



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: IV. Estructuras de control

Título de la Guía: Trabajo en grupo.

Número de Guía: Actividad # 4.3 (tarea/práctica/lab.)

Docente responsable: Felícita de Krol

Fecha: Dada por la prof. en el aula de clases.

El siguiente es un enunciado de problema que sirve como estrategia de aprendizaje, realizado en grupo o individual, como lo son: Tarea, práctica o laboratorio.

Objetivos

- **Identificar el uso de las estructuras de alternativas y repetición.**
- **Identificar si se requiere validar datos de entrada.**
- **Desarrollar aplicaciones aplicando las estructuras alternativas y repetición.**

Enunciados

Una empresa de ventas por catálogos ofrece 3 productos distintos, cuyos precios de ventas al detalle son:

Producto 1	\$2.98
Producto 2	\$4.50
Producto 3	\$9.98

Usted cuenta con los siguientes datos o atributos de entrada: Número de producto (**np**), cantidad vendida en un día (**cvd**).

Calcular e imprimir el precio de venta según el producto vendido.
Repita el proceso mientras el usuario lo desee.