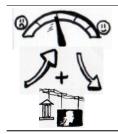
CORRESPONDANCE DES ICÔNES

Ressources **Terrains** ville habitant forêt eau champs nourriture élevage viande céréales, légumes éoliennes énergie centrale nucléaire raffinerie uranium centre de valorisation pétrole énergétique plastique mine métal carrière usine électroménager pierre usine HiFi bois pollution centre de recyclage déchet décharge électroménager matériel HiFi

Autres



satisfaction
taux de changement des
habitudes
services publics



transport aérien transport maritime transport routier

Coûts de construction & fonctionnement

Terrain	Âge max.	Coût de construction	Coût de fonctionnement	Production	Commentaires
100 PER 100 PE	/	5 10	Voir les besoins des habitants	3 % + x	Obligation de rajouter un quartier à chaque tour
	/	/	0,4 🏌 1 🛵	7 Carry	/
	/	/	0,5 🏠 1 🔼	3	/
F	/	1 🛱 + 1 tour	1 🌣	10	Nécessite un tour pour se reconstruire
	6	3	1 🐧 1 🦻	18	Augmentation du coût énergétique
	6	3 8	1 🛱 2 🦻	18	Augmentation du coût énergétique + 1 tour à vide après destruction
and a second	5	10	1 25 3 3 2	15 15 7	/
	5	20	1,5 🐧 17	16	/
A	5	3 5 5	/	5 🦻	/
ST COMP	5	1 5 7	1 5 16 3 \$\frac{1}{2}\$	14	/
	5	1 7 7	1 16 5 3 \$\frac{1}{2}\$	14	/
	/	8	0,5 🌪 24 🦳	8 🏅	/
	/	1 7 7	0,5 24 1 3 \$\frac{1}{2} \frac{1}{2} \frac{3}{2}	4 4 6	/
	/	100	/	/	Ne peut être déconstruite

Coûts du transport

	STORY OF		
Durée (nb de tours)	0 (livraison immédiate)	1	2
Coût énergétique par segment par 20 unités	3	2	1
Pollution par segment	25	5	1

Calcul des coûts de transport :

coût = (nb unités) / 20 x (nb segments + 1) x (coût du transporteur choisi)

