FC-FISC-1-8-2020)



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1.2



(Asignación)

Facilitador(a): Mitzi de Velásquez	Asignatura: Desarrollo	o Lógico		
Estudiante:	Fecha:	Grupo:	_	
			_	

- A. TÍTULO DE LA EXPERIENCIA: Práctica.
- B. TEMAS: Introducción a la programación (Definición del problema, análisis y diseño de problemas)
- C. OBJETIVO(S):
 - Establecer el análisis y diseño de un problema de acuerdo al enunciado del problema.
 - Identificar los datos de entrada, la salida y los procesos a realizar de acuerdo con el análisis y diseño realizado.

D. METODOLOGÍA:

- 1) Actividad se realizará en grupo de 5 estudiantes.
- 2) Realizar y presentar el diseño según el diagrama (entrada, proceso y salida) explicado en el capítulo I.
- 3) Cada problema debe resolverse en una página individual con su correspondiente enunciado y el desarrollo del problema.
- 4) Subir el trabajo en un archivo con extensión .docx en la plataforma Moodle.

E. ENUNCIADOS:

Definición o enunciados de problemas a resolver:

- 1. Leer el radio de un círculo y luego calcular e imprimir su área y la longitud de la circunferencia.
- Se desea obtener el costo de venta de un artículo. Al mismo se le aplica el 7% (itbm) sobre su costo para obtener el costo de venta. Muestre el costo del artículo y, el itbm y el costo de venta.
- 3. Calcule e imprima el costo total de un terreno dado el tamaño y el precio por metro del terreno.

Para cada problema evalúe las preguntas del caso en el orden explicado, y defina el diagrama de Análisis y Diseño con los resultados obtenidos.

- Qué <u>datos</u> se necesitan para resolver el problema ? Representa la entrada.
- 2. Qué información debe darnos la solución del problema? Representa la salida
- 3. Cuáles procesos debemos realizar? Representa los cálculos u operaciones.

FC-FISC-1-8-2020)



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES DEPARTAMENTO DE PROGRAMACIÓN DE COMPUTADORAS GUÍA DE ACTIVIDAD N° 1.2



(Asignación)

1. Presente el análisis y diseño utilizando el cuadro explicado en clases.

Participe activamente y haga sus aportaciones en el foro de la unidad correspondiente.

F. RECURSOS: Moodle, word

G. BIBLIOGRAFIA:

Ver bibliografía mostrada en la Planificación del estudiante para el programa semestral.

H. RÚBRICAS:

ASPECTOS A EVALUAR/ CRITERIO DE EVALUACIÓN	PUNTAJE MAXIMO	PUNTAJE OBTENIDO
Establece los datos de entrada	3	
2. Establece el proceso	3	
3. Establece la salida	3	
Usa el diagrama dado en clase para representar la entrada, proceso y la salida	1	
TOTAL DE PUNTOS OBTENIDOS	10	