg:** Icon für Button, der den Standort löscht



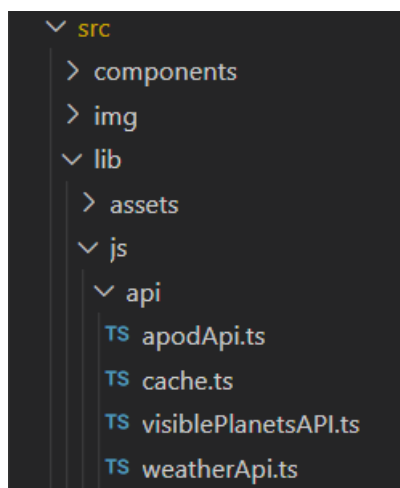
- **Src/assets\lib/logo** enthält Logo als SVG Datei



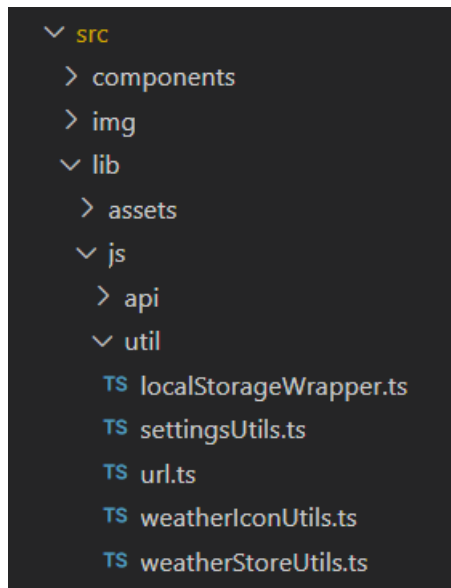
- **Src/lib/assets\svg/menu** enthält alle SVG Dateien für:
 - Lesezeichen gesetzt und nicht gesetzt
 - Icon Login und Logout
 - Icon Person
 - Icon für Registrierung
 - Icon Suche
 - Icon für Favorit



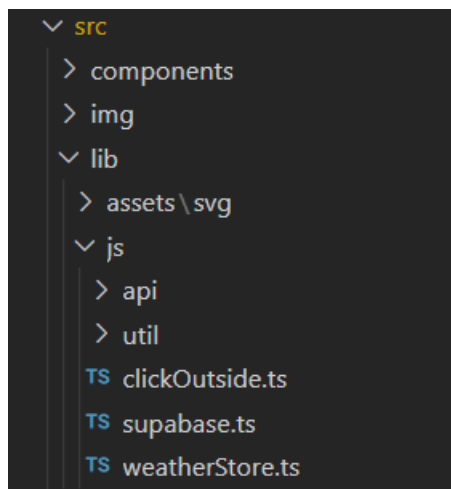
- **Src/components/lib/assets/svg/weather-icons** beinhaltet alle Wetter Icons, die für die Wettervorhersage verwendet werden



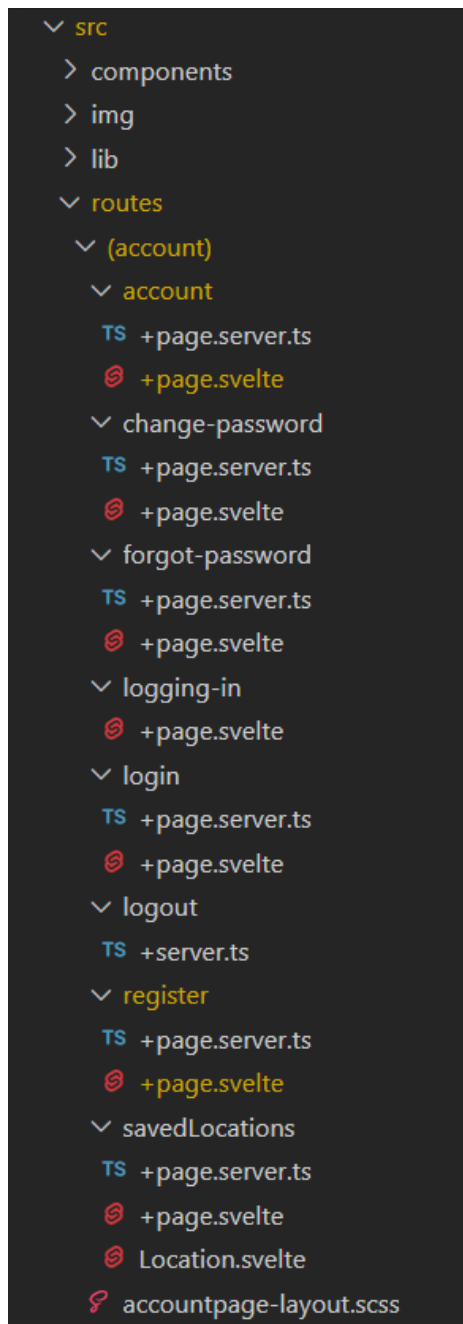
- **Src/components/lib/js/api** beinhaltet den Code für die Anbindung an die Datenbank (beinhaltet API)
- **apodApi.ts**: API für Astronomy Picture of the Day
- **cache.ts**: speichert API Daten in local Storage, sodass Daten nicht bei jedem Zugriff von Datenbank abgerufen werden müssen
- **visiblePlanetsAPI.ts**: API für Beschaffen der sichtbaren Planeten für ausgewählten Ort
- **weatherApi.ts**: API für Wettervorhersage, Wetterkomponenten



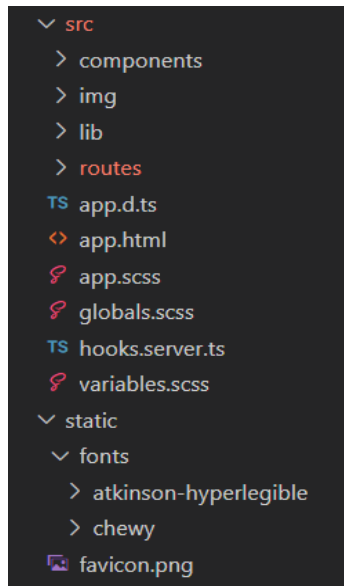
- **Src/lib/js/util** enthält die Utility-Funktionen („Helfer Funktionen“)
- **LocalStorageWrapper.ts**: erweitert SvelteKit Stores. Holt sich Werte aus local Storage, Schreibt Werte in local Storage, wenn sich Store ändert. Wird in weatherStore.ts benutzt
- **settingUtils.ts**: wendet Unit-Einstellungen auf die Ansicht an
- **url.ts**: setzt URL-Suchparameter
- **weatherIconUtils.ts**: importiert alle Wetter-Icons, berechnet den Sonnenauf- und -untergang und setzt je nach vorherrschender Wetterlage und Tageszeit (Nacht oder Tag) passendes Icon
- **weatherStoreUtils.ts**: enthält Variablenliste, um Wetterkondition zu kategorisieren und untersucht, ob Variablenliste Teil der Wetterkondition ist



- **clickOutside.ts**: enthält Code, um Burgermenü zu schließen, wenn außerhalb von Menü geklickt wird
- **Src/js/supabase.ts**: wichtig für Datenbankanbindung
- **Src/js/weatherStore.ts**: nach MVC Convention → sowohl Model als auch Controller
 - Beinhaltet alle relevanten State und Methoden ihn zu modifizieren



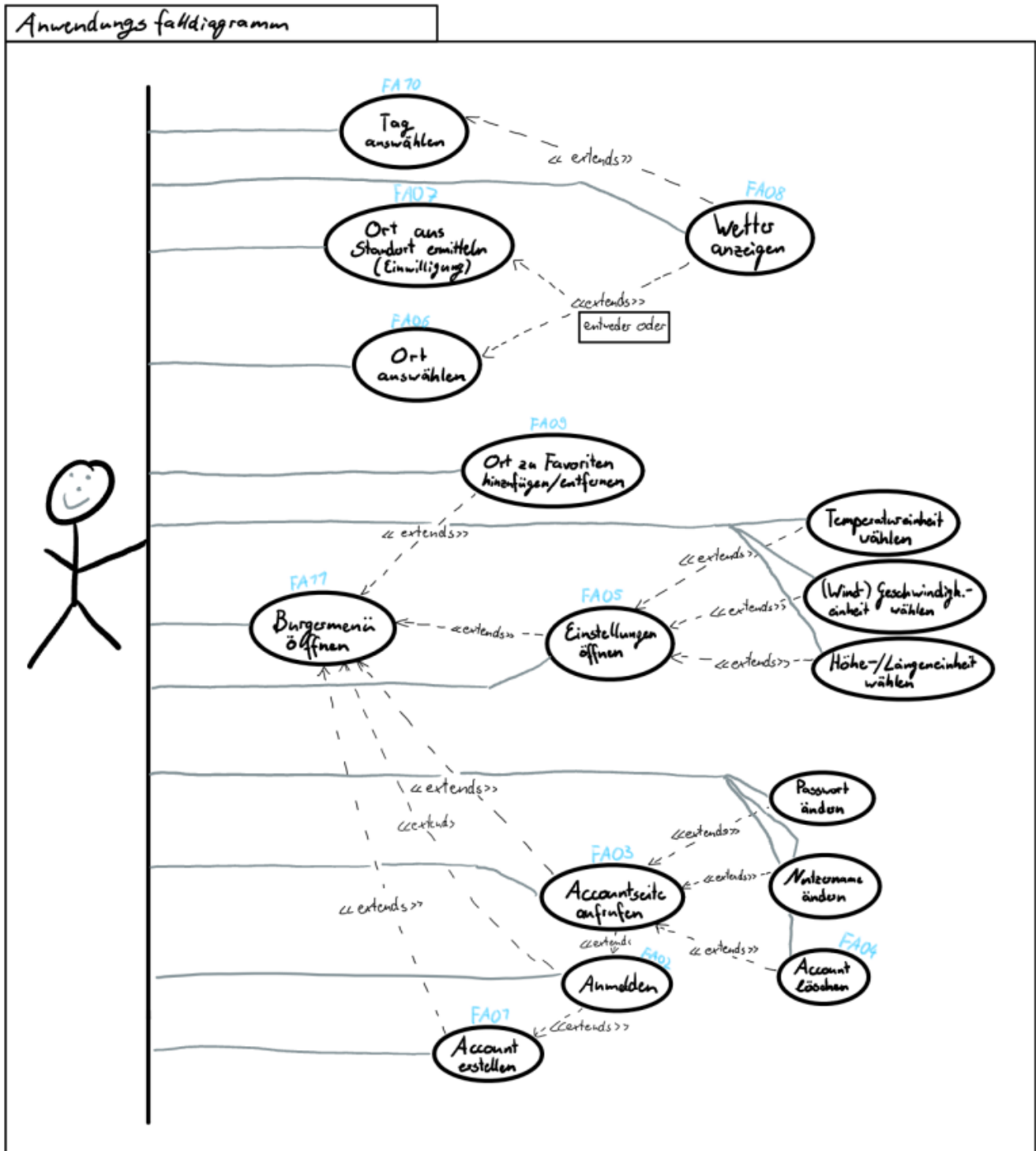
- **Src/routes/(account)** beinhaltet alle TypeScript und Svelte Dateien, die die Seite für Accounteinstellungen, Passwortänderung, Passwort vergessen, Login, Logout, Registrierung, gespeicherte Orte erstellen
- **Account/+page.server.ts**: Forms, die auf Server API zugreifen (post request); wird nur auf Vercel Server ausgeführt, Connection zur Datenbank
- **Account/+page.svelte**: ruft die Aktion auf server.ts auf, wird auf Server und lokal ausgeführt
- Für folgende Dateien ist der Aufbau gleich wie bei Account:
 - **Change-password/+page.server.ts**
 - **Change-password/+page.svelte**
 - **Forgot-password/+page.server.ts**
 - **Forgot-password/+page.svelte**
 - **Logging-in/+page.svelte**
 - **Login/+page.server.ts**
 - **Login/+page.svelte**
 - **Logout/+server.ts**
 - **Register/+page.server.ts**
 - **Register/+page.svelte**
 - **savedLocations/+page.server.ts**
 - **savedLocations/+page.svelte**
 - **savedLocations/Location.svelte**
 - savedLocation wird nur zum Testen der savedLocation Funktion verwendet und ist nicht durch UI erreichbar
- **accountpage-layout.scss**: enthält das SASS (erweiteretes CSS) für die Accountseite



- **Src/static/fonts** beinhaltet die beiden Schriftarten „Atkinson Hyperlegible“ für normalen Text und „Chewy“ als Schriftauszeichnung
- **Favicon.png**: Favicon, welches Website wiedererkennbar macht

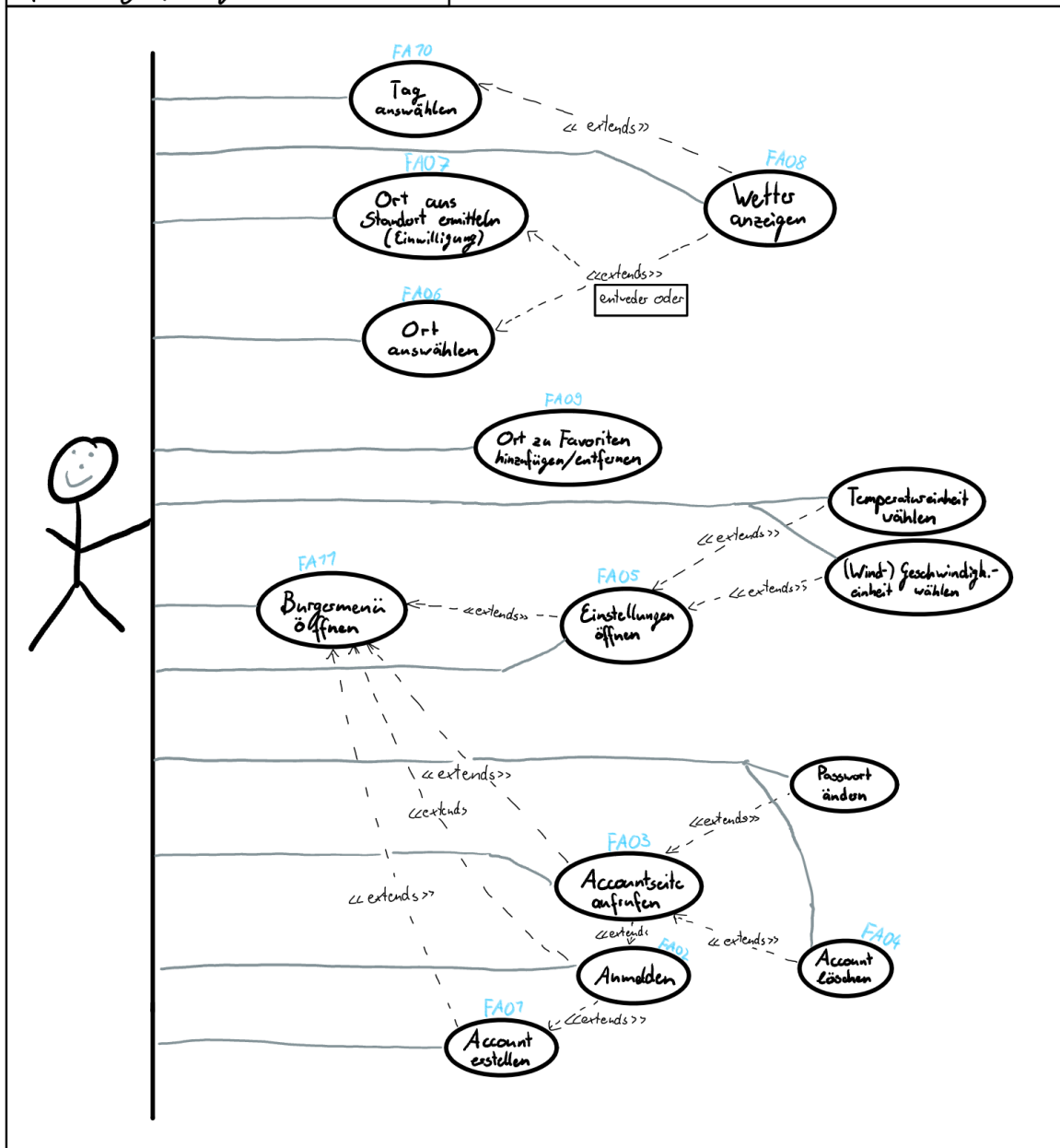
5. Anwendungsfalldiagramm

alt



neu

Anwendungsfalldiagramm



6. Potenzielle Erweiterungsmöglichkeiten

- Wetterkondition, die im Hintergrund angezeigt werden, detaillierter aufgliedern
 - ➔ Z.B. Anzahl der Regentropfen, die im Hintergrund generiert werden, sind abhängig von der vorherrschenden Regenmenge
 - ➔ Mehr Kombinationen von Wettererscheinungen (z.B. teilweise bewölkt = Kombination aus Sonne und Wolken, Schneeregen = Kombination aus Regen und Schnee)
- Neue Hintergründe entwerfen
 - ➔ Nachtversion von allen Hintergründen
 - ➔ Hagel, Nebel etc. darstellen
- Dark Mode, kontrastreichere Versionen (in Bezug auf Accessibility)
 - Umsetzung über weiteres Data Theme und anderen angepassten Wetterhintergrund (ohne Animationen)
- Überprüfung und Überarbeitung des Aussehens und der Farben auf Accessibility Standards
- Mehr Feedback an Benutzer bei Login und Registrierung (Bsp. Pop Up bei falscher Eingabe der E-Mail Adresse)
- Aktuelles Wetter auf anderen Planeten (z.B. Mars) anzeigen lassen
- Astronomische Rubrik (mit Horoskop, Sternbilder etc.) einführen
- Benutzer kann sich aus schon vorhandenen Profilbildern (Logovariationen von Cloudia) ein Bild für seinen Account auswählen
- Für kleinere Bildschirme die Grid in 2 Spalten statt 3 Spalten aufteilen
- Diskrepanz zwischen Wetter Icon und aktueller Wetterkondition beheben (aufgrund einer möglichen Abweichung der aktuellen Wetterkondition und der Kondition der nächsten vollen Stunde)