



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN,

CONTROL Y EVALUACIÓN DE RECURSOS INFORMÁTICOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ASIGNACIÓN No.3.2

Profesora: Felicita Castillo de Krol

Integrantes

Pinilla, Miguel, 8-975-2460

Ibarguen, Maria, 8-982-1997

Zabala Atucha, Mariana, 20-70-5218

Riley, Rolando, 8-972-1033

Espinosa, Christian, 20-24-5225

Villarreal, Andrés, 8-970-1267

Solis, Michael 8-958-1219

II SEMESTRE

Definición o dominio del Problema:

La velocidad de la luz es de 300,000 kms/seg. Elaborar un programa que lea un tiempo en segundo e imprima la distancia que recorre en dicho tiempo. Permita que el usuario repita el proceso 10 veces. En caso de ocurrir un error de excepción cualquiera permita introducir el dato nuevamente.

La clase debe ser public para que pueda ser usada en cualquier paquete y los métodos publicos.

Los datos de la clase deben ser private para darle mayor seguridad.

Utilizar try y catch para controlar excepciones.

Metodología de Trabajo POO

Análisis

| | |
|------------------|---|
| Entrada de datos | int sec, final vl |
| Proceso | Métodos: asignar() calcular_segundos() Tiempo() |
| Salida | "El resultado a kilometros recorridos es: ",f |

Identificar las abstracciones (clases)

Nombre de la clase: Tiempo

Diseño de clases (UML)

Nombre de la clase →

Datos o atributos →

Métodos →

| |
|---|
| Tiempo |
| - sec - vl |
| asignar(int a) int calcular_segundos() Tiempo() // método constructor |

Dibujo del objeto:

nuevo

