

Definición o dominio del Problema:

Usted escribirá un programa que simule un mezclador de colores primario según el modelo RGB. Los colores que se obtienen al combinar dos colores primarios es el siguiente:

Amarillo + Rojo= Naranja.

Amarillo + Azul= Verde.

Azul + Rojo= Violeta.

Declare 2 arreglos con los colores primarios a mezclar y el tercero lo genera en un método con el color resultante al mezclar los colores que usted almacenó en los dos primeros arreglos. Imprima los tres vectores.