

# Invertierbare Matrizen

## Definition (Invertierbarkeit)

Sei  $A$  eine  $(n \times n)$ -Matrix.  $A$  heißt **invertierbar (regulär)**  $\Leftrightarrow$

$$\exists B \in \mathbb{R}^{n \times n} \quad A \cdot B = B \cdot A = E_n.$$

Falls  $A$  invertierbar:

$$A^{-1} := \text{diejenige Matrix } B \text{ mit } A \cdot B = B \cdot A = E.$$

$A^{-1}$  heißt „die **Inverse** (Matrix) von  $A$ “.

Entwicklung nach zweiter Zeile:

$$\begin{vmatrix} 1 & -3 & 4 \\ 0 & 2 & 0 \\ 5 & 0 & -1 \end{vmatrix} = -0 \cdot \begin{vmatrix} -3 & 4 \\ 0 & -1 \end{vmatrix} + 2 \cdot \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ 5 & -1 \end{vmatrix} - 0 \cdot \begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 5 & 0 \end{vmatrix} \\ = 2 \cdot (1 \cdot (-1) + (-1) \cdot 4 \cdot 5) \\ = 2 \cdot (1 \cdot (-1) + (-1) \cdot 4 \cdot 5) \\ = -42$$

Beachte dabei das Vorzeichenmuster:

$$\begin{vmatrix} + & - & + & - & \dots \\ - & + & - & + & \dots \\ + & - & + & - & \dots \\ - & + & - & + & \dots \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \ddots \end{vmatrix}$$

Dreiecksmatrix  $\Rightarrow$  Determinante ist Produkt von Diagonale  
Gaus  $\Rightarrow$  ändert determinate nicht, vertauschen  $\Rightarrow$  mal -1

Invertieren  $\Rightarrow$  Gaus auf Matrix und Einheitsmatrix

Seien  $A$  und  $B$  zwei reguläre Matrizen. Dann gilt:

1.  $(A^{-1})^{-1} = A$
2.  $(A^t)^{-1} = (A^{-1})^t$
3.  $(A \cdot B)^{-1} = B^{-1} \cdot A^{-1}$

← Mit TR prüfen

Sei  $A$  eine  $(n \times n)$ -Matrix. Dann gilt:

$$A \text{ ist regulär} \Leftrightarrow |A| \neq 0.$$

Determinante  $\Rightarrow$  Volumensänderung

Seien  $A$  und  $B$  zwei quadratische Matrizen. Dann gilt:

1.  $|A^t| = |A|$
2.  $|A^{-1}| = |A|^{-1}$  (falls  $A$  regulär ist)
3.  $|A \cdot B| = |A| \cdot |B|$

Falls  $n = 3$ : Regel von Sarrus:

$$|A| = A_{1,1}A_{2,2}A_{3,3} + A_{1,2}A_{2,3}A_{3,1} + A_{1,3}A_{2,1}A_{3,2} - A_{1,3}A_{2,2}A_{3,1} - A_{1,1}A_{2,3}A_{3,2} - A_{1,2}A_{2,1}A_{3,3}$$

Schematisch:

$$\begin{array}{ccccc} \swarrow + & \searrow + & \swarrow - & \swarrow - & \swarrow - \\ \begin{vmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} & A_{1,3} \\ A_{2,1} & A_{2,2} & A_{2,3} \\ A_{3,1} & A_{3,2} & A_{3,3} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \\ A_{3,1} & A_{3,2} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \\ A_{3,1} & A_{3,2} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \\ A_{3,1} & A_{3,2} \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} A_{1,1} & A_{1,2} \\ A_{2,1} & A_{2,2} \\ A_{3,1} & A_{3,2} \end{vmatrix} \end{array}$$

Eine algebraische Struktur  $[(V, K), +, \oplus, \otimes, \cdot]$  ist ein **Vektorraum**  $\Leftrightarrow$

1.  $[V, +]$  ist eine abelsche Gruppe,
2.  $[K, \oplus, \otimes]$  ist ein Körper,
3.  $\cdot : K \times V \rightarrow V$ ,  
für alle  $\lambda, \lambda_1, \lambda_2 \in K$  und  $v, v_1, v_2 \in V$ :
4.  $\lambda \cdot (v_1 + v_2) = \lambda \cdot v_1 + \lambda \cdot v_2$ ,
5.  $(\lambda_1 \oplus \lambda_2) \cdot v = \lambda_1 \cdot v + \lambda_2 \cdot v$ ,
6.  $(\lambda_1 \otimes \lambda_2) \cdot v = \lambda_1 \cdot (\lambda_2 \cdot v)$ ,
7.  $1 \cdot v = v$ .

2.  $A$  heißt **linear unabhängig (l.u.)**  $\Leftrightarrow$

$$\forall \lambda_1, \dots, \lambda_k \in K \quad \left( \sum_{i=1}^k \lambda_i a_i = 0 \Rightarrow \forall_{1 \leq i \leq k} \lambda_i = 0 \right).$$

3.  $A$  heißt **linear abhängig (l.a.)**  $\Leftrightarrow A$  ist nicht l.u.  $\Leftrightarrow$

$$\exists \lambda_1, \dots, \lambda_k \in K \quad \left( \sum_{i=1}^k \lambda_i a_i = 0 \wedge \exists_{1 \leq i \leq k} \lambda_i \neq 0 \right).$$

Manigfaltigkeit  $\Rightarrow$  Unterraum um Vektor verschoben

$$v \cdot w := \sum_{i=1}^n v_i w_i, \quad \|v\| := \sqrt{v \cdot v}, \quad d(v, w) := \|v - w\| \quad \left( = \sqrt{(v_1 - w_1)^2 + \dots + (v_n - w_n)^2} \right)$$

Orthogonal  $\Rightarrow$  rechte Winkel

normal  $\Rightarrow$  Länge = 1

$$v \perp w \Leftrightarrow v \cdot w = 0.$$

$$\cos(\alpha) = \frac{v \cdot w}{\|v\| \cdot \|w\|}, \quad v'_i := \frac{1}{\|v_i\|} v_i, \quad v_i := b_i - \sum_{j=1}^{i-1} \text{proj}_{v_j}(b_i)$$

$$\text{proj}_w(v) := \frac{v \cdot w}{\|w\|^2} w$$

Sei  $\{b_1, \dots, b_r\}$  eine ONB von  $U$  (zumindest orthogonal!)

$$p := \sum_{j=1}^r \text{proj}_{b_j}(v)$$

Matrixrang  $\Rightarrow$  Zeilen/Spalten ohne 0 Vektor

$$LM(A, b) = \begin{array}{c} p \\ \uparrow \\ \text{partikuläre Lösung} \\ \text{des inhomogenen} \\ \text{Systems} \end{array} + \begin{array}{c} LM(A, 0) \\ \uparrow \\ \text{alle Lösungen} \\ \text{des homogenen} \\ \text{Systems} \end{array}$$

$LM(A, b)$  ist also eine **lineare Mannigfaltigkeit** im  $\mathbb{R}^n$ .

$n \Rightarrow$  Variablen

$r \Rightarrow$  Rang

$n - r \Rightarrow$  Variablen in der Lösungsmenge

$\Rightarrow$  Dimension der Lösungsmenge

Allgemeine Lösung des homogenen Systems  $(A, 0)$ :

$$LM(A, 0) = \{x \in \mathbb{R}^n \mid A \cdot x = 0\}$$

ist ein **Untervektorraum** des  $\mathbb{R}^n$  mit Dimension  $n - r$ .

Jede Linearkombination von Lösungen des homogenen Systems

ist wieder eine Lösung des homogenen Systems.

## Lineare Optimierung

Standardform (alles auf kleiner gleich und dann auf = mit + y  $\Rightarrow$  Simplex (größte Endspalte, kleinster Quotient

$\Rightarrow 0$ , Einheitsvektor  $\Rightarrow$  Tausch  $\Rightarrow$  Repeat

Untere Spalte überall -  $\Rightarrow$  perfekt, 0 Kreislauf  $\Rightarrow$  unendlich, geht nix mehr  $\Rightarrow$  keine