

☒ Gr. 1, S. Schöberl, MScName Elias Leonhardsberger Aufwand in h 10☐ Gr. 2, DI (FH) G. Horn-Völlenkne, MSc

Punkte \_\_\_\_\_ Tutor\*in / Übungsleiter\*in \_\_\_\_ / \_\_\_\_

**1. MidiPascal****(10 Punkte)**

Wesentliche Sprachkonstrukte, die MiniPascal fehlen, sind Verzweigungen und Schleifen. Also erweitern wir MiniPascal um die binäre Verzweigung (*IF*-Anweisung), die Abweisschleife (*WHILE*-Schleife) sowie die Verbundanweisung (*BEGIN ... END*) – und taufen die neue Sprache MidiPascal.

Nachdem wir mit dem Datentyp *INTEGER* und ohne Erweiterungen der Ausdrücke um relationale Operatoren auskommen wollen, verwenden wir für Bedingungen in Verzweigungen und Schleifen *INTEGER*-Variablen mit der Semantik, dass jeder Wert ungleich 0 als *TRUE* und (nur) der Wert 0 als *FALSE* interpretiert wird. Folgende Tabelle zeigt zur Verdeutlichung eine Abbildung von MidiPascal auf (vollständiges) Pascal:

MidiPascal	(vollständiges) Pascal
<code>VAR x: INTEGER;</code>	<code>VAR x: INTEGER;</code>
<code>IF x THEN ...</code>	<code>IF x &lt;&gt; 0 THEN ...</code>
<code>WHILE x DO ...</code>	<code>WHILE x &lt;&gt; 0 DO ...</code>

Mit diesen Spracherweiterungen könnte man dann z. B. ein MidiPascal-Programm schreiben, das für eine eingebene Zahl  $n$  die Fakultät  $f = n!$  iterativ berechnet und diese ausgibt. Siehe Quelltextstück rechts.

```
f := n; n := n - 1;
WHILE n DO BEGIN
  f := n * f;
  n := n - 1;
END;
WRITE(f);
```

Damit diese neuen Sprachkonstrukte im Compiler umgesetzt werden können, sind zwei neue Bytecode-Befehle notwendig. Folgende Tabelle erläutert diese beiden Befehle:

Bytecode-Befehl	Semantik
<code>Jmp addr</code>	Springe an die Codeadresse <i>addr</i>
<code>JmpZ addr</code>	Hole oberstes Element vom Stapel und wenn dieses 0 ( <i>zero</i> ) ist, springe nach <i>addr</i>

Nun muss man nur noch klären, welche Bytecodestücke für die einzelnen, neuen MidiPascal-Anweisungen zu erzeugen sind. Folgende Tabelle stellt die notwendigen Transformationen anhand von Mustern dar:

MidiPascal	Bytecode (mit fiktiven Adressen)
<code>IF x THEN BEGIN</code> <i>then stats</i> <code>END;</code> ...	1 <code>LoadVal x</code> 4 <code>JmpZ 99</code> ... <i>code for then stats</i>  99    ...
<code>IF x THEN BEGIN</code> <i>then stats</i>	1 <code>LoadVal x</code> 4 <code>JmpZ 66</code> ... <i>code for then stats</i>

END ELSE BEGIN <i>else stats</i> END; ...	... <b>Jmp 99</b>  <b>66</b> <i>code for else stats</i>  <b>99</b> ...
WHILE x DO BEGIN <i>while stats</i> END	<b>1</b> LoadVal x <b>4</b> <b>JmpZ 99</b> ... <i>code for while stats</i> ... <b>Jmp 1</b> <b>99</b> ...

Bei der Implementierung dieser neuen Sprachkonstrukte tritt das Problem auf, für die Bedingungen auch Sprunganweisungen „nach unten“ erzeugen zu müssen, wobei die Zieladressen der Sprünge noch nicht bekannt sind. Dieses Problem kann mit dem so genannten *Anderthalbpass-Verfahren* gelöst werden: Man erzeugt zuerst eine Sprunganweisung mit einer fiktiven Adresse (z. B. 0) und korrigiert diese später, sobald die Zieladresse bekannt ist (mittels *FixUp*).

Im Moodle-Kurs finden Sie in *ForMidiPascalCompiler.zip* einen, um die beiden neuen Bytecode-Befehle und zwei neue Operationen (*CurAddr* und *FixUp*) erweiterten Code-Generator (*CodeDef.pas* und *CodeGen.pas*) und eine erweiterte MidiPascal-Maschine (*CodeInt.pas*), welche die neuen Befehle ausführen kann. Sie müssen also nur mehr den lexikalischen Analysator um die neuen Schlüsselwörter und den Syntaxanalysator mit seinen semantischen Aktionen um die neuen Anweisungen erweitern. Verwenden Sie als Basis dazu folgenden Ausschnitt der ATG für MidiPascal:

```

Stat = [ ... (*assignment, read, and write statement here, new ones below*)

| 'BEGIN' StatSeq 'END'

| 'IF' ident↑identStr      SEM IF NOT IsDecl(identStr) THEN BEGIN
                           SemError('variable not declared');
                           END; (*IF*)
                           Emit2(LoadValOpc, AddrOf(identStr));
                           Emit2(JmpZOpc, 0); (*0 as dummy address*)
                           addr := CurAddr - 2; ENDSEM

    'THEN' Stat
    [ 'ELSE'
        SEM Emit2(JmpOpc, 0); (*0 as dummy address*)
          FixUp(addr, CurAddr);
          addr := CurAddr - 2; ENDSEM

        Stat
    ]
    SEM FixUp(addr, CurAddr); ENDSEM

| 'WHILE' ident↑identStr  SEM IF NOT IsDecl(identStr) THEN BEGIN
                           SemError('variable not declared');
                           END; (*IF*)
                           addr1 := CurAddr;
                           Emit2(LoadValOpc, AddrOf(identStr));
                           Emit2(JmpZOpc, 0); (*0 as dummy address*)
                           addr2 := CurAddr - 2; ENDSEM

    'DO' Stat
    SEM Emit2(JmpOpc, addr1);
      FixUp(addr2, CurAddr); ENDSEM

].

```

## 2. Optimierender MidiPascal-Compiler

(2 + 4 + 4 + 4 Punkte)

Arithmetische Ausdrücke kann man wie folgt durch Binärbäume darstellen: aus dem Operator wird der Wurzelknoten, aus dem linken Operanden der linke und aus dem rechten Operanden der rechte Teilbaum. Sobald ein Ausdruck in Form eines Binärbaums im Hauptspeicher vorliegt, ist es einfach, diesen mittels Baumdurchlauf (in-, pre- oder postorder), wieder in eine Textform (In-, Prä- oder Postfix-Notation) zu übersetzen.

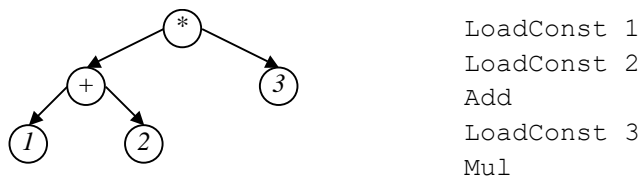
Die Repräsentation von arithmetischen Ausdrücken in Form von Binärbäumen bietet aber auch die Möglichkeit, einfache Optimierungen in den MidiPascal-Compiler einzubauen.

- a) Ändern Sie die Erkennungsprozeduren für arithmetische Ausdrücke (*Expr*, *Term* und *Fact*) im Parser Ihres MidiPascal-Compilers so ab, dass vorerst kein Code mehr für die Ausdrücke erzeugt, sondern ein Binärbaum aufgebaut wird, dessen Knoten Zeichenketten enthalten (die vier Operatoren, die Ziffernfolge einer Zahl oder den Bezeichner einer Variablen).
- b) Erweitern Sie dann das Code-Generierungsmodul um eine

```
PROCEDURE EmitCodeForExprTree (t: TreePtr);
```

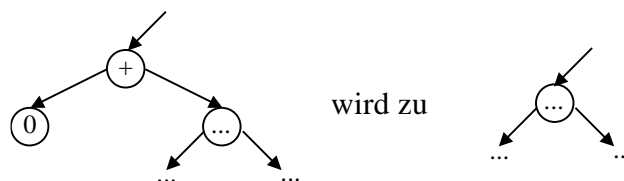
die aus dem Binärbaum in einem Postorder-Durchlauf Bytecode für die Berechnung des Ausdrucks durch die virtuelle MiniPascal-Maschine erzeugt.

*Beispiel:* Für den Ausdruck  $(1 + 2) * 3$  soll der links dargestellte Baum aufgebaut werden, und die Prozedur *EmitCodeForExprTree* soll daraus die rechts angegebene Codesequenz erzeugen:

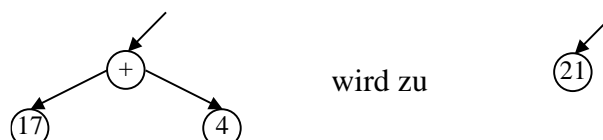


Damit können Sie Ihren Compiler zwar schon testen – aber von Optimierung ist noch keine Rede. Die erzeugten Binärbäume eignen sich aber dazu, einfache Optimierungen an Ausdrücken vorzunehmen, die z. B. in modernen Compilern eingesetzt werden: die Binärbäume werden transformiert und erst die sich daraus ergebenden (kleineren) Bäume werden für die Codegenerierung herangezogen.

- c) Eliminieren überflüssiger Rechenoperationen,  
z. B.:  $0 + expr$  oder  $expr + 0$  oder  $1 * expr$  oder  $expr * 1$  oder  $expr / 1$  wird zu  $expr$   
oder in Baumform (für das erste Beispiel) dargestellt:



- d) „Konstantenfaltung“, Berechnung konstanter Teilausdrücke,  
z. B.:  $\dots + 17 + 4 + \dots$  wird zu  $\dots + 21 + \dots$



Versuchen Sie, möglichst viele solcher optimierenden Baumtransformationen zu implementieren und wenden Sie diese solange auf den Baum an, als sich dadurch Verbesserungen ergeben.

Durch diese Transformationen soll z. B. aus dem Baum für  $0 + (17 + 4) * 1$  ein Baum mit nur mehr dem Knoten 21 entstehen.

**Hinweise:**

1. Geben Sie für alle Ihre Lösungen immer eine „Lösungsidee“ an.
2. Dokumentieren und kommentieren Sie Ihre Algorithmen.
3. Bei Programmen: Geben Sie immer auch Testfälle ab, an denen man erkennen kann, dass Ihr Programm funktioniert, und dass es auch in Fehlersituation entsprechend reagiert.

# ADF2/PRO2 UE06

Elias Leonhardsberger

7. Juni 2024, Hagenberg

## Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Arithmetische Ausdrücke und Binärbäume</b>	<b>6</b>
1.1	Lösungsidee . . . . .	6
1.2	Source Code . . . . .	7
1.2.1	CodeDef.pas . . . . .	7
1.2.2	CodeGen.pas . . . . .	7
1.2.3	ExpressionParser.pas . . . . .	10
1.2.4	ExpressionTree.pas . . . . .	14
1.2.5	MpParser.pas . . . . .	19
1.2.6	MpScanner.pas . . . . .	29
1.2.7	SymTblC.pas . . . . .	35
1.2.8	MPC.pas . . . . .	37
1.3	Tests . . . . .	40
1.3.1	Testskript . . . . .	40
1.3.2	OneTwo . . . . .	41
1.3.3	Five . . . . .	41
1.3.4	SyntaxError.mp . . . . .	41
1.3.5	DivisionByZero.mp . . . . .	41
1.3.6	SVP.mp . . . . .	41
1.3.7	Oneliner.mp . . . . .	41
1.3.8	Factorial.mp . . . . .	42
1.3.9	Expressions.mp . . . . .	42
1.4	Testergebnisse . . . . .	43
1.4.1	Ausgabe des Testskripts . . . . .	43

# 1 Arithmetische Ausdrücke und Binärbäume

## 1.1 Lösungsidee

Für die erste Aufgabe wird MiniPascal aus der Übung kopiert und um die *IF* und *WHILE* Anweisungen erweitert. Die Lösungsidee davon ist in der Angabe schon ziemlich detailliert beschrieben, daher wird nicht mehr näher darauf eingegangen.

MPVM wurde zur Ausführung nach *\*/.local/bin* verschoben um es über den *\$PATH* zu nutzen. MPVM selbst ist nicht in der Abgabe da sich hier nichts geändert hat.

In der ATG der Angabe werden *IF* und *WHILE* nur durch *Idents* gesteuert, da aber Expressions zur Verfügung stehen werden diese verwendet. Dadurch muss man nicht ein *ASSIGN* vor einem *WHILE* machen, wenn eine *Expression* benötigt wird.

Für die Optimierung wird erst der ExpressionParser aus Übung 5 angepasst und dann als Unit im Compiler verwendet, im Compiler selbst wird der ExpressionParser aufgerufen und dann der fertige, optimierte Baum in OpCodes zerlegt.

Der unoptimierte und der optimierte Baum wird beim kompilieren ausgegeben um die Funktionalität zu zeigen.

Die Tests sind in einem shell Script geschrieben und mit folgendem Befehl ausgeführt worden. Die Dateien *OneTwo* und *Five* sind dazu da um die Read Operationen im Skript auszuführen.

```
./ TestScript .sh &> ./ TestOutput .txt
```

## 1.2 Souce Code

### 1.2.1 CodeDef.pas

```
1  (* MiniPascal/MidiPascal VM op code definitions. *)
2  (* GH0, 13.05.2017 *)
3
4  UNIT CodeDef;
5
6  INTERFACE
7
8  TYPE
9      (* MiniPascal/MidiPascal VM op code. *)
10     OpCode = (loadConstOpc, loadValOpc, storeOpc,
11               addOpc, subOpc, multOpc, divOpc,
12               readOpc, writeOpc,
13               endOpc,
14               jumpOpc, jumpZeroOpc);
15
16  IMPLEMENTATION
17
18  END.
```

### 1.2.2 CodeGen.pas

```
1  (* Code generator for MiniPascal/MidiPascal compiler. *)
2  {GH0, 2.5.2011}
3
4  UNIT CodeGen;
5
6  INTERFACE
7
8  USES
9      CodeDef;
10
11  (* Resets code generator. *)
12  PROCEDURE ResetCodeGenerator;
13
14  (* Emits op code. *)
15  (* IN opC: Op code to emit. *)
16  PROCEDURE Emit1(opC: OpCode);
17
18  (* Emits op code with single argument. *)
19  (* IN opC: Op code to emit. *)
20  (* IN arg: Argument to emit. *)
21  PROCEDURE Emit2(opC: OpCode; arg: INTEGER);
22
23  (* Gets current address. *)
```

```

24  (* RETURNS: Current address. *)
25  FUNCTION CurrentAddress: INTEGER;
26
27  (* Fixes jump target. *)
28  (* IN posOfJumpTarget: Position in code where jump address is. *)
29  (* IN addrToJumpTo: Address where jump target should point to. *)
30  PROCEDURE FixUpJumpTarget(posOfJumpTarget, addrToJumpTo: INTEGER);
31
32  (* Writes currently stored bytecode to given file. *)
33  (* REF file: File to write currently stored bytecode to. *)
34  PROCEDURE WriteCodeToFile(VAR outputFile: FILE);
35
36  IMPLEMENTATION
37
38  TYPE
39      CodeArray = ARRAY[1..1] OF BYTE;
40      CodeArrayPtr = ^CodeArray;
41
42  VAR
43      code: CodeArrayPtr;
44      currentCapacity: LONGINT;
45      currentPosition: LONGINT;
46
47  PROCEDURE EmitByte(b: BYTE);
48  VAR
49      newArr: CodeArrayPtr;
50      i: LONGINT;
51  BEGIN
52      IF currentPosition = currentCapacity THEN
53          BEGIN
54              GetMem(newArr, 2 * currentCapacity * SizeOf(BYTE));
55              FOR i := 1 TO currentPosition DO
56                  (*$R-*)
57                      newArr^[i] := code^[i] (*$R+*);
58              FreeMem(code, currentCapacity * SizeOf(BYTE));
59              code := newArr;
60              currentCapacity := currentCapacity * 2;
61          END;
62          Inc(currentPosition);
63          (*$R-*)
64          code^[currentPosition] := b;
65          (*$R+*)
66      END;
67
68  PROCEDURE EmitWord(w: INTEGER);
69  BEGIN
70      EmitByte(w DIV 256);

```



```

71   EmitByte(w MOD 256);
72 END;
73
74 PROCEDURE ResetCodeGenerator;
75 BEGIN
76   IF code <> NIL THEN
77     BEGIN
78       FreeMem(code, currentCapacity * SizeOf(BYTE));
79       code := NIL;
80     END;
81   currentCapacity := 10;
82   GetMem(code, currentCapacity * SizeOf(BYTE));
83   currentPosition := 0;
84 END;
85
86 PROCEDURE Emit1(opC: OpCode);
87 BEGIN
88   EmitByte(Ord(opC));
89 END;
90
91 PROCEDURE Emit2(opC: OpCode; arg: INTEGER);
92 BEGIN
93   EmitByte(Ord(opC));
94   EmitWord(arg);
95 END;
96
97 FUNCTION CurrentAddress: INTEGER;
98 BEGIN
99   CurrentAddress := currentPosition + 1;
100 END;
101
102 PROCEDURE FixUpJumpTarget(posOfJumpTarget, addrToJumpTo: INTEGER);
103 VAR
104   temp: LONGINT;
105 BEGIN
106   temp := currentPosition;
107   currentPosition := posOfJumpTarget - 1;
108   EmitWord(addrToJumpTo);
109   currentPosition := temp;
110 END;
111
112 PROCEDURE WriteCodeToFile(VAR outputFile: FILE);
113 BEGIN
114   BlockWrite(outputFile, code^, currentPosition);
115 END;
116
117 BEGIN

```

```

118     code := NIL;
119     ResetCodeGenerator;
120 END.

```

### 1.2.3 ExpressionParser.pas

```

1
2  UNIT ExpressionParser;
3
4  INTERFACE
5
6  USES
7    ExpressionTree;
8
9  PROCEDURE ParseExpression(VAR result: TreePtr; VAR ok: BOOLEAN; VAR
    ↪ errorMessage: STRING);
10
11  IMPLEMENTATION
12
13  USES
14    MpScanner, SymTblC;
15
16  VAR
17    success: BOOLEAN;
18    errorMessage: STRING;
19
20  PROCEDURE SemErr(message: STRING);
21  BEGIN (* SemErr *)
22    success := FALSE;
23    errorMessage := message;
24  END; (* SemErr *)
25
26  PROCEDURE Expr(VAR e: NodePtr); FORWARD;
27  PROCEDURE Term(VAR t: NodePtr); FORWARD;
28  PROCEDURE Fact(VAR f: NodePtr); FORWARD;
29
30  PROCEDURE ParseExpression(VAR result: TreePtr; VAR ok: BOOLEAN; VAR
    ↪ errorMessage: STRING);
31  BEGIN (* Parse *)
32    success := TRUE;
33    errorMessage := '';
34
35    Expr(result);
36
37    ok := success;
38    errorMessage := errorMessage;
39  END; (* Parse *)
40

```

```

41  PROCEDURE Expr(VAR e: NodePtr);
42  {local}
43  VAR
44      temp, t: NodePtr;
45      operatorChar: CHAR;
46  {endlocal}
47  BEGIN (* Expr *)
48      Term(e);
49      IF NOT success THEN EXIT;
50
51      WHILE (GetCurrentSymbol() = plusSym) OR (GetCurrentSymbol() = minusSym)
52      ↪ DO
53          BEGIN (* WHILE *)
54              CASE GetCurrentSymbol() OF
55                  plusSym:
56                      BEGIN (* plusSym *)
57                          ReadNextSymbol();
58                          Term(t);
59                          {sem} operatorChar := '+'; {endsem}
60                          IF NOT success THEN EXIT;
61                      END; (* plusSym *)
62                  minusSym:
63                      BEGIN (* minusSym *)
64                          ReadNextSymbol();
65                          Term(t);
66                          {sem} operatorChar := '-'; {endsem}
67                          IF NOT success THEN EXIT;
68                      END; (* minusSym *)
69              END; (* CASE *)
70
71              {sem}
72              temp := NEW(NodePtr);
73
74              IF (temp = NIL) THEN
75                  BEGIN (* IF *)
76                      SemErr('Out of memory');
77                      EXIT;
78                  END; (* IF *)
79
80              temp^.val := operatorChar;
81              temp^.left := e;
82              temp^.right := t;
83              temp^.isNumber := FALSE;
84              e := temp;
85              {endsem}
86          END; (* WHILE *)
87      END; (* Expr *)

```

```

87
88 PROCEDURE Term(VAR t: NodePtr);
89 {local}
90 VAR
91     temp, f: NodePtr;
92     operatorChar: CHAR;
93 {endlocal}
94 BEGIN (* Term *)
95     Fact(t);
96     IF NOT success THEN EXIT;
97
98     WHILE (GetCurrentSymbol() = multSym) OR (GetCurrentSymbol() = divSym)
99     ↪ DO
100         BEGIN (* WHILE *)
101             CASE GetCurrentSymbol() OF
102                 multSym:
103                     BEGIN (* multSym *)
104                         ReadNextSymbol();
105                         Fact(f);
106                         {sem} operatorChar := '*'; {endsem}
107                         IF NOT success THEN EXIT;
108                         END; (* multSym *)
109                 divSym:
110                     BEGIN (* divSym *)
111                         ReadNextSymbol();
112                         Fact(f);
113                         {sem} operatorChar := '/'; {endsem}
114                         IF NOT success THEN EXIT;
115                         END; (* divSym *)
116             END; (* CASE *)
117
118             temp := NEW(NodePtr);
119
120             IF (temp = NIL) THEN
121                 BEGIN (* IF *)
122                     SemErr('Out of memory');
123                     EXIT
124                 END; (* IF *)
125
126             temp^.val := operatorChar;
127             temp^.left := t;
128             temp^.right := f;
129             temp^.isNumber := FALSE;
130             t := temp;
131             {endsem}
132         END; (* WHILE *)

```

```

133  END; (* Term *)
134
135  PROCEDURE Fact(VAR f: NodePtr);
136  BEGIN (* Fact *)
137      CASE GetCurrentSymbol() OF
138          numberSym:
139              BEGIN (* numberSym *)
140                  {sem}
141                  f := NEW(NodePtr);
142
143                  IF (f = NIL) THEN
144                      BEGIN (* IF *)
145                          SemErr('Out of memory');
146                          EXIT;
147                      END; (* IF *)
148
149                  f^.val := GetCurrentNumberString();
150                  f^.left := NIL;
151                  f^.right := NIL;
152                  f^.isNumber := TRUE;
153                  {endsem}
154
155                  ReadNextSymbol();
156              END; (* numberSym *)
157          identSym:
158              BEGIN (* identSym *)
159                  {sem}
160                  IF NOT IsDeclared(GetCurrentIdentName()) THEN
161                      BEGIN (* IF *)
162                          SemErr('Variable not declared');
163                          EXIT;
164                      END; (* IF *)
165
166                  f := NEW(NodePtr);
167
168                  IF (f = NIL) THEN
169                      BEGIN (* IF *)
170                          SemErr('Out of memory');
171                          EXIT;
172                      END; (* IF *)
173
174                  f^.val := GetCurrentIdentName();
175                  f^.left := NIL;
176                  f^.right := NIL;
177                  f^.isNumber := FALSE;
178                  {endsem}
179

```

```

180         ReadNextSymbol();
181     END; (* identSym *)
182 leftParSym:
183     BEGIN (* leftParSym *)
184         ReadNextSymbol();
185         Expr(f);
186         IF NOT success THEN EXIT;
187
188         IF GetCurrentSymbol() <> rightParSym THEN
189             BEGIN (* IF *)
190                 success := FALSE;
191                 EXIT;
192             END; (* IF *)
193
194         ReadNextSymbol();
195     END; (* leftParSym *)
196 ELSE
197     BEGIN (* ELSE *)
198         success := FALSE;
199         EXIT;
200     END; (* ELSE *)
201 END; (* CASE *)
202 END; (* Fact *)
203
204 END.

```

#### 1.2.4 ExpressionTree.pas

```

1
2  UNIT ExpressionTree;
3
4  INTERFACE
5
6  TYPE
7      NodePtr = ^Node;
8      Node = RECORD
9          left, right: NodePtr;
10         val: STRING;
11         isNumber: BOOLEAN;
12     END;
13     TreePtr = NodePtr;
14
15  PROCEDURE DisposeTree(VAR root: TreePtr);
16
17  PROCEDURE OptimizeTree(VAR root: TreePtr; VAR ok: BOOLEAN);
18
19  PROCEDURE PrintTreePostOrder(root: TreePtr);
20

```

```

21  IMPLEMENTATION
22
23  PROCEDURE PrintTreePostOrder(root: TreePtr);
24  BEGIN (* PrintTreePostOrder *)
25      IF (root <> NIL) THEN
26          BEGIN (* IF *)
27              PrintTreePostOrder(root^.left);
28              PrintTreePostOrder(root^.right);
29              Write(root^.val, ' ');
30          END; (* IF *)
31  END; (* PrintTreePostOrder *)
32
33  PROCEDURE DisposeTree(VAR root: TreePtr);
34  BEGIN (* DisposeTree *)
35      IF (root <> NIL) THEN
36          BEGIN (* IF *)
37              DisposeTree(root^.left);
38              DisposeTree(root^.right);
39              DISPOSE(root);
40              root := NIL;
41          END; (* IF *)
42  END; (* DisposeTree *)
43
44  PROCEDURE OptimizeAdd(VAR root: TreePtr);
45  VAR
46      temp: NodePtr;
47      l, r: INTEGER;
48      result: STRING;
49  BEGIN (* OptimizeAdd *)
50      IF (root^.left^.val = '0') THEN
51          BEGIN (* IF *)
52              temp := root^.right;
53              DISPOSE(root^.left);
54              DISPOSE(root);
55              root := temp;
56          END (* IF *)
57      ELSE
58          IF (root^.right^.val = '0') THEN
59              BEGIN (* ELSE IF *)
60                  temp := root^.left;
61                  DISPOSE(root^.right);
62                  DISPOSE(root);
63                  root := temp;
64              END (* ELSE IF *)
65      ELSE
66          IF (root^.left^.isNumber) AND (root^.right^.isNumber) THEN
67              BEGIN (* ELSE IF *)

```

```

68     Val(root^.left^.val, l);
69     Val(root^.right^.val, r);
70     Str(l + r, result);
71     root^.val := result;
72     root^.isNumber := TRUE;
73     DISPOSE(root^.left);
74     DISPOSE(root^.right);
75     root^.left := NIL;
76     root^.right := NIL;
77     END (* ELSE IF *)
78 END; (* OptimizeAdd *)
79
80 PROCEDURE OptimizeSub(VAR root: TreePtr);
81 VAR
82     temp: NodePtr;
83     l, r: INTEGER;
84     result: STRING;
85 BEGIN (* OptimizeSub *)
86     IF (root^.right^.val = '0') THEN
87         BEGIN (* IF *)
88             temp := root^.left;
89             DISPOSE(root^.right);
90             DISPOSE(root);
91             root := temp;
92         END (* IF *)
93     ELSE
94         IF (root^.left^.isNumber) AND (root^.right^.isNumber) THEN
95             BEGIN (* ELSE IF *)
96                 Val(root^.left^.val, l);
97                 Val(root^.right^.val, r);
98                 Str(l - r, result);
99                 root^.val := result;
100                root^.isNumber := TRUE;
101                DISPOSE(root^.left);
102                DISPOSE(root^.right);
103                root^.left := NIL;
104                root^.right := NIL;
105            END (* ELSE IF *)
106        END; (* OptimizeSub *)
107
108 PROCEDURE OptimizeMul(VAR root: TreePtr);
109 VAR
110     temp: NodePtr;
111     l, r: INTEGER;
112     result: STRING;
113 BEGIN (* OptimizeMul *)
114     IF (root^.left^.val = '0') OR (root^.right^.val = '0') THEN

```



```

115     BEGIN (* IF *)
116         DisposeTree(root^.left);
117         DisposeTree(root^.right);
118         root^.val := '0';
119         root^.isNumber := TRUE;
120     END (* IF *)
121 ELSE
122     IF (root^.left^.val = '1') THEN
123         BEGIN (* ELSE IF *)
124             temp := root^.right;
125             DISPOSE(root^.left);
126             DISPOSE(root);
127             root := temp;
128         END (* ELSE IF *)
129     ELSE
130         IF (root^.right^.val = '1') THEN
131             BEGIN (* ELSE IF *)
132                 temp := root^.left;
133                 DISPOSE(root^.right);
134                 DISPOSE(root);
135                 root := temp;
136             END (* ELSE IF *)
137         ELSE
138             IF (root^.left^.isNumber) AND (root^.right^.isNumber) THEN
139                 BEGIN (* ELSE IF *)
140                     Val(root^.left^.val, l);
141                     Val(root^.right^.val, r);
142                     Str(l * r, result);
143                     root^.val := result;
144                     root^.isNumber := TRUE;
145                     DISPOSE(root^.left);
146                     DISPOSE(root^.right);
147                     root^.left := NIL;
148                     root^.right := NIL;
149                 END (* ELSE IF *)
150             END; (* OptimizeMul *)
151
152 PROCEDURE OptimizeDiv(VAR root: TreePtr; VAR ok: BOOLEAN);
153 VAR
154     temp: NodePtr;
155     l, r: INTEGER;
156     result: STRING;
157 BEGIN (* OptimizeDiv *)
158     IF (root^.right^.val = '0') THEN
159         BEGIN (* IF *)
160             ok := FALSE;
161         END (* IF *)

```

```

162 ELSE
163     IF (root^.left^.val = '0') THEN
164         BEGIN (* ELSE IF *)
165             DISPOSE(root^.left);
166             DisposeTree(root^.right);
167             root^.val := '0';
168             root^.isNumber := TRUE;
169         END (* ELSE IF *)
170 ELSE
171     IF (root^.right^.val = '1') THEN
172         BEGIN (* ELSE IF *)
173             temp := root^.left;
174             DISPOSE(root^.right);
175             DISPOSE(root);
176             root := temp;
177         END (* ELSE IF *)
178 ELSE
179     IF (root^.left^.isNumber) AND (root^.right^.isNumber) THEN
180         BEGIN (* ELSE IF *)
181             Val(root^.left^.val, l);
182             Val(root^.right^.val, r);
183             Str(l DIV r, result);
184             root^.val := result;
185             root^.isNumber := TRUE;
186             DISPOSE(root^.left);
187             DISPOSE(root^.right);
188             root^.left := NIL;
189             root^.right := NIL;
190         END (* ELSE IF *)
191 END; (* OptimizeDiv *)
192
193 PROCEDURE OptimizeTree(VAR root: TreePtr; VAR ok: BOOLEAN);
194 BEGIN (* OptimizeTree *)
195     IF (root <> NIL) THEN
196         BEGIN (* IF *)
197             OptimizeTree(root^.left, ok);
198             OptimizeTree(root^.right, ok);
199
200             IF (ok) THEN
201                 BEGIN (* IF *)
202                     IF (root^.val = '+') THEN
203                         BEGIN (* IF *)
204                             OptimizeAdd(root);
205                         END (* IF *)
206                     ELSE
207                         IF (root^.val = '-') THEN
208                             BEGIN (* ELSE IF *)

```

```

209         OptimizeSub(root);
210     END (* ELSE IF *)
211 ELSE
212     IF (root^.val = '*') THEN
213         BEGIN (* ELSE IF *)
214             OptimizeMul(root);
215         END (* ELSE IF *)
216     ELSE
217         IF (root^.val = '/') THEN
218             BEGIN (* ELSE IF *)
219                 OptimizeDiv(root, ok);
220             END; (* ELSE IF *)
221         END; (* IF *)
222     END; (* IF *)
223 END; (* OptimizeTree *)
224
225 END. (* ExpressionTree *)

```

### 1.2.5 MpParser.pas

```

1
2  UNIT MpParser;
3
4  INTERFACE
5
6  USES
7  CodeDef;
8
9  PROCEDURE Parse(VAR inputFile: text; VAR ok: BOOLEAN; VAR errorLine,
    ↪ errorCol: INTEGER; VAR errorMessage: STRING; VAR outputFile: FILE);
10
11 IMPLEMENTATION
12
13 USES
14 MpScanner, SymTblC, CodeGen, ExpressionParser, ExpressionTree;
15
16 VAR
17     success: BOOLEAN;
18     errMessage: STRING;
19
20 PROCEDURE SemErr(message: STRING);
21 BEGIN (* SemErr *)
22     success := FALSE;
23     errMessage := message;
24 END; (* SemErr *)
25
26 PROCEDURE EmitCodeForExprNode(t: TreePtr);
27 VAR

```

```

28     n: INTEGER;
29     errorCode: WORD;
30     errorCodeString: STRING;
31 BEGIN (* EmitCodeForExprNode *)
32     IF (t <> NIL) THEN
33         BEGIN (* IF *)
34             EmitCodeForExprNode(t^.left);
35             EmitCodeForExprNode(t^.right);
36
37             IF (Length(t^.val) = 0) THEN
38                 BEGIN (* IF *)
39                     SemErr('Invalid Expression Node');
40                     EXIT;
41                 END; (* IF *)
42
43             IF (t^.isNumber) THEN
44                 BEGIN (* IF *)
45                     Val(t^.val, n, errorCode);
46                     IF (errorCode <> 0) THEN
47                         BEGIN (* IF *)
48                             Str(errorCode, errorCodeString);
49                             SemErr(Concat('Invalid Number ', t^.val, ' (Error Code: ',
50                                     ↳ errorCodeString, ')'));
51                             EXIT;
52                         END; (* IF *)
53                     END; (* IF *)
54                     Emit2(LoadConstOpc, n);
55                 END (* IF *)
56             ELSE
57                 IF (t^.val = '+') THEN
58                     BEGIN (* ELSE IF *)
59                         Emit1(AddOpc)
60                     END (* ELSE IF *)
61                 ELSE
62                     IF (t^.val = '-') THEN
63                         BEGIN (* ELSE IF *)
64                             Emit1(SubOpc)
65                         END (* ELSE IF *)
66                 ELSE
67                     IF (t^.val = '*') THEN
68                         BEGIN (* ELSE IF *)
69                             Emit1(MultOpc)
70                         END (* ELSE IF *)
71                 ELSE
72                     IF (t^.val = '/') THEN
73                         BEGIN (* ELSE IF *)
74                             Emit1(DivOpc)
75                         END (* ELSE IF *)

```

```

74         ELSE
75             BEGIN (* ELSE *)
76                 Emit2(LoadValOpc, AddressOF(t^.val));
77             END (* ELSE *)
78         END; (* IF *)
79 END; (* EmitCodeForExprNode *)
80
81 PROCEDURE EmitCodeForExprTree(t: TreePtr);
82 VAR
83     ok: BOOLEAN;
84 BEGIN (* EmitCodeForExprTree *)
85     WriteLn('Unoptimized Expression Tree:');
86     PrintTreePostOrder(t);
87     WriteLn();
88     OptimizeTree(t, ok);
89     WriteLn('Optimized Expression Tree:');
90     PrintTreePostOrder(t);
91     WriteLn();
92     WriteLn();
93
94     IF (NOT ok) THEN
95         BEGIN (* IF *)
96             SemErr('Division by zero in expression. ');
97             DisposeTree(t);
98             EXIT;
99         END; (* IF *)
100
101     EmitCodeForExprNode(t);
102     DisposeTree(t);
103 END; (* EmitCodeForExprTree *)
104
105 PROCEDURE MP(VAR outputFile: FILE); FORWARD;
106 PROCEDURE VarBlock; FORWARD;
107 PROCEDURE Variable; FORWARD;
108 PROCEDURE StatementSeq; FORWARD;
109 PROCEDURE Statement; FORWARD;
110
111 PROCEDURE Parse(VAR inputFile: text; VAR ok: BOOLEAN; VAR errorLine,
    ↪ errorCol: INTEGER; VAR errorMessage: STRING; VAR outputFile: FILE);
112 BEGIN (* Parse *)
113     success := TRUE;
114     errMsg := '';
115
116     InitScanner(inputFile);
117     MP(outputFile);
118
119     ok := success;

```

```

120     GetCurrentSymbolPosition(errorLine, errorCol);
121     errorMessage := errMessage;
122 END; (* Parse *)
123
124 PROCEDURE MP(VAR outputFile: FILE);
125 BEGIN (* MP *)
126     IF GetCurrentSymbol() <> programSym THEN
127         BEGIN (* IF *)
128             success := FALSE;
129             EXIT;
130         END; (* IF *)
131
132     {sem}
133     ResetSymbolTable();
134     ResetCodeGenerator();
135     {endsem}
136
137     ReadNextSymbol();
138
139     IF GetCurrentSymbol() <> identSym THEN
140         BEGIN (* IF *)
141             success := FALSE;
142             EXIT;
143         END; (* IF *)
144
145     ReadNextSymbol();
146
147     IF GetCurrentSymbol() <> semicolonSym THEN
148         BEGIN (* IF *)
149             success := FALSE;
150             EXIT;
151         END; (* IF *)
152
153     ReadNextSymbol();
154
155     VarBlock();
156     IF NOT success THEN EXIT;
157
158     IF GetCurrentSymbol() <> beginSym THEN
159         BEGIN (* IF *)
160             success := FALSE;
161             EXIT;
162         END; (* IF *)
163
164     ReadNextSymbol();
165
166     StatementSeq();

```

```

167     IF NOT success THEN EXIT;
168
169     IF GetCurrentSymbol() <> endSym THEN
170         BEGIN (* IF *)
171             success := FALSE;
172             EXIT;
173         END; (* IF *)
174
175     ReadNextSymbol();
176
177     IF GetCurrentSymbol() <> periodSym THEN
178         BEGIN (* IF *)
179             success := FALSE;
180             EXIT;
181         END; (* IF *)
182
183     ReadNextSymbol();
184
185     {sem}
186     Emit1(endOpc);
187     WriteCodeToFile(outputFile);
188     {endsem}
189 END; (* MP *)
190
191 PROCEDURE VarBlock;
192 BEGIN (* VarBlock *)
193     IF GetCurrentSymbol() <> varSym THEN
194         BEGIN (* IF *)
195             EXIT;
196         END; (* IF *)
197
198     ReadNextSymbol();
199
200     Variable();
201     IF NOT success THEN EXIT;
202
203     WHILE GetCurrentSymbol() = identSym DO
204         BEGIN (* WHILE *)
205             ReadNextSymbol();
206             Variable();
207             IF NOT success THEN EXIT;
208         END; (* WHILE *)
209     END; (* VarBlock *)
210
211 PROCEDURE Variable;
212 VAR
213     {local} ok : BOOLEAN; {endlocal}

```

```

214 BEGIN (* Variable *)
215     IF GetCurrentSymbol() <> identSym THEN
216         BEGIN (* IF *)
217             success := FALSE;
218             EXIT;
219         END; (* IF *)
220
221     {sem}
222     DeclareVar(GetCurrentIdentName(), ok);
223     IF NOT ok THEN
224         BEGIN (* IF *)
225             SemErr('Variable already declared');
226             EXIT;
227         END; (* IF *)
228     {endsem}
229
230     ReadNextSymbol();
231
232     WHILE GetCurrentSymbol() = commaSym DO
233         BEGIN (* WHILE *)
234             ReadNextSymbol();
235             IF GetCurrentSymbol() <> identSym THEN
236                 BEGIN (* IF *)
237                     success := FALSE;
238                     EXIT;
239                 END; (* IF *)
240
241                 {sem}
242                 DeclareVar(GetCurrentIdentName(), ok);
243                 IF NOT ok THEN
244                     BEGIN (* IF *)
245                         SemErr('Variable already declared');
246                         EXIT;
247                     END; (* IF *)
248                 {endsem}
249
250                 ReadNextSymbol();
251             END; (* WHILE *)
252
253     IF (GetCurrentSymbol() <> colonSym) THEN
254         BEGIN (* IF *)
255             success := FALSE;
256             EXIT;
257         END; (* IF *)
258
259     ReadNextSymbol();
260

```



```

261  IF (GetCurrentSymbol() <> integerSym) THEN
262      BEGIN (* IF *)
263          success := FALSE;
264          EXIT;
265      END; (* IF *)
266
267  ReadNextSymbol();
268
269  IF GetCurrentSymbol() <> semicolonSym THEN
270      BEGIN (* IF *)
271          success := FALSE;
272          EXIT;
273      END; (* IF *)
274
275  ReadNextSymbol();
276  END; (* Variable *)
277
278  PROCEDURE StatementSeq;
279  BEGIN (* StatementSeq *)
280      Statement();
281      IF NOT success THEN EXIT;
282
283      WHILE GetCurrentSymbol() = semicolonSym DO
284          BEGIN (* WHILE *)
285              ReadNextSymbol();
286              Statement();
287              IF NOT success THEN EXIT;
288          END; (* WHILE *)
289      END; (* StatementSeq *)
290
291  PROCEDURE Statement;
292  {local}
293  VAR
294      identName: STRING;
295      addr1, addr2: INTEGER;
296      exprTree: TreePtr;
297  {endlocal}
298  BEGIN (* Statement *)
299      CASE GetCurrentSymbol() OF
300          identSym:
301              BEGIN (* identSym *)
302                  {sem}
303                  identName := GetCurrentIdentName();
304
305                  IF NOT IsDeclared(identName) THEN
306                      BEGIN (* IF *)
307                          SemErr('Variable not declared');

```

```

308         EXIT;
309     END; (* IF *)
310 {endsem}
311
312     ReadNextSymbol();
313
314     IF GetCurrentSymbol() <> assignSym THEN
315         BEGIN (* IF *)
316             success := FALSE;
317             EXIT;
318         END; (* IF *)
319
320     ReadNextSymbol();
321     ParseExpression(exprTree, success, errMessage);
322     IF NOT success THEN EXIT;
323
324     {sem}
325     EmitCodeForExprTree(exprTree);
326     IF NOT success THEN EXIT;
327     Emit2(storeOpc, AddressOF(identName));
328     {endsem}
329     END; (* identSym *)
330 readSym:
331     BEGIN (* readSym *)
332         ReadNextSymbol();
333
334         IF GetCurrentSymbol() <> leftParSym THEN
335             BEGIN (* IF *)
336                 success := FALSE;
337                 EXIT;
338             END; (* IF *)
339
340         ReadNextSymbol();
341
342         IF GetCurrentSymbol() <> identSym THEN
343             BEGIN (* IF *)
344                 success := FALSE;
345                 EXIT;
346             END; (* IF *)
347
348         {sem}
349         identName := GetCurrentIdentName();
350
351         IF NOT IsDeclared(identName) THEN
352             BEGIN (* IF *)
353                 SemErr('Variable not declared');
354                 EXIT;

```

```

355         END; (* IF *)
356
357         Emit2(readOpc, AddressOF(identName));
358     {endsem}
359
360     ReadNextSymbol();
361
362     IF GetCurrentSymbol() <> rightParSym THEN
363         BEGIN (* IF *)
364             success := FALSE;
365             EXIT;
366         END; (* IF *)
367
368     ReadNextSymbol();
369     END; (* readSym *)
370 writeSym:
371     BEGIN (* writeSym *)
372         ReadNextSymbol();
373
374         IF GetCurrentSymbol() <> leftParSym THEN
375             BEGIN (* IF *)
376                 success := FALSE;
377                 EXIT;
378             END; (* IF *)
379
380         ReadNextSymbol();
381         ParseExpression(exprTree, success, errMessage);
382         IF NOT success THEN EXIT;
383
384         {sem}
385         EmitCodeForExprTree(exprTree);
386         IF NOT success THEN EXIT;
387         Emit1(writeOpc);
388         {endsem}
389
390         IF GetCurrentSymbol() <> rightParSym THEN
391             BEGIN (* IF *)
392                 success := FALSE;
393                 EXIT;
394             END; (* IF *)
395
396         ReadNextSymbol();
397     END; (* writeSym *)
398 beginSym:
399     BEGIN (* beginSym *)
400         ReadNextSymbol();
401         StatementSeq();

```

```

402         IF NOT success THEN EXIT;
403
404         IF GetCurrentSymbol() <> endSym THEN
405             BEGIN (* IF *)
406                 success := FALSE;
407                 EXIT;
408             END; (* IF *)
409
410         ReadNextSymbol();
411         END; (* beginSym *)
412     ifSym:
413         BEGIN (* ifSym *)
414             ReadNextSymbol();
415             ParseExpression(exprTree, success, errMessage);
416             IF NOT success THEN EXIT;
417
418             {sem}
419             EmitCodeForExprTree(exprTree);
420             IF NOT success THEN EXIT;
421             Emit2(JumpZeroOpc, 0);
422             addr1 := CurrentAddress() - 2;
423             {endsem}
424
425             IF GetCurrentSymbol() <> thenSym THEN
426                 BEGIN (* IF *)
427                     success := FALSE;
428                     EXIT;
429                 END; (* IF *)
430
431             ReadNextSymbol();
432             Statement();
433             IF NOT success THEN EXIT;
434
435             IF GetCurrentSymbol() = elseSym THEN
436                 BEGIN (* IF *)
437                     {sem}
438                     Emit2(JumpZeroOpc, 0);
439                     FixUpJumpTarget(addr1, CurrentAddress());
440                     addr1 := CurrentAddress() - 2;
441                     {endsem}
442
443                     ReadNextSymbol();
444                     Statement();
445                     IF NOT success THEN EXIT;
446                 END; (* IF *)
447
448             {sem}FixUpJumpTarget(addr1, CurrentAddress());{endsem}

```

```

449         END; (* ifSym *)
450     whileSym:
451         BEGIN (* whileSym *)
452             ReadNextSymbol();
453             {sem} addr1 := CurrentAddress(); {endsem}
454             ParseExpression(exprTree, success, errMessage);
455             IF NOT success THEN EXIT;
456
457             {sem}
458             EmitCodeForExprTree(exprTree);
459             IF NOT success THEN EXIT;
460             Emit2(JumpZeroOpc, 0);
461             addr2 := CurrentAddress() - 2;
462             {endsem}
463
464             IF GetCurrentSymbol() <> doSym THEN
465                 BEGIN (* IF *)
466                     success := FALSE;
467                     EXIT;
468                 END; (* IF *)
469
470             ReadNextSymbol();
471             Statement();
472
473             {sem}
474             Emit2(JumpOpc, addr1);
475             FixUpJumpTarget(addr2, CurrentAddress());
476             {endsem}
477         END; (* whileSym *)
478     ELSE
479         BEGIN (* ELSE *)
480             EXIT;
481         END; (* ELSE *)
482     END; (* CASE *)
483 END; (* Statement *)
484
485 END.

```

### 1.2.6 MpScanner.pas

```

1
2  UNIT MpScanner;
3
4  INTERFACE
5
6  TYPE
7      Symbol = (
8          noSym,

```

```

9         beginSym, endSym, integerSym, readSym, writeSym, varSym,
           ↪ programSym,
10        plusSym, minusSym, multSym, divSym,
11        leftParSym, rightParSym,
12        commaSym, semicolonSym, colonSym, assignSym, periodSym,
13        numberSym, identSym,
14        ifSym, elseSym, thenSym, whileSym, doSym
15    );
16
17    PROCEDURE InitScanner(VAR inputFile: Text);
18
19    PROCEDURE ReadNextSymbol;
20
21    FUNCTION GetCurrentSymbol: Symbol;
22
23    PROCEDURE GetCurrentSymbolPosition(VAR line, col: INTEGER);
24
25    FUNCTION GetCurrentNumberValue: INTEGER;
26
27    FUNCTION GetCurrentNumberString: STRING;
28
29    FUNCTION GetCurrentIdentName: STRING;
30
31    IMPLEMENTATION
32
33    CONST
34        Tab = CHR(9);
35        LF = CHR(10);
36        CR = CHR(13);
37        Space = ' ';
38
39    VAR
40        currentSymbol: Symbol;
41        currentLine, currentCol, symbolLine, symbolCol, currentNumberValue:
           ↪ INTEGER;
42        CurrentIdentName: STRING;
43        currentChar: CHAR;
44        inFile: Text;
45
46    PROCEDURE ReadNextChar;
47    BEGIN (* ReadNextChar *)
48        Read(inFile, currentChar);
49
50        IF (currentChar = LF) THEN
51            BEGIN (* IF *)
52                currentLine := currentLine + 1;
53                currentCol := 0;

```

```

54     END (* IF *)
55 ELSE
56     BEGIN (* ELSE *)
57         currentCol := currentCol + 1;
58     END; (* ELSE *)
59 END; (* ReadNextChar *)
60
61 PROCEDURE InitScanner(VAR inputFile: Text);
62 BEGIN (* InitScanner *)
63     inFile := inputFile;
64     currentLine := 1;
65     currentCol := 0;
66     ReadNextChar();
67     ReadNextSymbol();
68 END; (* InitScanner *)
69
70 FUNCTION GetKeyword(s: STRING): Symbol;
71 BEGIN (* GetKeyword *)
72     IF s = 'begin' THEN
73         GetKeyword := beginSym
74     ELSE IF s = 'end' THEN
75         GetKeyword := endSym
76     ELSE IF s = 'integer' THEN
77         GetKeyword := integerSym
78     ELSE IF s = 'read' THEN
79         GetKeyword := readSym
80     ELSE IF s = 'write' THEN
81         GetKeyword := writeSym
82     ELSE IF s = 'var' THEN
83         GetKeyword := varSym
84     ELSE IF s = 'program' THEN
85         GetKeyword := programSym
86     ELSE IF s = 'if' THEN
87         GetKeyword := ifSym
88     ELSE IF s = 'then' THEN
89         GetKeyword := thenSym
90     ELSE IF s = 'while' THEN
91         GetKeyword := whileSym
92     ELSE IF s = 'do' THEN
93         GetKeyword := doSym
94     ELSE IF s = 'else' THEN
95         GetKeyword := elseSym
96     ELSE
97         GetKeyword := identSym;
98 END; (* GetKeyword *)
99
100 PROCEDURE ReadNextSymbol;

```

```

101 BEGIN (* ReadNextSymbol *)
102   WHILE (currentChar = Space) OR (currentChar = LF) OR (currentChar = CR)
      ↪ OR (currentChar = Tab) DO
103     BEGIN (* WHILE *)
104       ReadNextChar();
105     END; (* WHILE *)
106
107   symbolLine := currentLine;
108   symbolCol := currentCol;
109
110   CASE currentChar OF
111     '+' :
112       BEGIN (* + *)
113         currentSymbol := plusSym;
114         ReadNextChar();
115       END; (* + *)
116     '-' :
117       BEGIN (* - *)
118         currentSymbol := minusSym;
119         ReadNextChar();
120       END; (* - *)
121     '*' :
122       BEGIN (* * *)
123         currentSymbol := multSym;
124         ReadNextChar();
125       END; (* * *)
126     '/' :
127       BEGIN (* / *)
128         currentSymbol := divSym;
129         ReadNextChar();
130       END; (* / *)
131     '(' :
132       BEGIN (* ( *)
133         currentSymbol := leftParSym;
134         ReadNextChar();
135       END; (* ( *)
136     ')' :
137       BEGIN (* ) *)
138         currentSymbol := rightParSym;
139         ReadNextChar();
140       END; (* ) *)
141     ',' :
142       BEGIN (* , *)
143         currentSymbol := commaSym;
144         ReadNextChar();
145       END; (* , *)
146     ':' :

```



```

147     BEGIN (* : *)
148         ReadNextChar();
149         IF currentChar = '=' THEN
150             BEGIN (* IF *)
151                 currentSymbol := assignSym;
152                 ReadNextChar();
153             END (* IF *)
154         ELSE
155             BEGIN (* ELSE *)
156                 currentSymbol := colonSym;
157             END; (* ELSE *)
158         END; (* : *)
159     ';':
160     BEGIN (* ; *)
161         currentSymbol := semicolonSym;
162         ReadNextChar();
163     END; (* ; *)
164     '.':
165     BEGIN (* . *)
166         currentSymbol := periodSym;
167         ReadNextChar();
168     END; (* . *)
169     '0'..'9':
170     BEGIN (* 0..9 *)
171         currentSymbol := numberSym;
172         currentNumberValue := 0;
173
174         WHILE currentChar IN ['0' .. '9'] DO
175             BEGIN (* WHILE *)
176                 currentNumberValue := currentNumberValue * 10 +
177                     ↪ Ord(currentChar) - Ord('0');
178                 ReadNextChar();
179             END; (* WHILE *)
180         END; (* 0..9 *)
181     'a'..'z', 'A'..'Z', '_':
182     BEGIN (* a..z, A..Z, _ *)
183         CurrentIdentName := '';
184
185         WHILE currentChar IN ['a' .. 'z', 'A' ..
186             ↪ 'Z', '0' .. '9', '_'] DO
187             BEGIN (* WHILE *)
188                 CurrentIdentName := CurrentIdentName +
189                     ↪ LowerCase(currentChar);
190                 ReadNextChar();
191             END; (* WHILE *)

```

```

190         currentSymbol :=
            ↪ GetKeyword(CurrentIdentName);
191     END; (* a..z, A..Z, _ *)
192 ELSE
193     BEGIN (* ELSE *)
194         currentSymbol := noSym;
195     END; (* ELSE *)
196 END; (* CASE *)
197 END; (* ReadNextSymbol *)
198
199 FUNCTION GetCurrentSymbol: Symbol;
200 BEGIN (* GetCurrentSymbol *)
201     GetCurrentSymbol := currentSymbol;
202 END; (* GetCurrentSymbol *)
203
204 PROCEDURE GetCurrentSymbolPosition(VAR line, col: INTEGER);
205 BEGIN (* GetCurrentSymbolPosition *)
206     line := symbolLine;
207     col := symbolCol;
208 END; (* GetCurrentSymbolPosition *)
209
210 FUNCTION GetCurrentNumberValue: INTEGER;
211 BEGIN (* GetCurrentNumberValue *)
212     IF (currentSymbol <> numberSym) THEN
213         BEGIN (* IF *)
214             WriteLn('Error: Current symbol is not a number');
215             Halt(1);
216         END; (* IF *)
217
218     GetCurrentNumberValue := currentNumberValue;
219 END; (* GetCurrentNumberValue *)
220
221 FUNCTION GetCurrentNumberString: STRING;
222 VAR
223     result: STRING;
224 BEGIN (* GetCurrentNumberString *)
225     IF (currentSymbol <> numberSym) THEN
226         BEGIN (* IF *)
227             WriteLn('Error: Current symbol is not a number');
228             Halt(1);
229         END; (* IF *)
230
231     Str(currentNumberValue, result);
232     GetCurrentNumberString := result;
233 END; (* GetCurrentNumberString *)
234
235 FUNCTION GetCurrentIdentName: STRING;

```

```

236 BEGIN (* GetCurrentIdentName *)
237     IF currentSymbol <> identSym THEN
238         BEGIN (* IF *)
239             WriteLn('Error: Current symbol is not an identifier');
240             Halt(1);
241         END; (* IF *)
242
243     GetCurrentIdentName := CurrentIdentName;
244 END; (* GetCurrentIdentName *)
245
246 END.

```

### 1.2.7 SymTblC.pas

```

1  (* Symbol table for MiniPascal/MidiPascal compiler. *)
2  (* GHO, 13.05.2017 *)
3  UNIT SymTblC;
4
5  INTERFACE
6
7  (* Resets symbol table clearing all declared variables. *)
8  PROCEDURE ResetSymbolTable;
9
10 (* Declares new variable. *)
11 (* IN name: Name of variable to declare. *)
12 (* OUT ok: True if declaration was successful, false if variable has
   ↳ already been declared before. *)
13 PROCEDURE DeclareVar(NAME: STRING; VAR ok: BOOLEAN);
14
15 (* Checks if variable is declared. *)
16 (* IN name: Name of variable to check. *)
17 (* RETURNS: True if variable is declared. *)
18 FUNCTION IsDeclared(NAME: STRING): BOOLEAN;
19
20 (* Gets address of variable. *)
21 (* IN name: Name of variable to get address of. *)
22 (* RETURNS: Address of variable. *)
23 FUNCTION AddressOf(NAME: STRING): INTEGER;
24
25 IMPLEMENTATION
26
27 TYPE
28     Variable = ^VariableRec;
29     VariableRec = RECORD
30         name: STRING;
31         address: INTEGER;
32         next: Variable;
33     END;

```

```

34     VariableList = Variable;
35
36 VAR
37     variables: VariableList;
38     nextAddress: INTEGER;
39
40 FUNCTION LookUp(NAME: STRING): INTEGER;
41 VAR
42     found: BOOLEAN;
43     v: Variable;
44 BEGIN
45     LookUp := 0;
46     found := FALSE;
47     v := variables;
48     WHILE (NOT found) AND (v <> NIL) DO BEGIN
49         IF v^.name = name THEN BEGIN
50             LookUp := v^.address;
51             found := TRUE;
52         END;
53         v := v^.next;
54     END;
55 END;
56
57 PROCEDURE ResetSymbolTable;
58 VAR
59     next: Variable;
60 BEGIN
61     WHILE variables <> NIL DO BEGIN
62         next := variables^.next;
63         DISPOSE(variables);
64         variables := next;
65     END;
66     nextAddress := 1;
67 END;
68
69 PROCEDURE DeclareVar(NAME: STRING; VAR ok: BOOLEAN);
70 VAR
71     v: Variable;
72 BEGIN
73     IF IsDeclared(name) THEN
74         ok := FALSE
75     ELSE BEGIN
76         NEW(v);
77         v^.name := name;
78         v^.address := nextAddress;
79         v^.next := variables;
80         variables := v;

```

```

81         Inc(nextAddress);
82         ok := TRUE;
83     END;
84 END;
85
86 FUNCTION IsDeclared(NAME: STRING): BOOLEAN;
87 BEGIN
88     IsDeclared := LookUp(name) <> 0;
89 END;
90
91 FUNCTION AddressOf(NAME: STRING): INTEGER;
92 BEGIN
93     AddressOf := LookUp(name);
94 END;
95
96 BEGIN
97     variables := NIL;
98     ResetSymbolTable;
99 END.

```

### 1.2.8 MPC.pas

```

1  PROGRAM MPC;
2
3  USES
4  MpParser, CodeDef;
5
6  PROCEDURE ShowHelp;
7  BEGIN (* ShowHelp *)
8      WriteLn('Usage: MPC inputFile [outputFile]');
9      WriteLn('    inputFile: the file to be compiled. ');
10     WriteLn('    outputFile: the file where the compiled code will be
        ↳ stored. Default inputFile + '.c'. ');
11     WriteLn('    --help: display this help and exit. ');
12 END; (* ShowHelp *)
13
14 PROCEDURE ProcessParameters(VAR inputFile: TEXT; VAR outputFile: FILE);
15 VAR
16     inputFileName, outputFileName: STRING;
17 BEGIN (* ProcessParameters *)
18     IF (ParamCount < 1) OR (ParamCount > 2) OR (ParamStr(1) = '--help')
        ↳ THEN
19         BEGIN (* IF *)
20             ShowHelp();
21             HALT(1);
22         END; (* IF *)
23
24     inputFileName := ParamStr(1);

```

```

25
26 IF (ParamCount = 1) THEN
27     BEGIN (* IF *)
28         outputFileName := inputFileName + 'c';
29     END (* IF *)
30 ELSE
31     BEGIN (* ELSE *)
32         outputFileName := ParamStr(2);
33     END; (* ELSE *)
34
35 Assign(inputFile, inputFileName);
36 {$I-}
37 Reset(inputFile);
38 {$I+}
39 errorCode := IOResult;
40
41 IF (errorCode <> 0) THEN
42     BEGIN (* IF *)
43         WriteLn('Error opening file ', inputFileName, '. Error code: ',
44             ↪ errorCode);
45         HALT(1);
46     END; (* IF *)
47
48 Assign(outputFile, outputFileName);
49 {$I-}
50 Rewrite(outputFile);
51 {$I+}
52 errorCode := IOResult;
53
54 IF (errorCode <> 0) THEN
55     BEGIN (* IF *)
56         WriteLn('Error opening file ', outputFileName, '. Error code: ',
57             ↪ errorCode);
58         Close(inputFile);
59         HALT(1);
60     END; (* IF *)
61 END; (* ProcessParameters *)
62
63 VAR
64     ok: BOOLEAN;
65     errorCol, errorLine: INTEGER;
66     errMessage: STRING;
67     inputFile: TEXT;
68     outputFile: FILE;
69 BEGIN (* MPC *)
70     ProcessParameters(inputFile, outputFile);
71

```

```

70 Parse(inputFile, ok, errorLine, errorCol, errMessage, outputFile);
71 Close(inputFile);
72 Close(outputFile);
73
74 IF (ok) THEN
75     BEGIN (* IF *)
76         WriteLn('Compilation completed.')
77     END (* IF *)
78 ELSE
79     IF (errMessage <> '') THEN
80         BEGIN (* ELSE IF *)
81             WriteLn('Semantic Error: ', errMessage, ' at line ', errorLine, '
            ↪ column ', errorCol);
82         END (* ELSE IF *)
83     ELSE
84         BEGIN (* ELSE *)
85             WriteLn('Syntax error at line ', errorLine, ' column ', errorCol);
86         END; (* ELSE *)
87 END. (* MPC *)

```

## 1.3 Tests

### 1.3.1 Testskript

```
1  echo "Invalid Input File Test:"
2  ../bin/MPC /invalidFile.mp
3  echo
4
5  echo "Invalid Output File Test:"
6  ../bin/MPC SVP.mp /invalidFile.mp
7  echo
8
9  echo "Syntax Error Test:"
10 ../bin/MPC SyntaxError.mp
11 echo
12
13 echo "Division by Zero Test:"
14 ../bin/MPC DivisionByZero.mp
15 echo
16
17 echo "SVP Test:"
18 ../bin/MPC SVP.mp
19 echo "Execution:"
20 MPVM SVP.mpc < OneTwo
21 echo
22
23 echo "Output File Test:"
24 ../bin/MPC SVP.mp OutputFile.mpc
25 echo "Execution:"
26 MPVM OutputFile.mpc < OneTwo
27 echo
28
29 echo "Oneliner Test:"
30 ../bin/MPC Oneliner.mp
31 echo "Execution:"
32 MPVM Oneliner.mpc < OneTwo
33 echo
34
35 echo "Factorial Test:"
36 ../bin/MPC Factorial.mp
37 echo "Execution:"
38 MPVM Factorial.mpc < Five
39 echo
40
41 echo "Expression Test:"
42 ../bin/MPC Expressions.mp
43 echo "Execution:"
44 MPVM Expressions.mpc < OneTwo
```



### 1.3.2 OneTwo

Listing 1: OneTwo

```
1  
2
```

### 1.3.3 Five

Listing 2: Five

```
5
```

### 1.3.4 SyntaxError.mp

Listing 3: SyntaxError.mp

```
PROGRAM SVP;  
  
VAR  
  a, b, cs: INTEGER;  
BEGIN  
  READ(a);  
  READ(b)  
  cs := (a * a) + (b * b);  
  WRITE(cs + 0);  
END.
```

### 1.3.5 DivisionByZero.mp

Listing 4: DivisionByZero.mp

```
PROGRAM ExressionTest;  
  
BEGIN  
  Write( (4 + 5 + 2)/ (1 * 3 * 15 - 5 * 9));  
END.
```

### 1.3.6 SVP.mp

Listing 5: SVP.mp

```
PROGRAM SVP;  
  
VAR  
  a, b, cs: INTEGER;  
BEGIN  
  READ(a);  
  READ(b);  
  cs := (a * a) + (b * b);  
  WRITE(cs + 0);  
END.
```

### 1.3.7 Oneliner.mp

Listing 6: Oneliner.mp

```
PROGRAM SVP;VAR a,b,c:INTEGER;BEGIN READ(a);READ(b);c:=(a*a)+(b*b);WRITE(c-
```

### 1.3.8 Factorial.mp

Listing 7: Factorial.mp

```
PROGRAM SVP;

VAR
  f, n: INTEGER;
BEGIN
  READ(n);
  f := n;
  n := n - 1;
  WHILE n DO
    BEGIN
      f := n * f;
      n := n - 1;
    END;
  WRITE(f);
END.
```

### 1.3.9 Expressions.mp

Listing 8: Expressions.mp

```
PROGRAM ExpressionTest;

var
  a, b: INTEGER;
BEGIN
  Read(a);
  Read(b);
  Write( 0 + (17 + 4) * 1 );
  Write((50 / 2 * ((25 - 14) * (1 + 14)
    + 14 * (1 - 25 + 14)))
    + (20 + 2 * 22 - 23));
  Write((50 / 2 * ((25 - 14) * (1 + 14)
    + 14 * (a - 25 + 14)))
    + (20 + b * 22 - 23));
END.
```

## 1.4 Testergebnisse

### 1.4.1 Ausgabe des Testskripts

Listing 9: TestOutput.txt

```
Invalid Input File Test:
Error opening file /invalidFile.mp. Error code: 2

Invalid Output File Test:
Error opening file /invalidFile.mp. Error code: 5

Syntax Error Test:
Syntax error at line 8 column 3

Division by Zero Test:
Unoptimized Expression Tree:
4 5 + 2 + 1 3 * 15 * 5 9 * - /
Optimized Expression Tree:
11 0 /

Semantic Error: Division by zero in expression. at line 4 column 43

SVP Test:
Unoptimized Expression Tree:
a a * b b * +
Optimized Expression Tree:
a a * b b * +

Unoptimized Expression Tree:
cs 0 +
Optimized Expression Tree:
cs

Compilation completed.
Execution:
5

Output File Test:
Unoptimized Expression Tree:
a a * b b * +
Optimized Expression Tree:
a a * b b * +

Unoptimized Expression Tree:
cs 0 +
Optimized Expression Tree:
cs
```

Compilation completed.

Execution:

5

Oneliner Test:

Unoptimized Expression Tree:

$a \cdot a \cdot b \cdot b \cdot +$

Optimized Expression Tree:

$a \cdot a \cdot b \cdot b \cdot +$

Unoptimized Expression Tree:

$c \cdot 0 \cdot +$

Optimized Expression Tree:

$c$

Compilation completed.

Execution:

5

Factorial Test:

Unoptimized Expression Tree:

$n$

Optimized Expression Tree:

$n$

Unoptimized Expression Tree:

$n \cdot 1 \cdot -$

Optimized Expression Tree:

$n \cdot 1 \cdot -$

Unoptimized Expression Tree:

$n$

Optimized Expression Tree:

$n$

Unoptimized Expression Tree:

$n \cdot f \cdot *$

Optimized Expression Tree:

$n \cdot f \cdot *$

Unoptimized Expression Tree:

$n \cdot 1 \cdot -$

Optimized Expression Tree:

$n \cdot 1 \cdot -$

Unoptimized Expression Tree:

f  
Optimized Expression Tree:  
f

Compilation completed.  
Execution:  
120

Expression Test:  
Unoptimized Expression Tree:  
0 17 4 + 1 \* +  
Optimized Expression Tree:  
21

Unoptimized Expression Tree:  
50 2 / 25 14 - 1 14 + \* 14 1 25 - 14 + \* + \* 20 2 22 \* + 23 - +  
Optimized Expression Tree:  
666

Unoptimized Expression Tree:  
50 2 / 25 14 - 1 14 + \* 14 a 25 - 14 + \* + \* 20 b 22 \* + 23 - +  
Optimized Expression Tree:  
25 165 14 a 25 - 14 + \* + \* 20 b 22 \* + 23 - +

Compilation completed.  
Execution:  
21  
666  
666