YEAR IN PIXELS

Quentin Marolleau, Myrial Bavinckhove, Philaé Baumstummler

PITCH

Le Year in Pixels est un calendrier personnalisable en fonction de vos humeurs.

Chaque jour, lorsque vous ouvrez l'application, vous choisissez votre humeur du jour parmi une liste de propositions personnalisables ; chaque humeur étant associée à une couleur, la case du calendrier associée à la date du jour sera ainsi colorée en fonction de votre choix. Vous pourrez également sélectionner un émoji.

À raison d'une utilisation quotidienne, le Year in Pixels vous permettra de faire un retour rétrospectif sur vos humeurs sur une période choisie (mois, année).

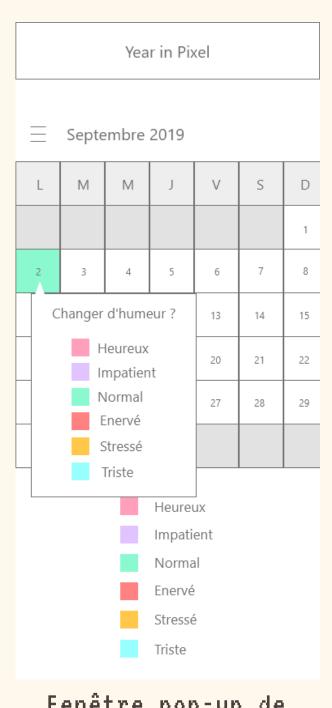
DESCRIPTION DE L'INTERFACE (LOT 1)



Fenêtre pop-up de choix de l'humeur



Affichage mois du calendrier



Fenêtre pop-up de modification de l'humeur



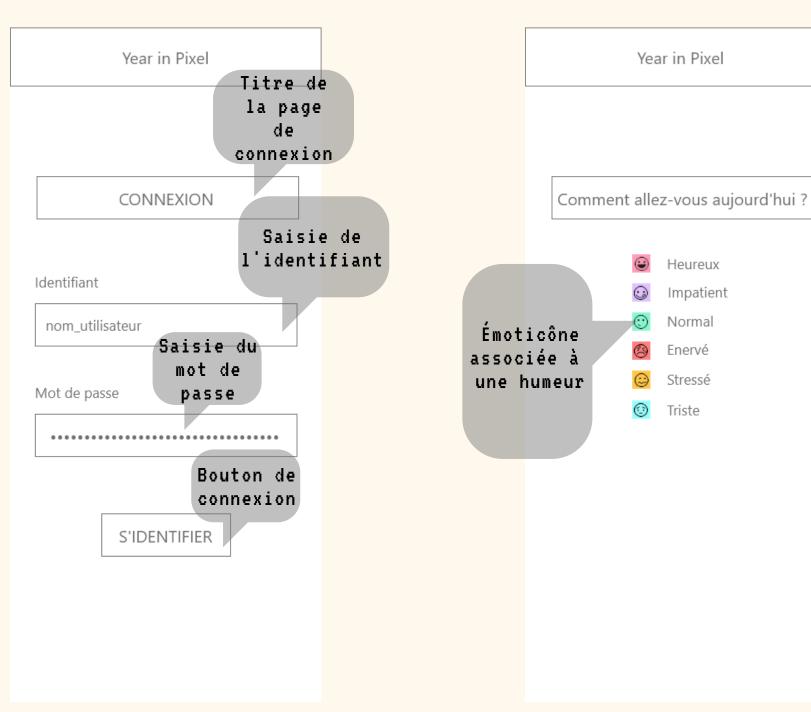
Year in Pixel ____ Année 2019 Impatient Stressé Triste

Affichage année du calendrier

DESCRIPTION FONCTIONNELLE - LOT 1



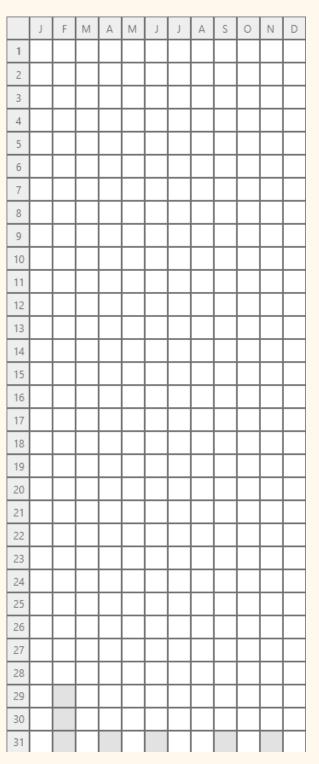
DESCRIPTION FONCTIONNELLE - LOT 2



Year in Pixel ____ Année 2019 Normal Enervé Stressé Triste

Icône cliquable d'affichage du calendrier de l'année en mode plein écran

> Calendrier de l'année en mode plein écran



Aperçu plein écran du calendrier de l'année

Page de connexion utilisateur

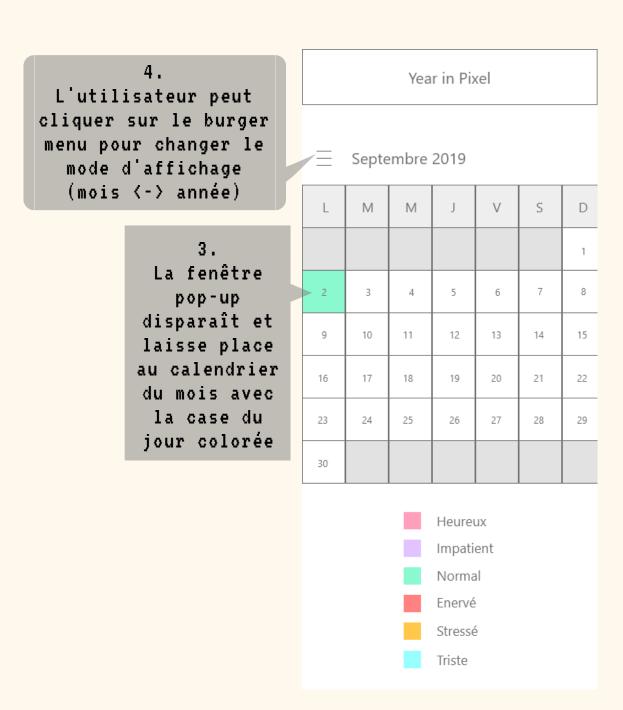
DESCRIPTION FONCTIONNELLE - LOT 3

Dans le lot 3, nous avons pensé diverses options de personnalisation de l'application, afin de fournir une expérience utilisateur la plus personnelle possible tout en conservant les aspects incontournables du Year in Pixels.

- → Personnalisation des humeurs : l'utilisateur pourra modifier à sa guise l'intitulé des humeurs ainsi que leurs attributs (couleur, émoticône associées)
- → Personnalisation de l'interface : l'utilisateur pourra modifier à sa guise l'aspect visuel de son Year in Pixels en choisissant un thème parmi une sélection proposée (couleurs, design, polices,...) ainsi que son avatar

SCENARIO DÉCOUVERTE







SCENARIO QUOTIDIEN





TESTS

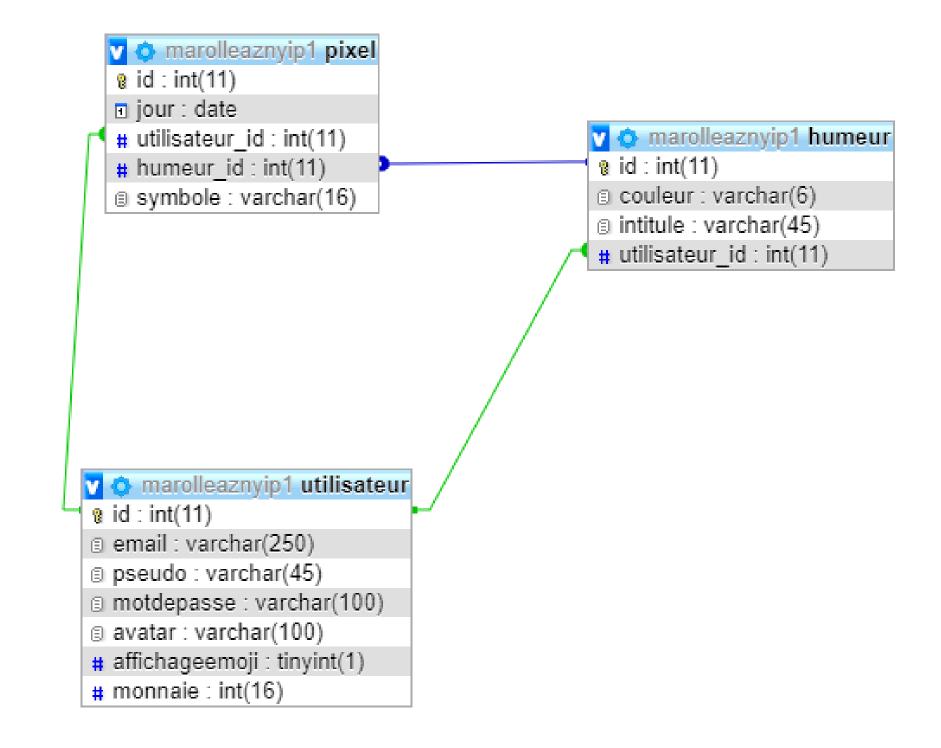
Favicon : Réalisation d'un sondage afin de voir quelle favicon correspondait le plus à l'identité du site.

Modification d'humeur : Réalisation de tests d'ergonomie afin de savoir si la page de personnalisation des humeurs était assez compréhensible et quels axes devaient être améliorés.

Switch d'emoji : Pour la bascule entre affichage des émojis ou non, réflexion et récolte d'avis afin de savoir pour quel design opter et quel était l'emplacement le plus cohérent.

BASE DE DONNÉES

marolleaznyip1 packemojis
id: int(11)
nom_pack: varchar(100)
prix: int(8)
emoji_categorie: varchar(16)
liste_emojis: varchar(250)



ADRESSE FINALE

http://azrael.sha.univ-poitiers.fr/~qmarolle/yip/connexion.php

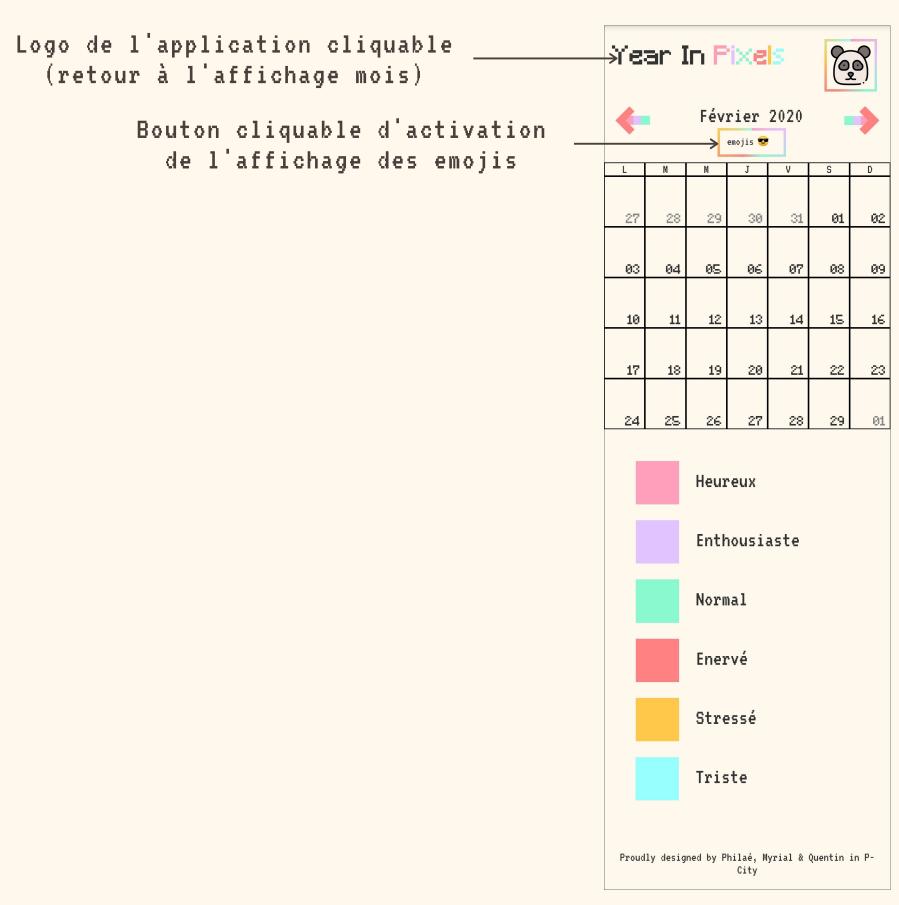


CRÉER UN COMPTE ADRESSE MAIL IDENTIFIANT MOT DE PASSE CONFIRMATION DU MOT DE PASSE CRÉER MON COMPTE Proudly designed by Philaé, Myrial & Quentin in P-

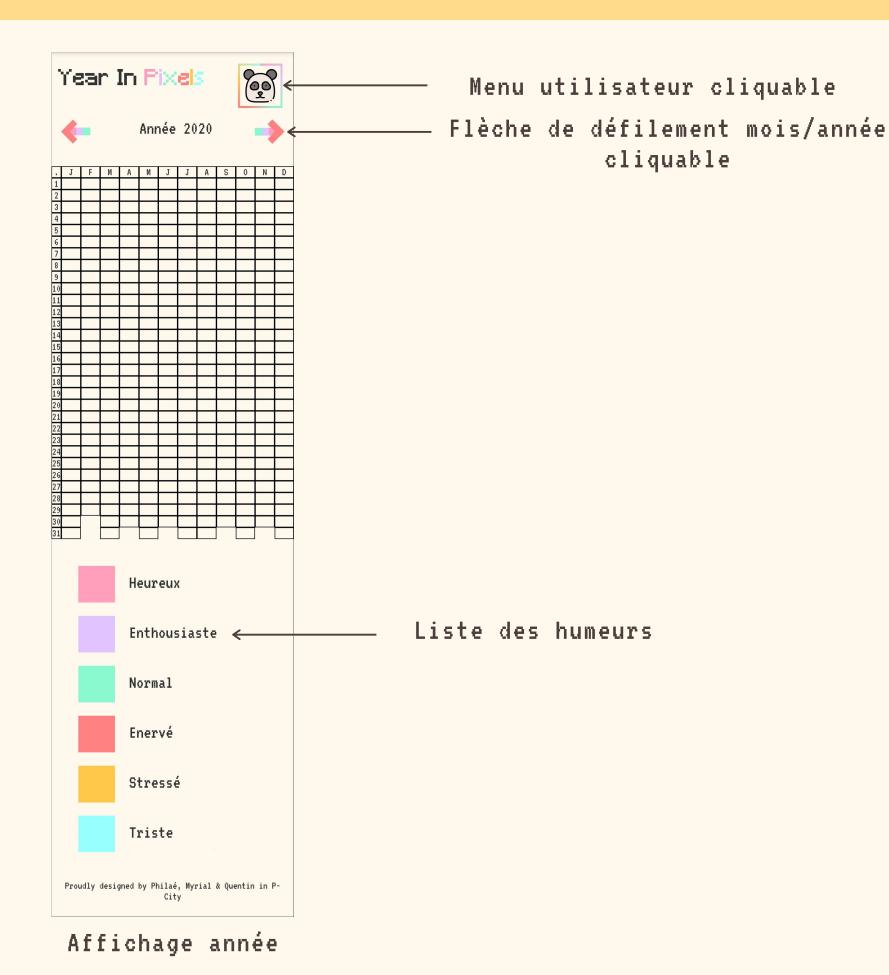
Year In Pixels

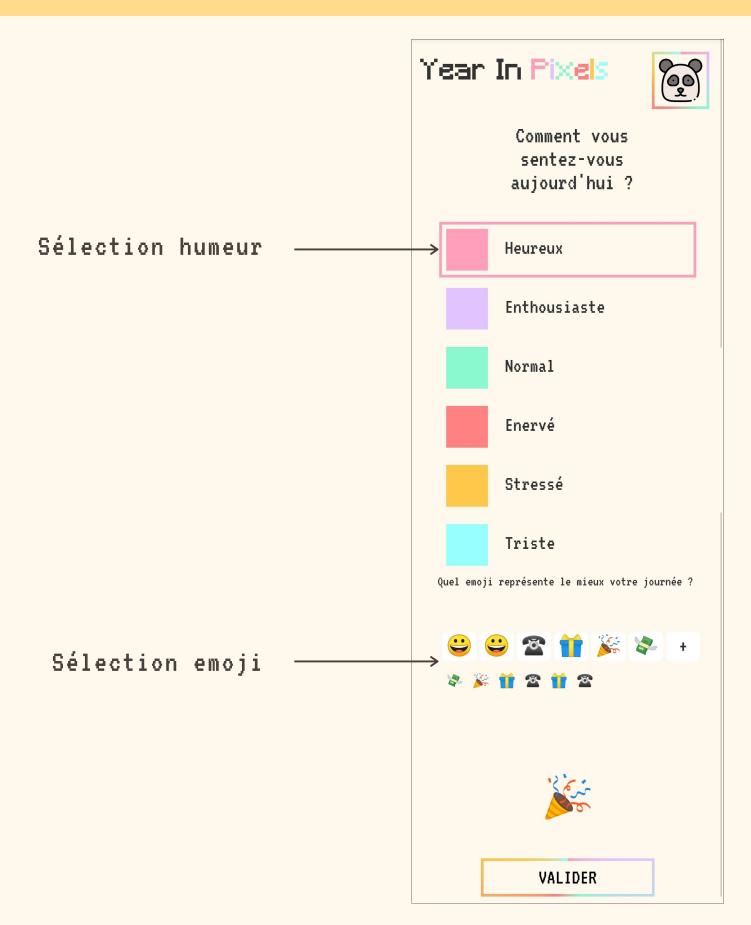
Page de connexion

Page de création de compte



Affichage mois







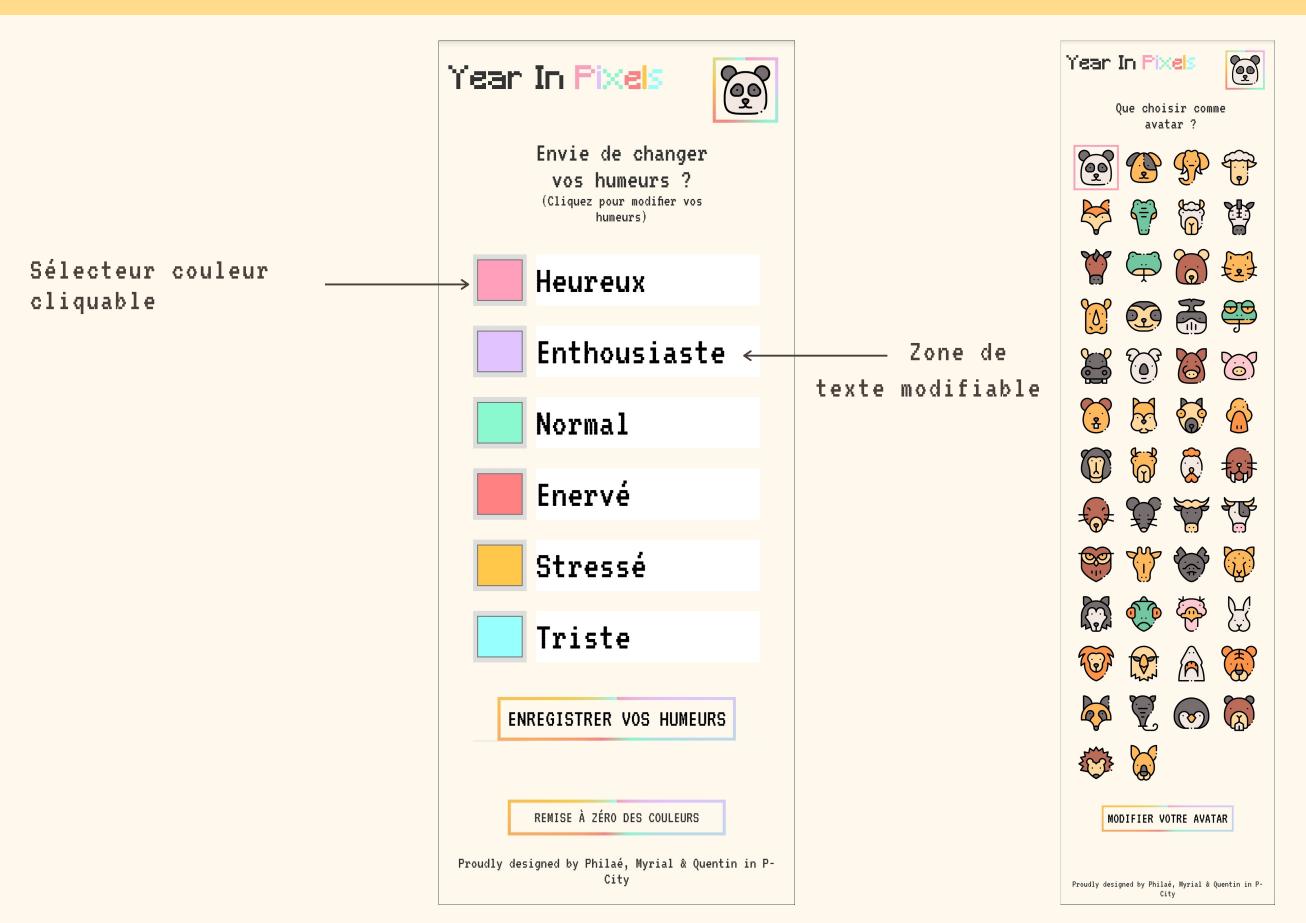
Affichage humeur du jour

Choix humeur

Affichage humeur saisie



Menu utilisateur



Modification humeurs

Modification avatar

RECUL RÉFLEXIF

POINTS POSITIFS

- Projet qui nous tenait à coeur de faire avant les cours -> intérêt tout particulier, beaucoup d'implication et de plaisir à réaliser
- Projet très formateur, qui a permis d'approfondir nos connaissances en code et de découvrir de nouvelles technologies
- Communication et esprit d'équipe
- Souhait de continuer à développer l'application après le projet

POINTS À AMÉLIORER

- Conception : essayer de penser à toutes les fonctionnalités dès le début du projet, même si les idées nous sont venues au fur et à mesure
- Une meilleure prise en main de GitHub pour faciliter le partage et la synchronisation du code
- Penser plus intelligemment le code dès le début pour par la suite pouvoir plus facilement développer l'application
- Établir et mettre en place un rétroplanning en début de projet