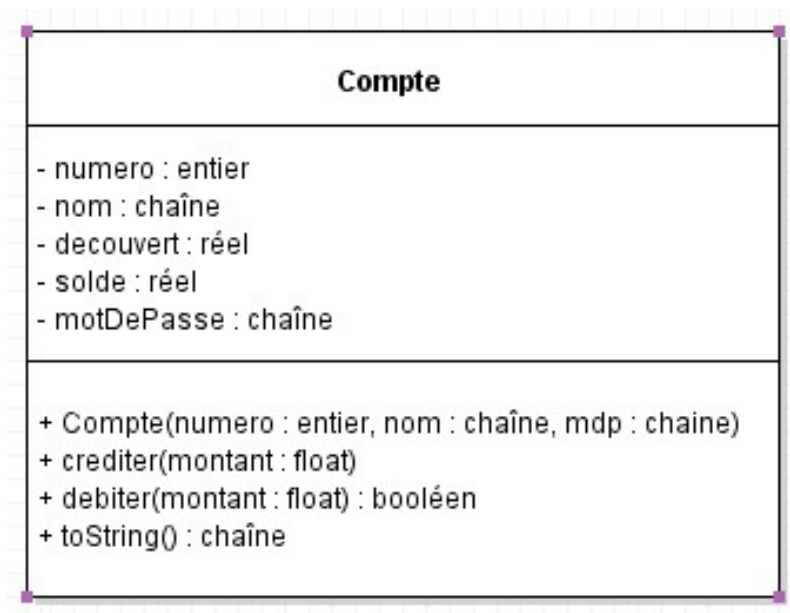


7) TP Compte bancaire (récapitulatif de toutes les notions abordées)

Voilà le diagramme de classes UML :



- Le constructeur principal nécessite le numéro, le nom et le mot de passe et initialise par défaut le solde et le découvert à 0 ;
- Le constructeur alternatif nécessite le numéro, le nom et initialise par défaut le solde et le découvert à 0. Le mot de passe est initialisé à "0000" ;
- La visibilité des attributs est la suivante :

	Lecture	écriture
numero	Non	Non
nom	Non	Non
decouvert	Non	Oui
solde	Non	Non
motDePasse	Non	Non

- La méthode **crediter()** cumule le montant reçu en paramètre au solde ;
- La méthode **debiter()** retire du solde le montant reçu en paramètre, sauf si le découvert n'est pas suffisant, dans ce cas la méthode renvoie faux ;
- La méthode **setDecouvert()** demande le mot de passe avant de modifier le découvert bancaire. Si le mot de passe est égal à "0000", un nouveau mot de passe doit être saisi et enregistré avant d'effectuer l'opération.

- La méthode **toString()** renvoie une chaîne de caractère conforme à l'exemple suivant:

```
-----  
Numéro : 768973001  
Nom du titulaire : Queffélec  
Découvert autorisé : -500 €  
Solde actuel : +3026,74 €  
-----
```

Tester la classe Compte dans un programme principal qui fera vivre un compte bancaire de la façon suivante :

- Un compte est instancié au départ,
- Le menu suivant s'affiche :

1	Créditer
2	Débiter
3	Etat du compte
4	Modifier le découvert bancaire
5	Quitter