Client

- address : string
- port : int

+ <<Getter>> getaddress () : string
+ <<Setter>> setaddress (string newAddress): void
+ <<Getter>> getport () : int
+ <<Setter>> setport (int newPort) : void
+ send(data) ()

UDPServer

+ <<Implement>> getaddress () : strng
+ <<Implement>> getport () : int
+ <<Implement>> read () : Buffer
+ <<Implement>> send (Buffer buffer, object options)

TCPServer

+ <<Implement>> getaddress () : strng
+ <<Implement>> getport () : int
+ <<Implement>> read () : Buffer
+ <<Implement>> send (Buffer buffer, object options)

networkServer

+ address : strng
+ port : int

+ <<Getter>> getaddress () : strng
+ <<Getter>> getport () : int
+ read () : Buffer
+ send (Buffer buffer, object options)

0..*

0..1

0..

0..1

Lexer

+ lex (Buffer data) : TLV

Parser

+ parse (TLV tlv)

Encoder

+ encode (Buffer data) : TLV

Decoder

+ decode (int data) : TLV

0..*   0..*   0..*   0..*

0..1   0..1   0..1

0..*

TLV

- tag : int
- length : int
- value : int

+ <<Getter>> gettag () : int
+ <<Setter>> settag (int newTag) : void
+ <<Getter>> getlength () : int
+ <<Setter>> setlength (int newLength) : void
+ <<Getter>> getvalue () : int
+ <<Setter>> setvalue (int newValue) : void

ErrorManagement

- stack : ()
- outputChannel : int

+	<<Getter>> getstack ()	: ()
+	<<Setter>> setstack (() newStack)	: void
+	<<Getter>> getoutputChannel ()	: int
+	<<Setter>> setoutputChannel (int newOutputChannel)	: void
+	push ()	: error
+	dump ()	

ServerManagment

- serverTime : object
- name : string
- location : string
- boot : int

+	<<Getter>> getserverTime ()	: object
+	<<Setter>> setserverTime (object newServerTime)	: void
+	<<Getter>> getname ()	: string
+	<<Setter>> setname (string newName)	: void
+	<<Getter>> getlocation ()	: string
+	<<Setter>> setlocation (string newLocation)	: void
+	<<Getter>> getboot ()	: int
+	<<Setter>> setboot (int newBoot)	: void
+	start ()	
+	pause ()	
+	stop ()	
+	restart ()	
+	status ()	: object

ModuleNTP

+ getTime ()

Module

+ _name : int

+ exec (int commandOpt, object arguments)

0..*

Server

+ loadConfiguration (int configuration)
+ loadModule ()

0..1

NetworkManagment

+ <<Implement>> exec (int commandOpt, object arguments)

0..1

SecurityModule

+ <<Implement>> exec (int commandOpt, object arguments)

0..1

0..*   0..*   0..*

Encrypter

+ decipher (Buffer data) : Buffer

Hasher

+ create ()
+ update ()
+ digest ()

Decrypter

+ decipher ()

```
┌─────────────────────────────────────────┐                                    0..1
│              userDataBase               │◆─────────────────────────────────────────┐
├─────────────────────────────────────────┤                                          │  0..*
│                                         │                                          ▼
│ +  <<Implement>>  create (object options)│                    ┌──────────────────────────────────────────────────────┐
│ +  <<Implement>>  read (object identifier)│                    │                       UserData                        │
│ +  <<Implement>>  update (object identifier, object data)│     ├──────────────────────────────────────────────────────┤
│ +  <<Implement>>  delete (string identifier)│                  │ -  fullname     : string                               │
└─────────────────────────────────────────┘                      │ -  identifier   : string                               │
                    △                                            │ -  mail         : string                               │
                    ▽                                            │ -  telephone    : string                               │
      ┌─────────────────────────────────┐                        ├──────────────────────────────────────────────────────┤
      │ o─          IDataBase           │                        │ +               getLocalizedKey ()                     │
      ├─────────────────────────────────┤                        │ +  <<Getter>>   getfullname ()              : string   │
      │                                 │                        │ +  <<Setter>>   setfullname (string newFullname)  : void│
      │ +  create (object options)      │                        │ +  <<Getter>>   getidentifier ()            : string   │
      │ +  read (object identifier)     │                        │ +  <<Setter>>   setidentifier (string newIdentifier) : void│
      │ +  update (object identifier, object data)│              │ +  <<Getter>>   getmail ()                  : string   │
      │ +  delete (string identifier)   │                        │ +  <<Setter>>   setmail (string newMail)    : void     │
      └─────────────────────────────────┘                        │ +  <<Getter>>   gettelephone ()             : string   │
                  0..1 △                                         │ +  <<Setter>>   settelephone (string newTelephone)  : void│
                       │ 0..*                                    └──────────────────────────────────────────────────────┘
      ┌─────────────────────────────────┐
      │         DataManagment           │
      ├─────────────────────────────────┤
      │ -  dataBases  : int             │
      ├─────────────────────────────────┤
      │ +  create (object options)      │
      │ +  read ( database)             │
      │ +  update (string database, object options)│
──── │ +  delete (string database)     │
      └─────────────────────────────────┘
```

```
┌─────────────────────────────────────────┐       ┌─────────────────────────────────────────────────────┐
│             UserManagment               │       │                  GameManagment                       │
├─────────────────────────────────────────┤       ├─────────────────────────────────────────────────────┤
│                                         │       │                                                     │
│ +  <<Implement>>  exec (int commandOpt, object arguments)│  │ +  <<Implement>>  exec (int commandOpt, object arguments)│
│ +               create (object userData)│       └─────────────────────────────────────────────────────┘
│ +               read (int userID)       │
│ +               update (int userID, int newUserData)│
│ +               delete (int userID)     │
└─────────────────────────────────────────┘
```