



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1
(INVESTIGACION)

FC-FISC-1-8-2020)



Facilitador(a): MITZI MURILLO DE VELÁSQUEZ Asignaturas: DESARROLLO LÓGICO Y ALGORITMOS

Estudiante: _____ Fecha: _____ Grupo: _____

A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: INVESTIGACIÓN DE TÉRMINOS

TEMAS: I INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN (TÉRMINOS)

B. OBJETIVO(S):

- Definir los términos básicos de programación.
- Elaborar cuadro sinóptico de algunos términos de programación.

C. METODOLOGÍA:

1. Se formarán grupos de 5 integrantes para desarrollar la investigación.
2. El trabajo se entregará en la próxima clase.
3. El trabajo debe ser subido a Moodle en el espacio llamado **INVESTIGACIÓN NO.1**.
4. **Revisar documento de entrega de trabajos en Moodle.**

D. ENUNCIADO:

- a. Defina los siguientes términos bajo un enfoque informático y presente 2 ejemplos de cada concepto para los puntos 6, 7, 8, 9, 10, 11. Usando no más de 3 líneas.
 1. Programa.
 2. instrucción
 3. partes de la instrucción
 4. compilador
 5. identificador
 6. variable
 7. constante
 8. datos
 9. información
 10. Algoritmo
- b. Conteste las siguientes preguntas usando un **cuadro sinóptico**. Las especificaciones se dan a continuación:
 1. Qué es un lenguaje de Programación ?
 2. Qué es un paradigma de programación ?
 3. Qué es la Programación Estructurada ?
 4. Qué es la Programación Orientada a Objetos ?
 5. Qué es la Programación Orientada a Eventos ?



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS
GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1
(INVESTIGACION)

FC-FISC-1-8-2020)



E. PROCEDIMIENTO:

- a. La investigación realizada debe ser entregada en un documento Word, con extensión .docx.
- b. Debe incluir primera página de presentación con el nombre y cédula de cada integrante, además del contenido.
- c. Podrá incluir imágenes representativas y los ejemplos solicitados.
- d. Coloque **toda** la bibliografía revisada.

F. RECURSOS:

Guía de la actividad, Material Bibliográfico, Internet, Moodle

G. BIBLIOGRAFIA:

- Bibliografía suministrada en el plan de contenido.

Autor	Año	Nombre	Editorial
***Oswaldo Cairó	(2005)	Metodología de la Programación Algoritmos, diagramas de flujo y programas	Alfaomega Tercera edición
Joyanes Aguilar, L.	(2008)	Fundamentos de la Programación	McGrawHill

H. RÚBRICAS:

<u>Aspectos a Evaluar</u>	<u>Puntaje Máximo</u> 35%	<u>Puntaje Obtenido</u>
Presentación	5	
Se ajustan las definiciones a la temática planteada	20	
Cuadro Sinóptico	10	
Total	35	