# Matplotlib可视化

Matplotlib是一个Python的2D绘图库,通过Matplotlib,便可生成折线图,直方图,条形图,饼状图,散点图等。

如果是用 Anaconda ,会默认安装matplotlib库,也可通过 conda install matplotlib 或者通过 pip install matplotlib 进行安装

### \u报错

在Python中 \ 是转义<sup>Q</sup>符,\u表示其后是UNICODE编码,因此语法冲突,\u会报错。

相关的: 如果代码写入路径中有C:\Users这类的, 也会出现类似警告

#### 解决方法:

1	方式	具体
1	在路径前面加r	(r'c:\Users)
2	替换为双反斜杠	('c:\\Users\\)
3	替换为正斜杠	('c:/Usesson)@我行我素,向往自由

# 折线图 plt.plot()

plt.plot([x],y,[fmt],data=None,kwargs)

```
In [1]: import matplotlib.pyplot as plt import numpy as np
```

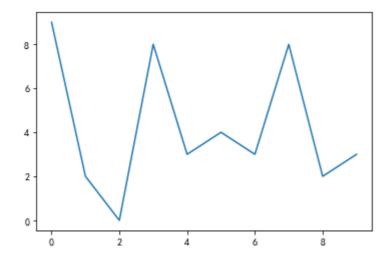
```
In [2]: plt.rcParams["font.sans-serif"] = ["SimHei"] plt.rcParams["axes.unicode_minus"] = False # 显示中文属性设置
```

```
In [3]: y = np. random. randint (0, 10, size=10)
```

Out[3]: array([9, 2, 0, 8, 3, 4, 3, 8, 2, 3])

```
In [4]: plt.plot(y) # x默认range(len(y))
```

Out[4]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a728920580>]

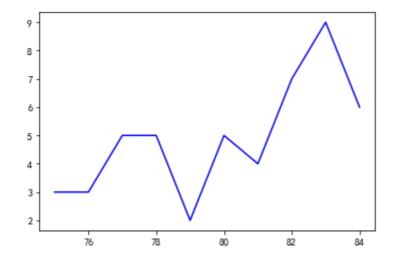


```
In [5]: y
```

Out[5]: array([9, 2, 0, 8, 3, 4, 3, 8, 2, 3])

```
In [6]: y1 = np.random.randint(0, 10, size=10)
x1 = range(75, 85)
plt.plot(x1, y1, 'b-')
```

Out[6]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a729086f70>]



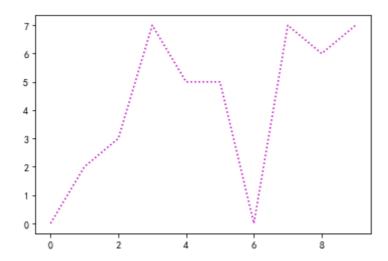
x,y只能是位置参数,不能作为关键字参数传递 (不能赋值传递)

# 设置线条基本样式: fmt 参数

fmt 可以传一个字符串,修改图像样式。默认的绘制样式是 b-,也就是蓝色实体线条。

```
In [7]: y = np.random.randint(0, 10, size=10)
x = range(10, 20)
plt.plot(y, "m:") # fmt也是位置参数
```

Out[7]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a7290f1760>]



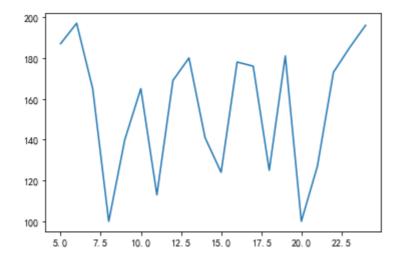
其中使用:代表点线,是matplotlib的一个缩写。这些缩写还有以下的:

字符	类型	字符	类型	字符	类型	字符	类型	字符	类型
'-'	实线	''	虚线	''	虚点线	1:1	点线	'.'	点
','	像素点	'o'	圆点	'v'	下三角点	יאי	上三角点	'<'	左三角点
'>'	右三角点	'1'	下三叉点	'2'	上三叉点	'3'	左三叉点	'4'	右三叉点
's'	正方点	'p'	五角点	1*1	星形点	'h'	六边形点1	'H'	六边形点2
'+'	加 <del>号</del> 点	'x'	乘号点	'D'	实心菱形点	'd'	瘦菱形点	'_'	横线点

字符	颜色	字符	颜色	字符	颜色	字符	颜色
'b'	蓝色, blue	'g'	绿色, green	'r'	红色, red	'c'	青色,cyan
'm'	品红, magenta	'y'	黄色,yellow	'k'	黑色, black	'w'	白色, white

In [9]: plt.plot("a", "d列名", data=mydata)

Out[9]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a729157280>]



In [10]: # 数据框格式输入也可以,先导入Pands库 import pandas as pd

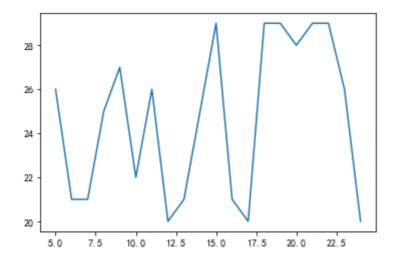
In [11]: mydf = pd. DataFrame (mydata) # data也可是数据框格式对象,如: mydf mydf

### Out[11]:

	а	b	c列	d列名
0	5	5	26	187
1	6	8	21	197
2	7	6	21	165
3	8	6	25	100
4	9	0	27	140
5	10	0	22	165
6	11	5	26	113
7	12	3	20	169
8	13	4	21	180
9	14	1	25	141
10	15	0	29	124
11	16	0	21	178
12	17	6	20	176
13	18	9	29	125
14	19	1	29	181
15	20	5	28	100
16	21	4	29	127
17	22	8	29	173
18	23	9	26	185
19	24	9	20	196

In [12]: plt.plot("a", "c列", data=mydf) # fmt参数选择线条样式

Out[12]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a729e962b0>]



# 数据载入(读取)

pd. read\_csv("路径"); pd. read\_excel("路径")

pd. read\_csv (filepath, header='infer', names=None, encoding=None,sheet\_name=None)

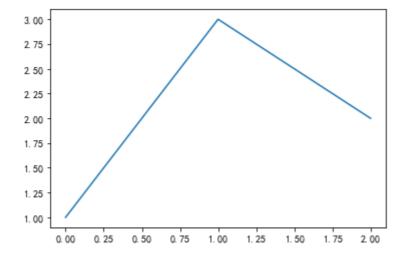
- 1. csv文件有表头并且是第一行,那么 names 和 header 都无需指定;
- 2. csv文件有表头、但表头不是第一行,可能从下面几行开始才是真正的表头和数据,这个时候指定 header=行索引即可;
- 3. csv文件没有表头,全部是纯数据,设置 header=None,并可以通过 names=['列名'] 手动生成表头;
- 4. csv文件有表头、但是这个表头你不想用,这个时候同时指定 names 和 header 。 先用 header 选出表头,然后再用 names 将表头替换掉,其实就等价于将数据读取进来之后再对 列名进行rename;

```
In [13]: s = pd. Series([1, 3, 2])
s
Out[13]: 0 1
```

Out[13]: 0 1 1 3 2 2 dtype: int64

```
In [14]: plt.plot(s)
```

Out[14]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a729ef71f0>]



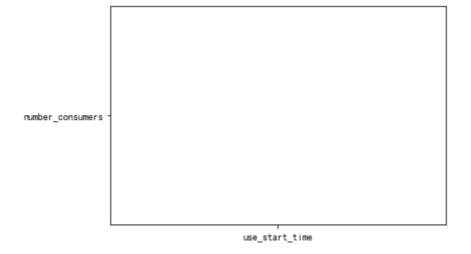
### Out[15]:

订 单 id	客户 id	消费人数	消费 方式	桌子 id	桌号	费 金	菜品总数	付费金额	开始时 间	锁单时 间	收银 id	终端 id	订单 号	门 店 id	!!!
		类(7				梦	数	多市							•

0	417	1442	4	NaN	1501	1022	165	5	165	2016/8/1 11:05	2016/8/1 11:11	NaN	NaN	NaN	330	I
1	301	1095	3	NaN	1430	1031	321	6	321	2016/8/1 11:15	2016/8/1 11:31	NaN	NaN	NaN	328	l
2	413	1147	6	NaN	1488	1009	854	15	854	2016/8/1 12:42	2016/8/1 12:54	NaN	NaN	NaN	330	I
3	415	1166	4	NaN	1502	1023	466	10	466	2016/8/1 12:51	2016/8/1 13:08	NaN	NaN	NaN	330	1
4	392	1094	10	NaN	1499	1020	704	24	704	2016/8/1 12:58	2016/8/1 13:07	NaN	NaN	NaN	330	1

In [16]: plt.plot("use\_start\_time", "number\_consumers", "-.", data=data2) # fmt参数选择线条样

Out[16]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a729f5e8e0>]



In [17]: data = pd.read\_excel("../data/meal\_order\_detail.xlsx", sheet\_name="meal\_order\_detail1' data

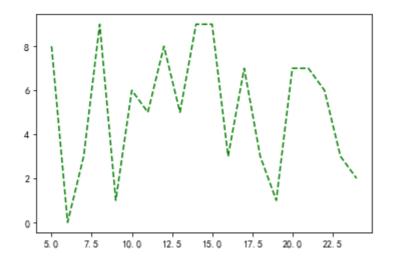
### Out[17]:

	detail_id	order_id	dishes_id	logicprn_name	parent_class_name	dishes_name	itemis_
0	2956	417	610062	NaN	NaN	蒜蓉生蚝	
1	2958	417	609957	NaN	NaN	蒙古烤羊腿	
2	2961	417	609950	NaN	NaN	大蒜苋菜	
3	2966	417	610038	NaN	NaN	芝麻烤紫菜	
4	2968	417	610003	NaN	NaN	蒜香包	
2774	6750	774	610011	NaN	NaN	白饭/大碗	
2775	6742	774	609996	NaN	NaN	牛尾汤	
2776	6756	774	609949	NaN	NaN	意文柠檬汁	
2777	6763	774	610014	NaN	NaN	金玉良缘	
2778	6764	774	610017	NaN	NaN	酸辣藕丁	
2779 r	rows × 19	columns					
4							<b>•</b>

# 关键字color修改线条颜色

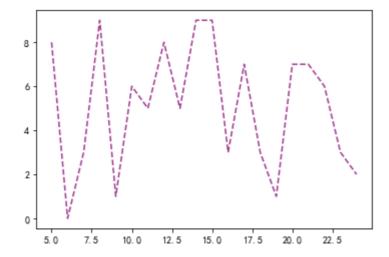
```
In [19]: # 使用颜色名称 plt. plot("a", "b", "--", data=mydata, color="g")
```

Out[19]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b711b50>]



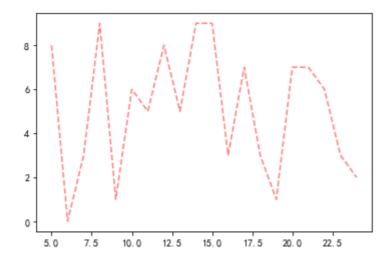
```
In [20]: # 十六进制表示颜色表示法: 6个十六进制数 plt.plot("a", "b", "--", data=mydata, color="#a03790")
```

Out[20]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b6cea90>]



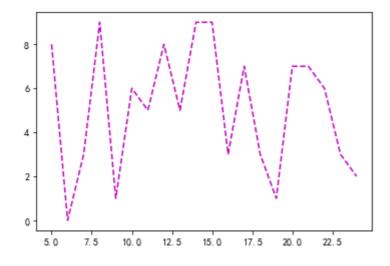
In [21]: # 元组RGB颜色表示法: R、G、B、透明度(取值为0~1之间的值) plt.plot("a", "b", "--", data=mydata, color=(1, 0, 0, 0.5))

Out[21]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b7688b0>]



In [22]: # 使用的是颜色名称,那么fmt参数可以和线的形状写在同一个字符串中 plt.plot("a", "b", "m--", data=mydata)

Out[22]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b64e730>]



#### plot([x],y,[fmt],data=None,kwargs)小结:

- 1. plt.plot可以只传 Y轴 的值,如果只传 Y轴 的值,那么 X轴 就会默认使用 range(0,len(y))
- 2. plt.plot的 x 、 y 、 fmt 参数不能够作为关键字参数来传递(不能赋值传递),只能作为位置 参数来传。
- 3. plt.plot中的 data 参数可以为一个字典或者DataFrame对象,然后在 x 和 y 位置上指定这个列的名字,那么plot会自动读取。
- 4. plt.plot的 fmt 参数可以设置线条的样式以及颜色。
- 5. plt.plot的 color 参数可以使用字母、十六进制(#6个16进制的值),或者是RGBA的方式来设置颜色。
- 6. 绘制图像时,图像上方一般会出现一个函数的输出,如果不想要输出函数,可以直接在代码 末加上一个分号
- 7. plt.plot函数的官方文档(除了常规参数外,其他参数都是传给Line2D相关属性,它指的是图像对象):

https://matplotlib.org/api/\_as\_gen/matplotlib.pyplot.plot.html#matplotlib.pyplot.plot (https://matplotlib.org/api/\_as\_gen/matplotlib.pyplot.plot.html#matplotlib.pyplot.plot)

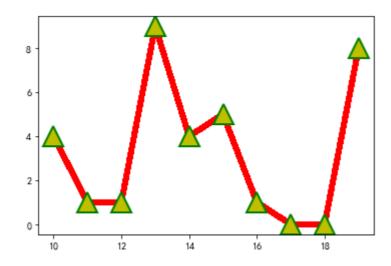
# 设置线条样式

## \*\*kwargs关键字属性设置线条样式

• linewidth: 线宽(lw), ls: 线型, c:颜色

marker:标记点型,ms:标记点大小,mfc:标记点颜色mec:标记点边框颜色,mew:标记点边框线条宽度

Out[23]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b79e820>]



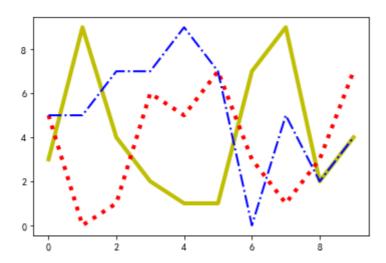
通过plot函数中相关线条参数对线条样式进行设置

## 同一个坐标系绘制多个图

多次调用plot()方法或在plot(x1,y1,x2,y2,x3,y3)中依次传入多个x,y坐标

```
In [24]: y1 = np. random. randint(0, 10, size=10)
    y2 = np. random. randint(0, 10, size=10)
    y3 = np. random. randint(0, 10, size=10)
    plt. plot(y3, lw=4, c="y", ls="-")
    # plt. figure(figsize=(15, 10))
    plt. plot(y1, lw=4, c="r", ls=":")
    # plt. figure(figsize=(15, 10))
    plt. plot(y2, lw=2, c="b", ls="-.")
# plt. plot(range(10), y1, range(10), y2, range(10), y3)
```

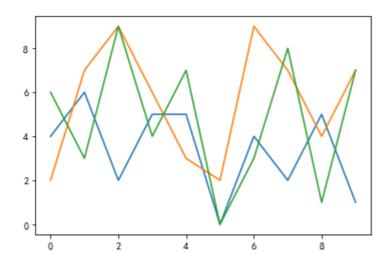
Out[24]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b825c10>]



plot()方法返回一个装有Line2D对象的列表,拿到这个Line2D对象后,可通过 set\_属性名 设置每一个线条的样式

```
In [25]: y1 = np.random.randint(0, 10, size=10)
y2 = np.random.randint(0, 10, size=10)
y3 = np.random.randint(0, 10, size=10)
x = range(10)
lines = plt.plot(x, y1, x, y2, x, y3)
lines
```

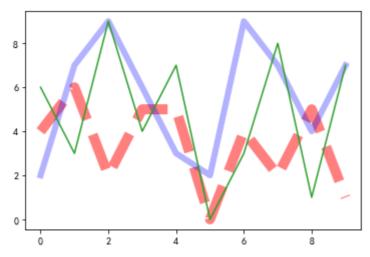
Out[25]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b87c790>, <matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b87c850>, <matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72b87c910>]



```
In [26]: lines = plt.plot(x, y1, x, y2, x, y3)

# 设置y1的相关信息
line = lines[0]
line.set_color("r")
line.set_linewidth(10)
line.set_alpha(0.5)
line.set_linestyle('--')

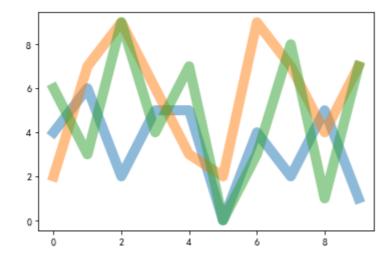
# 设置y2的相关信息
line = lines[1]
line.set_color("b")
line.set_linewidth(6)
line.set_alpha(0.3)
```



使用plt.setp: 一次性可以设置多根线条的样式

```
In [27]: lines = plt.plot(x, y1, x, y2, x, y3)
   plt.setp(lines, linewidth=10, alpha=0.5)
```

Out[27]: [None, None, None, None, None]



## 线条Line2D的属性值修改

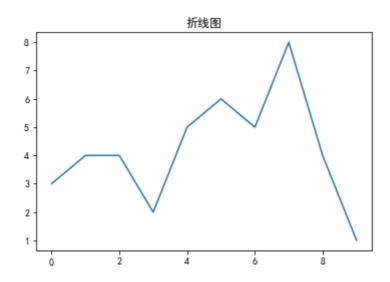
- 1. plot()绘图时,可传递Line2D的属性值,修改线条样式。
- 2. 使用plot返回的线条通过 set\_属性名() 的方式单独去设置线条的属性。
- 3. 使用 plt. setp() 来一次性设置多个线条的样式。

# 图像描述

设置标题: plt.title()

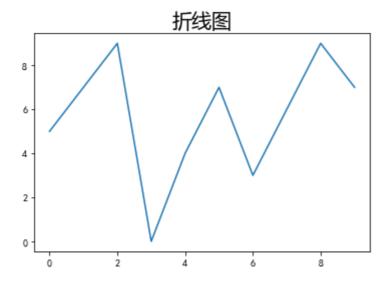
In [28]: y = np. random. randint(0, 10, size=10)
plt. plot(y)
plt. title("折线图")

Out[28]: Text(0.5, 1.0, '折线图')



默认情况下是显示不了中文的,需要设置字体。可以通过以下方法来实现

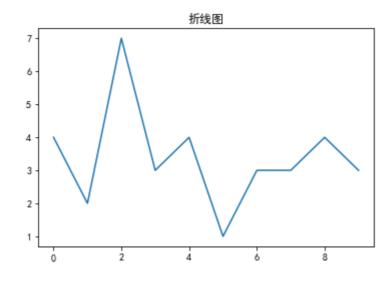
Out[29]: Text(0.5, 1.0, '折线图')



```
In [30]: # 方法2: 统一设置中文属性 plt.rcParams["font.sans-serif"] = ["SimHei"] plt.rcParams["axes.unicode_minus"] = False # 显示中文属性设置
```

```
In [31]: y = np.random.randint(0, 10, size=10)
plt.plot(y)
plt.title("折线图")
```

Out[31]: Text(0.5, 1.0, '折线图')



默认plot是不支持中文的,若要支持中文,在代码前面加上两条属性设置:

• 1) plt.rcParams['font.sans-serif']=['SimHei'];plt.rcParams['axes.unicode\_minus'] = False

- 2) 创建一个字体对象 matplotlib. font\_manager. FontProperties , 然后指定 fname 参数, 需要显示中文时调用fontproperties
- 获取字体路径的方式: Windows->Fonts->右键->属性->位置+文件名

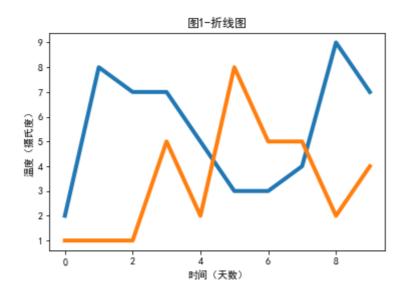
### 设置坐标轴名称:plt.xlabel()和plt.ylabel()

用来设置x轴和y轴的的名称

```
In [32]: y1 = np.random.randint(0, 10, size=10)
y2 = np.random.randint(0, 10, size=10)
lines = plt.plot(range(10), y1, range(10), y2)
plt.setp(lines, linewidth=4)

# plt.title("折线图", fontproperties=font)
plt.title("图1-折线图")
plt.xlabel("时间(天数)")
plt.ylabel("温度(摄氏度)")
```

Out[32]: Text(0, 0.5, '温度(摄氏度)')



# 设置坐标轴刻度plt.xticks()

plt.xticks(ticks, labels,rotaion)

- ticks 参数:只要跟数据量保持一致就可以了,比如有20个数据,那么只要产生20个数据的数组或者列表都可以。
- labels 参数:是用来设置每个刻度上的文本显示,如果想要显示字符串类型,可以将字符串列表赋值给lebels参数,同时,保证列表的长度必须和x轴刻度(ticks取值)的长度(元素个数)保持一致。
- rotaion 参数: 文本旋转角度

## 设置坐标轴范围plt.ylim()和plt.xlim()

plt.ylim((start,end)): 用来修改y轴的取值范围,同理x轴用 plt.xlim()

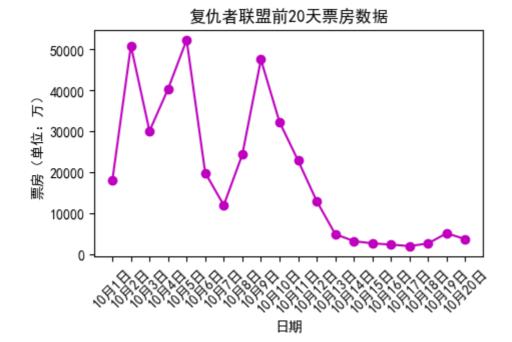
## 设置图像大小: plt.figure()

如果想要调整图片(画布)的大小和像素,可以通过 plt.figure()来实现: plt.figure(figsize=(长,宽), dpi=None): dpi分辨率的默认取值是100

## 保存图像: plt.savefig()

plt.savefig("路径\name.png"):name.png表示保存之后的文件名

```
Τn
   [33]:
          avenger = [17974.4, 50918.4, 30033.0, 40329.1, 52330.2, 19833.3,
              11902. 0, 24322. 6, 47521. 8, 32262. 0, 22841. 9, 12938. 7, 4835. 1,
              3118. 1, 2570. 9, 2267. 9, 1902. 8, 2548. 9, 5046. 6, 3600. 8, ]
          plt.figure(figsize=(5, 3), dpi=100) # 画布
          plt.plot(avenger, marker = "o", color = 'm')
          plt. xticks (range (20)
                     , ["10月%d日" % i for i in range(1, 21)]
                       rotation = 45
          # plt.ylim((0,60000))
          plt. xlabel("日期")
          plt.ylabel("票房(单位:万)")
          plt.title("复仇者联盟前20天票房数据")
          plt.grid(False) # 设置图像背景网格
          #plt. savefig("电影票房折线图. png") # 保存图像
          plt.show()
```



## 设置文本标注plt.annotate()

plt.annotate(text,xy,xytext,arrowprops={}) 是用来做文本注释的:

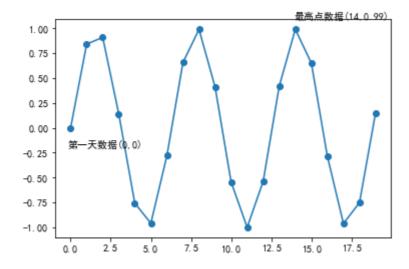
- text 参数:需要标注的文本内容。
- xy 参数: 需要被标注的点的坐标 (对哪个点进行标注)。
- xytext 参数:标注文本放置的具体位置坐标。(放在哪个位置)

• arrowprops 参数: 箭头的相关属性属性。

### annotate的官方文档:

https://matplotlib.org/api/\_as\_gen/matplotlib.pyplot.annotate.html#matplotlib.pyplot.annotate (https://matplotlib.org/api/\_as\_gen/matplotlib.pyplot.annotate.html#matplotlib.pyplot.annotate)

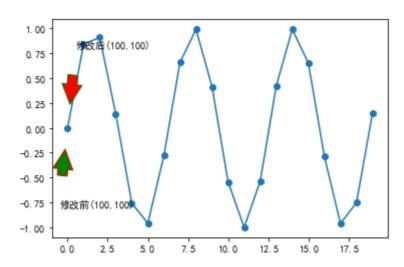
Out[34]: Text(13.9, 1.09, '最高点数据(14,0.99)')



标注箭头参数 arrowprops 设置

```
In [35]:
          y = np. sin(np. arange(20))
          plt.plot(y, marker="o")
          # 箭头标注
          plt.annotate(
               "修改前(100,100)",
               xy = (0, 0),
               xytext = (0 - 0.5, 0 - 0.8),
               arrowprops={
                   "width": 10,
                   "headwidth": 20,
                   "headlength": 20,
                   "shrink": 0.3,
                   "facecolor": "g",
                   "edgecolor": "r",
          plt.annotate(
               "修改后(100,100)",
               xy = (0, 0),
               xytext = (0 + 0.5, 0 + 0.8),
               arrowprops={
                   "width": 10,
                   "headwidth": 20,
                   "headlength": 20,
                   "shrink": 0.3,
                   "facecolor": "r",
                   "edgecolor": "g",
               },
```

Out[35]: Text(0.5, 0.8, '修改后(100,100)')



enumerate() 函数用于将一个可遍历的数据对象(如列表、元组或字符串)组合为一个索引序列,同时列出数据下标和数据,一般用在 for 循环当中

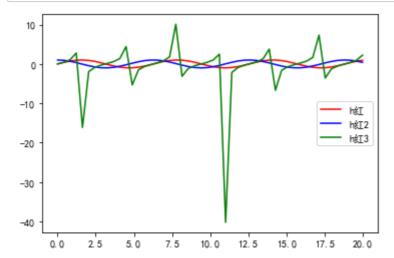
```
In [36]: data = [3, 5, 8, 9, 2]
  for a, b in enumerate(data):
      print(a, b)

0 3
      1 5
      2 8
      3 9
      4 2
```

# 绘制多个子图

多根线条在同一个坐标系中,只要准备好画布,重新使用plt.plot()绘制即可在绘图时,每个plot()中加入 label="图像名称"的方式为每个图形命名。 最后通过 plt.legend()显示图例

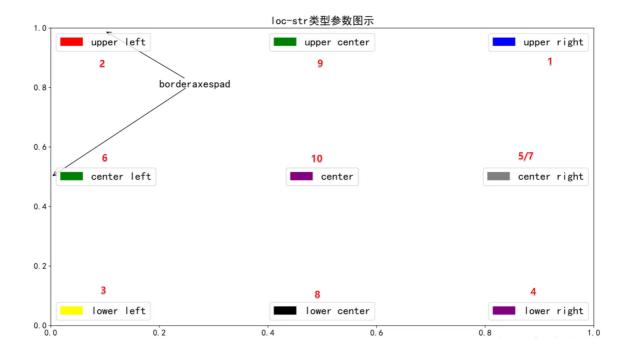
```
In [37]: x = np.linspace(0, 20)
y1 = np.sin(x)
y2 = np.cos(x)
plt.figure()
plt.plot(x, y1, c='r', label='h红')
plt.plot(x, y2, c='b', label='h红')
plt.plot(x, np.tan(x), c='g', label='h红3')
# plt.ylim((-1.3, 1.3))
plt.legend(loc=5)
plt.show()
```



# 设置图例plt.legend()

#### plt.legend(loc='string'或Number)

loc参数表示图例放置位置,可以是字符串,数字或者坐标点 (绘图函数需加入label参数标注)



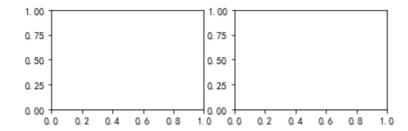
## 绘制多个坐标子图plt.subplot()

plt. subplot (221):表示1个画布中共生成2行2列4个子图,现在是绘制第1个子图;

- 第一个数字 2代表子图排列的行数,
   第二个数字 2代表子图排列的列数,
   第三个数字 1代表当前第几个子图(默认从1开始,从左往右依次表示子图数)。
- 2. subplot()后面所操作代码都是作用于在当前子图上,直到出现新的subplot()标识。

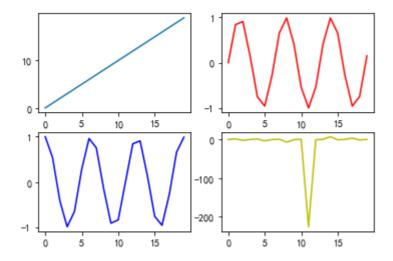
```
In [38]: plt. subplot (221) plt. subplot (222)
```

Out[38]: <AxesSubplot:>



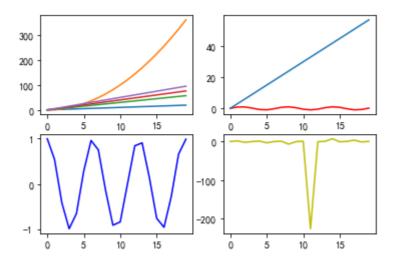
```
In [39]: # 绘制子图方法1: plt. subplot(行数, 列数, 第几个图)
values = np. arange(20)
plt. figure()
plt. subplot(221)
plt. plot(values)
plt. subplot(222)
plt. plot(np. sin(values), "r")
plt. subplot(223)
plt. plot(np. cos(values), "b")
plt. subplot(224)
plt. plot(np. tan(values), "y")
```

Out[39]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72bdcbf10>]



```
In [40]:
          values = np. arange (20)
          plt.figure()
          plt. subplot (221)
          plt. plot (values)
           plt.plot(values ** 2)
           plt.plot(values * 3)
          plt.plot(values * 4)
          plt.plot(values * 5)
           plt. subplot (222)
          plt.plot(np. sin(values), "r")
          plt.plot(values * 3)
           plt. subplot (223)
          plt.plot(np.cos(values), "b")
          plt. subplot (224)
          plt.plot(np. tan(values), "y")
```

Out[40]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72bae23d0>]

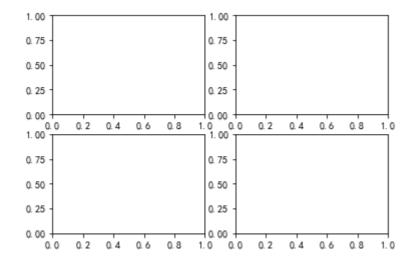


## 绘制多个坐标子图plt.subplots()

fig, axes =plt. subplots (2, 2, sharex=True, sharey=True):

- 1. 第一个数字 2代表子图排列的行数, 第二个数字 2代表子图排列的列数。
- 2. sharex/sharey 两个参数表示:所有坐标轴是否需要共享同一个X轴和Y轴。
- 3. 使用fig,axs=plt.subplots(),返回值是一个元组,元组解包之后: fig 参数是figure对象, axs 是axes对象的array。
- 4. 这个方法是先一次性绘制所有空子图(空坐标系),通过axes索引到各自子图对象的坐标系,再在各自坐标系中对子图对象进行操作。

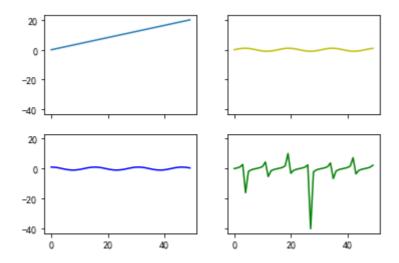
```
In [41]: fig, axes = plt. subplots(2, 2) axes
```

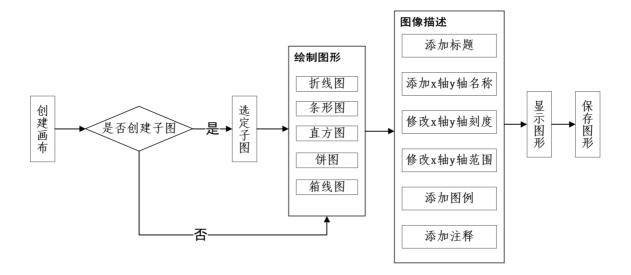


```
In [42]: # 绘制子图方法2: plt. subplots(2, 2)
values = np. linspace(0, 20)
fig, axes = plt. subplots(2, 2, sharex=True, sharey=True)
ax1 = axes[0, 0]
ax1. plot(values)

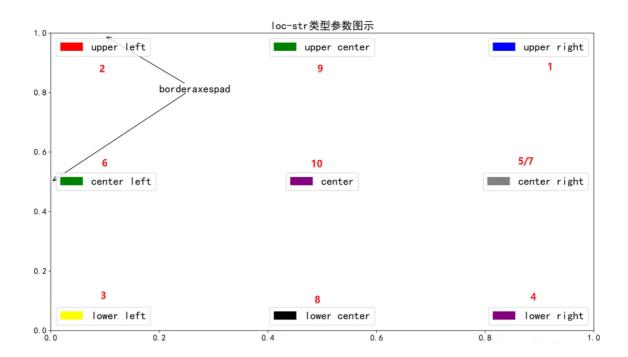
ax2 = axes[0, 1]
ax2. plot(np. sin(values), c="y")
ax3 = axes[1, 0]
ax3. plot(np. cos(values), c="b")
ax4 = axes[1, 1]
ax4. plot(np. tan(values), c="g")
```

Out[42]: [<matplotlib.lines.Line2D at 0x2a72cfb5f70>]



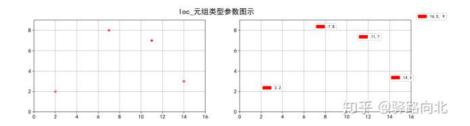


# 图例位置参数loc补充:



### • 一对浮点数(x,y), 保存在元组中. 示例: loc = (0, 0)

(x, y):此种形式是将legend的**左下角**放置在点(x, y)上,可参考下图:



左图中红点坐标分别为(2,2), (7,8), (11,7), (14,5)

通过左右两张图比较,很容易看出,右图中legend的左下角与点(x, y)重合。

注意: 当使用loc=(x,y)时, x, y并不是轴域中实际的x, y的值, 而是将x轴, y轴分别看成1, 即: (x/(x\_max-x\_min), y/(y\_max-y\_min)) (归1处理);

在绘制上图时, 其中xlim=(0, 16), ylim=(0, 9),所以如果将legend放置到点(2, 2)上, 那loc实际要写成:

.legend(loc=(2/16, 2/9))

|--|