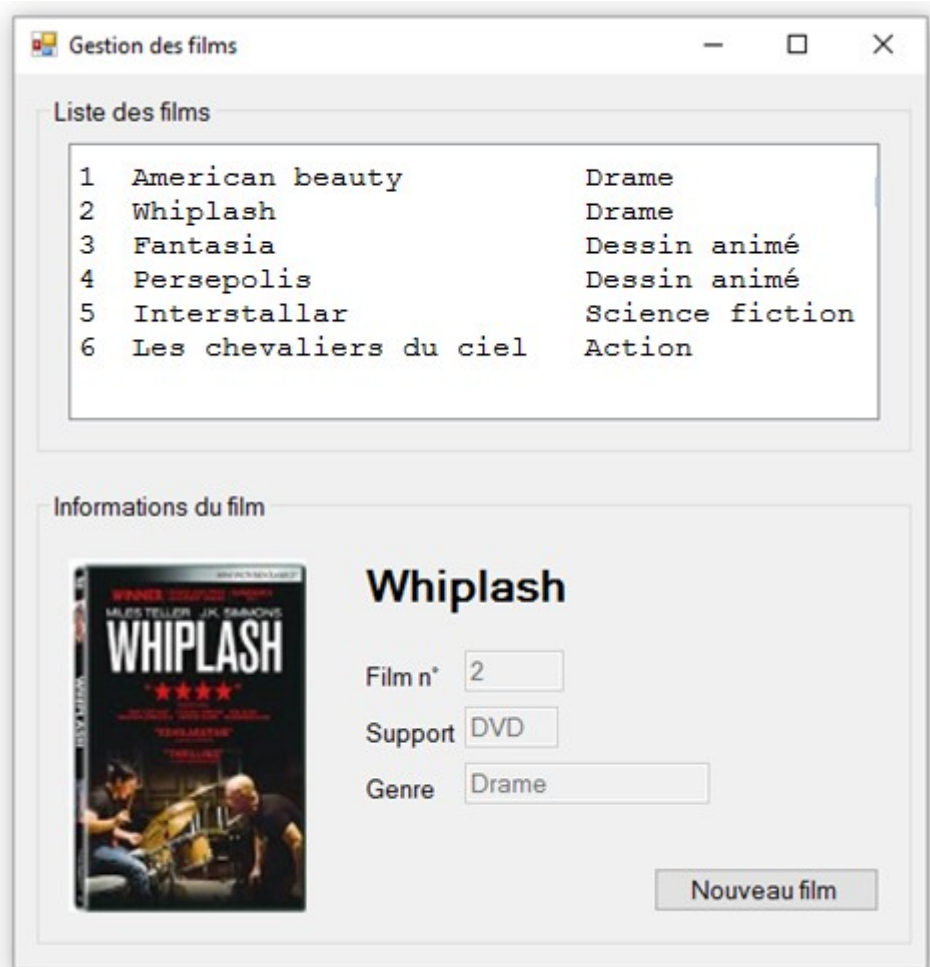


Le but est de concevoir une petite application pour gérer votre collection de films. Voilà l'interface de base :



L'interface doit être capable d'afficher la liste des films, et sur un clic de souris d'afficher les renseignements du film sélectionné.

Les affiches seront placées dans le répertoire bin/Debug/Affiches, en tant que fichiers image. Chaque fichier porte le numéro du film suivi de ".jpg".

Pour manipuler un film, vous allez écrire une classe Film dont voici la description :

Film
- numero : int - titre : string - genre : string - support : string
+ Film(n : int, t : string, g : string, s : string) + Film(csv : string) + toLine() : string + toCSV() : string

Chaque film sera enregistré sous la forme d'un objet Film et mis en liste dans une collection **lesFilms** (de type List<Film>) à partir d'un fichier séquentiel « **ficFilms.txt** ».

- Le constructeur principal instancie un film en recevant en paramètre les valeurs de tous les attributs.
- Le constructeur alternatif instancie un film en recevant une chaîne de caractères au format CSV.

Par exemple : **"2;Whiplash;Drame;DVD"**

- La méthode ToLine() renvoie une description du film sous une forme directement utilisable pour afficher le film dans la ListBox de l'interface.
- La méthode ToCSV() renvoie une chaîne de caractères qui décrit le film au format CSV.
- Vous écrirez les accesseurs nécessaires à l'affichage des informations.

Mission 1 :

- Ecrire une procédure ChargerFilms() dans le programme principal qui sera chargée de lire le fichier « **ficFilms.txt** » et de remplir la collection **lesFilms**.
Pour vérifier, afficher le nombre de films chargés dans la collection

Mission 2 :

- Développer l'interface graphique qui permet d'afficher la liste des films dans la ComboBox et d'afficher sur le clic d'un film sa description.

On souhaite maintenant pouvoir rajouter un nouveau film dans la collection, dans la ComboBox et dans le fichier selon la méthode détaillée ci-après.

En cliquant sur le bouton "Nouveau film" l'interface suivante apparaîtra pour permettre à l'utilisateur de saisir les informations du nouveau film. Une astuce consiste à mettre les composants de la saisie dans un GroupBox qui sera rendu visible lors de la saisie et invisible sinon (ou alors de créer un nouveau formulaire).



La comboBox "cboSupport" sera chargée de la liste suivante : "DivX", "DVD", "Blue Ray", "MP4", "TS", "AVI", ...

Le bouton "Valider" doit permettre d'ajouter le nouveau film dans la collection "lesFilms" et actualiser la ListBox.

Mission 3 :

- Coder l'ajout d'un nouveau film qui doit se faire dans la collection, dans la ComboBox et dans le fichier.

Pour aller plus loin...

- Lors d'un nouveau film proposer un numéro par défaut (numéro max + 1),
- Gérer la possibilité de prêter un film, à ce moment-là des informations supplémentaires sont mémorisées (personne à qui on a prêté le film, date, ...).
- Afficher une affiche "générique" si le fichier de l'affiche n'est pas trouvé,
- Utiliser un composant explorateur de fichier pour sélectionner l'affiche...