

Федеральное государственное автономное
образовательное учреждение
высшего образования
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий

институт

Кафедра «Информатика»

кафедра

ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №1

Прототипирование в figma

тема

Преподаватель

подпись, дата

Д.В. Личаргин

инициалы, фамилия

Студент КИ18-17/16 031830504

номер группы, зачетной книжки

подпись, дата

Е.В. Железкин

инициалы, фамилия

Красноярск 2021

1 Цель работы

Спроектировать UX приложения в figma, сделать прототип.

2 Задача работы

Придумать тематику приложения, спроектировать UX приложения в figma.
И сделать прототип.

Необходимо предусмотреть, что:

- необходим функционал для работы с БД (например заметки);
- необходима карта;
- необходимо использовать любой открытый API (например: погода, новости, курс валют, случайные анекдоты и тд.).

3 Ход работы

В качестве идеи приложения была выбрана реализация мелких, но полезных утилит: просмотр изображений из удалённой БД (API, LocalStorage для сохранения), отображение местоположения МКС в реальном времени(API, Maps), подборка рецептов по заданным ингредиентам (API, SQLite).

API:

- изображения: <https://waifu.pics/docs>;
- позиция МКС: <http://open-notify.org/Open-Notify-API/ISS-Location-Now/>;
- рецепты: <https://www.edamam.com/>.

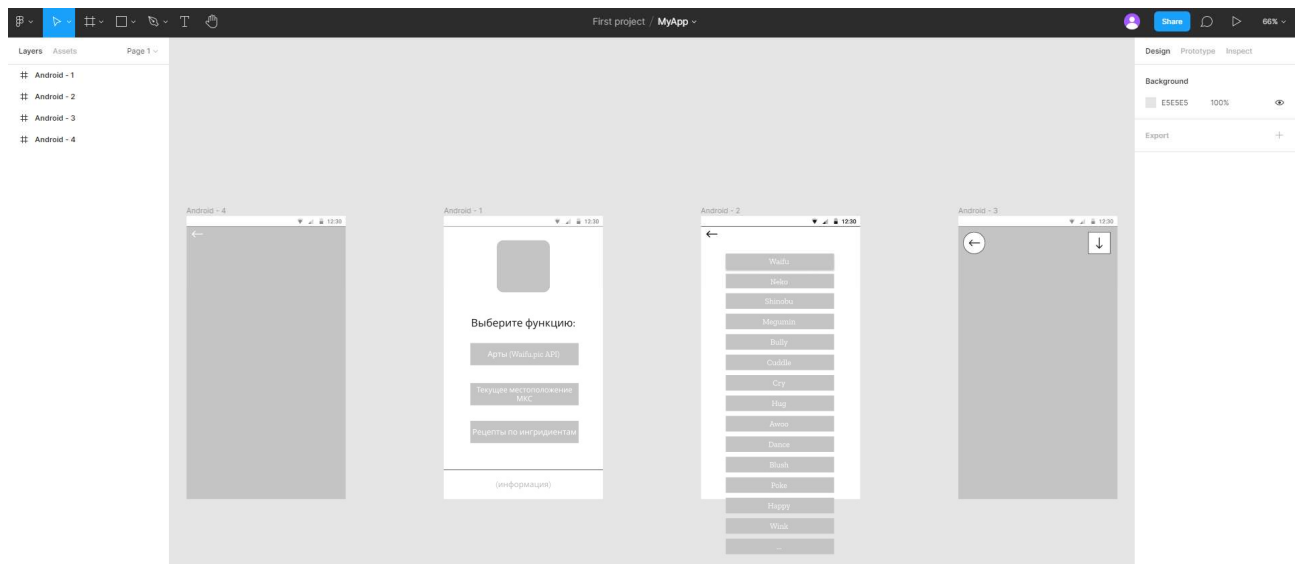


Рисунок 1 – Прототип приложения

Ссылка на макет в figma:

<https://www.figma.com/file/Wd2Z9Mb1bttMcJBYwpEJEV/MyApp?node-id=0%3A1>

4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы был спроектирован UX приложения в figma, сделан прототип.