

Introducción a Docker

UD 04. Caso práctico 02 - Creando imagen con APP ejemplo Docker en Node



Fons Social Europeu

L'FSE inverteix en el teu futur

Autor: Sergi García Barea

Actualizado Marzo 2022

Licencia





Reconocimiento – NoComercial - CompartirIgual (BY-NC-SA): No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Nomenclatura

A lo largo de este tema se utilizarán distintos símbolos para distinguir elementos importantes dentro del contenido. Estos símbolos son:

 **Importante**

 **Atención**

 **Interesante**

Introducción	3
Descargando la aplicación	3
Preparando el Dockerfile y creando la imagen	3
Probando la imagen	4
Bibliografía	4

UD04. CASO PRÁCTICO 02

1. INTRODUCCIÓN

En este caso práctico vamos a crear una imagen que incluya una aplicación de ejemplo de Docker con Node JS. Nos basaremos en https://docs.docker.com/get-started/02_our_app/

La aplicación se puede descargar de <https://github.com/docker/getting-started/tree/master/app>

2. DESCARGANDO LA APLICACIÓN

Antes de empezar, debemos crear un directorio (por ejemplo, “Caso4-2”) y en el descargar la aplicación que encontraremos tanto en un fichero comprimido “zip” de este curso como en su fuente oficial <https://github.com/docker/getting-started/tree/master/app>.

En ese directorio deben estar los ficheros “package.json”, “yarn.lock” y los directorios “src” y “spec”. Si lo habéis bajado desde el fichero “zip” del curso, además tendréis el “Dockerfile” propuesto en la actividad.

3. PREPARANDO EL DOCKERFILE Y CREANDO LA IMAGEN

En el directorio creando anteriormente, o crearemos (o en el caso del “zip” del curso, ya tendremos listo) el siguiente fichero “**Dockerfile**”:

```
#Imagen base
FROM node:12-alpine
#Directorio de trabajo. Recordamos, que si no existe, se crea
WORKDIR /app
#Copiamos la carpeta actual en la carpeta del directorio de trabajo de
la imagen
COPY . .
#Instalamos los paquetes necesarios en producción para la APP
RUN yarn install --production
#Comando para al arrancar el contenedor, lanzar la aplicación
CMD ["node", "src/index.js"]
```

El funcionamiento del propio “Dockerfile” está definido por sus propios comentarios. Una vez preparado, crearemos la imagen con:

```
docker build -t sampledocker ./
```

Con esa línea indicamos que creamos la imagen “**sampledoker**” basándose en el fichero “**Dockerfile**” del directorio actual.

```
sergi@ubuntu:~/Desktop/sampledocker/app$ docker build -t sampledocker ./
Sending build context to Docker daemon 4.659MB
Step 1/5 : FROM node:12-alpine
12-alpine: Pulling from library/node
Digest: sha256:81eec5b1cac69ff6af62097563737b40ac94b605b43d01466c0cf48e220494be
Status: Downloaded newer image for node:12-alpine
```

4. PROBANDO LA IMAGEN

Con el siguiente comando, podremos lanzar la aplicación en el puerto 3000 de nuestra máquina:

```
docker run -dp 3000:3000 sampledocker
```

Una vez hecho esto, podremos probar la aplicación accediendo a <http://localhost:3000>

5. BIBLIOGRAFÍA

[1] Docker Docs <https://docs.docker.com/>