МИНИСТЕРСТВО ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ, СВЯЗИ И МАССОВЫХ КОММУНИКАЦИЙ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное Государственное Бюджетное Общеобразовательное Учреждение Высшего Образования

« Поволжский Государственный Университет Телекоммуникаций и Информатики »

 Факультет
 Информационных систем и технологий

 Направление подготовки
 09.03.01. Информатика и вычислительная

<u>техника</u>

Кафедра <u>Информатики и вычислительной техники</u>

Отчёт по лабораторной работе №7 «Организация ссылок в HTML»

Студент группы ИВТ-23: Каюков А.И. Преподаватель: Расеева Е.В.

Цели:

-научиться использовать ссылки на сайте.

Ход работы:

- 1. Создал папку lab_8, создал в ней три файла: index.html, author.html, termin.html. Поместил страницу автора в соответсвующую папку.
- 2. Создал заголовок «лабораторная работа №8» и выровнял в соответствии с заданием.
- 3. Заполнил страницу author и termin. В termin создал все необходимые якоря и термины.

Код следующий:

<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
<title></title>

 На главную<br A Б B Γ< Д E</a X 3< И</a K< Л</a M H</a 0 Π</a P C</a T< y</a Φ X</ Ц</a 4< Ш> <a href="#Я

```
<h2 id="A">A</h2>
 <b>Aкроним</b> - вид аббревиатуры, образованной начальными звуками.
 <b>Aлгоритм</b> - последовательность шагов для решения задачи.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Б">Б</h2>
 <b>Байт</b> - единица измерения информации, равная 8 битам.
 <b>Браузер</b> - программа для просмотра веб-страниц.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="B">B</h2>
 <b>Вектор</b> - математический объект, имеющий величину и направление.
 <b>Виртуализация</b> - создание виртуальной версии ресурса.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Γ">Γ</h2>
 <b>Гигабайт</b> - единица измерения информации, равная 1024 мегабайтам.
 <b>Граф</b> - структура данных, состоящая из узлов и рёбер.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Д">Д</h2>
 <b>Домен</b> - уникальное имя сайта в интернете.
 <b>Драйвер</b> - программа для управления устройством.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="E">E</h2>
 <b>Единичный тест</b> - проверка корректности работы отдельного модуля
программы.</р>
 <b>Eмейл</b> - электронная почта.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="\">\( \)\( \)
 <b>Жесткий диск</b> - устройство для хранения данных.
 <b>Кизненный цикл</b> - этапы существования продукта или системы.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="3">3</h2>
 <b>Запрос</b> - обращение к базе данных или серверу.
 <b>Зеркало сайта</b> - копия сайта на другом сервере.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="И">И</h2>
 <b>Итерация</b> - повторение цикла или процесса.
 <b>Интерфейс</b> - способ взаимодействия между системами.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="K">K</h2>
 <b>Kэш</b> - временное хранилище данных для быстрого доступа.
 <b>Класс</b> - шаблон для создания объектов в программировании.
 <a href="#top">Наверх</a>
```

```
<h2 id="Л">Л</h2>
 <b>Логирование</b> - запись событий в системе.
 <b>Локальная сеть</b> - сеть, ограниченная небольшим пространством.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="M">M</h2>
 <b>Moдуль</b> - независимая часть программы.
 <b>Маршрутизатор</b> - устройство для передачи данных между сетями.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="H">H</h2>
 <b>Нейронная сеть</b> - математическая модель, имитирующая работу мозга.
 <b>Hacлeдoвaниe</b> - механизм в ООП, позволяющий классу использовать свойства
другого класса.</р>
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="0">0</h2>
 <b>06ъект</b> - экземпляр класса в программировании.
 <b>Операционная система</b> - программное обеспечение, управляющее ресурсами
компьютера.</р>
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Π">Π</h2>
 <b>Протокол</b> - набор правил для обмена данными.
 <b>Парадигма</b> - подход или стиль программирования.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="P">P</h2>
 <b>Репозиторий</b> - хранилище данных или кода.
 <b>Резервное копирование</b> - создание копии данных для восстановления.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="C">C</h2>
 <b>Сервер</b> - компьютер или программа, предоставляющая услуги.
 <b>Синтаксис</b> - правила написания кода.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="T">T</h2>
 <b>Транзакция</b> - группа операций, выполняемых как единое целое.
 <b>Ter</b> - элемент разметки в HTML.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="y">y</h2>
 <b>Уязвимость</b> - слабое место в системе безопасности.
 <b>Утилита</b> - вспомогательная программа.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Φ">Φ</h2>
 <b>Фреймворк</b> - набор инструментов для разработки.
 <b>Функция</b> - блок кода, выполняющий определённую задачу.
```

```
<a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="X">X</h2>
  <b>Xэш</b> - результат обработки данных хэш-функцией.
 <b>Хостинг</b> - услуга по размещению сайта на сервере.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Ц">Ц</h2>
 <b>Цикл</b> - повторяющаяся последовательность действий.
 <b>Цифровая подпись</b> - способ подтверждения подлинности данных.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="4">4</h2>
 <b>Чат-бот</b> - программа для автоматического общения с пользователями.
 <b>Чек-лист</b> - список задач для проверки.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="W">W</h2>
 <b>Шаблон</b> - образец для создания чего-либо.
 <b>Шифрование</b> - процесс преобразования данных для защиты.
 <a href="#top">Наверх</a>
  <h2 id="3">>></h2>
 <b>Электронная почта</b> - система обмена сообщениями через интернет.
 <b>Эмулятор</b> - программа, имитирующая работу устройства.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Ю">Ю</h2>
 <b>Юнит-тест</b> - тестирование отдельного модуля программы.
 <b>Юникод</b> - стандарт кодирования символов.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <h2 id="Я">Я</h2>
 <b>Язык программирования</b> - средство создания программ.
 <b>Ядро</b> - центральная часть операционной системы.
 <a href="#top">Наверх</a>
 <!-- Якорь для возврата наверх страницы -->
</body>
</html>
```