



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: V. Arreglos

Título de la Guía: Trabajo en grupo.

Número de Guía: Actividad# 5.3.3 (Resolución de problema: tarea, práctica, laboratorio)

Docente responsable: Felícita de Krol

Fecha: Dada por la prof. en el aula de clases.

Objetivos

- **Identificar el uso de arreglos multidimensionales para el almacenamiento y acceso rápido de los datos.**
- **Resolver problemas aplicando arreglos multidimensionales dimensión.**

El siguiente enunciado de problema sirve como estrategia de aprendizaje, realizada en grupo o individual, como lo son: Tarea, laboratorio o práctica

Enunciado

Programa que carga una matriz de 5 filas y 10 columnas con números enteros e imprime el máximo y las posiciones de la matriz donde fue encontrado.

Desarrolle el programa pensando que no van a existir valores iguales.