

周翀 Zhou Chong

- 性别: 男
- 出生日期: 1985 年 11 月
- 居住地: 上海市
- 电子邮件: xorcererzc@gmail.com
- 移动电话: 13764131714
- github地址: <https://github.com/Xorcerer>

自我评价

- 本人热爱数学,从初中开始学习计算机编程,关注算法和编程语言细节。
- 英语口语流利,与 2 任外籍技术总监流利沟通。
- 善于通过创造和维护自动化工具链来提升工作和生活效率。
- 善于学习新的编程语言的设计原则和运行特性,更通过语言之间的相互借鉴来加速学习。
- 喜欢接触和了解新的环境和事物,无论是技术还是生活方面,永远对生活保持着一份好奇。

知识结构

- 熟悉数据结构, C++常用集合的结构, 熟悉常用集合, 图, 统计, 随机算法;
- 熟悉C++, boost::asio/function/signals等, C++11;
- 熟悉C#, async-await异步编程模型, GC原理, JIT机制, 反射, 开发环境以C#/mono为主;
- 熟悉Python, django, gevent, SWIG/C++;
- 了解Erlang, OTP, 虚拟机和软实时机制;
- 精通各种工程环境自动化, 语法解析, 代码生成, 自动化测试/编译等, 如本简历通过自动化脚本生成pdf, html和docx版本;
- 了解编译原理, 曾为客户端用ActionScript 3代数表达式解析库, 涉及词法分析, 语法分析, 语法树生成, 常量折叠等;
- 了解多种语言运行机制及语法, Lisp, Haskell, Go, Erlang, node.js。

工作经验

2012.12 ~ 至今 冰动娱乐

手游研发部 工作环境 Linux, Mono/C#, C++, Couchbase NoSQL 数据库

责任描述:

- C#服务器网络底层(基于.Net 4.5, asnyc/await);
- C++通用实时排名服务器, 基于boost.asio。
- 为通信协议实现代码生成;
- C++, C#客户端通信库, 包括一个无锁的跨线程消息队列;

- 定期(或上线前)审查各手游项目的服务器端代码;
- 为本部门面试服务器端候选人(参与了公司手游部门从 0 开始扩张的全过程)。

2011.7 ~ 2012.12 端点信息技术有限公司

项目: 深渊 3D 多人在线网页游戏

创业项目, 基于 Flash 的 3D 多人在线网页游戏。

项目环境 Linux, Tornado/Python 的 Web 服务器, C++战斗服务器, Couch-base与MySQL数据库。

责任描述:

- 服务器端主程序员;
- 设计并实施跨平台开放方案, 满足不同平台(Mac OS X 和 Windows)的开发和测试需要;
- 设计并实现服务器架构、通信方式及协议, 使用 boost.asio, zeromq;
- 实现多人在线的战斗服务器, 基于 C++(使用部分 C++11 特性)/Python;
- 设计并实现基于 Python 的游戏逻辑与任务配置方式;
- 为客户端用ActionScript实现代数式解析器(把公式字符串经过词法分析, 语法分析, 最终生成可多次复用的语法树, 并附带简单编译器优化特性), 并支持中文。
- 设计基于 Erlang 的逻辑测试及压力测试, 并负责指导实现。

2010.7 ~ 2011.7 盛大游戏

项目: mochimedia.com 的交易系统扩展及维护

在盛大游戏收购 Mochimedia 之后, 作为该公司的中国项目组接入盛大经济系统, 及维护原有交易系统。

项目环境 亚马逊云 CentOS 虚拟机, Pylons/Python(Web 前端), Erlang(交易系统)。

责任描述:

- 基于 Erlang 的交易系统的扩展与维护;
- 盛大用户接入;
- 盛大点券与 Mochimedia 的货币兑换;
- 盛大糖果 Python 版 SDK;
- 麻球游戏店中店主程序员。

2009.7 ~ 2010.7 福窝网

fuwo.com

面向装修市场的装修公司推荐，评分，及监督网站。

项目环境 基于 Django/Python 开发，Postgresql 数据库，Gentoo Linux。使用自有服务器架设虚拟机进行备份管理。

责任描述:

- 作为项目组组长开发；
- 设计网站框架，指导组员开发，保证团队工作质量；
- 编写基础性程序模块；
- 网站/数据库性能调优。

ifuwo 3D 装修模拟软件

面向装修家庭的 3D 模拟软件。

项目环境 基于 WPF/C# 的 3D 装修模拟软件。

责任描述: Http 通信模块、3D 视野模块。3D 空间最小生成树路径算法模块的开发。

教育经历

2005.09 ~ 2009.6 上海海事大学 电子信息工程 本科

语言能力

- 英语:六级，流利与技术人员沟通，流利阅读 IT 类技术文档。
- 粤语:母语。

附加信息

- 兴趣爱好:自助旅行，羽毛球，溜冰，围棋
- 其他特长:古筝

最新版简历

- 在线版简历地址:<http://xorcerer.github.io/%E5%91%A8%E7%BF%80%E7%AE%80%E5%8E%86.html>
- PDF简历下载:<http://xorcerer.github.io/%E5%91%A8%E7%BF%80%E7%AE%80%E5%8E%86.pdf>