

# PROYECTO FINAL “ESTANSHOP”

Por Jose Ignacio Rivas 1º DAM

# DESCRIPCIÓN DE FUNCIONALIDADES

Lo primero que veremos en cuanto entremos a nuestra aplicación será un login, de manera que todo aquel que quiera acceder a ella deberá estar registrado previamente. Este permitirá roles tanto de usuario como de administrador, por lo que dependiendo de este rol se podrán realizar diferentes funciones en la aplicación, por lo que no se han creado dos páginas distintas en función del rol. Una vez iniciada la sesión, se nos redirigirá al apartado de inicio.

Todas las páginas tendrán un banner donde recogeremos el nombre del usuario registrado y un pequeño texto donde damos la bienvenida a nuestra página.

A continuación tenemos un menú que contará con el logo de nuestra página y los apartados de inicio, productos, carrito y conócenos que verán el usuario y dos apartados extra que son el de agregar producto y mostrar el histórico de ventas que solo verán el administrador.

En el apartado de inicio tendremos la página principal. Está será una parte estática en la que mostraremos un carrusel con imágenes y una parte dinámica en la que mostraremos 12 productos aleatorios al cargar la página. Esta función se consigue mediante un método que recoge los ids de los productos mediante una consulta y lanza 12 de ellos aleatoriamente.

En el siguiente apartado tendremos la opción de agregar productos, esta acción solo la podrá realizar el administrador. La acción de mostrar el formulario de agregar un producto se consigue mediante un enlace a un formulario de alta realizado con una petición GET.

Este formulario contiene una serie de campos predefinidos anteriormente, como son el nombre, tipo de producto, fecha de agregación, precio, la ruta de la imagen y una breve descripción.

Este formulario será revisado con JavascRipt, por lo que no podremos dejar vacío el campo del nombre, el precio deberá ser un valor numérico y mayor que 0, sólo se agregarán productos a partir del día siguiente al de hoy y la descripción no podrá superar los 140 caracteres.

Una vez rellenado el formulario, mediante una petición POST, el producto se agregará a una lista donde se encontrarán todos los productos de nuestra aplicación.

El siguiente apartado es el de “Productos”, este nos va a mostrar el listado de todos los productos de nuestra tienda que mencionamos anteriormente.

Dependiendo del rol que tengamos al logearnos podremos realizar distintas funcionalidades. El administrador de la página podrá realizar las operaciones de editar, borrar y comprar productos, en cambio el usuario solo podrá realizar la acción de comprar productos.

Cada una de estas funciones son llevadas a cabo a través de controladores, que a su vez hacen una serie de peticiones, las cuales editan o borran los productos en función del id del mismo.

También tenemos una funcionalidad de buscar por nombre que la podrán realizar tanto los usuarios como los administradores. Esto permitirá tanto a los usuarios como a los administradores encontrar los productos de una manera mucho más sencilla.

En el siguiente apartado del menú, denominado “Conocenos”, explicaremos quiénes somos, lo que esperamos conseguir y lo que esperamos de los usuarios de nuestra página.

En el siguiente apartado del menú tendremos el carrito. En esta página podrán entrar tanto los usuarios como los administradores. En ella se irán agregando los distintos productos que queramos comprar, creando una línea de venta por cada cantidad de productos del mismo tipo.

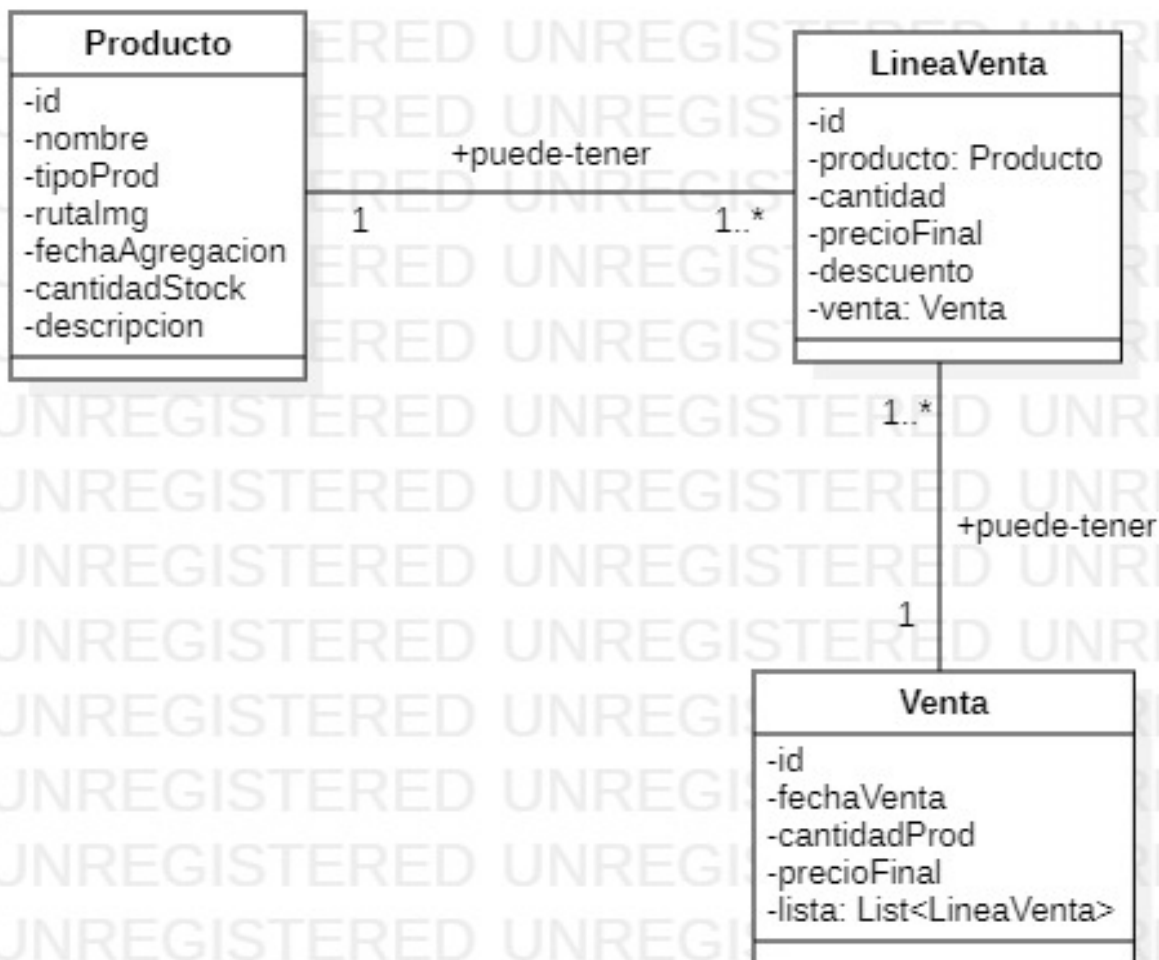
En esta página veremos varias características de la compra como son el precio por unidad, la imagen del producto, su nombre, la cantidad que queramos comprar, el subtotal de esta línea de venta y el precio final de la compra aplicando con el iva incluido.

El último apartado del menú será el que muestra el histórico de ventas. Este apartado solo lo podrá ver el administrador de la página. Aquí se mostrará el histórico de ventas de la aplicación donde se mostrará el id de la venta, el precio final gastado, la fecha en la que se realizó la compra y el nombre de usuario asociado a la venta.

En cuanto a la lógica de negocio, nuestra página proporcionará un descuento del 30% a todas las compras superiores a 200€ ya que considero que en una compra de esa magnitud debemos ofrecer al cliente un descuento apropiado.

Por último como ya hemos comentado anteriormente se aplicará el iva a cada al total de cada compra, en este caso el 21%.

# DIAGRAMA DE CLASES



# ORGANIZACIÓN












En cuanto a la organización a la hora de realizar las diferentes tareas necesarias para la creación de la página he dividido el proyecto en diferentes historias de usuario y las he organizado en función de si estaban en progreso, por revisar o ya había terminado de hacerlas.

Está división de tareas la he realizado mediante la página de trello que es una página que te ayuda a gestionar las tareas de una manera sencilla.

También decir que se he utilizado la herramienta de Git a la hora de realizar las tareas día a día y he trabajado en una rama distinta a la principal para evitar errores mayores.

A continuación voy a dejar una captura de las historias de usuario y un enlace a trello donde se ve la división de tareas realizada

ENLACE: <https://trello.com/b/dYffO3Jq>

	HU09: Agregar el carrito		DONE
	HU12: Agregar JavaScript		DONE
	HU07: Editar productos desde el formulario		DONE
	HU13: Aplicar criterios SEO en HTML		DONE
	HU18: Agregar comprobación al borrar.		DONE
	HU03: Diagrama de clases		DONE
	HU19: Historico ventas		DONE
	HU16: Cambiar el header		DONE
	HU01: Realizar las plantillas HTML		DONE
	HU14: Cambiar el footer		DONE
	HU04: Creación de la base de datos		DONE
	HU11: Creación del método buscar por nombre		DONE
	HU17: Agregar lógicas de negocio		DONE
	HU10: Agregar la seguridad		DONE
	HU02: Descripción de funcionalidades		DONE
	HU05: Asociar los HTML a las distintas peticiones		DONE
	HU08: Borrar productos		DONE
	HU06: Agregar productos desde el formulario		DONE
	HU15: Ordenar las clases		DONE

