# 周翀 Zhou Chong

* 电子邮件: logan.zhou.cn@gmail.com
* 移动电话: 13764131714
* 出生日期: 1985 年 11 月
* github地址： https://github.com/Xorcerer

## 自我评价

* 本人热爱数学，从初中开始学习计算机编程，关注算法和编程语言细节。
* 英语口语流利，熟悉外企工作环境。
* 善于通过创造和维护自动化工具链来提升工作和生活效率。
* 善于学习新的编程语言的设计原则和运行特性,更通过语言之间的相互借鉴来加速学习。
* 喜欢接触和了解新的环境和事物，无论是技术还是生活方面，永远对生活保持着一份好奇。

## 知识结构

* 熟悉数据结构，C++常用集合的结构，熟悉常用集合，图，统计，随机算法；
* 熟悉C++，boost::asio/function/signals等，C++11；
* 熟悉C#，async-await异步编程模型，GC原理，JIT机制，反射，开发环境以C#/mono为主；
* 熟悉Python，django，gevent，SWIG/C++；
* 了解Erlang，OTP，虚拟机和软实时机制；
* 精通工程环境自动化，语法解析，代码生成，自动化测试/编译等，如本简历通过 自动化脚本生成pdf，html和docx版本；
* 了解编译原理，曾为客户端用ActionScript 3代数表达式解析库，涉及词法分 析，语法分析，语法树生成，常量折叠等；
* 了解多种语言运行机制及语法，Lisp，Haskell，Go，Erlang，node.js。

## 工作经验

## 2016.03 ~ 至今 微软

**工作环境** Windows，C#，SQL Server

#### 责任描述：

工程师

* 用统计方法和机器学习识别异常流量和流量迁移；
* 设计并实现分布式的Bing服务的流量迁移工具，根据需要把任一服务在指定数据中心的流量分流至其他数据中心。

## 2015.03 ~ 2016.03 nWay.com

**工作环境** Windows，C++，Python，SQL Server

#### 责任描述：

高级工程师

* 在中国区设计并实现分布式服务器架构；
* 支持韩国市场上线（在首尔工作2个月）
* 支持中国市场上线（由于中国团队没有建立，先在旧金山总部工作2个月，然后在杭州工作半年）
* 优化服务器效率，如：降低服务器与数据库之间的IO，降低排位赛的算法复杂度；
* 实现对查询友好的日志系统，并与网易的日志系统对接；
* 协调网易派来的工程师的开发工作，并负责代码审查；
* 参与面试、组建并协调中国团队；
* 维护中国区的开发服务器，并配合网易运维人员维护线上生产服务器。

## 2014.08 ~ 2015.03 英孚教育（Education First）

**工作环境** Windows，ASP.NET，SQL Server

#### 责任描述：

高级工程师

* 优化服务器算法效率；
* 优化数据库查询层的API；
* 参与新课程系统的开发，并重新设计了更加动态的课程结构；
* 参与并主持内部技术分享。

## 2014.03 ~ 2014.08 七感（机器学习）

**工作环境** Linux，Mongodb，redis，Python（numpy，scipy）

#### 责任描述:

高级工程师

* 生成并调整分类图(涉及算法K-mean, K-center)；
* 从信息中找到统计显著的内容；
* 通过矩阵计算和分布式计算优化计算速度。

## 2012.12 ~ 2013.12 畅游上海

#### 手游研发部

**工作环境** Linux， Mono/C#，C++， Couchbase NoSQL 数据库

#### 责任描述:

架构师

* C#服务器网络底层(基于.Net 4.5，asnyc/await)；
* C++通用实时排名服务器，基于boost.asio。
* 为通信协议实现代码生成；
* C++，C#客户端通信库，包括一个无锁的跨线程消息队列；
* 定期(或上线前)审查各手游项目的服务器端代码；
* 为本部门面试服务器端候选人(参与了公司手游部门从 0 开始扩张的全过程)。

## 2011.7 ~ 2012.12 端点信息技术有限公司

### 项目: 深渊 3D 多人在线网页游戏

创业项目，基于 Flash 的 3D 多人在线网页游戏。

**项目环境** Linux，Tornado/Python 的 Web 服务器，C++战斗服务器， Couchbase与MySQL数据库。

#### 责任描述:

* 服务器端主程序员；
* 设计并实施跨平台开放方案，满足不同平台(Mac OS X 和 Windows)的开发和测试需要；
* 设计并实现服务器架构、通信方式及协议，使用 boost.asio， zeromq；
* 实现多人在线的战斗服务器，基于 C++(使用部分 C++11 特性)/Python；
* 设计并实现基于 Python 的游戏逻辑与任务配置方式；
* 为客户端用ActionScript实现代数式解析器（把公式字符串经过词法分析，语 法分析，最终生成可多次复用的语法树，并附带简单编译器优化特性），并支持中文。
* 设计基于 Erlang 的逻辑测试及压力测试，并负责指导实现。

## 2010.7 ~ 2011.7 盛大游戏

### 项目: mochimedia.com 的交易系统扩展及维护

在盛大游戏收购 Mochimedia 之后，作为该公司的中国项目组接入盛大经济系统， 及维护原有交易系统。

**项目环境** 亚马逊云 CentOS 虚拟机，Pylons/Python(Web 前端)，Erlang(交易系 统)。

#### 责任描述:

* 基于 Erlang 的交易系统的扩展与维护；
* 盛大用户接入；
* 盛大点券与 Mochimedia 的货币兑换；
* 盛大糖果 Python 版 SDK；
* 麻球游戏店中店主程序员。

## 2009.7 ~ 2010.7 福窝网

### fuwo.com

面向装修市场的装修公司推荐，评分，及监督网站。

**项目环境** 基于 Django/Python 开发，Postgresql 数据库，Gentoo Linux。 使用自有服务器架设虚拟机进行备份管理。

#### 责任描述:

* 作为项目组组长开发；
* 设计网站框架，指导组员开发，保证团队工作质量；
* 编写基础性程序模块；
* 网站/数据库性能调优。

### ifuwo 3D 装修模拟软件

面向装修家庭的 3D 模拟软件。

**项目环境** 基于 WPF/C#的 3D 装修模拟软件。

#### 责任描述:

Http 通信模块、3D 视野模块。 3D空间最小生成树路径算法模块的开发。

## 教育经历

2005.09 ~ 2009.6 上海海事大学 电子信息工程 本科

## 语言能力

* 英语:六级，流利与技术人员沟通，流利阅读 IT 类技术文档。
* 粤语:母语。

## 附加信息

* 兴趣爱好:自助旅行，羽毛球，溜冰，围棋
* 其他特长:古筝

## 最新版简历

* 在线版简历地址:<http://xorcerer.github.io/%E5%91%A8%E7%BF%80%E7%AE%80%E5%8E%86.html>
* PDF简历下载:<http://xorcerer.github.io/%E5%91%A8%E7%BF%80%E7%AE%80%E5%8E%86.pdf>