

TD 7 - Algorithmique et Programmation

Exercice 1

On suppose un fichier composé d'une liste d'entiers. Concevez un programme qui crée une copie de ce fichier ne contenant que les entiers premiers du fichier d'entrée.

Exercice 2

On suppose un fichier contenant un texte global (le contenu d'un article de journal par exemple). Concevez une fonction qui, à partir de ce texte, passe son contenu en minuscules.

Exercice 3

Concevez un programme qui, à partir d'un entier saisi au clavier (entre 1 et 1000) affiche à l'écran cet entier en toutes lettres.

Exercice 4

Soit un fichier contenant un texte (un article Wikipedia par exemple). Concevez un programme qui parcourt ce fichier et en affiche en console le mot le plus long.

Exercice 5

A partir de données saisies au clavier par l'utilisateur, proposez un programme qui récupère ces données pour les copier dans un fichier (à la manière d'un traitement de texte). A chaque fois que l'utilisateur appuie sur entrée, la ligne saisie doit être copiée dans le fichier final.

Proposez ensuite une modification qui permette de saisir les données de l'utilisateur dynamiquement (au moyen de la fonction `getc` par exemple).