

周翀 Zhou Chong

- 电子邮件: logan.zhou.cn@gmail.com
- 移动电话: 13764131714
- 出生日期: 1985 年 11 月
- github地址: <https://github.com/Xorcerer>

自我评价

- 本人热爱数学, 从初中开始学习计算机编程, 关注算法和编程语言细节。
- 英语口语流利, 熟悉外企工作环境。
- 善于通过创造和维护自动化工具链来提升工作和生活效率。
- 善于学习新的编程语言的设计原则和运行特性, 更通过语言之间的相互借鉴来加速学习。
- 喜欢接触和了解新的环境和事物, 无论是技术还是生活方面, 永远对生活保持着一份好奇。

知识结构

- 熟悉数据结构, C++常用集合的结构, 熟悉常用集合, 图, 统计, 随机算法;
- 熟悉C++, boost::asio/function/signals等, C++11;
- 熟悉C#, async-await异步编程模型, GC原理, JIT机制, 反射, 开发环境以C#/mono为主;
- 熟悉Python, django, gevent, SWIG/C++;
- 了解Erlang, OTP, 虚拟机和软实时机制;
- 精通工程环境自动化, 语法解析, 代码生成, 自动化测试/编译等, 如本简历通过自动化脚本生成pdf, html和docx版本;
- 了解编译原理, 曾为客户端用ActionScript 3代数表达式解析库, 涉及词法分析, 语法分析, 语法树生成, 常量折叠等;
- 了解多种语言运行机制及语法, Lisp, Haskell, Go, Erlang, node.js。

工作经验

2016.03 ~ 至今 微软

工作环境 Windows, C#, SQL Server

责任描述:

工程师

- 用统计方法和机器学习识别异常流量和流量迁移;
- 设计并实现分布式的Bing服务的流量迁移工具, 根据需要把任一服务在指定数据中心的流量分流至

2015.03 ~ 2016.03 nWay.com

工作环境 Windows, C++, Python, SQL Server

责任描述:

高级工程师

- 在中国区设计并实现分布式服务器架构;
- 支持韩国市场上线 (在首尔工作2个月)
- 支持中国市场上线 (由于中国团队没有建立, 先在旧金山总部工作2个月, 然后在杭州工作半年)
- 优化服务器效率, 如: 降低服务器与数据库之间的IO, 降低排位赛的算法复杂度;
- 实现对查询友好的日志系统, 并与网易的日志系统对接;
- 协调网易派来的工程师的开发工作, 并负责代码审查;
- 参与面试、组建并协调中国团队;
- 维护中国区的开发服务器, 并配合网易运维人员维护线上生产服务器。

2014.08 ~ 2015.03 英孚教育 (Education First)

工作环境 Windows, ASP.NET, SQL Server

责任描述:

高级工程师

- 优化服务器算法效率;
- 优化数据库查询层的API;
- 参与新课程系统的开发, 并重新设计了更加动态的课程结构;
- 参与并主持内部技术分享。

2014.03 ~ 2014.08 七感 (机器学习)

工作环境 Linux, MongoDB, redis, Python (numpy, scipy)

责任描述:

高级工程师

- 生成并调整分类图(涉及算法K-mean, K-center);
- 从信息中找到统计显著的内容;
- 通过矩阵计算和分布式计算优化计算速度。

2012.12 ~ 2013.12 畅游上海

手游研发部

工作环境 Linux, Mono/C#, C++, Couchbase NoSQL 数据库

责任描述:

架构师

- C#服务器网络底层(基于.Net 4.5, async/await);
- C++通用实时排名服务器, 基于boost.asio。
- 为通信协议实现代码生成;
- C++, C#客户端通信库, 包括一个无锁的跨线程消息队列;
- 定期(或上线前)审查各手游项目的服务器端代码;
- 为本部门面试服务器端候选人(参与了公司手游部门从0开始扩张的全过程)。

2011.7 ~ 2012.12 端点信息技术有限公司

项目: 深渊 3D 多人在线网页游戏

创业项目, 基于Flash的3D多人在线网页游戏。

项目环境 Linux, Tornado/Python 的 Web 服务器, C++战斗服务器, Couchbase与MySQL数据库。

责任描述:

- 服务器端主程序员;
- 设计并实施跨平台开放方案, 满足不同平台(Mac OS X 和 Windows)的开发和测试需要;
- 设计并实现服务器架构、通信方式及协议, 使用 boost.asio, zeromq;
- 实现多人在线的战斗服务器, 基于C++(使用部分C++11特性)/Python;
- 设计并实现基于Python的游戏逻辑与任务配置方式;
- 为客户端用ActionScript实现代数式解析器(把公式字符串经过词法分析, 语法分析, 最终生成可多次复用的语法树, 并附带简单编译器优化特性), 并支持中文。
- 设计基于Erlang的逻辑测试及压力测试, 并负责指导实现。

2010.7 ~ 2011.7 盛大游戏

项目: mochimedia.com 的交易系统扩展及维护

在盛大游戏收购Mochimedia之后, 作为该公司的中国项目组接入盛大经济系统, 及维护原有交易系统。

项目环境 亚马逊云 CentOS 虚拟机, Pylons/Python(Web 前端), Erlang(交易系统)。

责任描述:

- 基于 Erlang 的交易系统的扩展与维护;
- 盛大用户接入;
- 盛大点券与 Mochimedia 的货币兑换;
- 盛大糖果 Python 版 SDK;
- 麻球游戏店中店主程序员。

2009.7 ~ 2010.7 福窝网

fuwo.com

面向装修市场的装修公司推荐, 评分, 及监督网站。

项目环境 基于 Django/Python 开发, Postgresql 数据库, Gentoo Linux。
使用自有服务器架设虚拟机进行备份管理。

责任描述:

- 作为项目组组长开发;
- 设计网站框架, 指导组员开发, 保证团队工作质量;
- 编写基础性程序模块;
- 网站/数据库性能调优。

ifuwo 3D 装修模拟软件

面向装修家庭的 3D 模拟软件。

项目环境 基于 WPF/C# 的 3D 装修模拟软件。

责任描述:

Http 通信模块、3D 视野模块。3D 空间最小生成树路径算法模块的开发。

教育经历

2005.09 ~ 2009.6 上海海事大学 电子信息工程 本科

语言能力

- 英语:六级, 流利与技术人员沟通, 流利阅读 IT 类技术文档。
- 粤语:母语。

附加信息

- 兴趣爱好:自助旅行, 羽毛球, 溜冰, 围棋
- 其他特长:古筝

最新版简历

- 在线版简历地址:<http://xorcerer.github.io/%E5%91%A8%E7%BF%80%E7%AE%80%E5%8E%86.html>
- PDF简历下载:<http://xorcerer.github.io/%E5%91%A8%E7%BF%80%E7%AE%80%E5%8E%86.pdf>