

Федеральное государственное автономное  
образовательное учреждение  
высшего образования  
«СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий

институт

Кафедра «Информатика»

кафедра

**ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №2**

Реализация пользовательского интерфейса

тема

Преподаватель

\_\_\_\_\_

подпись, дата

Д.В. Личаргин  
инициалы, фамилия

Студент КИ18-17/16 031830504

номер группы, зачетной книжки

\_\_\_\_\_

подпись, дата

Е.В. Железкин  
инициалы, фамилия

Красноярск 2021

## **1 Цель работы**

Необходимо реализовать пользовательский интерфейс согласно 1 практической работе, заполнив данные статическими объектами.

## **2 Задача работы**

Необходимо реализовать пользовательский интерфейс согласно 1 практической работе, заполнив данные статическими объектами.

Загрузить отчет, оформленный по СТО в формате pdf и прикрепите ссылку на git.

## **3 Ход работы**

В ходе данной работы был реализован статический интерфейс приложения. Реализация на приложения будет выполнена на react-native(expo): <https://github.com/Xorsiphus/Some-Android-App4me>

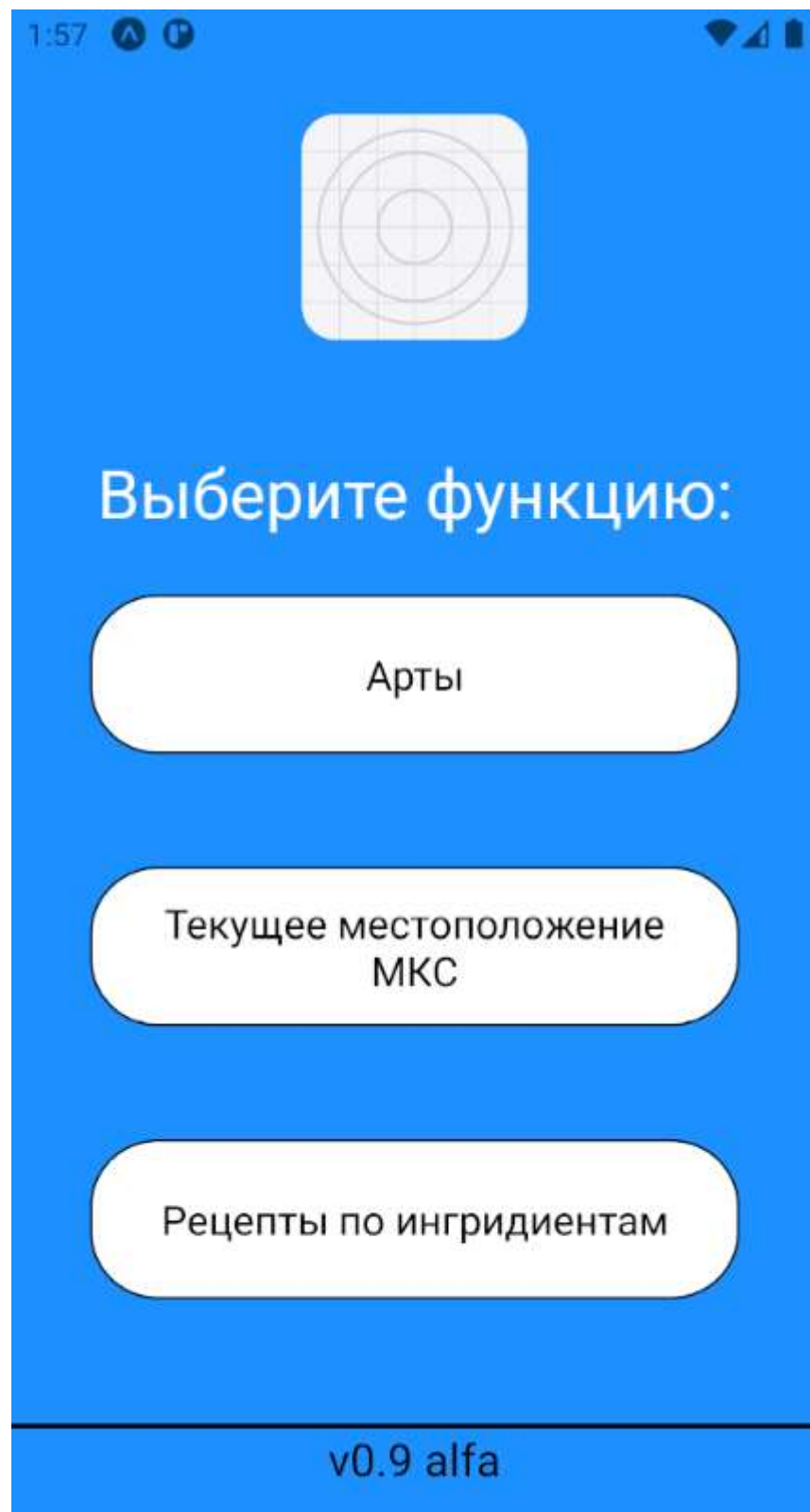


Рисунок 1 – Главная страница

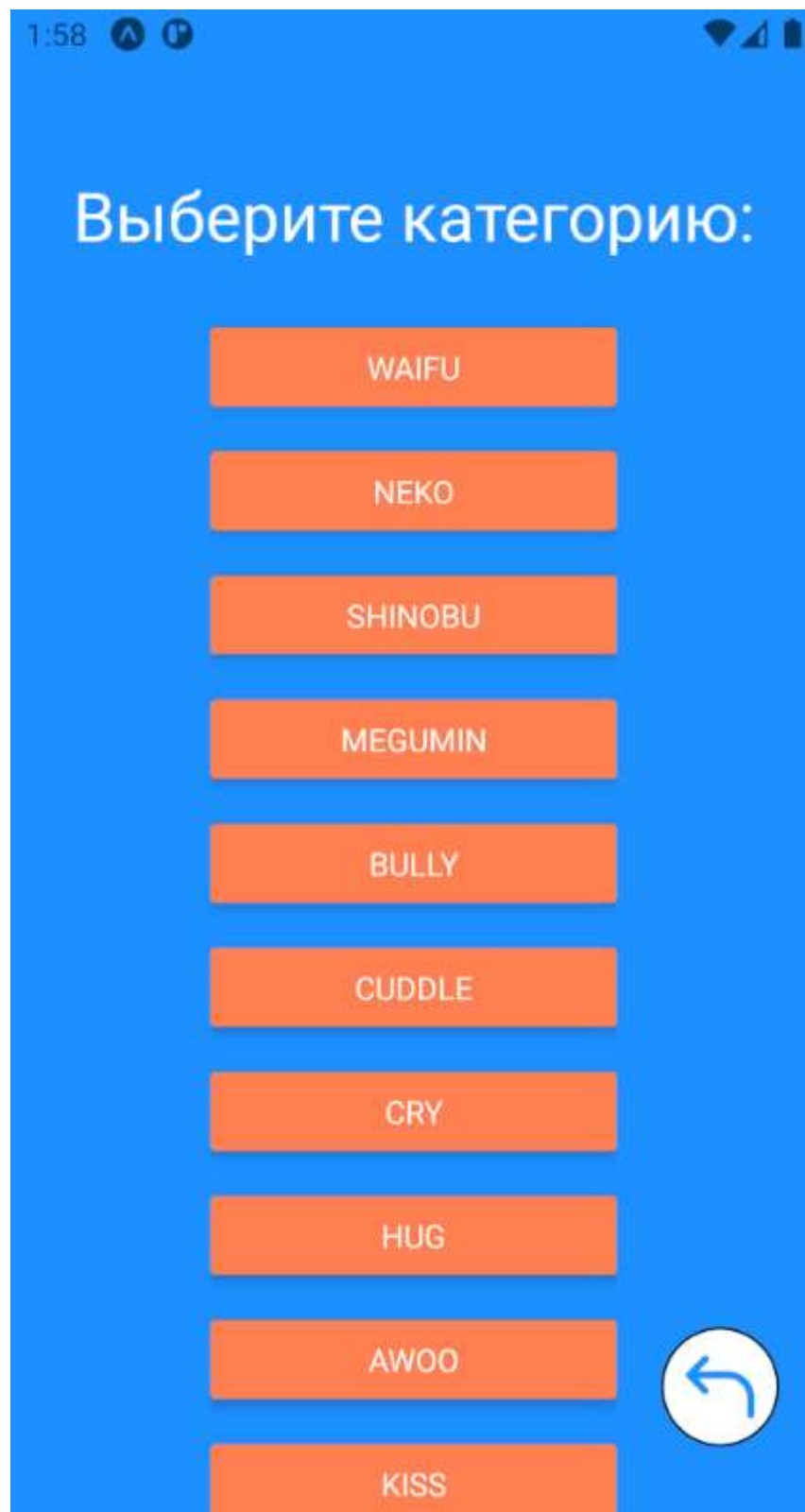


Рисунок 2 – Вкладка «Арты»



Рисунок 3 – Вкладка «поиск по ингредиентам»

#### **4 Вывод**

В ходе данной лабораторной работы был спроектирован и реализован пользовательский интерфейс согласно 1 практической работе, произведено заполнение статическими объектами.