Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales Desarrollo de Software II



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: V. Arreglos

Título de la Guía: Trabajo en grupo.

Número de Guía: Actividad #5.2.6 (Resolución de problema: tarea, práctica, laboratorio)

Docente responsable: Felícita de Krol **Fecha:** Dada por la prof. en el aula de clases.

Objetivos

- Identificar el uso de arreglos de una dimensión para el almacenamiento y acceso rápido de los datos.
- Resolver problemas aplicando arreglos de una dimensión.

Enunciado

Escriba una aplicación que lea 25 números n1, n2, ..., n25 e imprimir en líneas separadas cada par de números cuya suma sea 75.