

## Centro educativo

Código	Centro	Concello	Ano académico
15005397	I.E.S. Fernando Wirtz Suárez	A Coruña	2025-2026

## Ciclo formativo

Código da familia profesional	Familia profesional	Código do ciclo formativo	Ciclo formativo	Grao	Réxime
FP16	Informática e comunicacóns	CSIFC02	Desenvolvemento de Aplicacións Multiplataforma	Superior	Ordinario

## Módulo profesional e unidades formativas de menor duración (\*)

Código MP/UF	Nome
MP0492	Proxecto intermodular de desenvolvemento de aplicacións multiplataforma

## Profesorado responsable

Tutor	Noé Vila Muñoz
-------	----------------

## Alumno

Alumno	Xoán Veiga Lodeiro
--------	--------------------

## Datos do Proxecto

Título	Aplicación inclusiva
--------	----------------------

## **CONTROL DE VERSIÓNS:**

Versión	Data	Observación
<b>1</b>	<b>19/10/2025</b>	

## **Índice:**

<b>1.</b>	<b>Objetivo</b>	<b>3</b>
<b>2.</b>	<b>Descripción</b>	<b>3</b>
<b>3.</b>	<b>Alcance</b>	<b>3</b>
<b>4.</b>	<b>Planificación</b>	<b>3</b>
<b>5.</b>	<b>Medios a utilizar</b>	<b>4</b>
<b>6.</b>	<b>Presupuesto</b>	<b>4</b>
<b>7.</b>	<b>Título</b>	<b>5</b>
<b>8.</b>	<b>Ejecución</b>	<b>5</b>

# **1. Objetivo**

O obxectivo do proxecto é que as persoas coa dificultade do fala poidan expresarse, a través dunha aplicación, nunha maneira más dourada e sinxela.

# **2. Descripción**

O proxecto vai tratar dunha aplicación para as persoas mudas, que coa aplicación poidan comunicarse. A aplicación os graba facendo xestos, os analiza e finalmente, na aplicación, poña o que queren dicir con palabras.

A idea da aplicación é fomentar a inclusión para que as persoas mudas se sentan más comprendidas no mundo de hoxe en día.

# **3. Alcance**

O alcance do proxecto vai a ser que a aplicación analiza e graba os xestos das persoas mudas, coa cámara do ordenador e cando acabe de analizalos, os inserta nunha base de datos, os compara con outras imaxes dos signos e finalmente mostra por pantalla o que queren dicir coas palabras correspondentes das imaxes.

Este proxecto vai a ser un proxecto pequeno, é dicir, mostrará por pantalla unhas frases ou palabras curtas e sinxelas. Se se queren añadir máis imaxes, o usuario poderá facer máis xestos.

# **4. Planificación**

<

*Débese incluir un detalle de tarefas e os seus tempos.*

CA 3.1. Estableceuse a secuencia das actividades en función das necesidades de posta en práctica.

CA 3.2. Determináronse os recursos e a loxística necesarios para cada actividade.

CA 3.3. Identificáronse as necesidades de permisos e autorizacións para levar a cabo as actividades.

CA 3.4. Determináronse os procedementos de actuación ou execución das actividades.

CA 3.6. Planificáronse a asignación de recursos materiais e humanos, e os tempos de execución.

CA 5.4. Describiríronse as actividades en que se divide a execución do proxecto.

CA 5.5. Xustificáronse as decisións tomadas de planificación da execución do proxecto.

>

## 5. Medios a utilizar

1. NetBeans: Para realizar o código, o que fai que funcione a aplicación.
2. Sistema ERP: Aunque non se vai a facer en modo práctico, vaise describir en modo teórico, pensando no futuro da aplicación.
3. Empleados: Tamén, pensando no futuro, vaise “contratar” a tres empleados para que xestionen o ERP.

## 6. Presupuesto

A aplicación en sí non vai a custar nada, o que sí, vai a custar son os soldos dos Empleados e a compra dun Sistema ERP.

- Sistema ERP: Pensando no futuro, vaise comprar un sistema ERP para que o xestionen varios empleados. (200 €/mes)
- Empleados: Tamén nun futuro, contrataremos a tres empleados, un becario (500 €/mes), un empleado con contrato a xornada completa (1600 €/mes) e un empleado con contrato indefinido. (2400 €/mes)

## **7. Título**

O proxecto vaise chamar Aplicación Inclusiva.

## **8. Ejecución**

O alumnado realizará finalmente, unha demostración do funcionamento do proxecto.