



UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE PANAMÁ

FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES

DEPARTAMENTO DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN,

CONTROL Y EVALUACIÓN DE RECURSOS INFORMÁTICOS

LICENCIATURA EN INGENIERÍA DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

ASIGNACIÓN No.2.2.1

Profesora: Felicita Castillo de Krol

Integrantes

Pinilla, Miguel, 8-975-2460

Ibarguen, Maria, 8-982-1997

Zabala Atucha, Mariana, 20-70-5218

Riley, Rolando, 8-972-1033

Espinosa, Christian, 20-24-5225

Villarreal, Andrés, 8-970-1267

Solis, Michael 8-958-1219

II SEMESTRE

## Problema Resuelto

### Definición o dominio del Problema:

Escriba un programa que dado el peso de una computadora en kilogramos e imprima el peso en libras. (El peso no lo vamos a leer para desarrollar un programa muy sencillo).

### Metodología de Trabajo POO

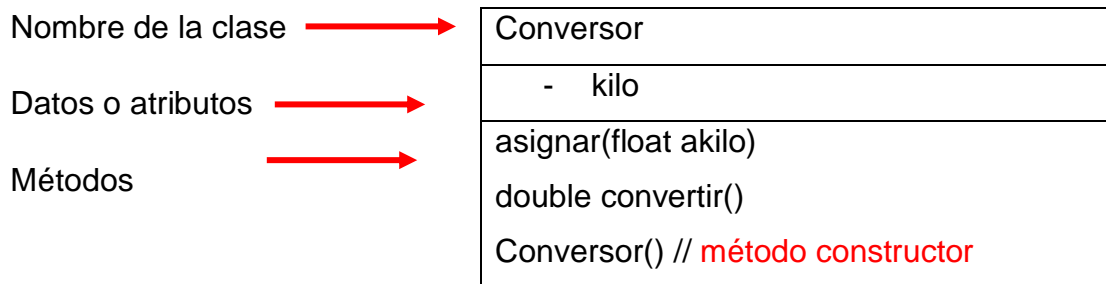
#### Análisis

Entrada de datos	kilo
Proceso	Métodos: asignar() convertir() Conversor()
Salida	"El peso de kilogramo a libra del computador es: ", res

Identificar las abstracciones (clases)

Nombre de la clase: Conversor

#### Diseño de clases (UML)



Dibujo del objeto:

