
The OleNetLib Reference Manual

Release 0.9

May,7,2013

CONTENTS

Matlab Lib.....	5
1.1 文件操作.....	5
1.2 视频操作.....	5
1.3 图像操作.....	6
1.4 Matlab 技巧.....	6
C/C++	8
2.1	8

Matlab Lib

1.1 文件操作

set_startup.m

matlab 程序启动加载项

避免每次输入命令清除缓存中的数据、关闭窗口以及控制台数据

rename_file.m

批量改名

这个方法会在本目录下进行重命名，重新命名的文件将会覆盖本文件。

make_name.m

针对很多文件命名很有规律，但是有很多占位符（比如 0）会随着文件数量的增加而变化，make_name 函数可以来兼容这样的问题。

1.2 视频操作

cut_image.m

可以利用 mmreader 读取视频对象，传入 cutimage 函数中，进而剪裁视频中其中一帧，以'bmp'或者其他后缀存储

cut_video.m

可以针对多帧视频剪裁，本剪裁只时长的剪裁，而非尺寸的剪裁。剪裁得到的视频，可以写到指定的目录

`I2 = symmetry_img(I1, loop)`

将图像左右镜像对称，loop 为做镜像对称的次数，得到的结果为对应点的灰度差值小于 T 的图片。

这个函数可以帮助视频取出不对称的信息，而留得对称性信息。

1.3 图像操作

`stripe_match`

条纹匹配

算法思路：利用模式匹配寻找传入文件中条纹。

条纹多为全 0 或全 255 的矩形，制作算子，寻找此种矩形。

`I1 = zero_center(I0, R)`

针对傅里叶变换后，中间的极亮点有可能影响整幅图像的数据统计，故将传入图像 I0 的中心，以 R 为半径的区域置零，并返回图片 I1。

1.4 Matlab 技巧

`freezeColors`

锁定 colormap

demos:

```
I1 = imread('fingerprintclean.jpg');
I2 = imread('fig1022.JPG');
G1 = rgb2gray(I1);
G2 = rgb2gray(I1);

handle = figure(101);
subplot(121);imagesc(G1);colormap (gca, hot); freezeColors;
```

```
subplot(122);imagesc(G2);colormap(gca,jet); freezeColors;
```

tips:程序要与 Contents.m, unfreezeColors.m, freezeColors.m 三个文件在
同一目录

C/C++

2.1 文件操作

add_file_list.cpp:

读取某路径下指定文件:

C++: judgeBMPName (CString filename)

判断文件尾缀

C++: AddListData (CString folderpath)

将文件添加到指定指定全局变量中

write_data.cpp:

C++: write_data (CString name,int* data)

将两个参数写入文件中

Tips: 本三个函数运行时要添加 xfileinidll.lib, xfileinidll.dll, xfileinidll.h

Demos:add_list_demo 文件夹

