

Licenciatura em Engenharia Informática

Inteligência Artificial Trabalho Prático

2º Ano – 1º Semestre Ano letivo 2022/2023

Número	Nome
20191219	Joaquim Francisco Carvalho Miguel
20191351	Pedro Gonçalves Mendonça

Neste trabalho, foram realizadas experiências com 3 configurações de rede diferentes. Em cada configuração, foram testados três valores para *alpha* (0.1, 0.3, 0.5), responsável pelo ritmo de aprendizagem. Para observar o comportamento da rede, foram também realizados testes para 100, 200 e 300 iterações.

Para a primeira rede neuronal, foi adotado o valor **14** para o número de unidades da camada escondida.

	Alpha1	Alpha2	Alpha3	
Configuração	93.94%	100.0%	100.0%	100 iterações
de Rede 1	sucesso	sucesso	sucesso	
	96.97%	100.0%	96.97%	200 iterações
	sucesso	sucesso	sucesso	
	96.97%	100.0%	93.94%	300 iterações
	sucesso	sucesso	sucesso	

Observando estes valores, pode-se concluir que a taxa de acerto da rede é quase perfeita. No entanto, sobressaem-se as percentagens de sucesso para quando o *alpha* tem o valor de **0.3** (Alpha2).

Para a segunda rede neuronal, foi experimentado o valor **16** para o número de unidades da camada escondida.

	Alpha1	Alpha2	Alpha3	
Configuração	81.82%	96.97%	100.0%	100 iterações
de Rede 2	sucesso	sucesso	sucesso	
	100.0%	100.0%	100.0%	200 iterações
	sucesso	sucesso	sucesso	
	100.0%	100.0%	100.0%	300 iterações
	sucesso	sucesso	sucesso	

Observando estes valores, pode-se concluir que a taxa de acerto da rede não é tão perfeita quando à primeira rede. No entanto, sobressaem-se as percentagens de sucesso para quando o *alpha* tem o valor de **0.5** (Alpha3).

Para a terceira rede neuronal, foi testado o valor **18** para o número de unidades da camada escondida.

	Alpha1	Alpha2	Alpha3	
Configuração	100.0%	96.97%	93.94%	100 iterações
de Rede 3	sucesso	sucesso	sucesso	
	93.94%	90.91%	100.0%	200 iterações
	sucesso	sucesso	sucesso	
	100.0%	96.97%	100.0%	300 iterações
	sucesso	sucesso	sucesso	

Observando estes valores, pode-se concluir que a taxa de acerto da rede, mesmo com diferentes valores de *alpha* e números de iterações, as percentagens de sucesso são todas superiores a 90%.

Para melhor visualizar os resultados das taxas de acerto, com determinados valores para o número de unidades na camada escondida, para *alpha*, e mesmo para o número de iterações, foi criada a funcionalidade de adicionar esses mesmo resultados a um ficheiro, designado como <u>"test.txt"</u>.