# 周翀

# Zhou Chong

**出生日期:** 1985 年 11 月 **居住地:** 上海市

地址: 上海市浦东新区浦电路东明新村8号603室

电子邮件: xorcererzc@gmail.com

移动电话: 13764131714

## 自我评价

本人热爱数学, 从初中开始学习计算机编程, 关注算法和细节。

英语口语流利,与2任外籍技术总监流利沟通。

善于通过创造和维护自动化工具链来提升工作和生活效率。

善于学习新的编程语言的设计原则和运行特性,更通过语言之间的相互借鉴来加速学习。

喜欢接触和了解新的环境和事物,无论是技术还是生活方面,永远对生活保持着一份好奇。

#### 工作经验

2011.7 ~ 至今 端点信息技术有限公司

项目: 深渊 3D 多人在线网页游戏

项目描述: 创业项目,基于 Flash 的 3D 多人在线网页游戏。

项目环境: Linux, Tornado/Python 的 Web 数据服务器, C++战斗服务器。

责任描述: 服务器端主程序员。

设计并实施跨平台开放方案,满足不同平台(Mac OS X 和 Windows)的开发和测试需要。

设计并实现服务器架构、通信方式及协议,使用 boost. asio, zeromg。

实现多人在线的战斗服务器,基于 C++ (使用部分 C++11 特性)/Python。

设计并实现基于 Python 的游戏逻辑与任务配置方式。

设计基于 Erlang 的逻辑测试及压力测试,并负责指导实现。

2010.7 ~ 2011.7 盛大游戏

项目: mochimedia.com的本地化

项目描述:在盛大游戏收购 Mochimedia 之后,作为该公司的中国项目组进行本地化工作。

项目环境:亚马逊云 CentOS 虚拟机, Pylons/Python (Web 前端), Erlang (交易系统)。

责任描述: 麻球游戏店中店主程序员。

盛大用户接入;

盛大点券与 Mochimedia 的货币兑换;

盛大糖果 Python 版 SDK;

基于 Erlang 的交易系统的维护。

2009.7 ~ 2010.7 福窝网

项目1: fuwo.com

项目描述:面向装修市场的装修公司推荐,评分,及监督网站。

**项目环境:** 基于 Django/Python 开发,Postgresql 数据库,Gentoo Linux。使用自有服务器架设虚拟机进行备份管理。

**责任描述:** 作为项目组组长开发。设计网站框架,指导组员开发,保证团队工作质量,编写基础性程序模块,网站/数据库性能调优。

## 项目 2: ifuwo 3D 装修模拟软件

项目描述: 面向装修家庭的 3D 模拟软件。

项目环境: 基于 WPF/C#的 3D 装修模拟软件。

责任描述: Http 通信模块、3D 视野模块、搜索算法相关模块的开发。

## 教育经历

2005.09 ~ 2009.6 上海海事大学 电子信息工程 本科

#### 语言能力

英语: 六级,流利与技术人员沟通,流利阅读 IT 类技术文档。

粤语:母语。

#### 附加信息

兴趣爱好: 自助旅行,羽毛球,溜冰,围棋

其他特长: 古筝