FC-FISC-1-8-2020)



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1.2



(Asignación)

Facilitador(a): Mitzi de Velásquez	Asignatura: Desarrollo Lógico		
Estudiante:	Fecha:	Grupo:	-
			_

- A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Práctica.
- **B. TEMAS**: Introducción a la programación (Definición del problema, análisis y diseño de problemas)
- C. OBJETIVO(S):
 - Establecer el análisis y diseño de un problema de acuerdo al enunciado del problema.
 - Identificar los datos de entrada, la salida y los procesos a realizar de acuerdo con el análisis y diseño realizado.

D. METODOLOGÍA:

- 1) Actividad se realizará en grupo de 5 estudiantes.
- 2) Para cada problema coloque el número de acción a realizar en la definición del problema. Análisis.
- 3) Realizar y presentar el análisis y diseño según el diagrama (entrada, proceso y salida) explicado en el capítulo I.
- **4)** Cada problema debe resolverse en una página individual con su correspondiente enunciado y el desarrollo del problema.
- 5) Subir el trabajo en un archivo con extensión .pdf en la plataforma Moodle.
- 6) Defina el Análisis y Diseño expresando las operaciones a realizar.

E. ENUNCIADOS:

Definición o enunciados de problemas a resolver:

- 1. Dado un tiempo expresado en segundos, calcular las horas, minutos y segundos.
- 2. Dado los tres lados de un triángulo A, B, C encontrar el área.

$$area = \sqrt{S(S-A)(S-B)(S-C)}$$
 donde

$$S = \frac{(A+B+C)}{2}$$

- 3. Luisa fue de compras y se compró 2 vestidos a precios diferentes.

 Determine e imprima el costo a pagar por cada vestido y también calcule precio final a pagar, recordando que debe aplicar el impuesto.
- 4. Calcule el precio final de un vehículo de acuerdo al costo de fábrica ingresado, el 20% de ganancia de la empresa, el 10% de impuesto y el porcentaje de flete. Imprima el costo del vehículo, la ganancia, el impuesto, el flete y el precio de venta de dicho vehículo.

FC-FISC-1-8-2020)



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1.2



(Asignación)

- Qué <u>datos</u> se necesitan para resolver el problema ? Representa la entrada.
- 2. Qué información debe darnos la solución del problema? Representa la salida
- 3. Cuáles procesos debemos realizar? Representa los cálculos u operaciones.

F. RECURSOS: Moodle, word

G. BIBLIOGRAFIA:

Ver bibliografía mostrada en la Planificación del estudiante para el programa semestral.

H. RÚBRICAS:

ASPECTOS A EVALUAR/ CRITERIO DE EVALUACIÓN	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
Establece los datos de entrada	4	
2. Establece el proceso	4	
3. Establece la salida	4	
Aplica el análisis de acuerdo a lo solicitado?	4	
 Usa el diagrama dado en clase para representar la entrada, proceso y la salida 	4	
TOTAL DE PUNTOS OBTENIDOS	20	