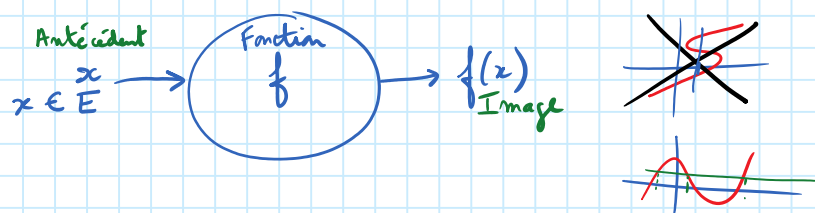


# Fév - Séance 6 du 05.02. - Intro fonctions



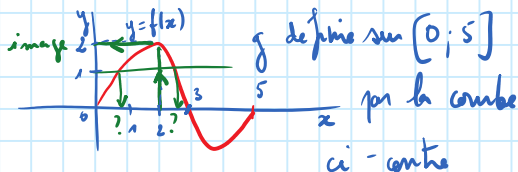
Par exemple:  $f$  définie par  $f(x) = 2x^2 + 3$  sur  $[0; 10]$ .

$$f(0) = 2 \times 0^2 + 3 = 3; \quad f(\sqrt{2}) = 2(\sqrt{2})^2 + 3 = 7$$

$f(12)$  n'existe pas.

Autre exemple :

$$\begin{aligned} f(2) &= 2 \\ f(3) &= 0 \\ f(1) &\approx -1,2 \end{aligned}$$



UF2/DOC 05

## Généralités sur les fonctions

### I. Généralités sur les fonctions

#### I.1. Courbe, tableau de valeurs

##### Méthode

Une fonction peut se donner :

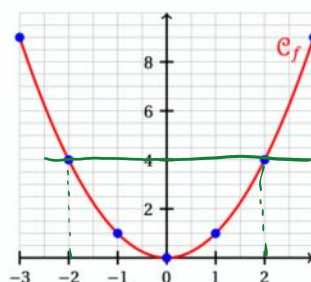
- par sa formule ( $f(x) = \dots$ );
- par sa courbe dans un repère;
- par un tableau de valeurs.

##### Exemple

Soit  $f(x) = x^2$ . La courbe  $\mathcal{C}_f$  est l'ensemble des points de coordonnées  $(x; f(x))$ .

sur  $[-3; 3]$

$x$	-3	-2	-1	0	1	2	3
$f(x)$	9	4	1	0	1	4	9



$$\begin{aligned} f(x) &= x^2 \\ x^2 &= 4 \\ \text{hypothèse} \\ f(x) &= 4 \\ \text{pour } x=2 \text{ ou } x=-2 \end{aligned}$$

#### I.2. Image, antécédent, équation

##### Méthodes

Soit  $f$  une fonction.

Déterminer l'**image** d'un réel  $x$  par  $f$  revient à déterminer la valeur de  $f(x)$  :

- soit par **calculs** : on remplace  $x$ ;
- soit dans le tableau de valeurs : on cherche  $x$  dans la première ligne;
- soit on utilise la courbe : on part des abscisses et on lit l'ordonnée du point de la courbe.

Déterminer les (éventuels) antécédents de  $y$  par  $f$  revient à chercher **tous** les  $x$  tel que  $y = f(x)$  :

- par **calculs** : en résolvant l'équation  $f(x) = y$ ;
- via le tableau de valeurs : on cherche  $y$  dans la deuxième ligne;
- avec la courbe : on regarde les points d'intersection de la courbe avec la droite horizontale de hauteur  $y$ .

##### Remarques

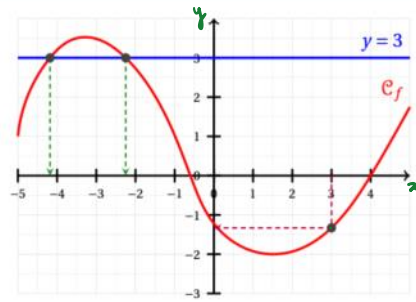
Les calculs **algébriques** donnent toujours les valeurs exactes, mais la résolution d'**équations** (pour les antécédents) n'est pas toujours simple!

Le travail sur la courbe est le plus simple, il s'agit de **lectures graphiques**, et il faut (autant que faire se peut) travailler avec la courbe pour vérifier ses résultats!

##### Illustration

Le travail sur la courbe est le plus simple, il s'agit de lectures graphiques, et il faut (autant que l'on se peut) travailler avec la courbe pour vérifier ses résultats!

### Illustration



On peut donc « lire » l'image de 3 par  $f$  :  $f(3) \approx -1,35$ .  
On peut donc « lire » les antécédents de 3 par  $f$  : environ  $-2,25$  et  $-4,2$ .

### Calcul d'image

$$x = 3$$

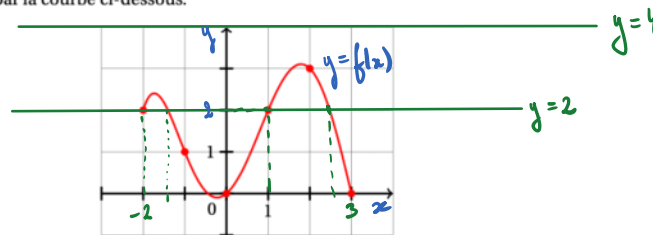
$$f(3) \approx -1,3$$

### Recherche d'antécédent

Antécédents de 3  
On cherche  $x$  tel que  
 $f(x) = 3$   
pour  $x \approx -4,2$   
 $x \approx -2,25$

## Exercice 1

Soit  $f$  la fonction définie par la courbe ci-dessous.



1. Expliquer pourquoi l'ensemble de définition de la fonction  $f$  est l'intervalle  $[-2; 3]$ .
2. Par lecture graphique, quel est l'image de 1 par  $f$ ?
3. Par lecture graphique, que vaut  $f(3)$ ?
4. Déterminer les éventuels antécédents de 2 par  $f$ .
5. Citer un nombre qui n'admet pas d'antécédent par  $f$ .

1. Seuls les nombres réels entre -2 et 3  
ont une image.

$$2. f(1) = 2$$

$$4. f(x) = 2 \text{ pour}$$

$$3. f(3) = 0$$

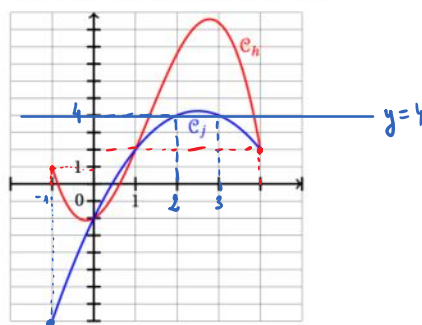
$$x = -2 \text{ ou } x = -1,4 \text{ ou } x = 1 \text{ ou } x = 2,5$$

2 a 4 antécédents

5. 4 n'a pas d'antécédent

## Exercice 2

Les fonctions  $h$  et  $j$  sont définies ci-contre par leurs représentations graphiques.



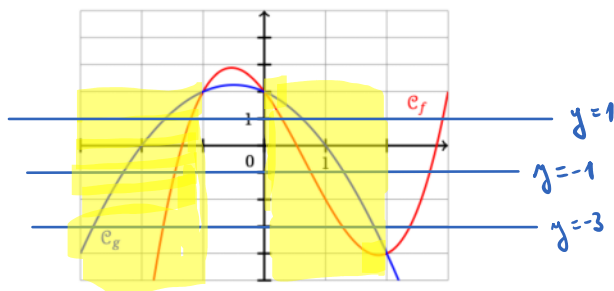
1. Déterminer l'image de -1 et de 2 par la fonction  $j$ .  $j(-1) = -8$  ;  $j(2) = 4$
2. Déterminer  $h(-1)$  et  $h(4)$ .  $h(-1) = 1$   $h(4) = 2$
3. Résoudre graphiquement l'équation  $j(x) = 4$ .  $j(x) = 4$  pour  $x = 2$  ou  $x = 3$
4. Résoudre graphiquement l'équation  $h(x) = j(x)$ .

4. Pour résoudre  $h(x) = j(x)$ , on lit les abscisses

4. Pour résoudre  $h(x) = j(x)$ , on lit les abscisses des points d'intersection entre  $\mathcal{C}_h$  et  $\mathcal{C}_j$ .  
 $h(x) = j(x)$  pour  $x=0$ ;  $x=1$  ou  $x=4$ .

### Exercice 3

On donne ci-dessous les courbes représentatives de deux fonctions  $f$  et  $g$  définies sur  $[-3;3]$ .



1. Résoudre graphiquement :

a.  $f(x) = 0$   
 $x = -1,5$  ou  $x = 0,5$  ou  $x = 2,5$

b.  $f(x) = g(x)$   
 $x = -1$  ou  $x = 0$  ou  $x = 2$

c.  $g(x) = -3$   
 $x = -2,8$  ou  $x = 1,8$

2. Résoudre graphiquement :

a.  $f(x) \geq -1$

b.  $f(x) < g(x)$

c.  $g(x) < 1$

a.  $x \in [-1,5; 0,5] \cup [2,5; 3]$

b.  $x \in [-3; -1[ \cup ]0; 2[$

On écrit aussi :

$f(x) \geq -1$  pour  $-1,5 \leq x \leq 0,5$   
ou  
 $2,5 \leq x \leq 3$

$(f(x) < g(x))$  pour  
 $-3 \leq x < -1$   
ou  
 $0 < x < 2$

c.  $g(x) < 1$  pour  $x \in [-3; -1,6[ \cup ]0,6; 3]$

$g(x) < 1$  pour  $-3 \leq x < -1,6$  ou  $0,6 < x \leq 3$

• A l'aide de la calculatrice graphique, représenter  $f$  définie par  $f(x) = 2x^2 + 3$  sur  $[-10; 10]$ .

Calculer :  $f(-2)$ ;  $f(2)$ ;  $f(5)$

puis résoudre  $f(x) = 3$   
 $f(x) = 8$   
 $f(x) \geq 11$

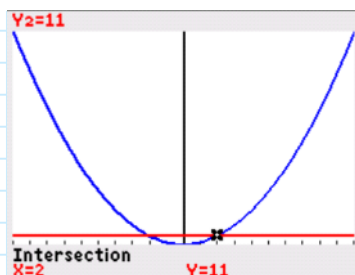
X	Y1
-2	11
-1	5
0	3
1	5
2	11
3	21
4	35
5	53
6	75
7	101
8	131

$f(-2) = 11$ ;  $f(3) = 21$ ;  $f(5) = 53$

$f(x) = 3$  pour  $x = 0$

$f(x) = 8$  pour  $x \approx -1,6$  ou  $x \approx 1,6$

$f(x) \geq 11$  pour  $x \in [-10; -2] \cup [2; 10]$



### I.3. Tableau de signes, tableau de variations

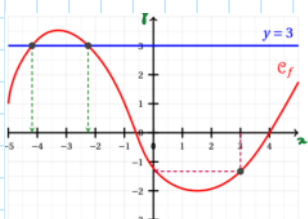
#### Méthodes

Le **tableau de signes** (tds) d'une fonction permet de consigner, dans un tableau (sic), les intervalles (endroits) sur lesquels la fonction est positive (+) ou négative (-).

Graphiquement, une fonction est positive si sa courbe est au-dessus de l'axe des abscisses, négative sinon.

Le **tableau de(s) variations** (tdv) d'une fonction permet de consigner, dans un tableau (sic), les intervalles (endroits) sur lesquels la fonction est croissante (↗) ou décroissante (↘).

Graphiquement, une fonction est croissante si sa courbe « monte », décroissante sinon.



#### Illustration - Remarque

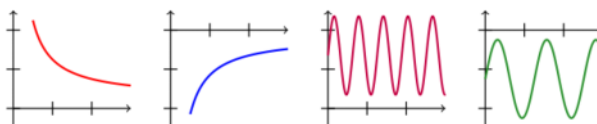
En travaillant sur la courbe donnée précédemment :

$x$	-5	-0,6	4	5	
$f(x)$	+	0	-	0	+

$x$	-5	-3,25	1,5	5
$f$	-1	3,5	-2	1,75

Il ne faut pas « mélanger » le signe et les variations d'une fonction !

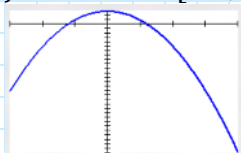
- ▷ une fonction peut être **décroissante et positive**;
- ▷ une fonction peut être **croissante et négative**;
- ▷ une fonction peut être **positive et changer « très souvent de variations »**;
- ▷ toutes les **combinaisons sont possibles** !



Application Calculatrice :

Tableau de signes et tableau de variation de

$f$  définie sur  $[-3; 4]$  par  $f(x) = -2x^2 + 3$



$x$	-3	-1,2	1,2	4	
$f(x)$	-	0	+	0	-

$x$	-3	0	4
$f(x)$	-15	3	-29