

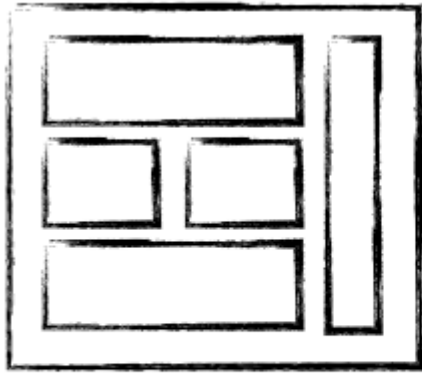
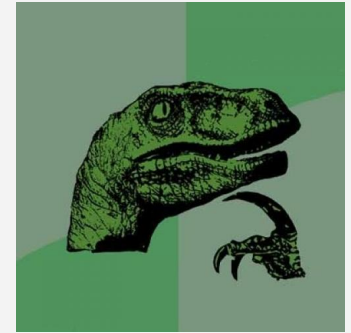


μService

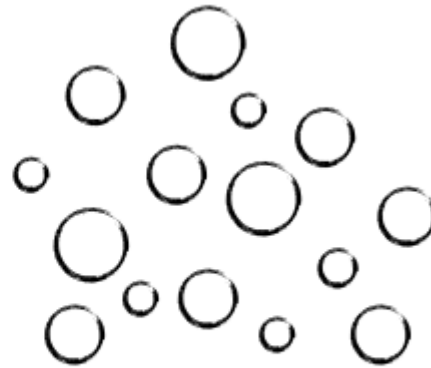
- Les principes
- Vers l'infini et l'au-delà
- Comment on teste ?
- Conclusion

μService - Les principes

- L'architecture micro service



MONOLITHIC/LAYERED



MICRO SERVICES

μService - Définition

James Lewis :

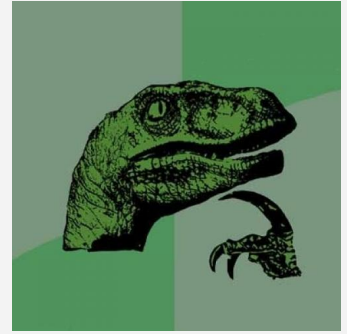
“fine grained SOA architecture

done the UNIX way”



μService - Les principes

- Un μService, c'est petit
- Ça fait un truc, mais ça le fait bien
- Ça parle...(oui, vraiment beaucoup)



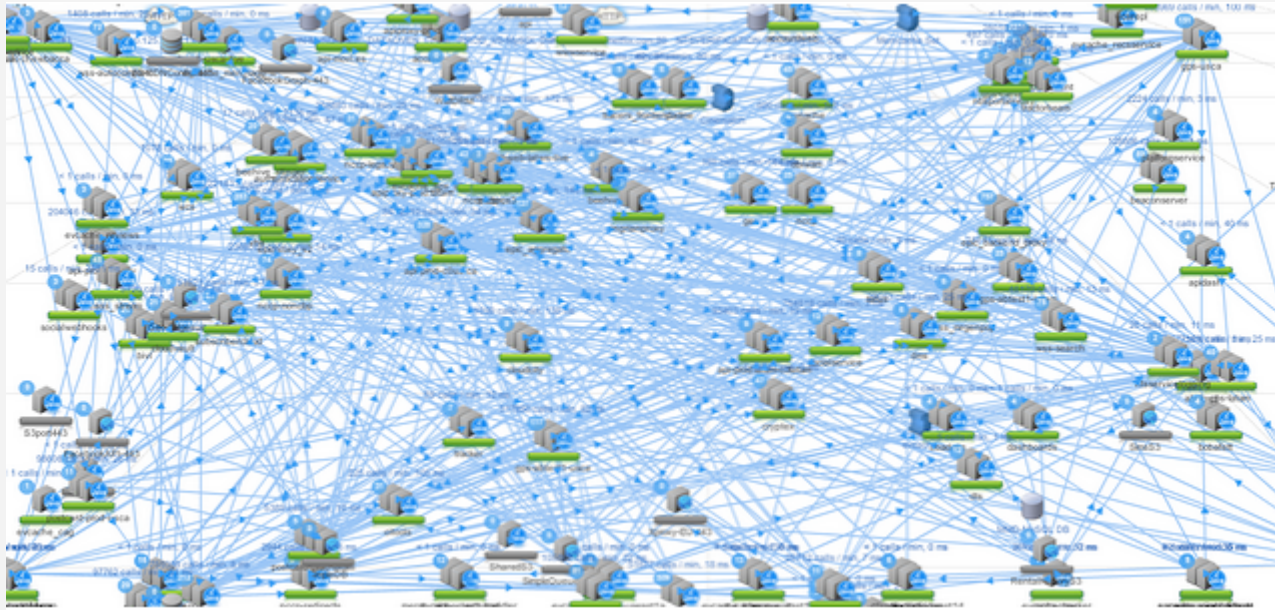
μService - Vers l'infini et l'au-delà

- Un exemple avec des schémas etc etc



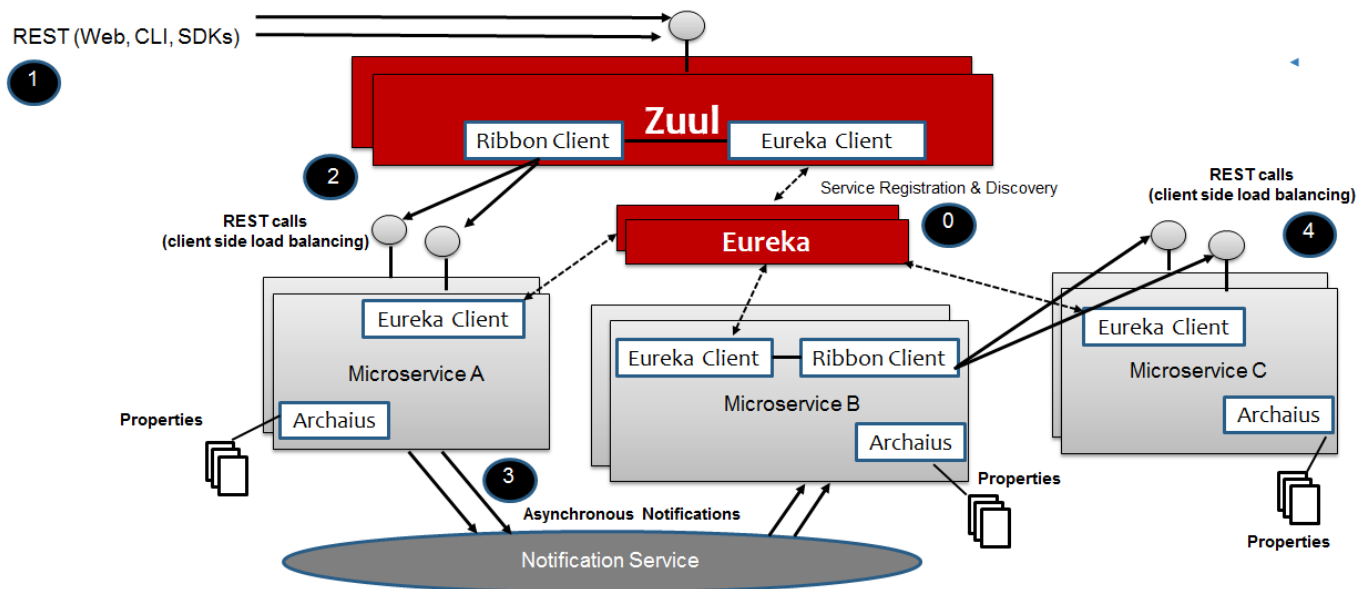
μ Service - Comment on teste ?

- Tester... c'est douter...



μService - Outils

Eureka, Zuul & Ribbon Interactions



μService - Conclusion