



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: V. Arreglos

Título de la Guía: Trabajo en grupo.

Número de Guía: Actividad #5.2.3 (Resolución de problema: tarea, práctica, laboratorio)

Docente responsable: Felícita de Krol

Fecha: Dada por la prof. en el aula de clases.

Objetivos

- **Identificar el uso de arreglos de una dimensión para el almacenamiento y acceso rápido de los datos.**
- **Resolver problemas aplicando arreglos de una dimensión.**

Cargue un arreglo con n elementos y desplace sus elementos un lugar hacia su derecha, teniendo en cuenta que el último componente se ha de desplazar al primer lugar.