



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: V. Arreglos

Título de la Guía: Trabajo en grupo.

Número de Guía: Actividad #5.3.2 (Resolución de problema: tarea, práctica, laboratorio)

Docente responsable: Felícita de Krol

Fecha: Dada por la prof. en el aula de clases.

Objetivos

- **Identificar el uso de arreglos multidimensionales para el almacenamiento y acceso rápido de los datos.**
- **Resolver problemas aplicando arreglos multidimensionales dimensión.**

El siguiente enunciado de problema sirve como estrategia de aprendizaje, realizada en grupo o individual, como lo son: Tarea, laboratorio o práctica

Enunciado

Cargar una matriz cuadrada de 25 elementos sólo con el marco de asteriscos.