中国科学院大学 《编译原理(研讨课)》实验报告

姓名	吴修齐	学号	2022K8009922026
姓名	吴E	学号	2022K8009929033
姓名	卢柯圳	学号	2022K8009929023
	实验项目编号		prj1

一、 实验任务说明

本实验需要完成的任务包括:

- 熟悉 ANTLR 的安装和使用, 了解 ANTLR 工具生成词法-语法源码的能力;
- 掌握 ANTLR 生成 lexer 和 parser 的流程, 完成词法和语法分析;
- 按照 CACT 的文法规范编写 ANTLR 文法文件,通过 ANTLR 工具生成 CACT 源码的词法-语法分析器和访问接口使用 visitor 模式对.cact 文件进行词法和文法分析;
- ullet 修改 ANTLR 中默认的文法错误处理机制,对于符合词法和文法规范的,cact 文件返回值为 0,否则返回非零值

二、 实验过程

• 设计思路

1. ANTLR 文法文件

对于 ANTLR 文法文件,需要参照和补全实验讲义给出的 CACT 语言规范,并结合编写 ANTLR 代码的语法规则来定义词法表达式和文法表达式。

2. main 文件

main 函数设计思想

输入处理:通过命令行参数读取源文件,将其打包为 ANTLRInputStream 输入流,作为词法和语法分析的输入源。

词法/语法分析: 生成 CACTLexer 和 CACTParser 实例,将输入流转换为词法符号流 (CommonToken-Stream),最终构建语法分析器。

错误处理: 移除默认错误监听器, 替换为自定义的 BailErrorListener, 确保语法错误时立即终止程序并输出错误信息。

语法树构建: 调用 parser.wholeProgram() 生成完整的语法树 (根节点为 WholeProgramContext), 验证语法正确性后输出提示。

遍历模式:通过自定义的 Analysis 类(继承自 CACTBaseVisitor),显式调用 visit 方法遍历语法树,进行进一步分析。

Visitor 遍历模式设计思想

显式调用:与 Listener 模式不同, Visitor 模式需手动触发节点访问。代码中通过 visitor.visit(tree)显式启动遍历,需在子类中重写 visitXXX 方法实现具体逻辑。

生成依赖:使用 Visitor 模式时,需在 ANTLR 生成语法工具链时指定-visitor 参数,以生成 CACTBaseVisitor 基类。代码中已包含该头文件,表明生成流程已正确配置。

递归控制: Visitor 模式允许自定义遍历逻辑(如跳过某些节点),而 Listener 模式由 ParseTreeWalker 自动完成全部节点的遍历。当前代码未覆盖默认行为,需在 Analysis 类中实现具体访问逻辑。

与 Listener 模式的对比

触发方式:

Listener 模式通过 ParseTreeWalker::walk 自动触发回调(如 enterCompUnit/exitCompUnit)。

Visitor 模式需显式调用 visit 方法, 且需在子类中实现节点访问逻辑。

灵活性:

Listener 适合全局遍历,逻辑分散在各个回调函数中。

Visitor 更适合集中控制遍历过程(如条件跳转), 需手动管理子节点访问顺序。

代码体现:本次代码选择 Visitor 模式,通过 visitor.visit(tree) 触发遍历,符合显式调用的特征。

三、 实验思考

• 设计编译器的目录结构?

编译器项目的目录结构设计通常遵循两种主要组织范式:功能划分和层次划分。功能划分模式将编译过程的各个阶段(如词法分析、语法分析、语义处理等)作为独立模块进行目录组织,这种设计显著提升了系统的模块化程度;而层次划分模式则通过隔离前端与后端架构,有效降低了跨层级间的耦合度。

在本实验项目中, 我们采用了一种以功能导向为主的混合式目录结构设计方案, 具体组织如下:

核心编译器逻辑实现位于/src 目录

ANTLR 文法定义文件及相关生成器代码置于/grammar 目录

第三方依赖项统一存放在/deps 目录

测试用例集合则组织在/samples 目录中

项目构建采用 CMake 工具实现自动化构建管理,并通过配套的测试脚本体系来提高代码验证的效率。这种结构设计既保持了功能模块的独立性,又兼顾了项目整体的可维护性。

• 如何把表达式优先级体现在文法设计中?

1. 层级嵌套结构 (从高到低):

括号/一元运算 \rightarrow 乘除模 \rightarrow 加减 \rightarrow 关系运算 \rightarrow 相等性 \rightarrow 逻辑与 \rightarrow 逻辑或

规则层级: primaryExpression \rightarrow unaryExpression \rightarrow multiplicationExpression \rightarrow additionExpression \rightarrow relationalExpression \rightarrow equalityExpression \rightarrow logicalOrExpression

2. 特殊优先级处理

括号强制优先级: (expression)作为基础表达式

一元运算符(正负/逻辑非)优先级最高: -3*5解析为(-3)*5

关系运算(><)优先级高于相等性判断(==!=)

- 3. 所有二元运算均为左结合 (通过 (op term)* 递归实现)
- 4. 常量表达式单独定义 constantExpression, 数组维度强制要求整型常量 arrayDimensions : (LEFT_BRACKET integerConstant RIGHT_BRACKET)+

这种设计使得语法分析器在解析时,自然遵循 C 语言的标准运算符优先级规则,无需显式指定优先级表。开发者在编写代码时,编译器能自动按照: !>*/%>+->>=<<=>==!=>>|| 的顺序正确解析表达式。

• 如何设计数值常量的词法规则?

1. 调整整数规则顺序和定义

十六进制优先于八进制,确保 0x 被正确识别。十进制包含单独的 0,八进制需至少一个数字。修正后的规则:

HEXADECIMAL_NUMBER: ('0x' | '0X') [0-9a-fA-F]+;

DECIMAL_NUMBER: '0' | [1-9][0-9]*; // 包含单独的 0

OCTAL_NUMBER: '0' [0-7]+; // 至少一个八进制数字

2. 合并浮点数和指数形式

```
统一处理浮点数和科学计数法,避免规则冲突。修正后的规则:
   FLOATING POINT CONSTANT
   : ([0-9]+ ": [0-9]* // 如 123.45
   | " [0-9]+ // 如.45
   | [0-9]+ " // 如 123.
   ([eE] [+-]? [0-9]+)? // 可选指数部分
   [fF]? // 可选后缀
   | [0-9]+ [eE] [+-]? [0-9]+ [fF]? // 整数后接指数,如 123e5
   3. 调整词法规则顺序确保更具体的规则(如十六进制)优先于通用规则:
   // 整数部分
   HEXADECIMAL\_NUMBER : ('0x' | '0X') [0-9a-fA-F]+;
   DECIMAL NUMBER: '0' | [1-9][0-9]*;
   OCTAL NUMBER: '0' [0-7]+;
   // 浮点部分
   FLOATING_POINT_CONSTANT:...; // 如上
   4. 处理字符常量现有规则已覆盖常规字符和转义序列, 无需修改:
   CHARACTER CONSTANT: " (ESCAPE CHARACTER | ['
]) ";
   最终优化点:
   词法顺序:十六进制 > 浮点数 > 十进制 > 八进制,避免冲突。单独 0 归为十进制,八进制需至少一个数
字(如0123)。指数形式整合到浮点数规则,确保123e45或123.45e6被正确识别。
• 如何替换 ANTLR 的默认异常处理方法?
   自定义错误监听器:
   创建了继承自 BaseErrorListener 的 BailErrorListener 类, 重写 syntaxError 方法。该方法会:
   输出错误位置和描述;
   直接调用 exit(EXIT FAILURE) 终止程序。
   移除默认监听器:
   lexer.removeErrorListeners(); // 移除词法分析器的默认监听器
   parser.removeErrorListeners(); // 移除语法分析器的默认监听器
   绑定自定义监听器:
   lexer.addErrorListener(new BailErrorListener()); // 词法分析绑定
   parser.addErrorListener(new BailErrorListener()); // 语法分析绑定
   效果:
   遇到词法/语法错误时,不再尝试恢复解析;
   立即输出错误信息并终止程序;
   最终控制台会输出 Syntax Right! 仅当输入完全符合语法规则时。
   与默认行为对比:
   默认行为: 打印错误后继续解析 (错误恢复);
```

本实现行为:严格模式,首个错误直接终止,适合编译器开发的刚性要求。

四、 成员总结

吴修齐:

在本次实验中,我基于 ANTLR4 定义了 CACT 语言的语法规则,完成了前端语法分析部分的构建。在文法设计过程中,我严格对照 CACT 语言规范,重点完成了变量与常量声明、表达式、函数定义与语句块等模块的设计。对 CACT 语言规范和 ANTLR 工具有了更深入的认识和了解。

吴国:

通过本次实验,我主要了解了 CACT 语言的文法规则,学习了巴科斯范式规范。在研读 demo 源码框架的过程中,我学习了 antlr4 工具的使用以及 visitor、listener 两种遍历模式的原理、区别和构建方法,同时也从对 sample 的测试中进一步体会了编译的整体流程。

卢柯圳:在本次实验中,我对前段语法分析部分的代码进行了检查,确保 CACT 语言的语法规则成功实现,在这一过程中,我初步认识了 CACT 的语言规范,同时一定程度上熟悉了 ANTLR4 工具的使用。