



Universidad Tecnológica de Panamá
Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales
Práctica No.1 de Arreglos
Trabajo en Clases

Nombre de la Asignatura: Desarrollo Lógico y Algoritmos

Capítulo: V. Arreglos

Título de la Guía: Utilizar arreglos en la solución de problemas

Nombre de la Guía: Práctica en Clases 1

Docente Responsable: Prof. Mitzi Murillo de Velásquez

Fecha: Indicada por la profesora

Objetivos:

- **Utilizar arreglos en la solución de problemas.**
- **Aplicar arreglos para almacenar un conjunto de datos, recorrer, comparar, leer e imprimir información desde la memoria usando arreglos.**

PROBLEMAS

1. A una tabla de 100 elementos cargar las posiciones pares con ceros y las impares con 1.
2. Cargar una tabla con los 10 primeros números pares.
3. Cargar dos tablas con la información contenida en los registros de entrada (nombre y edad). Imprimir los nombres de las personas cuyas edades estén entre 25 y 35 años.
4. Se tienen tres arreglos **a**, **b**, **c** de **m** elementos. se debe crear otro arreglo llamado **nuevo** de tres elementos, donde cada elemento tenga la suma de los elementos de cada arreglo.
5. Una clase de 35 estudiantes hace un examen; sus calificaciones son almacenadas en un vector R. Elabore un algoritmo que encuentre la cantidad de estudiantes con notas perfectas, es decir calificaciones de 100. Imprima el resultado.
6. Dado un conjunto de 50 números enteros desarrolle los siguientes procesos:
 - ✚ cargue el vector con los datos de entrada
 - ✚ obtenga la sumatoria de todos los números pares almacenados en las posiciones pares del vector
 - ✚ obtener una sumatoria de todos los números impares almacenados en el vector
 - ✚ Imprimir el vector, ambas sumatorias y además un mensaje si las sumatorias son iguales o no.