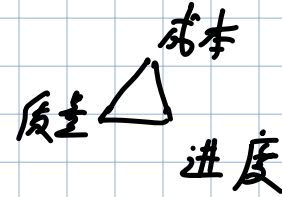


1. 软件生命周期：需求分析、软件设计、编码实现
软件测试、部署运行、使用维护

2. 应用软件、系统软件、支撑软件

3. Linux, github, MySQL.

4. 软件危机：① 交付不及时 ② 质量
③ 成本过高超支



5. 软件工程三要素：
过程、方法学、工具

6. 数据字典：数据流、数据存储、加工。

7. 高内聚，低耦合
类内聚 → 单一功能
类耦合 → 独立

8. 活动图：对象、决策点、状态

9. 事件驱动风格

10. 软件维护工作 → 用户需求改变

11. 软件需求规格说明书

12. 面向数据流：数据流 \rightarrow 软件结构

变换流

数据流

13. 文本，图形，语音，姿势。

14. 构件，连接件，约束。

15. 初始级，可重复级，已定义级，已验证级，优化级

16. 软件：程序，文档，数据。

17.