

Bitácora de Aprendizajes

Conocimientos adquiridos por capítulo dado

Tema(s): Capítulo II – Programación Orientada a Objetos.

Fecha: 2 de diciembre de 2020.

Reflexiones: Uno nunca termina de aprender aunque sea repaso de lo que dimos en el curso anterior.

- Aspectos difíciles: Ninguno.
- Aspectos Fáciles:
- ¿Qué aprendió?
Aprendí a crear y declarar un objeto.
- Dudas obtenidas o lagunas: Ninguna.

