

## HYDROPONIE



Mise en place de culture hydroponique pour les unités agricoles choisies, ce qui amoindrit la consommation d'eau.

### Coût de construction :



### Coût de fonctionnement :



### Production :



Remarque : Cette surface compte désormais comme artificialisée.

## PERMACULTURE



Utilisation de techniques agro-écologiques pour les champs choisis : la production surfacique est quadruplée.

### Coût de construction :

/

### Coût de fonctionnement :



### Production :



## STATION D'ÉPURATION DES EAUX USÉES



Chaque unité de ville produit de l'eau consommable.

### Coût de construction :



### Coût de fonctionnement :



### Production :



Remarque : il en faut une pour épurer 20 quartiers.

## REPAIR CAFÉ

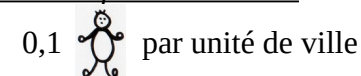


Les habitants changent leurs appareils électroménagers et HiFi deux fois moins souvent.

### Coût de construction :

/ (est directement incorporé à chaque quartier)

### Coût de fonctionnement :



### Production :

/

Diviser par 2 le critère de besoin en électroménager et HiFi des habitants.

## AGRICULTURE URBAINE

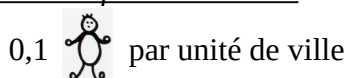


Chaque unité de ville peut produire de la nourriture en petites quantités.

### Coût de construction :

/ (est directement incorporé à chaque quartier)

### Coût de fonctionnement :



### Production :



## OUTILTHÈQUE

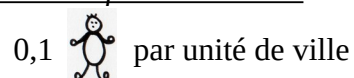


Au sein de chaque quartier est mis en place un système de partage de l'électroménager.

### Coût de construction :

/ (est directement incorporé à chaque quartier)

### Coût de fonctionnement :



### Production :

/

Diviser par 2 le besoin en électroménager des habitants.

## LIEUX D'ÉDUCATION POPULAIRE

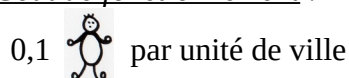


Grâce aux discussions, les habitants comprennent la nécessité de revoir leurs habitudes.

### Coût de construction :

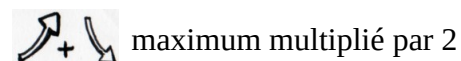
/ (est directement incorporé à chaque quartier)

### Coût de fonctionnement :



### Production :

/



## RÉNOVATION ÉNERGÉTIQUE DES BÂTIMENTS



L'isolation de tous les bâtiments est refaite.

### Coût de construction :























### Coût de fonctionnement :

/

### Production :

/

Diviser par 2 le besoin en énergie des habitants et des services.

<div>RECHERCHE SCIENTIFIQUE</div> <div>Vos chercheurs vous permettent de diminuer les coûts ou d'améliorer les productions d'un bâtiment choisi 10 % à chaque tour.</div> <div><u>Coût de construction</u> : /</div> <div><u>Coût de fonctionnement</u> :</div> <div>2  5 </div> <div><u>Production</u> : /</div> <div>Remarque : vous pouvez monter plusieurs équipes de recherche.</div>	<div>AMÉLIORATION DE LA COLLECTE ET DU TRI DES DÉCHETS</div> <div></div> <div>Plus de déchets sont récupérés avant d'être enfouis, et vos usines de recyclage peuvent traiter plus de déchets.</div> <div><u>Coût de construction</u> : /</div> <div><u>Coût de fonctionnement</u> :</div> <div>2  5 </div> <div><u>Production</u> : /</div> <div>Les centres de traitement et valorisation acceptent + 8  et produisent 3  /    en plus.</div>	<div>ROBOTISATION DES USINES</div> <div>   </div> <div>Les usines nécessitent à présent moins de main d'œuvre.</div> <div><u>Coût de construction</u> :</div> <div>3  par usine</div> <div><u>Coût de fonctionnement</u> :</div> <div>+1  - 0,5  par usine</div> <div><u>Production</u> : /</div> <div>Pas de changement de productivité.</div>	<div>RÉNOVATION DES BÂTIMENTS</div> <div>Pour la moitié de leur coût de construction, vous pouvez à présent rénover des bâtiments qui arrivent en fin de vie. Cela réinitialise leur âge.</div> <div><u>Coût de construction</u> :</div> <div>1/2 coût initial du bâtiment</div> <div><u>Coût de fonctionnement</u> : /</div> <div><u>Production</u> : /</div> <div>Remettre à zéro l'âge d'un bâtiment rénové.</div>
<div>AUGMENTATION DU TAUX DE CO<sub>2</sub> DANS L'ATMOSPHÈRE</div> <div></div> <div>Le rendement des terres agricoles est augmenté de 10 %.</div>	<div>IMMIGRATION MASSIVE DE RÉFUGIÉS CLIMATIQUES</div> <div></div> <div>Lors de la prochaine phase d'urbanisation, construisez quatre quartiers supplémentaires.</div>	<div>TEMPÊTE</div> <div></div> <div>Une tempête provoque de gros dégâts, et paralyse l'aviation. Vous ne pouvez effectuer aucune importation par voie aérienne ce tour-ci.</div>	

