

SC

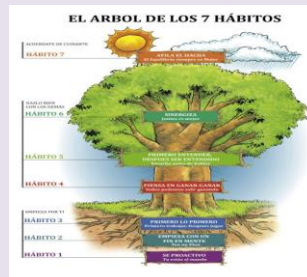
SISTEMAS COLABORATIVOS

Prof. Dilsa E. Vergara D.



1

EL ARBOL DE LOS 7 HÁBITOS



2

SC

HÁBITO No. 4

Pensar Ganar- Ganar

(La vida es un buffet de todo lo que puedas comer)



3

HABITO 4

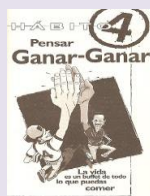


El hábito está compuesto por el beneficio mutuo, debemos contar con el paradigma de que hay mucho para compartir, hay abundancia plena, por lo que se puede compartir información, conocimientos, datos, ganancias, logros, etc., con la competencia a su máximo nivel, la idea de este hábito es que ganemos todos

4



Qué es GANAR-GANAR para Ustedes.



5

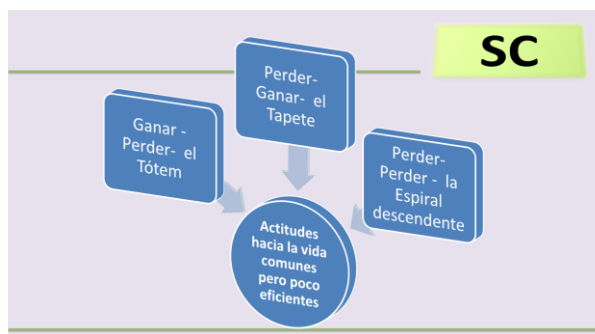
SC

GANAR-
GANAR

Actitud
POSITIVA

No es tuyo o
mío, es de
todos

6



7

GANAR-PERDER TOTEM

GANAR-PERDER: Te voy a vencer no importa lo que cueste

• Actitud:

- No me importa que tan bueno seas, siempre y cuando yo este por encima de ti.
- Siempre te sales con la tuya
- Competencia
- Orgullo
- Poder

8

Yo GANO – Tú PIERDES

SC

- Utiliza a otras personas física o emocionalmente para tus propios propósitos egoístas. Tratar de avanzar a expensas de los demás.
- Insistir con siempre salirte con la tuya sin que te importen los sentimientos de los demás.
- Sentir celos o envidia cuando le sucede algo bueno a otro
- Como estilo de liderazgo es el enfoque autoritario.

9

Significa consenso

KIPS y Medicina Propaganda

10

PERDER – GANAR TAPETE

PERDER-GANAR: Siempre salgo perdiendo

• Actitud:

- Haz lo que quieras conmigo.
- Carácter débil, Siempre se cede
- Bajas expectativas
- Oculta sentimientos y formas de pensar (no es saludable)

11

PERDER – PERDER

PERDER-PERDER: Si yo me hundo, te hundes conmigo

• En relaciones afectivas, los celos y posesiones como si la otra persona fuera su propiedad

• La guerra es un ejemplo de perder-perder

12

Pensar Ganar-Ganar

- Es una actitud hacia la vida, un marco de referencia mental que dice: "YO PUEDO GANAR Y TU TAMBIEN".
- Es el fundamento para llevarse bien con los demás.
- Comienza con la creencia de que todos somos iguales, que nadie es inferior o superior a los demás.



13

SC

Cómo pensar en
GANAR-GANAR

Ganar la
Victoria
Privada

Evitar los
tumores
Gemelos

Sentirte
seguro de ti
mismo

Competir

Comparar

14

REFLEXIÓN

- El GANAR GANAR nos proporciona satisfacción, fortaleza y nos hace sentir bien con nosotros y con lo que nos rodea y que no logramos el éxito excluyendo a los demás.
- GANAR GANAR es sinónimo de que hay éxito para todos.
- GANAR GANAR es una estrategia en que dada dos partes se llega a acuerdo entre ambas y en la cual ambas partes ganan.

"No es su manera, ni la mía. Es una mejor manera"
Stephen Povey



15

GANAR GANAR



PARA VER EL VÍDEO ENTRE A ESTE ENLACE
<https://www.youtube.com/watch?v=X0b3Fb-UGts>

16

SC



17