LAPORAN PRAKTIKUM Modul 04 "SINGLE LINKED LIST (BAGIAN PERTAMA)"



Disusun Oleh:

Muhammad Widya Tirta Cahyatama – 21104047 S1SE07-01

Dosen:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs

PROGRAM STUDI S1 REKAYASA PERANGKAT LUNAK FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

Soal Praktek

Ikuti langkah-langkah berikut untuk mengerjakan TP modul 4 Materi Single Linked List:

1. Membuat deklarasi tipe List

Buat file list.h dan ketik sintak sesuai gambar berikut.

```
#include <iostream>
#define first(L) L.first
#define next(P) P->next
#define info(P) P->info

using namespace std;
typedef int infotype;
typedef struct TElmtList *address;

struct TElmtList {
   infotype info;
   address next;
};

struct List {
   address first;
};
```

Buat file list.cpp dan ketik sintak berikut

```
#include <iostream>
#include "list.h"

using namespace std;
```

2. Membuat list kosong, yaitu procedure createList.

Tambahkan pada list.h primitif dari procedure createList

```
void createList(List &L);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari procedure createList, sintak c++ sebagai berikut:

```
void createList(List &L) {
    first(L) = nullptr;
}
```

3. Setelah list sudah ada, selanjutnya buatlah elemen dengan menggunakan fungsi allocate.

Tambahkan pada list.h primitif dari fungsi allocate.

```
address allocate(infotype x);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari fungsi allocate, sintak c++ sebagai berikut:

```
address allocate(infotype x) {
   address P = new TElmtList;
   info(P) = x;
   next(P) = nullptr;

   return P;
}
```

4. Setelah List dan elemen sudah ada, maka selanjutnya elemen tersebut harus diinsert ke List agar bisa menjadi elemen list. Proses insert dapat menggunakan procedure Insert First, procedure Insert Last, atau procedure insert After. Pada Tugas Pendahuluan kali ini, akan dicontohkan menggunakan insert first. Tambahkan pada list.h primitif procedure insertFirst

```
void insertFirst(List &L, address P);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari procedure insertFirst sesuai sintak berikut

```
void insertFirst(List &L, address P) {
    next(P) = first(L);
    first(L) = P;
}
```

5. Setelah proses insert elemen, maka agar bisa mengetahui apakah elemen berhasil diinsertkan, maka kita perlu menampilkan isi list.

Tambahkan pada list.h primitif procedure printInfo

```
void printInfo(List L);
```

Tambahkan pada list.cpp implementasi dari proc printInfo, sintak C++ sebagai berikut

```
void printInfo(List L) {
   address P = first(L);
   while (P != NULL) {
      cout << info(P) << ", ";
      P = next(P);
   }
   cout << endl;
}</pre>
```

6. Sekarang, setelah ADT List sudah terisi dengan beberapa fungsi Procedur di atas, maka mari buat sebuah List berisi 3 elemen yang berisi 3 digit nim terakhir Anda di main.cpp Adapun gambaran isi dari main.cpp nya adalah sbb:

```
#include <iostream>
#include "list.h"
using namespace std;
int main() {
    List L;
    createList(L);
   int angka;
   std::cout << "Masukkan angka ke-1: ";
    std::cin >> angka;
     address P1 = allocate(angka);
    insertFirst(L, P1);
std::cout << "List setelah insert angka ke-1: ";</pre>
    printInfo(L);
    std::cout << "Masukkan angka ke-2: ";
    address P2 = allocate(angka);
    insertFirst(L, P2);
std::cout << "List setelah insert angka ke-2: ";</pre>
    std::cout << "Masukkan angka ke-3: ";
     std::cin >> angka;
    address P3 = allocate(angka);
    insertFirst(L, P3);
std::cout << "List setelah insert angka ke-3: ";</pre>
    printInfo(L);
```

Output: