

Задание

1. Запустите и настройте сервер MOM OpenMQ не запуская GlassFish.
2. Создайте двух клиентов (программы JAVA) производителя и потребителя сообщений на основе модели P2P. Пошлите сообщение типа `ObjectMessage` (используйте свой класс из предыдущей лаб. работы). Продемонстрируйте посыл и получение сообщения синхронно и асинхронно. (Используйте JMS 2.0)
3. Создайте клиента производителя и двух потребителей сообщений на основе модели pub-sub. Пошлите сообщение типа `TextMessage`. (Используйте JMS 2.0). Продемонстрируйте посыл и получение сообщений:
 - a. с разными моделями подтверждения получения сообщений.
 - b. с разными приоритетами
 - c. `Durable` и `NonDurable`
 - d. С селектором (фильтром) сообщений
4. Создайте JMS ресурс в Glassfish. Настройте. Пошлите текстовое сообщение из вашего web-приложения, предыдущей лабораторной работы (работает в контейнере сервера) при вводе определенных чисел или сообщений (например большая сумма переведена, низкая оценка, использовано кодовое слово) в обычное приложение JAVA (не контейнер сервера) и запишите сообщение в лог и консоль.

Вопросы:

1. Что такое MOM, JMS?
2. Поясните принцип работы MOM. Варианты архитектуры.
3. Объясните принцип работы режима point-to-point (P2P).
4. Объясните принцип работы publish/subscribe (pub/sub).
5. Поясните запуск и настройку брокеров в Open MQ.
6. Что такое администрируемые объекты в MOM?
7. Перечислите классы и интерфейсы JMS API.
8. Охарактеризуйте администрируемые объекты JMS.
9. Структура сообщения JMS.
10. Типы сообщений JMS.
11. В чем разница при получении сообщений синхронно и асинхронно?
12. Приведите алгоритм обмена сообщениями
13. В чем разница между долговременной и – не долговременной подпиской при создании topic?
14. Перечислите и охарактеризуйте модели подтверждения доставки сообщений.
15. Что такое и как используются селекторы сообщений (фильтры)?
16. Что такое MDB?