Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales Desarrollo de Software II



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: V. Arreglos

Título de la Guía: Trabajo en grupo. 2 estudiantes

Número de Guía: Actividad# 5.3.4 (Resolución de problema: tarea, práctica, laboratorio)

Docente responsable: Felícita de Krol **Fecha:** Dada por la prof. en el aula de clases.

Objetivos

- Identificar el uso de arreglos multidimensionales para el almacenamiento y acceso rápido de los datos.
- Resolver problemas aplicando arreglos multidimensionales dimensión.

El siguiente enunciado de problema sirve como estrategia de aprendizaje, realizada en grupo o individual, como lo son: Tarea, laboratorio o práctica

Enunciado

Imprima la diagonal principal y la diagonal secundaria en una matriz.