2.6 Pandas函数使用

In [1]:

```
import pandas as pd import numpy as np

import matplotlib.pyplot as plt plt.rcParams["font.sans-serif"] = ["SimHei"] plt.rcParams["axes.unicode_minus"] = False # 显示中文属性设置

# from IPython.core.interactiveshell import InteractiveShell # 单元格cell输出设置 # InteractiveShell.ast_node_interactivity = "all" # 整个打印输出cell中所有结果

# 改变当前工作目录到指定的路径(这里改为存放数据的路径,设置当前文档运行环境) import os # os.chdir("DA\\data") # os.getcwd()查看当前路径
```

排序和排名

1. 索引排序

sort_index(): 排序默认使用升序排序, ascending=False 为降序排序

2. 按值排序

DataFrame.sort_values('排序列名',ascending=True,na_position)

根据某个唯一的列名进行排序,如果有其他相同列名则报错。 ascending:是否升序排列,默认True,降序则为False na position:空值的位置,'first'或'last', default 'last'.

3. 排名

data['排名列名'].rank(ascending, method = 'max') →可计算排名的位次

ascending:是需排名的数据否升序排列,默认True,降序则为False;

method: 'max', 'min', 'first'排名相同时的取值, 默认取均值

max: 相同的值取较大的排名。min: 相同的值取较小的排名。first: 按顺序排列,不允许并列。

数据源:一个2016年电子游戏的销量排名数据包,数据包含2016年截至的游戏销量统计排名、数据名称、分地区销量、全球总销量等

• Rank: 排名

• Name: 游戏名称

Platform:游戏运行平台Year:游戏发行年份Genre:游戏类型Publisher:游戏发行人

NA_Sales: 北美销售量(百万套)EU_Sales: 欧盟销售量(百万套)JP_Sales: 日本销售量(百万套)

Other_sales: 其余国家销售量(百万套)Global_Sales: 全球总销售量(百万套)

In [2]:

```
vgsales = pd.read_csv("../data/vgsales.csv", encoding="utf-8", dtype={"Year": float})
vgsales.head(5)
```

Out[2]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales | JP_Sale |
|---|------|--------------------------------|----------|--------|------------------|-----------|----------|----------|---------|
| 0 | 1 | Wii Sports | Wii | 2006.0 | Sports | Nintendo | 41.49 | 29.02 | 3.7 |
| 1 | 2 | Super Mario Bros. | NES | 1985.0 | Platform | Nintendo | 29.08 | 3.58 | 6.8 |
| 2 | 3 | Mario Kart Wii | Wii | 2008.0 | Racing | Nintendo | 15.85 | 12.88 | 3.7 |
| 3 | 4 | Wii Sports Resort | Wii | 2009.0 | Sports | Nintendo | 15.75 | 11.01 | 3.2 |
| 4 | 5 | Pokemon Red/Pokemon Blue | GB | 1996.0 | Role- Playing | Nintendo | 11.27 | 8.89 | 10.2 |
| 4 | | | | | | | | | • |

In [3]:

```
vgsales.sort_values(
    # 排序的列名 # 升序 # (缺失值排最后面)
    "Year", ascending=True, na_position="last", inplace=True
) # inplace =True表示是否作用在原数据上
```

In [4]:

vgsales

Out[4]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales JI |
|---------|----------|-----------------------------------|----------|--------|------------------|--------------------------|----------|-------------|
| 6896 | 6898 | Checkers | 2600 | 1980.0 | Misc | Atari | 0.22 | 0.01 |
| 2669 | 2671 | Boxing | 2600 | 1980.0 | Fighting | Activision | 0.72 | 0.04 |
| 5366 | 5368 | Freeway | 2600 | 1980.0 | Action | Activision | 0.32 | 0.02 |
| 1969 | 1971 | Defender | 2600 | 1980.0 | Misc | Atari | 0.99 | 0.05 |
| 1766 | 1768 | Kaboom! | 2600 | 1980.0 | Misc | Activision | 1.07 | 0.07 |
| | | | | | | | | |
| 16307 | 16310 | Freaky Flyers | GC | NaN | Racing | Unknown | 0.01 | 0.00 |
| 16327 | 16330 | Inversion | PC | NaN | Shooter | Namco Bandai Games | 0.01 | 0.00 |
| 16366 | 16369 | Hakuouki: Shinsengumi Kitan | PS3 | NaN | Adventure | Unknown | 0.01 | 0.00 |
| 16427 | 16430 | Virtua Quest | GC | NaN | Role- Playing | Unknown | 0.01 | 0.00 |
| 16493 | 16496 | The Smurfs | 3DS | NaN | Action | Unknown | 0.00 | 0.01 |
| 16598 1 | rows × 1 | I1 columns | | | | _ | | > |

In [5]:

注意没有加inplace = True表示返回的是视图,没有作用在原数据上 vgsales.sort_values(["NA_Sales", "EU_Sales"])

Out[5]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales | JP_Sa |
|-------|------|-----------------------------------|----------|--------|----------|--------------------------|----------|----------|-------|
| 1857 | 1859 | Lode Runner | NES | 1984.0 | Puzzle | Hudson Soft | 0.00 | 0.00 | 1 |
| 1233 | 1235 | F1 Race | NES | 1984.0 | Racing | Nintendo | 0.00 | 0.00 | 1 |
| 2955 | 2957 | Марру | NES | 1984.0 | Platform | Namco Bandai Games | 0.00 | 0.00 | 0 |
| 1324 | 1326 | 4 Nin uchi Mahjong | NES | 1984.0 | Misc | Nintendo | 0.00 | 0.00 | 1 |
| 1973 | 1975 | Tag Team Match M.U.S.C.L.E. | NES | 1985.0 | Fighting | Namco Bandai Games | 0.00 | 0.00 | 1 |
| | | | | | | | | | |
| 2 | 3 | Mario Kart Wii | Wii | 2008.0 | Racing | Nintendo | 15.85 | 12.88 | 3 |
| 5 | 6 | Tetris | GB | 1989.0 | Puzzle | Nintendo | 23.20 | 2.26 | 4 |
| 9 | 10 | Duck Hunt | NES | 1984.0 | Shooter | Nintendo | 26.93 | 0.63 | 0 |
| 1 | 2 | Super Mario Bros. | NES | 1985.0 | Platform | Nintendo | 29.08 | 3.58 | 6 |
| 0 | 1 | Wii Sports | Wii | 2006.0 | Sports | Nintendo | 41.49 | 29.02 | 3 |
| 16598 | rows | × 11 columns | | | | | | | |

In [6]:

按照索引排序

vgsales.sort_index(ascending=False) #按照索引来进行排序,只要不加inplace = True,返回是视图

Out[6]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales |
|-------|-------|--|----------|--------|------------------|------------|----------|----------|
| 16597 | 16600 | Spirits & Spells | GBA | 2003.0 | Platform | Wanadoo | 0.01 | 0.00 |
| 16596 | 16599 | Know How 2 | DS | 2010.0 | Puzzle | 7G//AMES | 0.00 | 0.01 |
| 16595 | 16598 | SCORE International Baja 1000: The Official Game | PS2 | 2008.0 | Racing | Activision | 0.00 | 0.00 |
| 16594 | 16597 | Men in Black II: Alien Escape | GC | 2003.0 | Shooter | Infogrames | 0.01 | 0.00 |
| 16593 | 16596 | Woody Woodpecker in Crazy Castle 5 | GBA | 2002.0 | Platform | Kemco | 0.01 | 0.00 |
| | | | | | | | | |
| 4 | 5 | Pokemon Red/Pokemon Blue | GB | 1996.0 | Role- Playing | Nintendo | 11.27 | 8.89 |
| 3 | 4 | Wii Sports Resort | Wii | 2009.0 | Sports | Nintendo | 15.75 | 11.01 |
| 2 | 3 | Mario Kart Wii | Wii | 2008.0 | Racing | Nintendo | 15.85 | 12.88 |
| 1 | 2 | Super Mario Bros. | NES | 1985.0 | Platform | Nintendo | 29.08 | 3.58 |
| 0 | 1 | Wii Sports | Wii | 2006.0 | Sports | Nintendo | 41.49 | 29.02 |
| 40=05 | | | | | | | | |

16598 rows × 11 columns

排名: data.rank(ascending, method)

是指对数组从1到有效数据点总数分配名次的操作,

默认情况下,rank通过将平均排名分配到每个组来打破平级关系。

使用rank()会对排名求平均值,也就是说有N个相同的元素,排名会相加并除以N

In [7]:

vgsales.head(3)

Out[7]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales | JP_Sales |
|------|------|----------|----------|--------|----------|------------|----------|----------|-------------|
| 6896 | 6898 | Checkers | 2600 | 1980.0 | Misc | Atari | 0.22 | 0.01 | 0.0 |
| 2669 | 2671 | Boxing | 2600 | 1980.0 | Fighting | Activision | 0.72 | 0.04 | 0.0 |
| 5366 | 5368 | Freeway | 2600 | 1980.0 | Action | Activision | 0.32 | 0.02 | 0.0 |
| 4 | | | | | | | | | > |

In [8]:

vgsales["全球销售额排名"] = vgsales["Global_Sales"].rank()

In [9]:

vgsales

Out[9]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales | J۱ |
|---------|----------|-----------------------------------|----------|--------|------------------|--------------------------|----------|----------|----|
| 6896 | 6898 | Checkers | 2600 | 1980.0 | Misc | Atari | 0.22 | 0.01 | |
| 2669 | 2671 | Boxing | 2600 | 1980.0 | Fighting | Activision | 0.72 | 0.04 | |
| 5366 | 5368 | Freeway | 2600 | 1980.0 | Action | Activision | 0.32 | 0.02 | |
| 1969 | 1971 | Defender | 2600 | 1980.0 | Misc | Atari | 0.99 | 0.05 | |
| 1766 | 1768 | Kaboom! | 2600 | 1980.0 | Misc | Activision | 1.07 | 0.07 | |
| | | | | | | | | | |
| 16307 | 16310 | Freaky Flyers | GC | NaN | Racing | Unknown | 0.01 | 0.00 | |
| 16327 | 16330 | Inversion | PC | NaN | Shooter | Namco Bandai Games | 0.01 | 0.00 | |
| 16366 | 16369 | Hakuouki: Shinsengumi Kitan | PS3 | NaN | Adventure | Unknown | 0.01 | 0.00 | |
| 16427 | 16430 | Virtua Quest | GC | NaN | Role- Playing | Unknown | 0.01 | 0.00 | |
| 16493 | 16496 | The Smurfs | 3DS | NaN | Action | Unknown | 0.00 | 0.01 | |
| 16598 1 | rows × 1 | 2 columns | | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | | • |

In [10]:

vgsales["全球销售额降序排名"]=vgsales["Global_Sales"].rank(ascending=False,method='min')

In [11]:

vgsales

Out[11]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sales | J۱ | |
|---------|-------------------------|-----------------------------------|----------|--------|------------------|--------------------------|----------|----------|----|--|
| 6896 | 6898 | Checkers | 2600 | 1980.0 | Misc | Atari | 0.22 | 0.01 | | |
| 2669 | 2671 | Boxing | 2600 | 1980.0 | Fighting | Activision | 0.72 | 0.04 | | |
| 5366 | 5368 | Freeway | 2600 | 1980.0 | Action | Activision | 0.32 | 0.02 | | |
| 1969 | 1971 | Defender | 2600 | 1980.0 | Misc | Atari | 0.99 | 0.05 | | |
| 1766 | 1768 | Kaboom! | 2600 | 1980.0 | Misc | Activision | 1.07 | 0.07 | | |
| | | | | | | | | | | |
| 16307 | 16310 | Freaky Flyers | GC | NaN | Racing | Unknown | 0.01 | 0.00 | | |
| 16327 | 16330 | Inversion | PC | NaN | Shooter | Namco Bandai Games | 0.01 | 0.00 | | |
| 16366 | 16369 | Hakuouki: Shinsengumi Kitan | PS3 | NaN | Adventure | Unknown | 0.01 | 0.00 | | |
| 16427 | 16430 | Virtua Quest | GC | NaN | Role- Playing | Unknown | 0.01 | 0.00 | | |
| 16493 | 16496 | The Smurfs | 3DS | NaN | Action | Unknown | 0.00 | 0.01 | | |
| 16598 1 | 16598 rows × 13 columns | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | • | |

In [12]:

vgsales = vgsales.sort_values(["全球销售额排名"])

In [13]:

vgsales

Out[13]:

| | Rank | Name | Platform | Year | Genre | Publisher | NA_Sales | EU_Sal |
|---------|----------|--|----------|--------|------------------|------------------------------------|----------|----------|
| 16493 | 16496 | The Smurfs | 3DS | NaN | Action | Unknown | 0.00 | 0.0 |
| 16371 | 16374 | S.Y.K: Shinsetsu Saiyuuki Portable | PSP | 2010.0 | Adventure | ldea Factory | 0.00 | 0.0 |
| 16328 | 16331 | Wedding Planner: Dream Weddings Guaranteed | DS | 2010.0 | Simulation | DTP Entertainment | 0.00 | 0.0 |
| 16074 | 16077 | Umihara Kawase Jun: Second Edition Kanzenban | DS | 2009.0 | Pu <i>z</i> zle | Genterprise | 0.00 | 0.0 |
| 16100 | 16103 | Konami Classics Vol. 2 | X360 | 2009.0 | Misc | Konami Digital Entertainment | 0.01 | 0.0 |
| | | | | | | | | |
| 4 | 5 | Pokemon Red/Pokemon Blue | GB | 1996.0 | Role- Playing | Nintendo | 11.27 | 8.8 |
| 3 | 4 | Wii Sports Resort | Wii | 2009.0 | Sports | Nintendo | 15.75 | 11.0 |
| 2 | 3 | Mario Kart Wii | Wii | 2008.0 | Racing | Nintendo | 15.85 | 12.8 |
| 1 | 2 | Super Mario Bros. | NES | 1985.0 | Platform | Nintendo | 29.08 | 3. |
| 0 | 1 | Wii Sports | Wii | 2006.0 | Sports | Nintendo | 41.49 | 29.0 |
| 16598 ı | rows × 1 | 13 columns | | | | | | |
| 4 | | | | | | | | + |

常用函数小结:

- 1. dataFrame.sort_index():按索引值升序排序,ascending=False 为降序排序
- 2. dataFrame.sort_values('排序列名',ascending=True,na_position='last'): 根据某个唯一的列名进行排序(默认为True升序排列),如果有其他相同列名则报错。
- 3. dataFrame.reset index(inplace=True):修改原数据的索引(重置索引)
- 4. data['排名列名']. rank (ascending, method = 'min'): ascending=false,表示先对值(降序)按从高到低排序,再计算排名的位次,排名相同时的取最小值,不填默认取均值(可取: 'max','min','first')

数据合并

在数据采集时,往往会将数据分散存储于不同的数据集中。

而在数据分析时,常常又需要通过一个或多个键将两个数据集的行连接起来,

或者沿着一条轴将多个数据堆叠到一起,以实现数据合并操作。

数据合并操作类似于数据库中运用SQL语句的JOIN连接来实现多表查询。

通过数据合并,可以将多个数据集整合到一个数据集中,在pandas中,常用的数据合并函数有:

- 1. merge():
- inner:对两张表都有的键的交集进行联合(默认); 全连接 outer: 对两者表的都有的键的并集进行联合;
- 左连接 left: 对所有左表的键进行联合; 右连接 right: 对所有右表的键进行联合
- 2. join():应用于两个数据框的列名没有重复的表,按照索引进行合并(并集,新增列),列名不重复的表进行 左右拼接
- 3. concat(): axis=0,以列名为主键,进行上下拼接; axis=1,以索引名为主键,进行左右拼接

pd.merge:(left, right, how='inner',on=None,left_index=True,right_index=True)

- left:合并时左边的DataFrame
- right:合并时右边的DataFrame
- how:合并的方式,默认'inner', 'outer', 'left', 'right'
- on:需要合并的列名,必须两边都有的列名,并以 left 和 right 中的列名的交集作为连接键
- 内连接 inner:对两张表都有的键的交集进行联合

In [14]:

Out[14]:

| | 产品编号 | 类型名称 | 品牌 |
|------|------|------|-----|
| 1001 | Α | 电视机 | 格力 |
| 1002 | В | 手机 | 康佳 |
| 1003 | С | 电脑 | 海信 |
| 1004 | D | 空调 | TCL |

In [15]:

Out[15]:

| | 产品编号 | 品牌 | 价格 |
|------|------|-----|------|
| 1001 | А | 格力 | 3600 |
| 1002 | В | 康佳 | 1500 |
| 1003 | Е | 海信 | 4500 |
| 1004 | С | TCL | 2000 |
| 1005 | D | 康佳 | 2300 |
| 1006 | F | 格力 | 3500 |

1. merge()

In [16]:

```
# 对重复的列名处理。
pd.merge(info, sale, how="outer", on="产品编号", suffixes=("_info", "_sale"))
```

Out[16]:

| | 产品编号 | 类型名称 | 品牌_info | 品牌_sale | 价格 |
|---|------|------|---------|---------|------|
| 0 | А | 电视机 | 格力 | 格力 | 3600 |
| 1 | В | 手机 | 康佳 | 康佳 | 1500 |
| 2 | С | 电脑 | 海信 | TCL | 2000 |
| 3 | D | 空调 | TCL | 康佳 | 2300 |
| 4 | Е | NaN | NaN | 海信 | 4500 |
| 5 | F | NaN | NaN | 格力 | 3500 |

In [17]:

```
pd.merge(info, sale, on=["产品编号", "品牌"])
```

Out[17]:

| | 产品编号 | 类型名称 | 品牌 | 价格 |
|---|------|------|----|------|
| 0 | Α | 电视机 | 格力 | 3600 |
| 1 | В | 手机 | 康佳 | 1500 |

2. join()

In [18]:

Out[18]:

| | 产品编号1 | 类型名称 | 品牌1 |
|------|-------|------|-----|
| 1001 | А | 电视机 | 格力 |
| 1002 | В | 手机 | 康佳 |
| 1003 | С | 电脑 | 海信 |
| 1004 | D | 空调 | TCL |

In [19]:

Out[19]:

| | 产品编号 | 品牌 | 价格 |
|------|------|-----|------|
| 1001 | Α | 格力 | 3600 |
| 1002 | В | 康佳 | 1500 |
| 1003 | Е | 海信 | 4500 |
| 1004 | С | TCL | 2000 |
| 1005 | D | 康佳 | 2300 |
| 1006 | F | 格力 | 3500 |

In [20]:

join是按照索引进行合并,并两个数据框的列名没有重复,新增列(左右拼接) info. join(sale)# 默认以前面的对象的索引为主

Out[20]:

| | 产品编号1 | 类型名称 | 品牌1 | 产品编号 | 品牌 | 价格 |
|------|-------|------|-----|------|-----|------|
| 1001 | А | 电视机 | 格力 | А | 格力 | 3600 |
| 1002 | В | 手机 | 康佳 | В | 康佳 | 1500 |
| 1003 | С | 电脑 | 海信 | Е | 海信 | 4500 |
| 1004 | D | 空调 | TCL | С | TCL | 2000 |

In [21]:

info. join(sale, how="outer")#也可以通过how来扩展或减少行索引

Out[21]:

| | 产品编号1 | 类型名称 | 品牌1 | 产品编号 | 品牌 | 价格 |
|------|-------|------|-----|------|-----|------|
| 1001 | А | 电视机 | 格力 | А | 格力 | 3600 |
| 1002 | В | 手机 | 康佳 | В | 康佳 | 1500 |
| 1003 | С | 电脑 | 海信 | Е | 海信 | 4500 |
| 1004 | D | 空调 | TCL | С | TCL | 2000 |
| 1005 | NaN | NaN | NaN | D | 康佳 | 2300 |
| 1006 | NaN | NaN | NaN | F | 格力 | 3500 |

In [22]:

sale. join(info, how="inner")#也可以通过how来扩展或减少行索引

Out[22]:

| | | 产品编号 | 品牌 | 价格 | 产品编号1 | 类型名称 | 品牌1 |
|---|-----|------|-----|------|-------|------|-----|
| 1 | 001 | А | 格力 | 3600 | А | 电视机 | 格力 |
| 1 | 002 | В | 康佳 | 1500 | В | 手机 | 康佳 |
| 1 | 003 | Е | 海信 | 4500 | С | 电脑 | 海信 |
| 1 | 004 | С | TCL | 2000 | D | 空调 | TCL |

In [23]:

sale. join(info)# 默认以前面的对象的索引为主

Out[23]:

| | 产品编号 | 品牌 | 价格 | 产品编号1 | 类型名称 | 品牌1 |
|------|------|-----|------|-------|------|-----|
| 1001 | А | 格力 | 3600 | А | 电视机 | 格力 |
| 1002 | В | 康佳 | 1500 | В | 手机 | 康佳 |
| 1003 | Е | 海信 | 4500 | С | 电脑 | 海信 |
| 1004 | С | TCL | 2000 | D | 空调 | TCL |
| 1005 | D | 康佳 | 2300 | NaN | NaN | NaN |
| 1006 | F | 格力 | 3500 | NaN | NaN | NaN |

In [24]:

sale. join(info, how="outer")#也可以通过how来扩展或减少行索引

Out[24]:

| | 产品编号 | 品牌 | 价格 | 产品编号1 | 类型名称 | 品牌1 |
|------|------|-----|------|-------|------|-----|
| 1001 | А | 格力 | 3600 | А | 电视机 | 格力 |
| 1002 | В | 康佳 | 1500 | В | 手机 | 康佳 |
| 1003 | Е | 海信 | 4500 | С | 电脑 | 海信 |
| 1004 | С | TCL | 2000 | D | 空调 | TCL |
| 1005 | D | 康佳 | 2300 | NaN | NaN | NaN |
| 1006 | F | 格力 | 3500 | NaN | NaN | NaN |

3. concat()

In [25]:

info.columns = ["产品编号", "类型", "品牌"] info

Out[25]:

| | 产品编号 | 类型 | 品牌 |
|------|------|-----|-----|
| 1001 | А | 电视机 | 格力 |
| 1002 | В | 手机 | 康佳 |
| 1003 | С | 电脑 | 海信 |
| 1004 | D | 空调 | TCL |

In [26]:

pd. concat([info, sale]) #默认外连接, axis=0, 当列名一致时,以列名为主键,进行上下拼接

Out[26]:

| | 产品编号 | 类型 | 品牌 | 价格 |
|------|------|-----|-----|--------|
| 1001 | А | 电视机 | 格力 | NaN |
| 1002 | В | 手机 | 康佳 | NaN |
| 1003 | С | 电脑 | 海信 | NaN |
| 1004 | D | 空调 | TCL | NaN |
| 1001 | Α | NaN | 格力 | 3600.0 |
| 1002 | В | NaN | 康佳 | 1500.0 |
| 1003 | Е | NaN | 海信 | 4500.0 |
| 1004 | С | NaN | TCL | 2000.0 |
| 1005 | D | NaN | 康佳 | 2300.0 |
| 1006 | F | NaN | 格力 | 3500.0 |

In [27]:

pd. concat([info, sale], axis=1) # 当索引一致时,以索引名为主键,进行左右关联连接

Out[27]:

| | 产品编号 | 类型 | 品牌 | 产品编号 | 品牌 | 价格 |
|------|------|-----|-----|------|-----|------|
| 1001 | Α | 电视机 | 格力 | А | 格力 | 3600 |
| 1002 | В | 手机 | 康佳 | В | 康佳 | 1500 |
| 1003 | С | 电脑 | 海信 | Е | 海信 | 4500 |
| 1004 | D | 空调 | TCL | С | TCL | 2000 |
| 1005 | NaN | NaN | NaN | D | 康佳 | 2300 |
| 1006 | NaN | NaN | NaN | F | 格力 | 3500 |

数据合并小结:

- 1. data1.join(data2):应用于两个数据框的列名没有重复的表,按照索引进行合并(并集,新增列)
- 2. merge(data1,data2,how,on):对两张表都按指定方式进行联合
- 3. **pd.concat([data1,data2], axis)**: axis=0,以列名为主键,进行上下拼接; axis=1,以索引名为主键,进行 左右拼接

In []:

| | | / | | |
|--------|----|-----|-----|----|
| 2023/1 | -1 | /93 | 16. | 36 |
| | | | | |

| In []: | | |
|---------|--|--|
| | | |