



# **WEB 1.0, WEB 2.0 DAN WEB 3.0**

Materi TIDAK untuk Diperjual Belikan

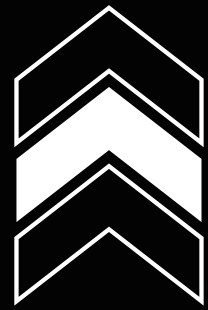




# DISCLAIMER

**Materi dalam presentasi ini dibuat untuk tujuan edukasi dan informasi saja. Seluruh konten, termasuk teks, gambar, dan data, dilindungi oleh hak cipta yang dimiliki oleh penulis dan sumber aslinya. Dilarang memperjualbelikan atau mendistribusikan materi ini tanpa izin tertulis dari pemilik hak cipta.**

**Copyrights © RegionsID 2024. All Rights Reserved**



**“ LIFE IS NOT A PROBLEM TO BE SOLVED, BUT A REALITY TO BE EXPERIENCED. ”**

**– Soren Kierkegaard**

Materi TIDAK  
untuk Diperjual  
Belikan

**WEB 1.0, WEB 2.0 DAN WEB 3.0**







**Materi TIDAK  
untuk Diperjual  
Belikan**

# TEKNOLOGI YANG TERKANDUNG DI WEB

- **Web 1.0**

Kalau berbicara teknologi web 1.0 hanya ada HTML 1.0, CSS, CGI scripts (Perl, PHP), Flash, Java, Javascript Desktop oriented yang terus mengalami pengembangan seiring bertambahnya kebutuhan publik.

- **Web 2.0**

Adapun Secara teknologi di web 2.0 terdapat HTML 5 yang lebih berkembang, CSS, JS, JQuery paling banyak dipakai orang untuk membuat lebih responsif, API, Virtual, Machines, Containers. Segi tampilan Mobile-first.

- **Web 3.0**

Berdasarkan teknologi di web 3.0 blockchain mulai muncul ethereum, smart concerts, e-wallet (metamask), dengan tampilan mobile + desktop+ VR Semantic web. Jadi di web 3.0 akan lebih mudah mengetahui bagaimana informasi disalurkan, kemana disalurkan dan informasi terbaru di tangan siapa. Perpindahan semuanya tercatat dan tidak bisa dipalsukan, dikarenakan sifatnya yang transparan.





**Materi TIDAK  
untuk Diperjual  
Belikan**

# MENGENAL KARAKTER MASING-MASING WEB

## Karakteristik Web 1.0

- Adanya pertukaran informasi satu arah
- Memiliki elemen HTML 3.2, kamu bisa melihat di web versi 1.0 adanya bingkai dan tabel
- Hyperlink menjadi sistem penghubung halaman statis
- Formulir HTML pada web 1.0 dikirim melalui email
- Untuk konten di web 1.0 berasal dari sistem file server dan tidak sistem manajemen basis data relasional.
- Adanya tampilan tombol dan grafik GIF di web 1.0

## Karakteristik Web 2.0

- Di web 2.0 bisa melakukan pertukaran informasi dua arah
- Kontennya bersifat dinamis yang merespons masukan pengguna
- Web 2.0 menggunakan Antarmuka Pemrograman Aplikasi (API) yang dikembangkan
- Web 2.0 bisa berinteraksi jauh lebih baik dari versi web 1.0 mulai dari podcasting, media sosial, menandai, ngeblok, mengomentari, kurasi dengan RSS, jaringan sosial, pemungutan suara konten web.
- Web 2.0 bisa digunakan oleh publik secara luas dan tidak terbatas pada komunitas tertentu, sehingga pengembangannya menjadi lebih baik dari pada sebelumnya.







**Materi TIDAK  
untuk Diperjual  
Belikan**

# MENGENAL KARAKTER MASING-MASING WEB

## Karakteristik Web 3.0

- Web versi terbaru yang digunakan oleh publik secara luas
- Pengguna bisa membuat konten, membagikannya, dan menghubungkan konten melalui penelusuran dan analisis. Hal tersebut didasarkan melalui kata-kata yang lebih mudah dipahami daripada angka dan kunci.
- Menggunakan kecerdasan buatan atau lebih dikenal dengan sebutan AI, sehingga penggunaan teknologi lebih responsif dan pintar terhadap kebutuhan pengguna.
- Web 3.0 menyajikan konektivitas beberapa perangkat dan aplikasi melalui Internet of Things (IoT). Sehingga informasi bisa digunakan secara efektif dan publik bisa mengakses internet dimana saja dan kapan saja tanpa terhubung dengan komputer.
- Pengguna bisa bebas atau lebih leluasa berinteraksi di dalamnya, namun tentu ada risiko yang mengintasi dari kemudahan yang ditawarkan pada web 3.0.
- Adanya penggunaan grafik 3-D seperti di game, tur virtual dan e-commerce.
- Di web 3.0 ada fasilitas untuk pengguna bisa mengakses layanan yang ditawarkan tanpa adanya izin dari badan pengelola.





**Materi TIDAK  
untuk Diperjual  
Belikan**

# **MANFAAT PENGGUNAAN WEB 1.0, WEB 2.0 DAN TERBARU WEB 3.0**

- **Web 1.0**

Web 1.0 menjadi jaringan yang memfasilitasi komunikasi satu arah yang berfungsi sebagai jaringan pengiriman konten (CDN), sehingga konten bisa ditampilkan pada situs web lain dengan sifat satu arah. Situs tersebut bisa digunakan sebagai situs pribadi karena sifatnya yang satu arah, dan pengguna dikenakan biaya sesuai pemakaian karena mendapatkan informasi tertentu.

- **Web 2.0**

Web 2.0 adalah bentuk pengembangan dari web 1.0. Web 2.0 terdiri dari berbagai platform dan alat. Melaluinya publik atau pengguna bisa mengutarakan pendapat, wawasan, pengalaman dan pemikiran di situs-situs yang sudah disediakan. Karena bukan bersifat satu arah seperti di web 1.0, maka di web 2.0 terdapat banyak interaksi melalui podcast, penandaan, blogging, kurasi RS, media sosial, jejaring sosial, konten web, bookmark sosial, pemungutan suara pada hal-hal tertentu dan lainnya.

- **Web 3.0**

Kebutuhan pengguna yang berselancar semakin banyak, maka kehadiran web 3.0 menjadi penyempurnaan dari versi web 1.0 dan web 2.0. Kenapa demikian ? Karena di web 3.0 lebih banyak layanan yang bervariasi dalam mendorong lebih banyak interaksi antar pengguna dan websitenya sendiri.





# KESIMPULAN



**Materi TIDAK  
untuk Diperjual  
Belikan**

- Pada teknologi yang selalu berhubungan dengan internet selalu ada perkembangan seiring berjalannya waktu, tidak terkecuali dengan web. Web bisa seterkenal saat ini karena adanya pertukaran informasi yang aktif dari pengguna yang berselancar di internet. Komunikasi itulah yang membuat web selalu berkembang sehingga melahirkan tiga versi web yang dikenal dengan sebutan web 1.0, 2.0, 3.0 dengan kelebihanannya masing-masing.
- Untuk web versi pertama atau web 1.0 lebih bersifat satu arah dan kerap sederhana, sementara pada perkembangan web selanjutnya yang lebih dikenal dengan web 2.0 komunikasi yang terjadi tidak satu arah melainkan dua arah dan pengguna bisa aktif berinteraksi di internet.
- Kemudian, perkembangan web berlanjut ke versi yang ketiga, pada web 3.0 inilah yang tengah kamu pakai. Kamu bisa jauh lebih leluasa berinteraksi di internet. Karena web 3.0 lebih mampu menangani data yang banyak seiring banyaknya partisipasi dari netizen mulai adanya saling komen, penyaluran beragam konten sesuai minat dan bakat dan masih banyak lagi kemajuan teknologi yang kini kamu nikmati. Oleh karenanya perkembangan web sangatlah penting dan bernilai di era kehidupan teknologi digital ini.







# TERIMA KASIH

**“ LIFE IS 10% WHAT HAPPENS TO YOU  
AND 90% HOW YOU REACT TO IT. ”**

**- CHARLES R. SWINDOLL**

Materi TIDAK untuk Diperjual Belikan

**Source :**

<https://biztechacademy.id/perjalanan-internet-perbedaan-antara-web-1-0-web-2-0-dan-web-3-0/>

