



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: IV. Estructuras de control

Título de la Guía: Trabajo en grupo.

Número de Guía: Actividad # 4.1 (tarea/práctica/lab.)

Docente responsable: Felícita de Krol

Fecha: Dada por la prof. en el aula de clases.

El siguiente es un enunciado de problema que sirve como estrategia de aprendizaje, realizado en grupo o individual, como lo son: Tarea, práctica o laboratorio.

Objetivos

- **Identificar el uso de las estructuras de alternativas y repetición.**
- **Identificar si se requiere validar datos de entrada.**
- **Desarrollar aplicaciones aplicando las estructuras alternativas y repetición.**

Enunciados

Escriba un programa que lea un número e imprima si es neutro, positivo o no.
Repita el proceso 7 veces.