



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN,

CONTROL Y EVALUACIÓN DE RECURSOS INFORMÁTICOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ASIGNACIÓN No.3.4

Profesora: Felicita Castillo de Krol

Integrantes

Pinilla, Miguel, 8-975-2460

Ibarguen, Maria, 8-982-1997

Zabala Atucha, Mariana, 20-70-5218

Riley, Rolando, 8-972-1033

Espinosa, Christian, 20-24-5225

Villarreal, Andrés, 8-970-1267

Solis, Michael 8-958-1219

II SEMESTRE

Definición o dominio del Problema:

Escriba un programa que calcule la cantidad de sillas para un laboratorio que tiene 10 mesas y 4 máquinas por mesa.

La clase debe ser public para que pueda ser usada en cualquier paquete y los métodos publicos.

Los datos de la clase deben ser private para darle mayor seguridad.

Metodología de Trabajo POO

Análisis

| | |
|------------------|---|
| Entrada de datos | int silla |
| Proceso | Métodos: asignar() func_acumulador() |
| Salida | "El total de sillas es: ",res," ===Programa Terminado===" |

Identificar las abstracciones (clases)

Nombre de la clase: Silla

Diseño de clases (UML)

| | | |
|--------------------|---|---|
| Nombre de la clase | → | Silla |
| Datos o atributos | → | - silla |
| Métodos | → | void asignar(int a) int func_acumulador(int a, int b) Silla() // método constructor |

Dibujo del objeto:

obj

