



Programação de Software Básico – Linguagem de montage – Exercícios

MATA49

Prof. Babacar Mane

2021.1 – Aula 3



Programação de Software Básico

Exercícios

☐ Resolvendo Operações Aritméticas:

☐ $Rval = Xval - (-Yval + Zval)$



Programação de Software Básico

Exercícios

❑ Resolvendo Operações Aritméticas:

- $\text{RESULT} = \text{BLA} - (-(\text{BLI} + \text{BLE}))$



Programação de Software Básico

Exercícios

Resolvendo Operações Aritméticas:

- $\text{RESULT} = \text{BLI} + \text{BLA} + (\text{BLA} - \text{BLE})$



Programação de Software Básico

Exercícios

- IF (EAX == 0)
 EBX = 1;
ELSE
 EBX = 2;



Programação de Software Básico

Exercícios

- Conditionals Simple:

Exemplo:

- `if (EAX >= 5)`
- `EBX = 1;`
- `else`
- `EBX = 2;`



Programação de Software Básico

Exercícios

- Faça um código em assembly equivalente ao código em C abaixo:
- `if(eax >= ebx){`
- `eax = 1;`
- `}else if(eax == 0){`
- `eax = -1;`
- `}`



Programação de Software Básico

Exercícios

- Faça um código em assembly equivalente ao código em C abaixo:
- Do {
- EAX++;
- if (EAX == ECX){
- EDX = 10;
- } else {
- EDX = 20;
- }
- } while (EAX > EBX)