

Granskning av Programmeringsuppgift 1

Lösning inlämnad av Lorenz Puskas

Granskare: Daniel Petersén

Datum: 3/10-2014

exercisel1a

Funktion:

Den fyller lösningen till största delen.

Dock är körresultatet fel. Genomsnittet för varje person räknas inte ut genom att dela med tre.

Jag skulle lösa uppgiften genom en till variabel som räknar antalet av personer och sedan stoppat in den där man delar med tre förtillfället. Han har även variabler som tilldelas värden i början men dessa värden används aldrig sedan?

Lorenz Puskas bör också kolla över hur man kodar ”rätt” här är ett exempel.

```
sumtotal = (int) +((vuxen * 110) + (barn * 60) + (pensionarer * 80)); // Fel
```

```
sumtotal = (vuxen * 110) + (barn * 60) + (pensionarer * 80); // Rätt
```

Jag har själv gjort uppgiften precis som Lorenz Puskas bara att jag har inte skrivit över mina tilldelade värden på mina variabler. Även har jag antalet personer som faktiskt köpt biljetter och därför räknar ut rätt genomsnittsvärde. Jag har även stoppat in några if-satser som mot verkar bugar. Bugar som att man inte ska kunna dela med noll och lite andra vettiga if-satser.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är korrekt enligt Javas standard. Metodnamnet är ”Exercise1a”. Jag skapade en ny också och den döpte jag till ”price”. Jag fick fram i alla fall att en ny metod skulle skapas när jag läste uppgiften men jag kan ha fel. Variabelnamnen är okej men de tilldelas värden som sedan har ingen betydelse i programmet?

Kommentarer:

Väl skriven och förklarar koden korrekt till högsta grad! Inga klagomål här utan bara beröm.

exercise1b

Funktion:

Programmet fungerar helt korrekt och jag ser inga fel i koden.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är korrekt enligt Javas standard. Några metoder fanns inte med i denna förutom den som redan var skapad till oss och därför är det irrelevant att ta upp den. Variabelnamnet är bra och fyller verkligen upp till sitt namn. Även om man brukar sätta in a, b, c, x, y och i, som variabler i for-loppar som standard i alla programmerings språk, där i förekommer mest.

Kommentarer:

Ser inga fel med hur han beskriver koden. Ännu en gång på topp nivå. Kunde inte gjort det bättre själv!

exercise1c

Funktion:

Programmet fungerar och gör vad den ska göra. Blev dock lite besviken när jag kollade över koden eftersom att den är strålande förutom en sak! Se nedanför för att se vad jag menar.

```
int count = 0, nbr;  
for (int i = count; i < 4; i++) // Fel  
  
for (int i = 0; i < 4; i++) // Rätt
```

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är fel men det är ett så litet fel att det nästan känns onödigt att ta upp. Han glömde en klämman som är ett steg för långt ner. Några metoder fanns inte med i denna och därför är det irrelevant att ta upp den. Variabelnamnen är bra förutom att variabeln "count" skulle jag vilja ta bort.

Kommentarer:

Han beskriver koden väldigt noggrant ännu en gång och någon som inte ens kan koda kan hänga med genom att läsa kommentarerna.

Aktivitetsdiagramet:

Har inte mycket att säga om det förutom att det stämmer bra överens med uppgiften han har kodat ihop och det är lätt att följa. Mycket bättre än mitt kan jag lätt konstatera. Bra jobbat!

exercise1d

Funktion:

Programmet fungerar så som det ska förutom att det inte finns komma med. Man kan tycka det är löjligt men det krävs lite extra kodning och förståelse för att kunna lägga till det. Jag själv löste problemet med en enkel if-stats som gjorde att den första gången något skrevs ut kom inget komma tecken efter siffran men det gjorde den sedan hela tiden.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen är korrekt enligt Javas standard. Några metoder fanns inte med i denna förutom den som redan var skapad till oss och därför är det irrelevant att ta upp den. Variabelnamnen är bra förutom att variabeln "count" skulle jag vilja ta bort.

Kommentarer:

Ännu en gång bra kommentarer till koden.

exercise1e

Funktion:

Den fungerar utmärkt även om han precis som nog nästan alla andra inte vet hur man lägger in bilder och kallar på dem korrekt. Men det är inte hans fel utan de som har hållit i kursen och man ser att lärarna själv skulle jag vilja säga ful kodar väldigt mycket och fel också för den delen. Så ser ingen anledning till varför det smittar av sig. Jag undrar också lite om han varligen förstår variabelernas funktion i programmet. Det tycks inte så i alla fall när man kollar på hans kod.

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen var stökig om jag får vara ärlig. Det finns flera blanka rader som ska bort. Några metoder fanns inte med i denna förutom den som redan var skapad till oss och därför är det irrelevant att ta upp den. Variabelnamnen är rena skämtet att ta upp här eftersom alla är redan färdig gjorda.

Kommentarer:

För många kommentarer för min smak, men var inget fel på dem så ska inte klaga precis.

exercise1f

Funktion:

Fungerar långt ifrån inte som det är tänkt! Han har skrivit ihop saker med else if-satster som inte ska vara beroende av varandra. Han har även gjort fel med att inse hur koordinatsystemet ser ut i nästan alla programmeringsspråk! Vet inte om det är lärarnas fel eller om det är handledarnas fel. Jag själv personligen tycker det är en väldigt viktig och grundläggande att få reda på att upp är ner och ner är upp på grund av positionen av koordinatsystemet. Man skulle också göra slumpmässiga tal till dx och dy mellan -3 till 3. Hans lösning ser ut såhär på detta.

```
int dx = 3; // Fel
int dy = -3; // Fel

int dx = rand.nextInt(6) - 3; // Min -> (0 - 3 = -3) Max -> (6 - 3 = 3) // Rätt
int dy = rand.nextInt(6) - 3; // Min -> (0 - 3 = -3) Max -> (6 - 3 = 3) // Rätt
```

Indentering, metodnamn, variabelnamn mm:

Indenteringen ser korrekt ut från min sida. Några metoder fanns inte med i denna förutom den som redan var skapad till oss och därför är det irrelevant att ta upp den. Variabelnamnen är rena skämtet att ta upp här eftersom alla är redan färdig gjorda igen.

Kommentarer:

Dåligt med kommentar också här på den sista. Ser ut som någon hade helt enkelt lite förbråttom att bli färdig med uppgiften.