

Desarrollo de Software II - Prof. Felícita de Krol - 8393, 0682, 0745

NAVEGACIÓN POR EL CUESTIONARIO

PARTE I - EVALÚE LAS EXPRESIONES

1	2	3
✓	✓	✓

PARTE II - ESCOJA LA RESPUESTA CORRECTA

4	5	6	7	8	9	10	11
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
12	13	14	15	16	17	18	19
✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓
20	21	22					
✓	✓	✓					

PARTE III - PAREO

23
✓

PARTE IV - PROBLEMA

24
✓

[Mostrar una página cada vez](#)

Comenzado el Tuesday, 15 de September de 2020, 09:35

Estado Finalizado

Finalizado en Tuesday, 15 de September de 2020, 10:54

Tiempo empleado 1 hora 18 minutos

Puntos 44,00/47,00

Calificación 46,81 de 50,00 (94%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Considere los siguientes tipos de datos y valores para las variables

```
int    a;  
float  b;
```

```
si  a = 3  
si  b = 8,5
```

Evalúe la siguiente expresión de Java:

```
a / b
```

Respuesta: 0,352 ✓

Pregunta 2

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Considere los siguientes tipos de datos y valores para las variables

```
int    a;  
float  b;
```

```
si  a = 3  
si  b = 1,7
```

Evalúe la siguiente expresión de Java:

```
2 + a / b
```

Respuesta: 3,764 ✓

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Considere los siguientes tipos de datos y valores para las variables

```
int    a;  
float  b;
```

```
si  a = 9  
si  b = 3
```

Evalúe la siguiente expresión de Java:

```
Math.sqrt (b) + 3
```

Respuesta: 4,732 ✓

Pregunta 4

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los modificadores de acceso se aplican a.

Seleccione una:

- ☒ a. miembros de la clase ✓
- ☐ b. variables y funciones
- ☐ c. método y variables

Pregunta 5

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El nombre del programa principal es igual.

Seleccione una:

- ☐ a. A la clase que tiene modo de acceso public
- ☒ b. A la clase que tiene el método main() ✓
- ☐ c. Al nombre del objeto

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Paquetes de la API de Java.

Seleccione una:

- ☒ a. lang, util, io, awt, net, etc ✓
- ☐ b. Jcreator
- ☐ c. Sun Microsystem

Pregunta 7

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Plataforma estándar del lenguaje Java.

Seleccione una:

- ☒ a. J2SE ✓
- ☐ b. J2EE
- ☐ c. J2ME

Pregunta 8

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

En las conversiones implícitas todo char pasa automáticamente a:

Seleccione una:

- ☐ a. long
- ☒ b. int ✓
- ☐ c. short

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los miembros con modo de acceso público son visibles

Seleccione una:

- ☐ a. En la clase
- ☐ b. En el objeto
- ☒ c. En la clase y el objeto ✓

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Modificador de acceso que es permitido para un atributo.

Seleccione una:

- ☐ a. public
- ☒ b. Todas las respuestas planteadas en esta pregunta ✓
- ☐ c. protected
- ☐ d. por defecto
- ☐ e. private

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los miembros con modo de acceso privado son visibles

Seleccione una:

- ☒ a. En la clase ✓
- ☐ b. En el objeto
- ☐ c. En la clase y el objeto

Pregunta 12

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El archivo generado por el compilador de Java es.

Seleccione una:

- ☐ a. .bat
- ☒ b. .class ✓
- ☐ c. .java

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

El ámbito de una clase, métodos y bloque de instrucciones empieza y termina

Seleccione una:

- ☒ a. { } llaves ✓
- ☐ b. (;) punto y coma
- ☐ c. () paréntesis

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Los datos o atributos con modificador de acceso privado son visibles.

Seleccione una:

- ☐ a. por el objeto
- ☒ b. dentro de la clase ✓
- ☐ c. por la clase y el objeto

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Un paquete en Java es un contenedor de:

Seleccione una:

- ☐ a. Carpeta
- ☐ b. carpetas y archivos de clases
- ☒ c. archivos de clases ✓

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Tipos de programas desarrollados en Java.

Seleccione una:

- ☐ a. Applets
- ☐ b. class
- ☒ c. Modo consola, gráfico, Applets, Servlet, Jsp, aplicaciones móviles y JavaBeans ✓

Pregunta 17

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Son tipos de datos creados por el programador.

Seleccione una:

- ☒ a. objetos ✗
- ☐ b. métodos
- ☐ c. clases

Pregunta 18

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

La clase Math se encuentra en el paquete.

Seleccione una:

- ☒ a. java.lang ✓
- ☐ b. javax.swing
- ☐ c. java.io

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Interpreta y ejecuta el bytecode

Seleccione una:

- ☐ a. traductor
- ☐ b. compilador
- ☒ c. La maquina virtual de Java ✓

Pregunta 20

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Las conversiones explícitas son permanentes.

Seleccione una:

- ☒ a. si ✗
- ☐ b. no

Pregunta 21

Correcta

Puntúa 1,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Se necesita una clase que reciba el valor del radio y devuelva el cálculo del área. Cuál de las opciones implementa esa tarea.

Seleccione una:

☒ a.

```
class Circulo {  
    private float rd;  
    public void asigna(float r){  
        rd = r;  
    }  
    public float area(){  
        return (3.1416 * rd*rd);  
    }  
}
```



☐ b.

Pregunta 22

Incorrecta

Puntúa 0,00 sobre 1,00

🚩 Marcar pregunta

Cuando se ejecuta un programa en java se utiliza el archivo con extensión

Seleccione una:

☐ a. .exe

☐ b. .class

☒ c. .java ❌

1,00

⚑ Marcar
pregunta

☐ a. .exe

☐ b. .class

☒ c. .java ✖
Pregunta 23

Correcta

Puntúa 10,00 sobre
10,00

⚑ Marcar
pregunta

Pareo

Declara una variable que puede tomar un valor true o false

boolean k;



crea un objeto

Olimpiada competidor = new Olimpiada();



Declara una constante simbólica

final int c=4;



Traduce el programa fuente a byte code

Compilador Java



Carácter de escape, indica salto de línea

\n



Combinación de (letras, números, \$, _),
pero el primer carácter no puede ser un número
y de cualquier longitud

Definición de un identificador



Modificador de acceso que permite solo acceso a los miembros de la clase

private



El objeto tiene acceso a los miembros con modificador de acceso

public



Constante en notación científica de tipo flotante

4e-03f



Declaración de un objeto

Olimpiada competidor ;

**Pregunta 24**

Correcta

Puntúa 15,00 sobre
15,00

⚑ Marcar
pregunta

Dado el siguiente enunciado de problema haga el análisis y diseño, después complete los espacios en blanco seleccionando la respuesta correcta.

Calcule e imprima el precio de venta de un artículo. Se cuenta con la descripción del artículo y un costo de producción. El precio de venta se calcula añadiéndole al costo de producción la utilidad. La utilidad se calcula aplicándole el 10% al costo de producción.

```
public class Precio_venta {
    private String descrip ✓✓ ;

    private float cost_produc ✓✓ ;

    public void asignar(String da, float pa){
        descrip = da;
        cost_produc = pa ;
    }

    public float calcular_precio_venta( ){
        float utilidad;
        float precio_venta;
        utilidad = cost_produc ✓✓ * 0.10f;

        precio_venta = utilidad + cost_produc;
        return precio_venta ✓✓ ;
    }
}
```

```

class Programa{
    public static void  (String arg[]){

        float p;
         x = new Precio_venta();

        x.asignar("Martillo", 1.75f);
         = x.calcular_precio_venta();

        System.out.print ("El precio de venta = " +  );

    }
}

```

1. Nombre de la clase:
2. Nombre del objeto:
3. Nombre de los datos o atributos: y .
4. Nombre de los métodos: y .
5. Modificadores de acceso de los datos:
6. Nombre del constructor: