Universidad Tecnológica de Panamá Facultad de Ingeniería de Sistemas Computacionales Desarrollo de Software II



Nombre de la Asignatura: Desarrollo de Software II

Capítulo: IV. Estructuras de control Título de la Guía: Trabajo en grupo.

Número de Guía: Actividad # 4.4 (tarea/práctica/lab.)

Docente responsable: Felícita de Krol **Fecha:** Dada por la prof. en el aula de clases.

El siguiente es un enunciado de problema que sirve como estrategia de aprendizaje, realizado en grupo o individual, como lo son: Tarea, práctica o laboratorio.

Objetivos

- Identificar el uso de las estructuras de alternativas y repetición.
- Identificar si se requiere validar datos de entrada.
- Desarrollar aplicaciones aplicando las estructuras alternativas y repetición.

Enunciados

Los empleados de la autoridad del canal trabajan 2 turnos rotativos, diurno y nocturno. Se desea calcular el salario diario de acuerdo con lo siguiente:

- La tarifa de las horas diurnas es de B/. 15.00
- La tarifa de las horas nocturnas es de B/. 20.00

En caso de ser día feriado la tarifa se duplica para el turno nocturno.

Se cuenta con el siguiente registro por cada empleado:

De decrita deri er signierite registro per dada empleade.			
Descripción	Nombre	Tipo de	valor
	de	dato	
	variable		
Nombre	n	Cadena	
Turno	t	Carácter	d (para diurno), n (nocturno)
Horas	ht	entero	
trabajadas			
feriado	diafer	caracter	S (s) o N(n)