

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий

институт

Кафедра «Информатика»

кафедра

**ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №1**

Прототипирование в figma

тема

Преподаватель

\_\_\_\_\_

подпись, дата

Д.В. Личаргин

инициалы, фамилия

Студент КИ18-17/16 031830504

номер группы, зачетной книжки

\_\_\_\_\_

подпись, дата

Е.В. Железкин

инициалы, фамилия

Красноярск 2021

## 1 Цель работы

Спроектировать UX приложения в figma, сделать прототип.

## 2 Задача работы

Придумать тематику приложения, спроектировать UX приложения в figma. И сделать прототип.

Необходимо предусмотреть, что:

- необходим функционал для работы с БД (например заметки);
- необходима карта;
- необходимо использовать любой открытый API (например: погода, новости, курс валют, случайные анекдоты и тд.).

## 3 Ход работы

В качестве идеи приложения была выбрана реализация мелких, но полезных утилит: просмотр изображений из удалённой БД (API, LocalStorage для сохранения), отображение местоположения МКС в реальном времени(API, Maps), подборка рецептов по заданным ингредиентам (API, SQLite).

API:

- Изображения: <https://waifu.pics/docs>
- Позиция МКС: <http://open-notify.org/Open-Notify-API/ISS-Location-Now/>
- Рецепты: <https://www.edamam.com/>

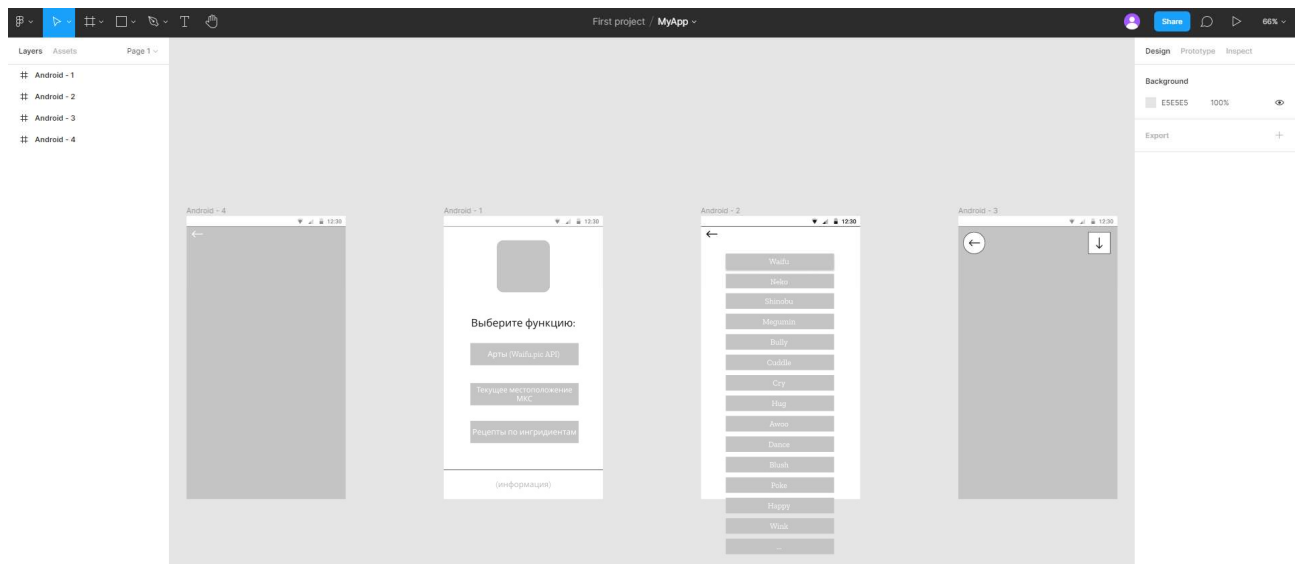


Рисунок 1 – Прототип приложения

Ссылка на макет в figma:

<https://www.figma.com/file/Wd2Z9Mb1bttMcJBYwpEJEV/MyApp?node-id=0%3A1>

#### 4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы был спроектирован UX приложения в figma, сделан прототип.