

Práctica 2 MeD

Buscador de Hoteles

Cristian Canosa Pérez
Xoán Antelo Castro

cristian.canosa.perez@udc.es
xoan.antelo@udc.es

Procedemos a continuar co deseño dun buscador de hoteis implementando un servizo Rest e seguindo a metodoloxía de Extreme Programming (XP).

As historias de usuario que escribimos a continuación as utilizaremos para estimar o tempo que nos vai levar implementalas e para crear os tests de aceptación.

Tras escribilas iremos falar co cliente para estar seguro de que se centra no que él quere. Para facer as historias sentámonos os dous membros do grupo nunha mesma mesa e ímonos turnando escribindo/revisando o que escribe, dando cada un de nós a nosa opinión cando consideramos oportuno. Temos en conta que estas historias non son definitivas no momento que as escribimos, e vamos a asegurarnos de que son exactamente como quere o cliente.

Tras acordalo co cliente, temos as seguintes historias de usuario agrupadas por casos de uso:

Casos de uso

1. Buscar hotel.

a. *Habitación doble en Vimianzo.*

Accedo á aplicación e realizo unha búsqueda dunha habitación para dúas persoas do 3 ao 5 de xaneiro en Vimianzo. Aparecenme varias ofertas e selecciono a que me interesa máis.

b. *Reservar tres habitacións.*

Accedo á aplicación e busco unha habitación para dúas persoas en Camariñas. Aparecenme varios hoteis e realizo a reserva. Repito o proceso para as outras dúas habitacións realizando unha nova búsqueda.

c. *Hotel en temporada*

Accedo á aplicación e busco unha habitación en Ponte do Porto. Aparecenme varios resultados, pero un en concreto ten un prezo máis baixo do habitual e aparece o prezo habitual e rebaxado.

2. Cambiar criterios de búsqueda

a. *Cambio de cidade*

Realizo unha búsqueda na aplicación. Decido cambiar a búsqueda xa que me interesa máis visitar Coruña en vez de Arteixo. Realizo unha nova búsqueda

b. *Cambio de número de persoas*

Realizo unha búsqueda na aplicación. Decido cambiar a búsqueda xa que en vez de ir 5 imos 6. Realizo unha nova búsqueda.

c. *Cambio de habitación simple a dobre.*

Accedo á aplicación e busco unha habitación para ir de viaxe de negocios. Miña muller veme buscando hoteis e como non se fía de min decide vir connigo. Realizo unha nova búsqueda.

3. Aplicar criterio de ordenación

a. Ordear por prezo ascendente.

Realizo unha búsqueda dunha habitación. Como busco un hotel simplemente para pasar a noite e vou só non me interesa gastar moito así que ordeo os resultados por prezo de menor a maior.

b. Ordear por categoría descendente.

Realizo unha búsqueda dunha habitación para meus sogros. Quero impresionalos así que ordeo a búsqueda dos hoteis por número de estrelas de maior a menor.

4. Aplicar criterio de filtrado

a. Aplicar filtro de prezo

Realizo unha búsqueda dunha habitación dobre. Dado que me mostra todas as ofertas, decido seleccionar o filtro de prezo para que me mostre as habitacións de ata 100€ de valor.

b. Aplicar filtro de categoría

Realizo unha búsqueda dunha habitación para meus pais. Como quero que obteñan os mellores servizos decido seleccionar que a búsqueda mostre só as habitacións de hoteis de 5 estrelas.

c. Aplicar filtro de servizos

Realizo unha búsqueda dunha habitación individual. Como quero que a habitación conte con wifi para o uso personal decido seleccionar un filtrado na búsqueda que mostre as habitacións con wifi.

5. Ver detalles dun hotel

a. Ver detalles de hotel

Realizo a búsqueda dunha habitación individual. Das ofertas mostradas desexo ver os detalles do hotel coa habitación máis barata.

6. Reservar e pagar hotel

a. Reservar habitación

Realizo unha búsqueda dunha habitación individual para min. A partir das

ofertas mostradas decido reservar a habitación máis barata, introducindo os meus datos persoais e efectuando pago previo mediante tarxeta bancaria.

b. Pagar habitación

Realizo unha búsqueda dunha habitación dobre en Madrid para a miña muller e para min. Tendo en conta as ofertas mostradas, decido escoller a que máis cerca está. Realizo a reserva e pago a totalidade da estancia nese hotel.

Mentres estábamos realizando as historias de cambiar criterio de búsqueda, démonos conta de que nos faltaba incluír eses criterios no modelo de clases que fixemos na práctica 1, polo que tomamos nota para cambialo logo.

Despois de falar co cliente, quen asignou unhas prioridades ás historias propostas da seguinte forma: 1, 3,4,6,5 e 2; sendo estas dúas últimas opcionales.

O profesor preguntounos como íbamos a controlar o estado das búsquedas sabendo que se implementaría un servicio Rest. Decidimos centrarnos nos 4 primeiros casos de uso (1,3,4 e 6), xa que son os máis importantes e pensar nos 2 restantes cando sexan necesarios ou importantes.

O primeiro que fixemos foi dividir as historias que nós tocaban na iteración semanal en tarefas e facer unha estimación do que poderíamos tardar en facelas. Así, as historias dos casos de uso 1 e 3 foron as incluídas na iteración 1. En canto a segunda iteración corresponderíanse cos casos de uso 4 e 6.

División en tarefas das historias e a súa estimación en conxunto:

1. Buscar hotel.

a. Habitación dobre en Vimianzo. (1.5 día)

- Configurar o entorno (eclipse, BD's,etc)
- Crear a base de datos necesaria
- Definir interfaces en consenso -> 0.5 día
- Facer os tests 1.a
- Implementar a operación de búsqueda no proxecto 1.a
- Facer accesible mediante o método GET 1.a
- Comprobar os tests e correxir fallos 1.a -> 1 día

b. Reservar tres habitacións. (1d)

- Facer os tests 1.b
- Implementar a operación de búsqueda no proxecto 1.b
- Facer accesible mediante o método GET 1.b
- Comprobar os tests e correxir fallos 1.b -> 1 día

c. Hotel en temporada. (1 día)

- Facer os tests 1.c
- Implementar a operación de búsqueda no proxecto 1.c
- Facer accesible mediante o método GET 1.c
- Comprobar os tests e correxir fallos 1.c -> 1 día

2. Cambiar criterios de búsqueda

a. Cambio de cidade

Realizo unha búsqueda na aplicación. Decido cambiar a búsqueda xa que me interesa máis visitar Coruña en vez de Arteixo. Realizo unha nova búsqueda

b. Cambio de número de persoas

Realizo unha búsqueda na aplicación. Decido cambiar a búsqueda xa que en vez de ir 5 imos 6. Realizo unha nova búsqueda.

c. Cambio de habitación simple a dobre.

Accedo á aplicación e busco unha habitación para ir de viaxe de negocios. Miña muller veme buscando hoteis e como non se fía de min decide vir connigo. Realizo unha nova búsqueda.

3. Aplicar criterio de ordenación

a. Ordear por prezo ascendente. (1 día)

- Facer os tests 3.a
- Implementara operación de ordeado 3.a
- Facelo accesible mediante POST 3.a
- Comprobar os tests e correxir fallos 3.a -> 1 día

b. Ordear por categoría descendente. (1 día)

- Facer os tests 3.b
- Implementara operación de ordeado 3.b
- Facelo accesible mediante POST 3.b
- Comprobar os tests e correxir fallos 3.b -> 1 día

4. Aplicar criterio de filtrado

a. Aplicar filtro de prezo (1 día)

- Facer os tests 4.a
- Implementara operación de ordeado 4.a
- Facelo accesible mediante POST 4.a
- Comprobar os tests e correxir fallos 4.a -> 1 día

d. Aplicar filtro de categoría (1 día)

- Facer os tests 4.b

- Implementara operación de ordeado 4.b
- Facelo accesible mediante POST 4.b
- Comprobar os tests e correxir fallos 4.b -> 1 día

e. Aplicar filtro de servizos (1 día)

- Facer os tests 4.c
- Implementara operación de ordeado 4.c
- Facelo accesible mediante POST 4.c
- Comprobar os tests e correxir fallos 4.c -> 1 día

5. Ver detalles dun hotel

a. Ver detalles de hotel

Realizo a búsqueda dunha habitación individual. Das ofertas mostradas desexo ver os detalles do hotel coa habitación máis barata.

6. Reservar e pagar hotel

a. Reservar habitación (1 día)

- Facer os tests 6.a
- Implementara operación de ordeado 6.a
- Facelo accesible mediante POST 6.a
- Comprobar os tests e correxir fallos 6.a -> 1 día

c. Pagar habitación

- Facer os tests 3.a
- Implementara operación de ordeado 3.a
- Facelo accesible mediante POST 3.a
- Comprobar os tests e correxir fallos 3.a -> 1 día

Tras falar co cliente e establecer as prioridades das historias, empezamos a realizar as tarefas.

No proceso de configuración do entorno tardouse o mesmo tempo que o previsto con anterioridade.

Establecemos as firmas dos métodos para poder desenrolar os tests e logo implementar o código, aínda que contra o final da iteración tivemos que cambiar estas firmas xa que non o fixeramos adecuadamente nun primeiro momento.

Estivemos implementando código ata que tiñamos o suficiente para probalo, e ao probalo, demonos conta de que fallaba a conexión coa base de datos (JDBC) polo que tivemos que volver a configurar. Seguimos 6 tutoriais diferentes tanto de JDBC como de Hibernate con JDBC, pero non dábamos co problema. Finalmente démonos conta que tiñamos que configurar o Tomcat e o conector de MySQL estaba desactualizado, aínda que o baixáramos da páxina oficial.

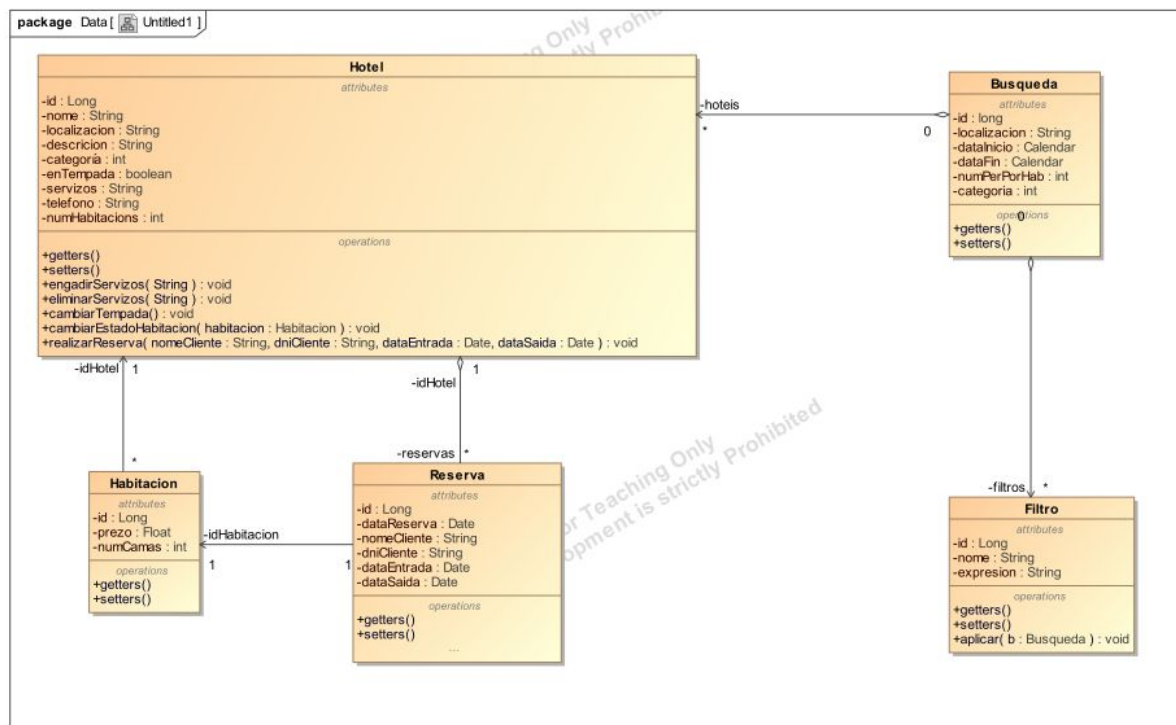
Isto foi o que máis tempo nos levou. Decidimos sobrecargar o traballo, xa que este driver era fundamental para poder probar e obter o feedback de usuario, polo que pensamos que era máis importante saber a súa opinión sobre o noso traballo que traballar un pouco menos.

En outro caso, estudaríamos reunirnos co cliente e aplazar algunha tarefa para o próximo ciclo semanal, seguindo o espírito XP.

Comezamos a desenrolar os tests e código necesario para a implementación das historias programadas para o segundo ciclo semanal.

Como traballamos en distintas máquinas, tivemos algún que outro problema de sincronización con algúns arquivos, que solventamos volvendo a revisións anteriores do proxecto.

Os cambios que decidimos incluír nas entidades móstranse a continuación no diagrama de clases:



Durante o proceso de desenvolvemento da práctica, efectuamos distintas maneiras de traballar. Cando ambos membros nos encontrábamos en persoa, decidíamos implementar código nunha máquina soa, xa que así nos asegurábamos o correcto funcionamento do proxecto e compartíamos distintas opinións acerca dos problemas atopados ou de formas de programar.

Por outro lado, cando non nos encontrábamos físicamente en persoa, dividíamos e repartíamos o traballo en partes, de xeito que poidéramos avanzar rapidamente e sin ter problemas de sincronización nin solapación de versións do proxecto. Cabe destacar que mantiñamos contacto a través de Skype, Whatsapp e outras redes sociais, por si xurdía algún problema ou necesitábamos opinións un do outro.