

Elabore un algoritmo que permita a las empresas cotizar la compra **de** varias piezas de la misma clase a una fábrica de refacciones. La empresa, dependiendo del monto total de la compra, decidirá qué hacer para pagar al fabricante. Se cuenta con el costo por pieza y el número de piezas a comprar. Si el monto total de la compra excede de \$50000 la empresa tendrá la capacidad de invertir de su propio dinero un 55% del monto de la compra, pedir prestado al banco un 30% y el resto lo pagará solicitando un crédito al fabricante. Si el monto total de la compra no excede de \$50000 la empresa tendrá capacidad de invertir de su propio dinero un 70% y el restante 30% lo pagará solicitando crédito al fabricante. El fabricante cobra por concepto de intereses un 20% sobre la cantidad que se le pague a crédito. El algoritmo realizará 15 cotizaciones (Para).

Imprimir:

Valor de la compra: xxxxx.xx Cantidad invertida: xxxxx.xx Préstamo :xxxxx.xx Crédito: xxxxx.xx Interés :xxxxxx.xx

Entrada	Numero de piezas(numpieza), costo de pieza(cpieza), monto total de la compra(total),monto invertido de la empresa(montoemp), pedir al banco(pedir),crédito solicitado al fabricante(credito), intereses que cobra el fabricante(intereses)
Proceso	Repetir para 15 veces(c) calcular total = numpieza * cpieza evaluar si el total es mayor o igual a 50000 o no excede y es menor a 50000
Salida	total, montoemp, pedir, crédito,intereses

Algoritmo CalcularCosto {

entero numpieza, cpieza,total,montoemp,pedir,credito, intereses,c;

para (c = 1; c <= 15; c = c + 1) {

imprimir("Ingresa costo por pieza: ");

```
leer(numpieza);
imprimir("Ingresa el total de piezas a comprar: ");
leer(cpieza);
total = numpieza*cpieza;
    si (total >= 50000) {
        montoemp = total * 0.55;
        pedir = total * 0.30;
        credito = total * 0.15;
    } de otro modo si (total < 50000) {
        montoemp = total * 0.70;
        pedir = total * 0;
        credito = total * 0.30;
    }
intereses = credito * 0.20;

imprimir("Valor de la compra: ",total," Cantidad invertida: ",montoemp," Prestamo: ",pedir," Credito: ",credito," Interes:
",intereses;
}
}
```

Prueba de escritorio

Variables de memoria							
c	num pieza	Cpieza	total	montoemp	pedir	credito	intereses
4	6000	10	60000	33000	18000	9000	1800
2	500	10	5000	3500	0	1500	300
3	15000	7	105000	57750	31500	15750	3150
...	...	...	...	...	...	...	...
16							

U.A.L							
C <= 15	total numpieza*cpieza	montoemp total * porcentaje	pedir total * porcentaje	credito total * porcentaje	intereses credito * 0.20	c = c + 1	PANTALLA
1 <= 15 cierto	6000*10	Total * 0.70 60000*0.70 33000	total * 0.30 60000 * 0.30 18000	total * 0.15 60000 * 0.15 9000	9000*0.20 1800	1 + 1 2	Ingresa costo por pieza: 6000 Ingresa el total de piezas a comprar:10  Valor de la compra: 60000 Cantidad invertida: 33000 Prestamo: 18000 Credito: 9000 Interes: 1800
2 <= 15	500*10 5000	total * 0.70 5000*0.70	total * 0 5000*0	credito total * 0.30	1500*0.20 300	2 + 1 3	Ingresa costo por pieza: 500

cierto		3500	0	5000*0.30 1500			Ingresa el total de piezas a comprar: 10 Valor de la compra: 5000 Cantidad invertida: 3500 Prestamo: 0 Credito: 1500 Interes: 300
3 <= 15	15000*7 105000	Total * 0.70 105000*0.70 57750	total * 0.30 105000*0.30 31500	total * 0.15 105000 * 0.15 15750	15750*0.20 3150	3 + 1 4	Ingresa costo por pieza: 15000 Ingresa el total de piezas a comprar: 7 Valor de la compra: 105000 Cantidad invertida: 57750 Prestamo: 31500 Credito: 15750 Interes: 3150
...	...	...	...	...	...	...	
16 <= 15 falso							