

ACTIVIDAD 4_ SESION 4

ALUMNA: Xochitl Rodríguez Oliva

Correo: maiafeer98@gmail.com

ASIGNACIÓN: App de clasificación de imágenes



xochitl 0 osito 100

Clasificar

The image shows two overlapping interfaces. The top interface is the Teachable Machine web application, titled "osito". It displays 38 sample images of a brown bear-like animal. Below the samples are buttons for "Cámara Web" and "Subir". A blue button labeled "Preparar modelo" is visible in the top right. A dropdown menu "Avanzado" is open. A dashed box highlights a button labeled "Añadir una clase". The bottom interface is the MIT App Inventor designer, showing a project titled "Act4". The screen "Screen1" contains a globe icon. The left sidebar lists components like "LinearProgress", "SelectorDeLista", "VisorDeLista", etc. The right sidebar shows blocks categorized under "Uncategorized", including "UrlModel", "WebViewer", and "TeachableMachineImageClassify".

MIT APP INVENTOR

Proyectos ▾ Conectar ▾ Generar ▾ Ajustes ▾ Ayuda ▾ Español ▾ Emaileer98@gmail.com ▾

Act4 Donar a App Inventor

Screens: Screen1 ▾ + -

Colores Variables Procedimientos

Screen1 VisorWeb1 DisposiciónHorizontal ClasificarBoton1 TeachableMachineImageClassifier1 GotClassification

cuando ClasificarBoton1 Clic ejecutar llamar TeachableMachineImageClassifier1 .ClassifyVideoData

cuando TeachableMachineImageClassifier1 .GotClassification Resultado

ejecutar poner xochitl . Texto como redondear . obtener el valor para la clave en el diccionario o si no encontrado "xochitl" tomar Resultado

poner osito . Texto como redondear . obtener el valor para la clave en el diccionario o si no encontrado "osito" tomar Resultado

A Exochitl A xochitl A osito A Eosito

ClasificarBoton1 TeachableMachineImageClassifier1 Cambiar nombre Borrar Mostrar avisos

Cualquier componente +

Medios

Proyectos de náhuatl u otros idiomas de uso. Aprendersehillu mit achi.