

CSS

Якщо **html** – це наповнення сторінки, то **css** – те, як ми цей контент хочемо бачити на сторінці.

CSS (Cascading Style Sheet) - формальна мова опису зовнішнього виду документа, що написаний з використанням мови розмітки.

ДОДАВАННЯ CSS В HTML

1) Зовнішні стилі (Зовнішній css файл, зв'язаний з html-файлом, css-правила діють на всі сторінки, до яких підключено файл)

```
<link rel="stylesheet" href="style.css">
```

2) Внутрішні стилі (тег <style> в <head> документу, правила діють тільки на поточний документ, через це майже ніколи не використовуються)

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="uk">
<head>
 <style>
   h1 {
      color: white;
      background-color: green;
   p {
     color: orange;
      font-size: 20px;
 </style>
</head>
<body>
 <h1>Heading</h1>
 Some text
</body>
</html>
```



3) **Вбудовані стилі** (вказуються безпосередньо самому елементу в html-коді як значення атрибуту style, діють на кожний елемент поштучно). **Не рекомендується для використання.**

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="uk">
  <head>
  </head>
  <body>
    <h1 style="color: blue; text-align: center;">Heading</h1>
    Some text
  </body>
</html>
```

CSS-правило:

```
селектор {
властивість: значення;
}
```

css не пробачає помилок, на відміну від html.

Коментарі в **CSS** використовуються для позначення тексту, який не слід відображати:

```
/* comments css */
```

ТИПИ СЕЛЕКТОРІВ CSS

Селектор - характеристика елементу, завдяки якій ми можемо пояснити браузеру, що ми хочемо стилізувати саме цей елемент

#id - унікальний селектор (ідентифікатор)



.class - класовий селектор

Ще ε селектор по тегу:

```
p {
text-align: center;
color: red;
}
```



ВАГА СЕЛЕКТОРІВ. КАСКАДНІСТЬ

Каскадність відноситься до логіки, яку використовує ваш браузер, щоб визначити, які правила CSS є найважливішими, особливо коли вони конфліктують один з одним. Якщо ви пишите css-правило для селекторів з однією вагою, то вони перекриватимуть одне одного, останній у вашій таблиці стилів буде найважливішим для вашого браузера.

Чому каскадність? Бо нагадує водоспад. Стилі у нас виконуються у порядку водоспаду, але мають ту чи іншу вагу.

Обирається селектор із більшою вагою при конфліктуючих правилах.

Найчастіше ми будемо використовувати саме **класові** селектори.

Вбудовані стилі (найважчі) – ознака поганого тону.

Якщо в нас буде два селектори з однією вагою і там будуть конфліктуючі правила, що тоді? Буде застосований той, що був вказаний пізніше по ходу нашого документа.

style=""	1,0,0,0
#id	0,1,0,0
.class	0,0,1,0
[attr=value]	0,0,1,0
LI	0,0,0,1
*	0.0.0.0

НАСЛІДУВАННЯ ВЛАСТИВОСТЕЙ

Наслідування в CSS - це механізм, за допомогою якого значення властивостей батька передаються його елементам-нащадкам.

Стилі, присвоєні одному елементу, успадковуються всіма нащадками (вкладеними елементами), але у разі, якщо десь



явно не перевизначені. Наприклад, розмір шрифту (font-size) та його колір (color) достатньо застосувати до <body>, щоб більшість елементів усередині мали ті ж властивості. Розглянемо приклад успадкування:

```
body {
   font-size: 14px;
}
nav {
   font-size: 18px;
}
```

Розмір шрифту всього тексту на сторінці, крім тексту всередині навігації, дорівнюватиме 14рх. <nav> має своє оголошене значення розміру шрифту 18рх, і воно використовуватиметься замість успадкованого від
 dody> значення 14рх. А ще 18рх стане новим значенням для нащадків <nav>.

! Наслідуються не всі характеристики.

Наслідується тільки те, що пов'язано з кольором і шрифтом.

Якщо ми хочемо **явно** сказати браузеру, що потрібно успадкувати значення (яке за-замовчуванням не наслідується), то ми пишемо inherit.

Наприклад:

```
color: inherit;
```