

Universidad Tecnológica de Panamá

Facultad de Ingeniería de Sistemas

Computacionales Licenciatura en

Ingeniería de Sistemas de Información

Algoritmo mayor de tres Tarea para entregar

Curso: DESARROLLO

LÓGICO Y ALGORITMO I

SEMESTRE

Profesora: Mitzi M. de Velásquez Msc.

Grupo: 1IF701

Integrantes:

Michael Solis 8-958-1219



Hacer análisis y diseño, prueba de escritorio y programa en C. Al problema Mayor de tres que aparece en los apuntes. Subir a Moodle. Individual.

Identifique gráficamente cada componente del algoritmo.

Buscar el mayor de tres.

ANÁLISIS Y DISEÑO

Entrada	enteros a,b,c
Proceso	Llamar a la función BuscarMayor() Evaluar numero mayor entre x, y, z
Salida	max

```
Algoritmo buscarMayor{
      entero a,b,c;
      entero may;
                                                          Lista de Parámetros formales
      may = BuscarMayor(a,b,c) // Llamada de la función
      imprimir("Valor mayor es: ",may);
}
entero BuscarMayor(entero x, entero y, entero z) //definición de la función
{
                             Declaración de variable local
      entero max;
      max = x;
      si(y > max)
            max = y;
                                               Cuerpo de la función
      si(z > max)
            max = z;
      retornar(max);
}
```

Valor devuelto por la función

Prueba de escritorio

Memoria A		Memoria Función		PANTALLA
а	1	X	1	Valor mayor es: 3
b	2	У	2	
С	3	Z	3	
may	С	max	Z	

Programa en C++

```
#include <iostream>
using namespace std;
int BuscarMayor(int x, int y, int z);
int main(){
int a,b,c;
       int may;
       may = BuscarMayor(a,b,c); // Lllamada de la función
       cout<<"Valor mayor es: "<<may;</pre>
}
// Función
int BuscarMayor(int x, int y, int z){ //definición de la función
int max;
max = x;
if(y > max)
       max = y;
if(z > max)
       max = z;
return max;
}
```

// Ejecución en C++ del algoritmo y función

```
TC\Users\Michael Solis\Desktop\Programas corridos en C\mayorde3.exe"

✓ Valor mayor es: 3
Process returned 0 (0x0) execution time: 0.420 s
Press any key to continue.

✓
```