

Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de ingeniería de Sistemas Computacionales Prácticas de Estructuras de Decisión Prof. Mitzi Murillo de Velásquez Msc.

Objetivos:

- Resolver problemas aplicando los conceptos dados en clases de manera efectiva, atendiendo a las especificaciones de un algoritmo.
- Practicar las instrucciones que manejan estructuras de decisión, comprendiendo los conceptos básicos de la estructura.
- Practicar las estructuras de decisión: simple, doble y múltiple.
- Utilizar las sentencias de decisión o alternativas en la solución de problemas.

Problemas:

- 1. Leer un número entero, encontrar el valor absoluto e imprimir el número con su valor absoluto.
- 2. Leer dos números a y b y evaluarlos. Si a es menor que b, multiplicar a * 10, imprimir el contenido y almacenarlo en a, si no se cumple sumarle b a a e imprimir ambos valores.
- 2. Leer un número y determinar si el número es positivo, si lo es imprimir "POSITIVO", si es negativo imprimir "NEGATIVO", si es cero imprimir "SIN VALOR".
- 3. Elaborar un programa que permita que una variable llamada A tome el mayor valor entre las variables B y C. Imprima el resultado.
- **4.** Un granjero venderá su cerdo si su peso se encuentra entre 350 y 400 libras. Imprimir el peso y el mensaje "Se puede vender" o "NO TIENE el peso deseado".
- 5. Elabore un programa que encuentre el mayor de tres números, Imprima el mayor y los otros dos números.
- **6**. Determinar si un alumno aprobó o reprobó una asignatura a partir del promedio que obtuvo de las calificaciones de sus tres parciales. Mostrar la calificación y el mensaje.
- 7. Leer dos números, si son iguales multiplicarlos, si el primero es mayor que el segundo se suman; si el primero es menor que el segundo se restan. Imprima el resultado.
- **8.** Hacer un algoritmo que imprima el nombre de un artículo, clave, precio original y su precio con descuento. El descuento lo hace en base a la clave, si la clave es 01 el descuento es del 10% y si la clave es 02 el descuento es del 20% (solo existen dos claves).
- **9**. Escriba un programa que a partir de la lectura del nombre, identificación y salario de un empleado, determine la tasa de aumento salarial de acuerdo a la siguiente tabla:

Salario de 100 a 900. 0 aumento es de 20%

Salario de 901.00 a 1500.00 aumento es de 10%

Salario mayores a 1500, aumento es de 5% de lo contrario el aumento es 0%.

Imprima: nombre, salario anterior, aumento y nuevo salario.



10. Escribir un programa que pida la nota de un examen (un numero flotante entre 0 y 10) e imprima por pantalla la calificación en formato "Suspenso" si la nota es menor que 5, "Aprobado" si está entre 5 inclusive y 7 sin incluir, "Notable" si está entre 7 inclusive y 9 sin incluir, "Sobresaliente" si está entre 9 inclusive y 10 sin incluir y "Matrícula de honor" si la nota es igual a 10.