



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN,

CONTROL Y EVALUACIÓN DE RECURSOS INFORMÁTICOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Parcial3

Profesora: Felicita Castillo de Krol

Integrantes

Solis, Michael 8-958-1219

II SEMESTRE

Definición o dominio del Problema:

Usted escribirá un programa que simule un mezclador de colores primario según el modelo RGB. Los colores que se obtienen al combinar dos colores primarios es el siguiente:

Amarillo + Rojo= Naranja.

Amarillo + Azul= Verde.

Azul + Rojo= Violeta.

Declare 2 arreglos con los colores primarios a mezclar y el tercero lo genera en un método con el color resultante al mezclar los colores que usted almacenó en los dos primeros arreglos. Imprima los tres vectores.

Metodología de Trabajo POO

Análisis

Entrada de datos	<pre>private static final String x1[] = {"Amarillo", "Amarillo", "Azul"}; private static final String x2[] = {"rojo", "azul","rojo"};</pre>
Proceso	<pre>Métodos: mezclar() mostrar_vector1(int i) mostrar_vector2(int i) Color1()</pre>
Salida	<pre>Imprimiendo los 3 vectores de acuerdo a la forma de ejemplo del enunciado: obj.mostrar_vector1(i),",",obj.mostrar_vector2(i),"= ",p[i],". "</pre>

Identificar las abstracciones (clases)

Nombre de la clase: Color1

Diseño de clases (UML)

Nombre de la clase →

Color1

Datos o atributos →

```
-private static final String x1[] = {"Amarillo", "Amarillo",  
"Azul"};
```

Métodos →

```
-private static final String x2[] = {"rojo", "azul", "rojo"};
```

```
String []mezclar()
```

```
String mostrar_vector1(int i)
```

```
String mostrar_vector2(int i)
```

```
Color1() // método constructor
```

Dibujo del objeto:

obj

