Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий институт Кафедра «Информатика» кафедра

ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2

<u>Реализация пользовательского интерфейса</u>

Преподаватель		<u>Д.В. Личаргин</u>
	подпись, дата	инициалы, фамилия
Студент КИ18-17/16 031830504		Е.В. Железкин
номер группы, зачетной книжки	полпись, лата	инипиалы, фамилия

1 Цель работы

Необходимо реализовать пользовательский интерфейс согласно 1 практической работе, заполнив данные статическими объектами.

2 Задача работы

Необходимо реализовать пользовательский интерфейс согласно 1 практической работе, заполнив данные статическими объектами.

Загрузить отчет, оформленный по СТО в формате pdf и прикрепите ссылку на git.

3 Ход работы

В ходе данной работы был реализован статический интерфейс приложения. Реализация на приложения будет выполнена на react-native(expo): https://github.com/Xorsiphus/Some-Android-App4me



Рисунок 1 – Главная страница



Рисунок 2 – Вкладка «Арты»

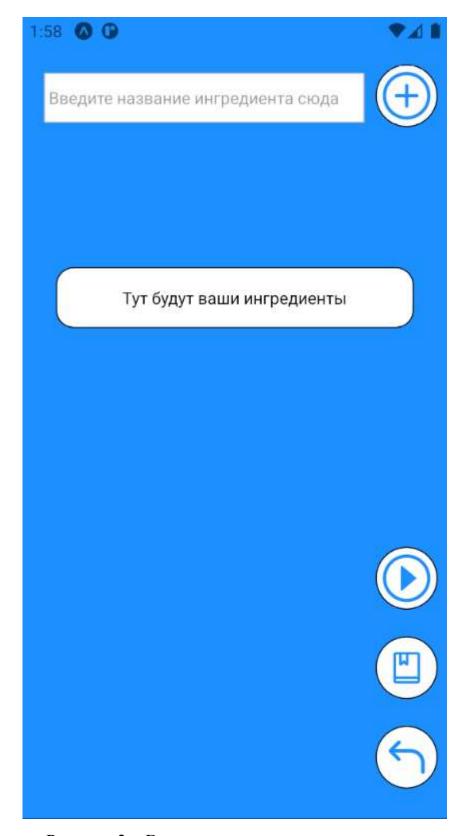


Рисунок 3 — Вкладка «поиск по ингридиентам»

4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы был спроектирован и реализован пользовательский интерфейс согласно 1 практической работе, произведено заполнение статическими объектами.