Техническое задание к проекту

**«The Roped»**

**Стартовое меню:**

* Сверху: Название игры
* Справа снизу: Версия игры
* Кнопки:

1. «Играть»
2. «Магазин» | «Лавка»
3. «Настройки»
4. «Выход»
5. Снизу слева: кнопка «Версии»
6. Справа сверху: поле выбора профиля
7. По центру: скин, который можно менять стрелками по бокам

**Меню игры:**

* Сверху: «Уровни»
* Матричное поле выбора уровня с названиями типа: «1. Новичкам везёт»
* Кнопки:

1. Снизу: «Старт»
2. Сверху слева: «Назад»

**Магазин:**

* Сверху: «Магазин» | «Лавка»
* Покупки расположены на полках фона
* Кнопки:

1. Сверху слева: «Назад»
2. Сверху справа: «?» (Руководство по заработку монет)
3. Справа: «Лотерея»

* Ассортимент:

1. Скины на персонажей
2. Музыка на фон
3. Дополнительные уровни
4. Билет на лотерею

* Лотерея:

1. Для того, чтобы сыграть нужны специальные Билеты
2. Представляет собой поле, на которое, по нажатию кнопки «Бросить», «бросаются» кости (точки на костях просто появляются)
3. Игрок заранее ставит на определённое число и, если оно выпало, он забирает выигрыш, кратный цене билета. Если нет, то не забирает.

**Игровой процесс:**

* Играть можно вдвоём или одному
* Управление персонажами происходит через WASD и стрелки для 1 и 2 персонажа соответственно
* Персонажи «связаны верёвкой» из-за чего их передвижение ограничено относительно друг друга
* Персонажам предстоит проходить головоломки или проходить платформеры, часто сталкиваясь с ограничениями
* Игра без профиля не сохраняет прогресс, не имеет доступа к магазину и смене скинов

**Профили:**

* Каждый профиль имеет свой пароль, который нужно будет вводить при выборе его в соответствующем поле
* Прогресс и покупки для каждого профиля независимы друг от друга
* Профили можно удалять