

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ  
ФЕДЕРАЦИИ**

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ**

**«БЕЛГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ  
УНИВЕРСИТЕТ им. В. Г. ШУХОВА» (БГТУ им. В.Г. Шухова)**

**Кафедра программного обеспечения вычислительной техники  
и автоматизированных систем**

**Лабораторная работа №1**

**по дисциплине: «Архитектура вычислительных систем»**

**тема: «Разработка программ на ассемблере. Работа с отладчиком  
x32dbg, пакетом nasm32»**

**Выполнил студент группы ПВ-222**

**Короткунов Александр Александрович**

**Проверили**

**Осипов Олег Васильевич**

Белгород 2024 г.

**Цель работы:** получить навыки создания простейших ассемблерных программ с использованием пакета `masm32` и научиться пользоваться отладчиком `x32dbg`.

1. Ознакомились со средой `x32dbg` и компилятором `masm32`.
2. Создали и скомпилировали программу в соответствии с вариантом задания. В программу включили комментарии с описанием, что делает каждая инструкция.

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none

include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib

.data
    a DD 30201, 30201h           ; массив из двух двойных слов
    b DB 43h, 0F3h, 0F3h, 0E5h   ; массив из четырёх слов
    DF 1500                      ; шестибайтовое число без имени
    DD 1.5, 1.6, 1.9, -1.9       ; массив из четырёх двойных слов без
имени
    t DQ 0E7D32A1h               ; восьмибайтовое слово
    stra DB 16 dup(1)            ; массив слов с 16-ю единичками (1, 1,
1, 1...)

.code
start:
    MOV ESI, 65737341h           ; ESI = 65737341h
    AND ESI, dword ptr b         ; ESI = ESI & *b
    MOV dword ptr stra, ESI      ; stra[0-3] = ESI[0-3]
    MOV ECX, dword ptr t         ; ECX = *t
    IMUL ECX, 7                  ; ECX = ECX * 7
    ADD ECX, 6                   ; ECX = ECX + 6
    MOV dword ptr stra[4], ECX   ; stra[4-7] = ECX[0-3]
    ADD stra[8], 'q'             ; stra[8] += 'q'
    DEC stra[9]                  ; stra[9] -= 1

    push offset stra
    call crt_puts                ; puts(stra)
    ADD ESP, 4                   ; Очистка стека от аргумента

    call crt__getch              ; Задержка ввода, getch()
    push 0                      ; Поместить аргумент функции в стек
    call ExitProcess             ; Вызов функции ExitProcess(0)
END start
```

3. С помощью отладчика определили местонахождение переменных, строк и массивов в сегменте данных, а также их размер. Составили таблицу и подробное описание ячеек сегмента данных.

Название переменной	Начальный адрес	Конечный адрес	Размер данных, байт	Описание
a	00403000	00403007	8	Массив из двух 4-байтовых целых чисел 30201 и 0x30201
b	00403008	0040300B	4	Массив из четырёх однобайтовых целых 0x43, 0xF3, 0xF3, 0xE5
-	0040300C	00403011	6	Неинициализированная 6-байтовая переменная целочисленного типа со значением 1500
-	00403012	00403021	16	Неинициализированный массив из четырёх 4-байтовых вещественных переменных 1.5, 1.6, 1.9, -1.9
t	00403022	00403029	8	8-байтовое целое число 0x0E7D32A1
stra	0040302A	00403039	16	Массив 16-ти 1-байтовых целых чисел 1
Общий размер сегмента данных:			58	

Ячейки памяти с адресами от 0x00403000 до 0x00403007 содержат два 4-байтовых целых числа: 30201 и 30201h. Первое число 30201 представлено в десятичной системе, а второе — в шестнадцатеричной. В памяти они представлены следующим образом:

```
F9 75 00 00 01 02 03 00
```

Далее, начиная с адреса 0x00403008 до 0x0040300B, расположен массив из четырёх 1-байтовых целых чисел:

- 0x43 (67 в десятичной системе)
- 0xF3 (243 в десятичной системе)
- 0xF3 (243 в десятичной системе)
- 0xE5 (229 в десятичной системе)

Эти байты располагаются последовательно в памяти:

Следующие ячейки памяти с адресами от `0x0040300C` до `0x00403011` содержат шестибайтовую переменную без имени с целочисленным значением `1500`. Число `1500` в шестнадцатеричной системе соответствует значению `0x5DC`. Это число будет храниться в памяти в виде:

```
DC 05 00 00 00 00
```

Ячейки памяти с адресами от `0x00403012` до `0x00403021` содержат массив из четырёх 4-байтовых вещественных чисел. Эти числа: `1.5`, `1.6`, `1.9` и `-1.9`, хранятся в формате IEEE 754. В памяти они будут представлены так:

- `1.5` в шестнадцатеричной форме равен `3FC00000`.
- `1.6` — `3FCCCCCD`.
- `1.9` — `3FF33333`.
- `-1.9` — `BFF33333`.

Представление этого массива в памяти будет следующим:

```
00 00 00 00 C0 3F CD CC CC 3F 33 33 F3 3F 33 33 F3 BF
```

Следующие ячейки памяти с адресами от `0x00403022` до `0x00403029` содержат 8-байтовое целое число `0x0E7D32A1`, которое хранится в памяти как:

```
A1 32 7D 0E 00 00 00 00
```

Начиная с адреса `0x0040302A` до `0x00403039` располагается массив `stra`, который содержит 16 однобайтовых целых чисел, все из которых инициализированы значением `1`. В памяти они выглядят как:

```
01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01 01
```

4. Выполнили пошаговую трассировку программы. Определили какие регистры, флаги и ячейки памяти изменяют свои значения в процессе выполнения команд. Обеспечили корректное завершение программы вызовом системной функции `ExitProcess` с кодом завершения `0`.

**Исходное состояние регистров:**

EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	00401000	EDX=	00401000
------	----------	------	----------	------	----------	------	----------

EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	00401000	EDI=	00401000
EIP=	00401000						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		

mov esi, 0x65737341				КОП:	BE 41 73 73 65		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	00401000	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401005						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	0	IF=	1		

Перемещает значение 0x65737341 в регистр ESI.

and esi, dword ptr ds:[403008]				КОП:	23 35 08 30 40 00		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	00401000	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	0040100B						
ZF=	0	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		

Выполняет операцию "логическое и" между регистрами ESI и 4-байтовым целым, находящимся по адресу 403008. По адресу 403008 находится массив из четырёх байт b. Устанавливает флаг ZF в значение 0.

mov dword ptr ds:[40302A], esi				КОП:	89 35 2A 30 40 00		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	00401000	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401011						
ZF=	0	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		

Пересылает значение из регистра ESI в массив str, который находится по адресу 40302A. Записывает первые 4 байта в данном массиве.

mov ecx,dword ptr ds:[403022]				КОП:	8B 0D 22 30 40 00		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	0E7D32A1	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401017						
ZF=	0	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		
Записывает в ECX значение переменной t, которая находится по адресу 403022.							

imul ecx,ecx,7				КОП:	6B C9 07		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	656C6267	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	0040101A						
ZF=	0	PF=	0	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		
Выполняет умножение значения регистра ECX на число 7. Устанавливает значение флага PF в значение 0.							

add ecx,6				КОП:	83 C1 06		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	656C626D	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	0040101D						
ZF=	0	PF=	0	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		
Складывает значение регистра ECX с 6 и записывает результат в ECX.							

mov dword ptr ds:[40302E],ecx				КОП:	89 0D 2E 30 40 00		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	656C626D	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401023						
ZF=	0	PF=	0	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		

CF=	0	TF=	1	IF=	1
-----	---	-----	---	-----	---

Записывает значение ECX в массив str, который находится по адресу 40302E, начиная с элемента с индексом 4.

add byte ptr ds:[403032],71				КОП:	80 05 32 30 40 00 71		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	656C626D	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	0040102A						
ZF=	0	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		

Добавляет значение 71 ('q') в 8-ой по индексу элемент массива str. Элемент находится по адресу 403032. Устанавливает значение флага PF в значение 1.

dec byte ptr ds:[403033]				КОП:	FE 0D 33 30 40 00		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	656C626D	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401030						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		

Уменьшает значение 9-го по индексу элемента массива str на единицу. Элемент находится по адресу 403033. Устанавливает значение флага ZF в значение 1.

push lab1.40302A				КОП:	68 2A 30 40 00		
EAX=	0019FFCC	EBX=	00283000	ECX=	656C626D	EDX=	00401000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF74	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401035						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		

Помещает адрес массива str в стек. Уменьшает значение регистра ESP на 4.

call dword ptr ds:[<&puts>]				КОП:	FF 15 08 20 40 00		
EAX=	00000000	EBX=	00283000	ECX=	C180921B	EDX=	00000000

EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF74	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	0040103B						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		
<p>Вызывает функцию <code>str_puts</code>, выводит значение массива <code>stra</code> в консоль.</p> <p>Устанавливает значение регистров EAX, ECX, EDX в значения 00000000, 8AB09B5A, 00000000 соответственно.</p>							

add esp,4				КОП:	83 C4 04		
EAX=	00000000	EBX=	00283000	ECX=	C180921B	EDX=	00000000
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	0040103E						
ZF=	0	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		
Увеличивает указатель стека на 4, тем самым очищая его. Устанавливает значение флага ZF в значение 0.							

call dword ptr ds:[<&_getch>]				КОП:	FF 15 0C 20 40 00		
EAX=	0000000D	EBX=	00283000	ECX=	C1809207	EDX=	0019FDD8
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF78	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401044						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		
Вызов функции <code>ctr_getch</code> . Ожидание ввода пользователя. Устанавливает значения регистров EAX, ECX, EDX в значения 0019FDD8, 8AB09B46 и 0019FDD8 соответственно. Устанавливает значение флага ZF в значение 1.							

push 0				КОП:	6A 00		
EAX=	0000000D	EBX=	00283000	ECX=	C1809207	EDX=	0019FDD8
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF74	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	00401046						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		



CF=	0	TF=	1	IF=	1
-----	---	-----	---	-----	---

Добавляет число 0 в стек. 0 в данном случае - результат выполнения программы. То есть программа выполнилась без ошибок. Уменьшает значение регистра ESP на 4.

call <JMP.&ExitProcess>				КОП:	E8 01 00 00 00		
EAX=	0000000D	EBX=	00283000	ECX=	C1809207	EDX=	0019FDD8
EBP=	0019FF84	ESP=	0019FF70	ESI=	65737341	EDI=	00401000
EIP=	0040104C						
ZF=	1	PF=	1	AF=	0		
OF=	0	SF=	0	DF=	0		
CF=	0	TF=	1	IF=	1		
Вызов функции выхода из программы.							

5. Необходимо вывести на ассемблере в консоль и в окно первые четыре столбца из первого задания.

```
.686
.model flat, stdcall
option casemap: none

include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib

.data
a DD 30201, 30201h
b DB 43h, 0F3h, 0F3h, 0E5h
  DF 1500
  DD 1.5, 1.6, 1.9, -1.9
t DQ 0E7D32A1h
stra DB 16 dup(1)

str_fmt DB "%s", 9, "%p", 9, "%p", 9, "%d", 13, 10, 0
a_name DB "a", 0
b_name DB "b", 0
undefined DB "-", 0
t_name DB "t", 0
stra_name DB "stra", 0

.code
```

start:

```
push offset b - offset a
push offset a + (offset b - offset a) - 1
push offset a
push offset a_name
```

```
push offset str_fmt
call crt_printf
add esp, 5
```

```
push 4
push offset b + 4 - 1
push offset b
push offset b_name
```

```
push offset str_fmt
call crt_printf
add esp, 5
```

```
push 6
push offset b + 4 + 6 - 1
push offset b + 4
push offset undefined
```

```
push offset str_fmt
call crt_printf
add esp, 5
```

```
push 16
push offset b + 4 + 6 + 16 - 1
push offset b + 4 + 6
push offset undefined
```

```
push offset str_fmt
call crt_printf
add esp, 5
```

```
push 8
push offset t + 8 - 1
push offset t
push offset t_name
```

```
push offset str_fmt
call crt_printf
add esp, 5
```

```
push 16
push offset stra + 16 - 1
push offset stra
push offset stra_name
```

```

    push offset str_fmt
    call crt_printf
    add esp, 5

    push 0
    call ExitProcess
END start

```

Результат выполнения программы:

```

C:\Users\xoggas\Documents\university\third-year\first-semester\systems-architecture\projects\lab-1>"lab1_task.exe"
a      00403000      00403007      8
b      00403008      0040300B      4
-      0040300C      00403011      6
-      00403012      00403021     16
t      00403022      00403029      8
stra   0040302A      00403039     16

```

```

.686
.model flat, stdcall
option casemap: none

include windows.inc
include kernel32.inc
include msvcrt.inc
include user32.inc
includelib kernel32.lib
includelib msvcrt.lib
includelib user32.lib

.data
    a DD 30201, 30201h
    b DB 43h, 0F3h, 0F3h, 0E5h
      DF 1500
      DD 1.5, 1.6, 1.9, -1.9
    t DQ 0E7D32A1h
    stra DB 16 dup(1)

    str_fmt DB 6 dup("%s", 9, "%p", 9, "%p", 9, "%d", 10), 13, 0
    a_name DB "a", 0
    b_name DB "b", 0
    undefined DB "-", 0
    t_name DB "t", 0
    stra_name DB "stra", 0
    window_name DB "Output", 0
    buffer DB 74 dup(0)

.code
start:
    push 16

```

```

push offset stra + 16 - 1
push offset stra
push offset stra_name

push 8
push offset t + 8 - 1
push offset t
push offset t_name

push 16
push offset b + 4 + 6 + 16 - 1
push offset b + 4 + 6
push offset undefined

push 6
push offset b + 4 + 6 - 1
push offset b + 4
push offset undefined

push 4
push offset b + 4 - 1
push offset b
push offset b_name

push offset b - offset a
push offset a + (offset b - offset a) - 1
push offset a
push offset a_name

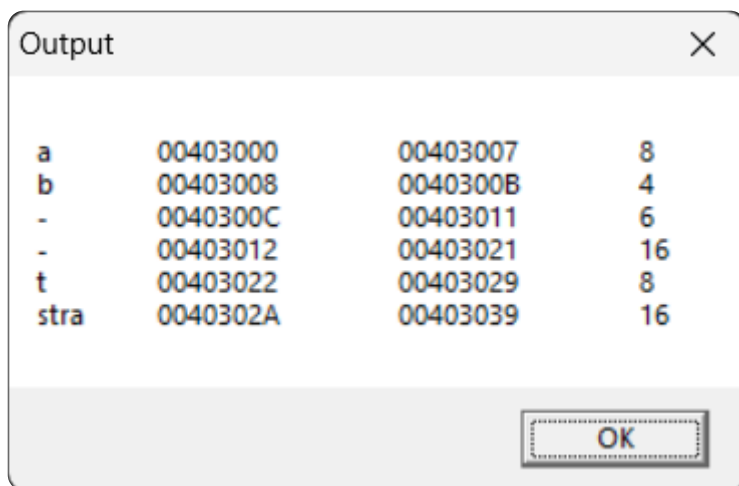
push offset str_fmt
push offset buffer
call crt_sprintf
add esp, 6 * 4 + 2

push 0
push offset window_name
push offset buffer
push 0
call MessageBoxA

push 0
call ExitProcess
end start

```

Результат выполнения программы:



**Вывод:** получили навыки создания простейших ассемблерных программ с использованием пакета `masm32` и научились пользоваться отладчиком `x32dbg`.