

Granskning av Programmeringsuppgift 5

Lösning inlämnad av Marcus Sandberg

Granskare: Daniel Petersén

Datum: 10/12-2014

Uppgift5a

Funktion, lösning:

Funkar som den ska och lösningen finns det inget att klaga på.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är korrekt, metodnamnen och variabelnamnen är bra och uppfyller deras syfte att lätt kunna läsa koden.

Kommentarer:

Bra kommentarer de finns till varje metod och även i början av klassen som kort förklarar vad klassen gör.

Javadoc-kommentarer:

Inte mycket att säga om dem förutom att de används på korrekt sätt.

Uppgift5b

Funktion, lösning:

Fungerar som klassen skall göra finns inte mycket att säga.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är igen korrekt, metodnamnen och variabelnamnen är också ännu en gång helt okej.

Kommentarer:

De finns till varje metod och de har perfekt längd. Inget onödigt förklaras.

Javadoc-kommentarer:

Finns till varje konstruktor och till varje metod och de är rätt också.

Uppgift5c

Funktion, lösning:

Uppgiften ger rätt lösning och inget fel med koden ur mitt perspektiv.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är inget att klaga på utan är rätt, metodnamnen och variabelnamnen har bra namn.

Kommentarer:

Det fattas kommentarer till klassmetoden som man skulle skapa i uppgiften.

Klassmetoden -> public static void test(Dice dice, int nbrOfThrows)

Uppgift5d**Funktion, lösning:**

Lösningen matchar lösningen i PDF: en och koden är väl kodad.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är rätt, metoderna och variablerna är bra namngivande.

Kommentarer:

Fattas lite kommentarer till två metoder annars bra.

Javadoc-kommentarer:

Fattas även här på exakt samma två metoder i klassen Cheater.

Uppgift5e**Funktion, lösning:**

Klassen gör vad den ska göra och löser uppgiften på korrekt sätt.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen uppfyller Javas standard. Metodnamnen är bra och det är namnen på variablerna också.

Kommentarer:

Fattas kommentarer till klassmetoden som man skapade i uppgiften.

Klassmetoden -> public static void test(Player player, int nbrOfThrows)

Uppgift5f

Han har genererat javadoc-dokumentation och den ser ut att stämma överens med vad man skulle kommentera med javadocs och den fungerar att gå in på och läsa av vad varje klass gör.