AI1 LAB B

Ratańczuk Damian Album 53964 Grupa 3

JS I DOM NA PRZYKŁADZIE LISTY TODO

SPIS TREŚCI

Spis tresci	
Cel zajęć	
Rozpoczęcie	
Uwaga	
Wymagania	
Strona HTML	3
Klasa Todo	3
Dodawanie pozycji listy	
Usuwanie pozycji listy	5
Edycja pozycji listy	ε
Odczyt / Zapis LocalStorage	
Wyszukiwanie	10
Commit projektu do GIT	11
Podsumowania	11

CEL ZAJĘĆ

Celem głównym zajęć jest zdobycie następujących umiejętności:

- przemieszczania się po drzewie DOM;
- dodawania, usuwania, edytowania elementów drzewa DOM.

W praktycznym wymiarze utworzona zostanie dynamiczna lista czynności do zrobienia (lista To Do).

ROZPOCZĘCIE

Rozpoczęcie zajęć. Powtórzenie metod przemieszczania się po drzewie DOM.

Wejściówka?

Al1 LAB B - Ratańczuk Damian - Wersja 1

UWAGA

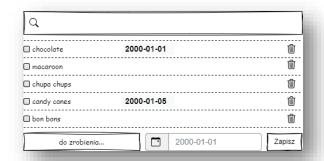
Ten dokument aktywnie wykorzystuje niestandardowe właściwości. Podobnie jak w LAB A wejdź do Plik -> Informacje -> Właściwości -> Właściwości zaawansowane -> Niestandardowe i zaktualizuj pola. Następnie uruchom ten dokument ponownie lub Ctrl+A -> F9.

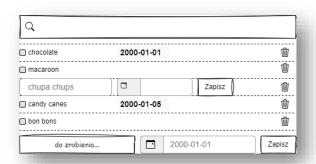
WYMAGANIA

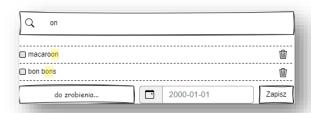
W ramach LAB B przygotowane powinny zostać:

- pojedyncza strona HTML ze skryptem ładowanym z zewnętrznego pliku JS
- lista zadań
- na dole listy pole tekstowe do dodawania nowych zadań, pole typu data/czas do określenia terminu wykonania zadania, przycisk dodawania zadania
- walidacja nowych zadań: co najmniej 3 znaki, nie więcej niż 255 znaków, data musi być pusta albo w przyszłości
- na górze listy pole wyszukiwarki
- po wpisaniu w wyszukiwarkę co najmniej 2 znaków na liście wyświetlają się wyłącznie pozycje zawierające wpisaną w wyszukiwarkę frazę
- wyszukiwana fraza zostaje wyróżniona w każdym wyniku wyszukiwania
- kliknięcie na dowolną pozycję listy zmienia ją w pole edycji; kliknięcie poza pozycję listy zapisuje zmiany
- obok każdej pozycji listy znajduje się przycisku Usuń / Śmietnik
- wpisy na liście zapisują się do Local Storage
- po odświeżeniu strony lista wypełnia się wpisami z Local Storage

Mockupy:

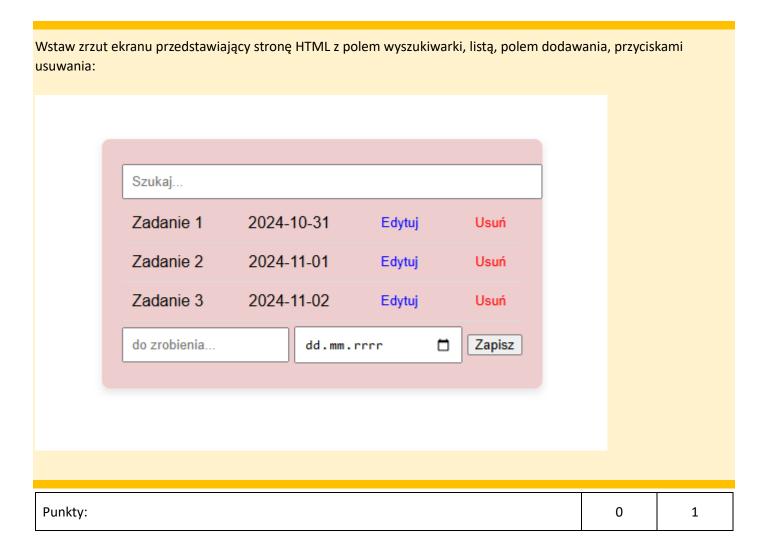






STRONA HTML

Prace rozpocznij od implementacji HTML z danymi wpisanymi "na sztywno". Upewnij się, że wstawione zostały wszystkie wymagane elementy – pole wyszukiwarki, lista, pole dodawania, przycisk usuwania. To laboratorium koncentruje się na JS, więc może być ładne, ale nie musi. Nie trać za dużo czasu na CSS.



KLASA TODO

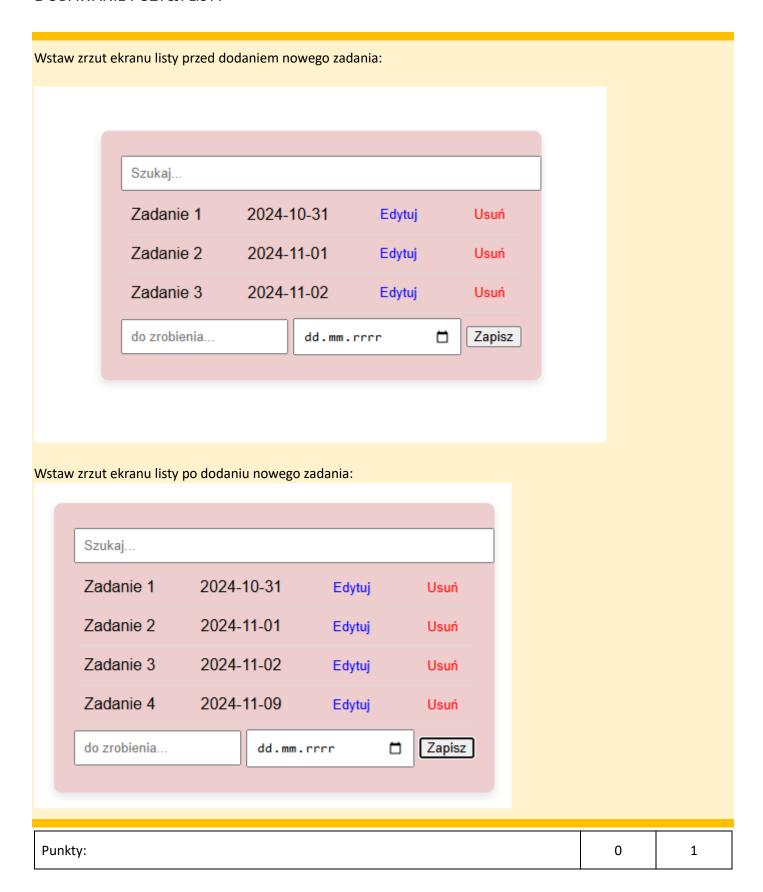
Pierwszym instynktem może być chęć dodania zachowań bezpośrednio do elementów listy w drzewie DOM. Chociaż na krótką metę wydaje się być to najprostsze rozwiązanie, za chwilę okaże się krótkowzroczne i trudne do implementacji przy kolejnych punktach

Najlepszym sposobem rozwiązania tego laboratorium jest utworzenie klasy Todo (albo po prostu obiektu z kilkoma metodami). Bez względu na przyjętą strategię, należy w tym nowoutworzonym bycie utworzyć tablicę tasks oraz metodę draw(), która wyczyści div z obecną wizualizacją zadań do zrobienia i wygeneruje ją na nowo na podstawie tablicy tasks.

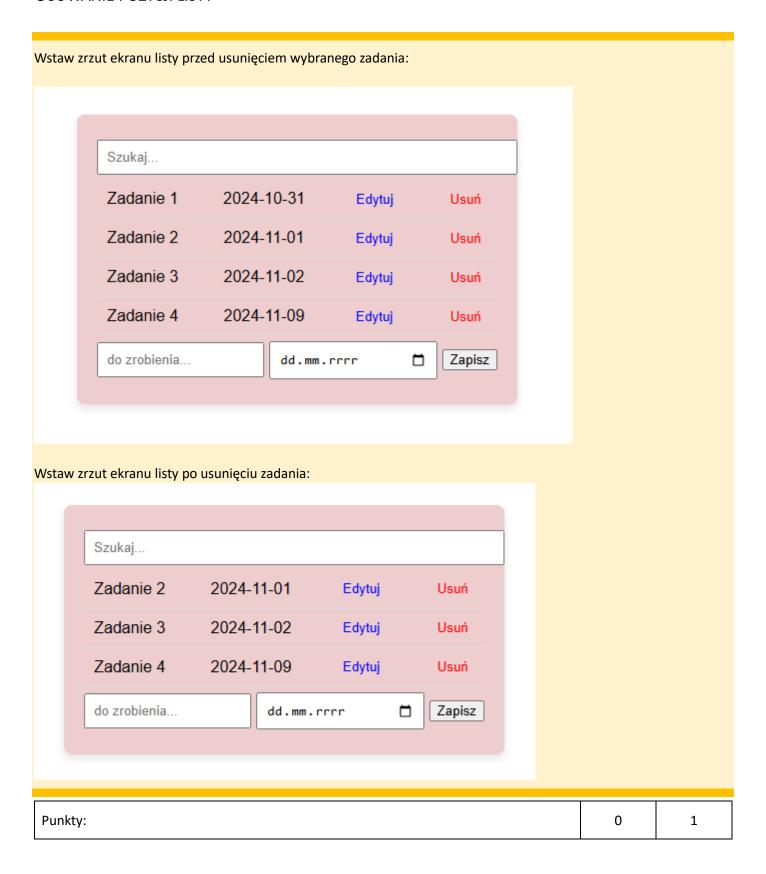
W celu sprawdzenia poprawności działania, najlepiej dostać się do tablicy tasks i edytować jej zawartość, po czym ręcznie wywołać metodę draw(). Jeśli zawartość listy wyrenderuje się na nowo poprawnie – możemy iść dalej!

Zaimplementuj dodawanie, usuwanie, edycję pozycji listy – wszystko modyfikujące tablicę tasks i wywołujące na koniec metodę draw().

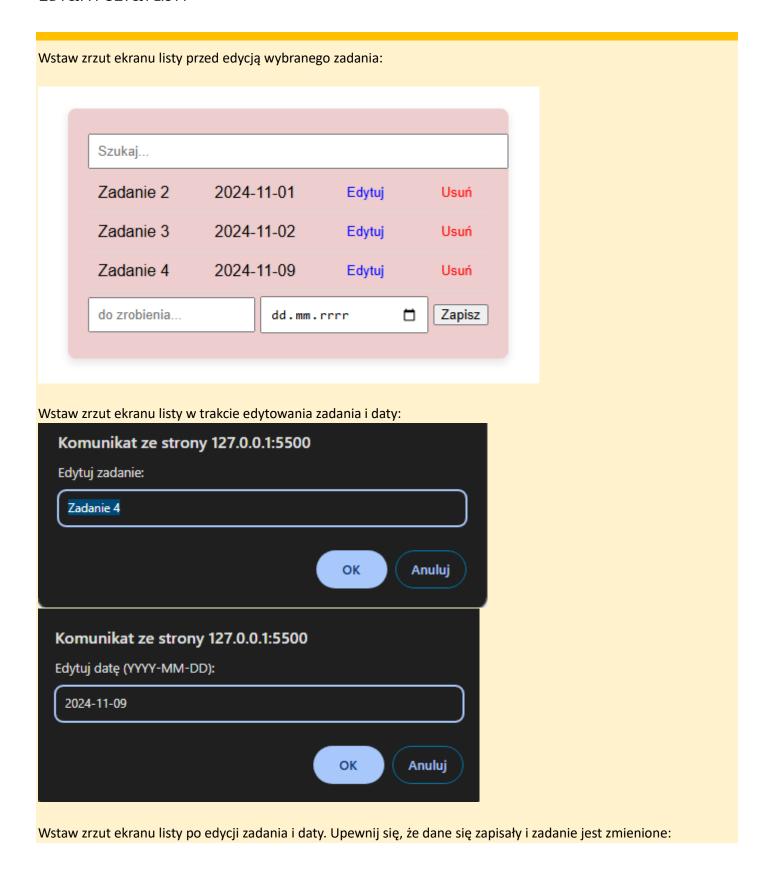
DODAWANIE POZYCJI LISTY

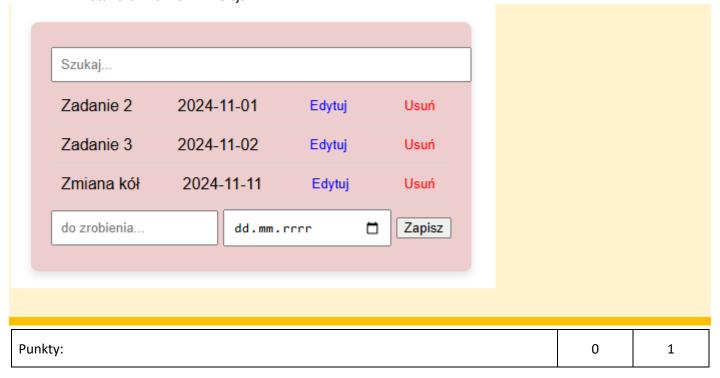


USUWANIE POZYCJI LISTY



EDYCJA POZYCJI LISTY



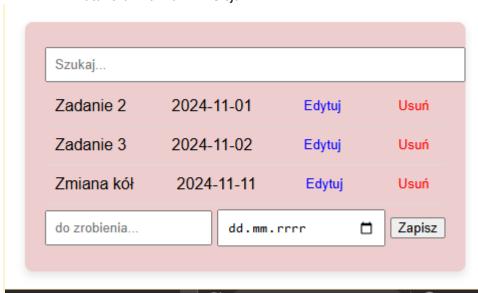


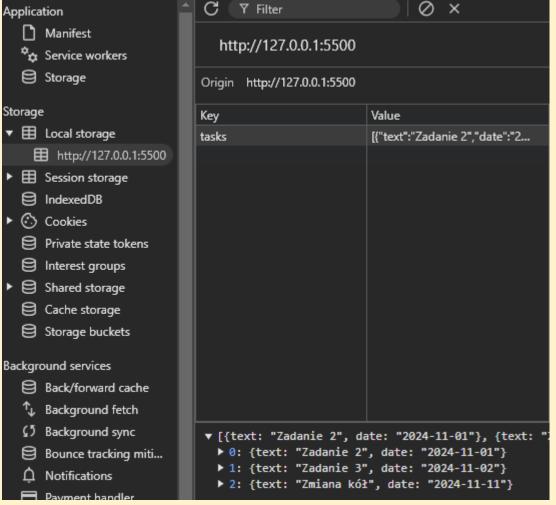
ODCZYT / ZAPIS LOCALSTORAGE

Zastosowanie klasy Todo w realizacji tego laboratorium pozwala w bardzo łatwy sposób odczytywać i zapisywać stan listy do pamięci przeglądarki. Wystarczy serializacja / deserializacja za pomocą JSON.parse() i JSON.stringify().

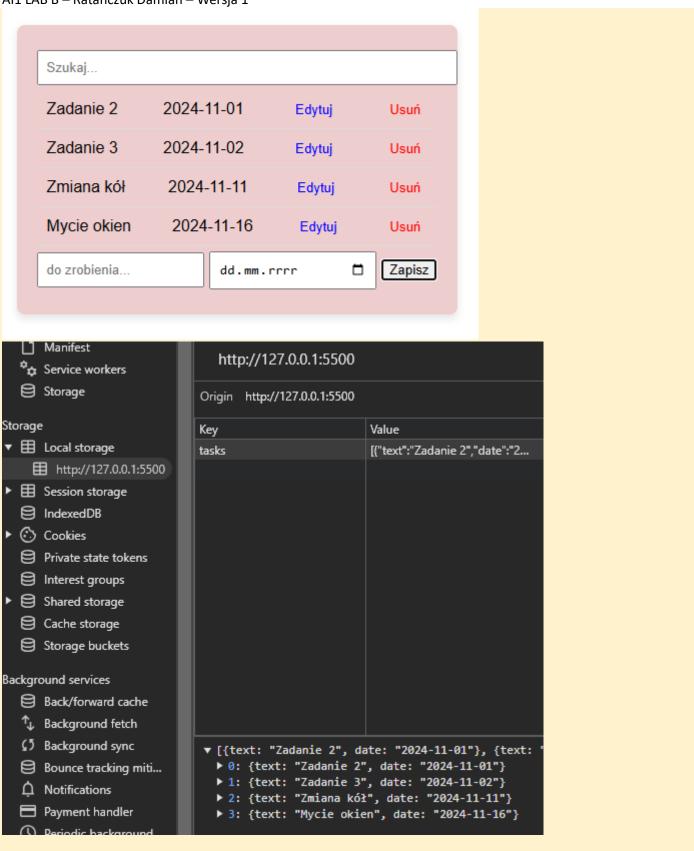
Zbadaj element -> application -> po lewej local storage

Wstaw zrzuty ekranu przedstawiające wygląd listy i zawartość local storage gdy na liście są pewne zadania:





Wstaw zrzuty ekranu przedstawiające wygląd listy i zawartość local storage po dodaniu nowej pozycji listy. Upewnij się, że widoczne w local storage są dane dotyczące nowego zadania:



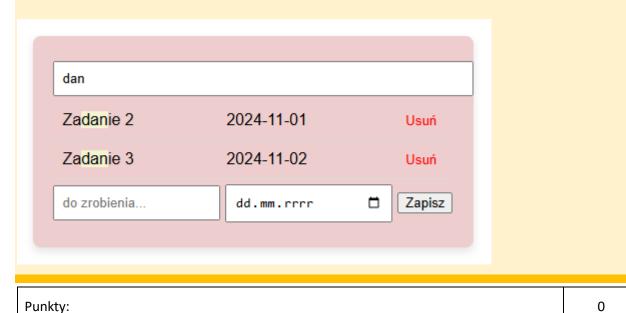
Punkty:	0	1	
---------	---	---	--

WYSZUKIWANIE

Na koniec zostało filtrowanie wyników. Proponowanym podejściem do tego tematu jest umieszczenie w klasie Todo właściwości term – frazy wyszukiwanej przez użytkownika. Następnie można utworzyć metodę getFilteredTasks, albo getter filteredTasks, która zwracać będzie te elementy tablicy tasks, które odpowiadają zapytaniu. Można użyć funkcji wyższego rzędu filter().

Vstav	w zrzut ekranu listy,	gdy pole wyszukiwania	a jest puste:				
	Szukaj						
	Zadanie 2	2024-11-01	Edytuj	Usuń			
	Zadanie 3	2024-11-02	Edytuj	Usuń			
	Zmiana kół	2024-11-11	Edytuj	Usuń			
	Mycie okien	2024-11-16	Edytuj	Usuń			
	do zrobienia	dd.mm.r	rrr (Zapisz			
		gdy w polu wyszukiwa wyniki będą wciąż wid		wystarczająco du:	żo znaków, b	y zadziałało filt	rowanie.
	dan						
	Zadanie 2	2024-11-0	1	Usuń			
		2024-11-0					
	Zadanie 3	2024-11-0	2	Usuń			
	Zadanie 3 do zrobienia			Usuń			
		2024-11-0		Usuń			

Wstaw zrzut ekranu przedstawiający podświetlenie szukanej frazy w wynikach wyszukiwania, przykładowo dla frazy ko i zadania Ala ma kota otrzymujemy: Ala ma kota



COMMIT PROJEKTU DO GIT

Zacommituj i pushnij swoje rozwiązanie do repozytorium GIT.

Upewnij się, czy wszystko dobrze się wysłało. Jeśli tak, to z poziomu przeglądarki utwórz branch o nazwie lab-b na podstawie głównej gałęzi kodu.

Podaj link do brancha lab-b w swoim repozytorium:

https://github.com/Xomil/Aplikacje-Internetowe-1/tree/main/lab-b

PODSUMOWANIE

W kilku zdaniach podsumuj zdobyte podczas tego laboratorium umiejętności.

Nauczyłem się obsługi formularzy oraz wstawiania html poprzez js.

Zweryfikuj kompletność sprawozdania. Utwórz PDF i wyślij w terminie.

1