

## 周翀 Zhou Chong

- 性别: 男
- 出生日期: 1985 年 11 月
- 居住地: 上海市
- 电子邮件: xorcercerzc@gmail.com
- 移动电话: 13764131714

### 自我评价

- 本人热爱数学,从初中开始学习计算机编程,关注算法和编程语言细节。
- 英语口语流利,与 2 任外籍技术总监流利沟通。
- 善于通过创造和维护自动化工具链来提升工作和生活效率,如,本简历由脚本自动生成(pdf, docx, html三版本,维护在github page上)。
- 善于学习新的编程语言的设计原则和运行特性,更通过语言之间的相互借鉴来加速学习。
- 喜欢接触和了解新的环境和事物,无论是技术还是生活方面,永远对生活保持着一份好奇。

### 工作经验

#### 2012.12 ~ 至今 冰动娱乐

手游研发部 工作环境 Linux, Mono/C#, C++, Couchbase NoSQL 数据库

##### 责任描述:

- C#服务器网络底层(基于.Net 4.5, async/await);
- 通用实时排名服务器,基于C++, boost.asio。
- 为通信协议实现代码生成;
- C++, C#客户端通信库,包括一个无锁的跨线程消息队列;
- 定期(或上线前)审查各手游项目的服务器端代码;
- 为本部门面试服务器端候选人(参与了公司手游部门从 0 开始扩张的全过程)。

#### 2011.7 ~ 2012.12 端点信息技术有限公司

项目: 深渊 3D 多人在线网页游戏

创业项目,基于Flash的3D多人在线网页游戏。

项目环境 Linux, Tornado/Python 的 Web 服务器, C++战斗服务器, Couchbase与MySQL数据库。

责任描述:

- 服务器端主程序员;
- 设计并实施跨平台开放方案, 满足不同平台(Mac OS X 和 Windows)的开发和测试需要;
- 设计并实现服务器架构、通信方式及协议, 使用 boost.asio, zeromq;
- 实现多人在线的战斗服务器, 基于 C++(使用部分 C++11 特性)/Python;
- 设计并实现基于 Python 的游戏逻辑与任务配置方式;
- 为客户端用 ActionScript 实现代数式解析器 (把公式字符串经过词法分析, 语法分析, 最终生成可多次复用的语法树, 并附带简单编译器优化特性), 并支持中文。
- 设计基于 Erlang 的逻辑测试及压力测试, 并负责指导实现。

## 2010.7 ~ 2011.7 盛大游戏

项目: mochimedia.com 的交易系统扩展及维护

在盛大游戏收购 Mochimedia 之后, 作为该公司的中国项目组接入盛大经济系统, 及维护原有交易系统。

项目环境 亚马逊云 CentOS 虚拟机, Pylons/Python(Web 前端), Erlang(交易系统)。

责任描述:

- 基于 Erlang 的交易系统的扩展与维护;
- 盛大用户接入;
- 盛大点券与 Mochimedia 的货币兑换;
- 盛大糖果 Python 版 SDK;
- 麻球游戏店中店主程序员。

## 2009.7 ~ 2010.7 福窝网

fuwo.com

面向装修市场的装修公司推荐, 评分, 及监督网站。

项目环境 基于 Django/Python 开发, Postgresql 数据库, Gentoo Linux。使用自有服务器架设虚拟机进行备份管理。

责任描述:

- 作为项目组组长开发;
- 设计网站框架, 指导组员开发, 保证团队工作质量;
- 编写基础性程序模块;
- 网站/数据库性能调优。

ifuwo 3D 装修模拟软件

面向装修家庭的 3D 模拟软件。

项目环境 基于 WPF/C#的 3D 装修模拟软件。

责任描述: Http 通信模块、3D 视野模块。3D空间最小生成树路径算法模块的开发。

## 教育经历

2005.09 ~ 2009.6 上海海事大学 电子信息工程 本科

## 语言能力

- 英语:六级, 流利与技术人员沟通, 流利阅读 IT 类技术文档。
- 粤语:母语。

## 附加信息

- 兴趣爱好:自助旅行, 羽毛球, 溜冰, 围棋
- 其他特长:古筝