Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СИБИРСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт Космических и информационных технологий институт Кафедра «Информатика» кафедра

ОТЧЕТ О ПРАКТИЧЕСКОЙ РАБОТЕ №5

Синтаксический анализ контекстно-свободных языков

Преподаватель		А. С. Кузнецов
	подпись, дата	инициалы, фамилия
Студент <u>КИ18-17/16 031830504</u>		Е.В. Железкин
номер группы, зачетной книжки	подпись, дата	инициалы, фамилия

1 Цель работы

Исследование контекстно-свободных грамматик и алгоритмов синтаксического анализа контекстно-свободных языков.

2 Задача работы

Часть 1. Необходимо с использованием системы JFLAP, построить LL(1)-грамматику, описывающую заданный язык, или формально доказать невозможность этого. Полученная грамматика не должна повторять SLR(1)-грамматику, конструируемую в части 3.

Часть 2. Предложить программную реализацию метода рекурсивного спуска для распознавания строк заданного языка. Представить формальное доказательство принадлежности к классу LL(1) грамматики, лежащей в основе синтаксического анализа заданного языка. Во всех случаях язык должен состоять из последовательностей выражений. В качестве разделителя может выступать символ новой строки, точка с запятой или любой другой символ, не задействованный в других лексемах. Результатом работы синтаксического анализатора является выдача сообщения «Ассерted» или «Rejected».

Часть 3. Необходимо с использованием системы JFLAP, построить SLR(1)-грамматику, описывающую заданный язык, или формально доказать невозможность этого. Во всех случаях реализуется язык, состоящий из последовательностей операторов присваивания. В качестве разделителя может выступать символ новой строки, точка с запятой или любой другой символ, не задействованный в прочих лексемах. В качестве L-значения оператора присваивания выступает только имя переменной. В правой части оператора присваивания указывается выражение, элементы которых оговариваются в каждом варианте задания. Полученная грамматика не должна повторять LL(1)-грамматику, конструируемую в части 1.

Вариант (1, 1, 1)

Часть 1: Язык оператора присваивания, в правой части которого задано арифметическое выражение. Элементами выражений являются целочисленные константы в двоичной системе счисления, имена переменных из одного символа (от а до f), знаки операций и скобки для изменения порядка вычисления подвыражений. Операции (в сторону уменьшения приоритета): унарный минус, мультипликативные, аддитивные, присваивание.

Часть 2: Язык арифметических выражений, элементами которых являются целочисленные константы в двоичной, восьмеричной или десятичной системах счисления, имена переменных из 1-2 символов, знаки операций и скобки для изменения порядка вычисления подвыражений. Операции (в сторону уменьшения приоритета): унарный минус, мультипликативные, аддитивные, присваивание.

Часть 3: Элементами арифметического выражения являются целочисленные константы в 2- и 10-чной системах счисления, имена переменных из одного символа (от а до f), знаки операций и скобки для изменения порядка вычисления подвыражений. Операции (в сторону уменьшения приоритета): унарный минус, мультипликативные, аддитивные, присваивание.

2.1 Инструкция по запуску

Необходимо установить *python*, желательно версии 3 и выше (выполнено на версии 3.9.4):

- Страница загрузки для Windows: https://www.python.org/downloads/
- Для Linux есть несколько способов, один из них инструмент apt-get: \$ sudo apt-get update
 - \$ sudo apt-get install python3.8
- Или загрузить, распаковать и установить образ:

\$ wget https://www.python.org/ftp/python/3.8.2/Python-3.8.2.tgz

\$ tar -xvf Python-3.8.2.tgz

Для следующего шага понадобится компилятор gcc, но, думаю, это не проблема. Переходим в распакованную папку и собираем+устанавливаем:

\$ cd Python-3.8.2

\$./configure

\$ make

\$ sudo make install

Далее на любой из двух систем перейти в каталог с распакованным архивом Lab_4 и выполнить:

\$ python PyPDA/main.py

(\$ python main.py; если из папки PyPDA)

Ввести тестовую цепочку, нажать «ввод»

Для запуска тестов:

Установить библиотеку pytest:

\$ pip install pytest

Запуск:

\$ pytest CYK_tests.py

3 Ход работы

Часть 1

Реализована LL(1)-грамматика с помощью системы JFLAP:

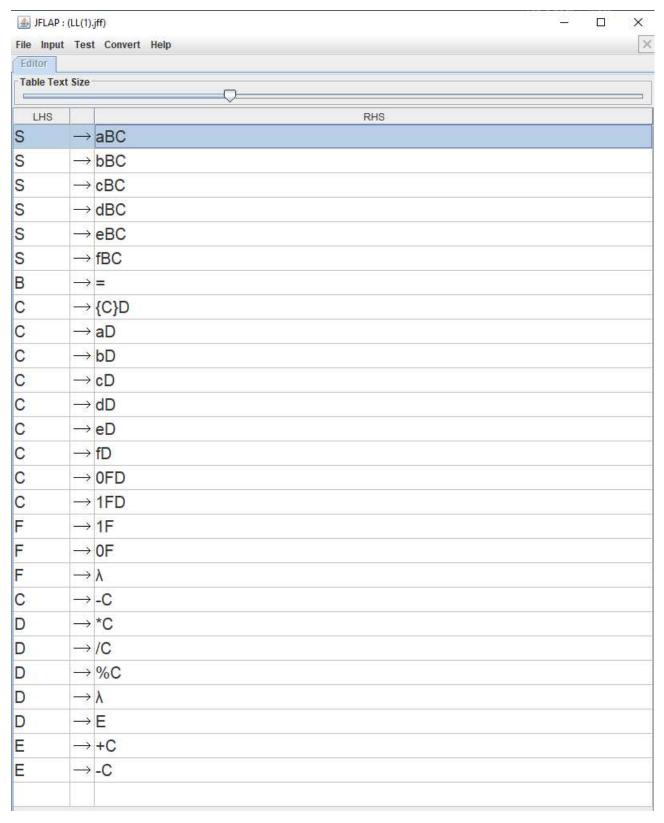


Рисунок 1 — полученная LL(1)-грамматика (файл LL(1)-1.jff)

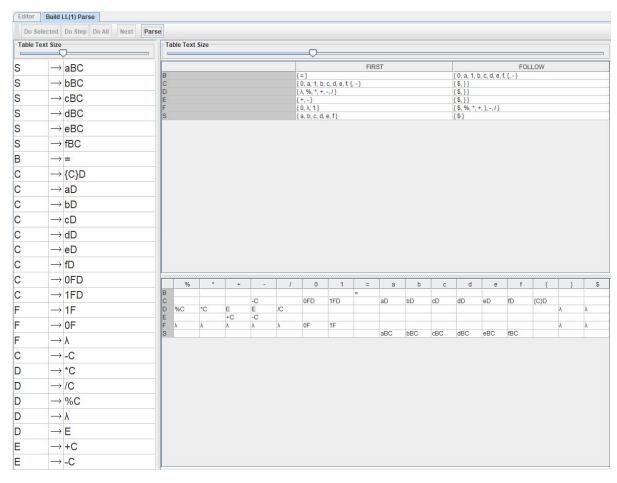


Рисунок 2 – таблица синтаксического LL(1)-анализа

Input	Result	
a=a*b	Accept	
b={a*1010}	Accept	
c=a*1111111111111111a	Accept	
d={b*1}*c	Accept	
e=a*{d*e}*f	Accept	
f=a*{a}*a	Accept	
a={a*-1010}	Accept	
b=a*-1111111111111111a	Accept	
c={b*1}*c	Accept	
d=1+{a-{b*c}/f}	Accept	
e=a*-{d*e}*f	Accept	
f=a*{{-a}}*a	Accept	
a=ab	Accept	
reject_below	Reject	
b=a**b	Reject	
c=abc	Reject	
d=a*-{{de}*f	Reject	
e=a*{-a}}*a	Reject	
a+b	Reject	

Рисунок 3 — Тестирование полученной грамматики

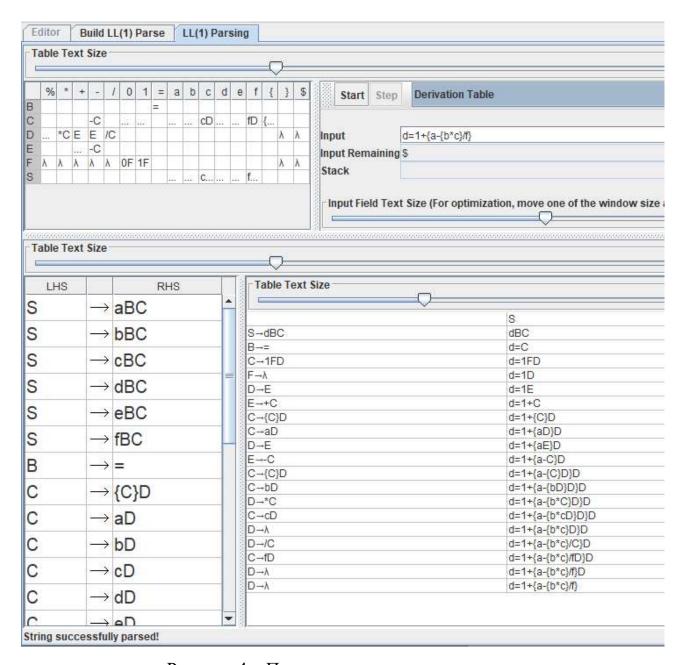


Рисунок 4 – Перехват экрана распознавания

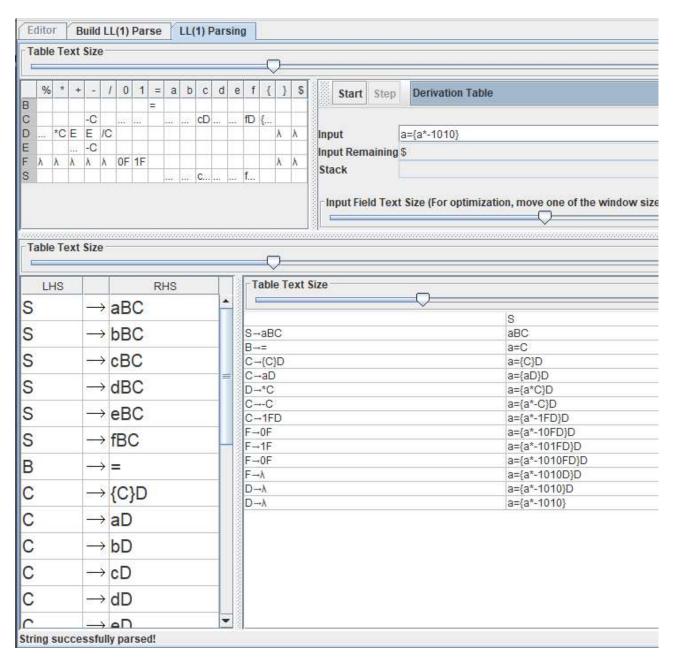


Рисунок 5 – Перехват экрана распознавания

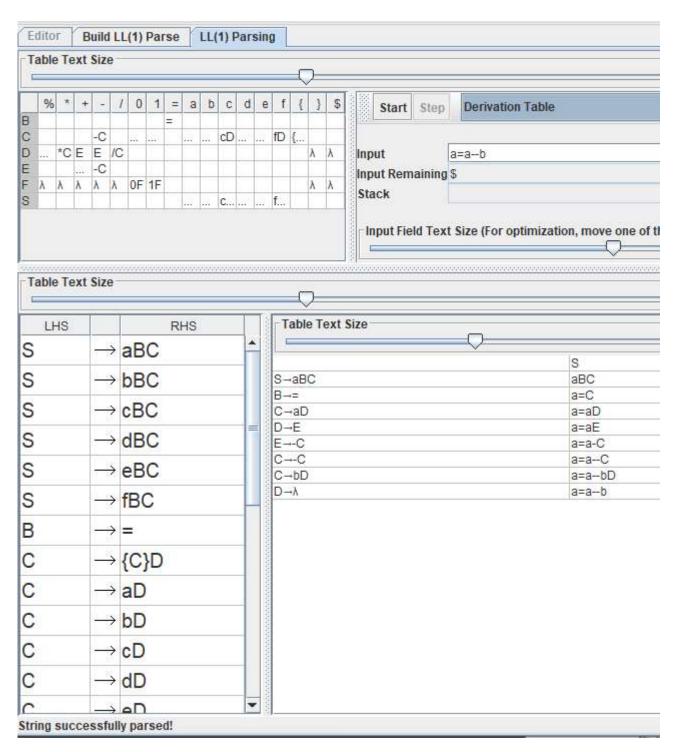


Рисунок 6 – Перехват экрана распознавания

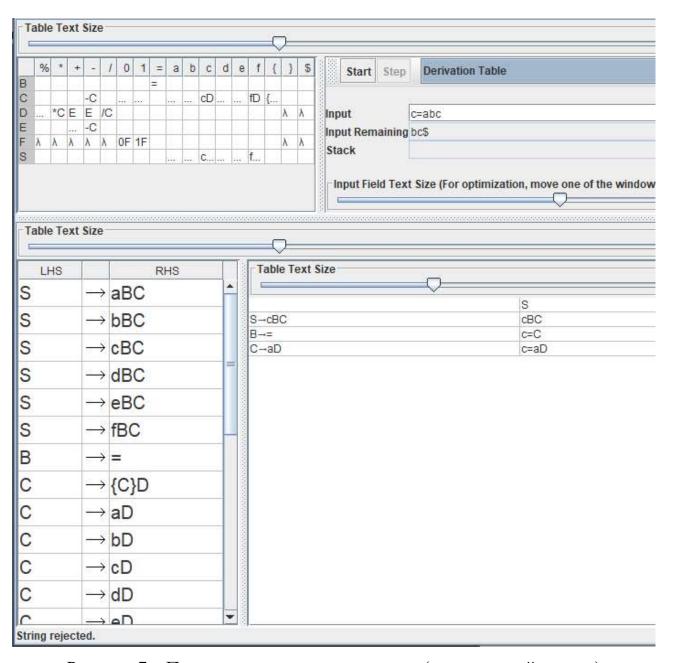


Рисунок 7 – Перехват экрана распознавания (для неверной строки)

Часть 2

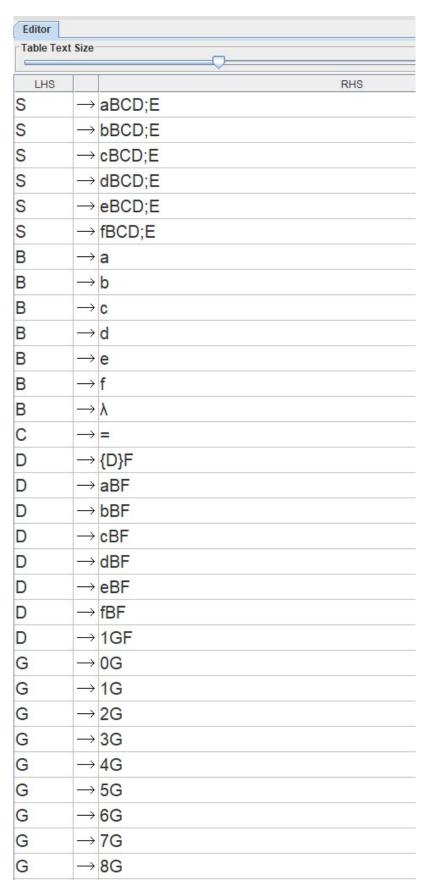


Рисунок 8 — полученная LL(1)-грамматика (файл LL(1)-2.jff; операция унарного минуса обозначена как «@»)

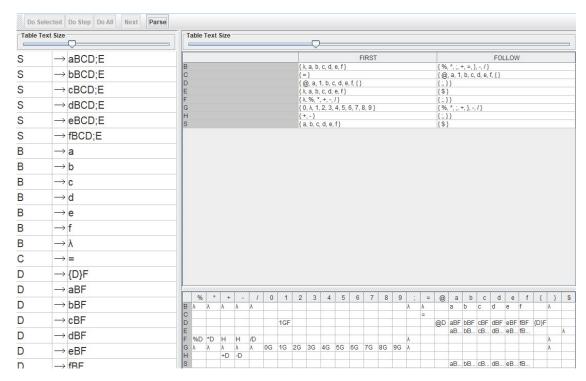


Рисунок 9 – Таблица СА

Грамматика, удовлетворяющая следующим правилам, считается LL(1):

- G LL(1) тогда и только тогда, когда для каждой A-продукции грамматики $(A \rightarrow a_1 \mid ... \mid a_n, n > 0)$ выполняются следующие условия:
 - Множества FIRST(a₁), ..., FIRST(a_n) попарно не пересекаются
 - Если $a_i = > *$ ε , то $FIRST(a_j) \cap FOLLOW(A) = \emptyset$ для $1 \le j \le n, i \ne j$

Для каждого нетерминала A в грамматике генерируется множество терминалов First(A), определенное следующим образом:

- если в грамматике есть правило с А в левой части и правой частью, начинающейся с терминала, то данный терминал входит в First(A)
- если в грамматике есть правило с А в левой части и правой частью, начинающейся с нетерминала (обозначим В), то First(В) строго входит в First(А)
- никакие иные терминалы не входят в First(A)

Для каждого правила генерируется множество *направляющих символов*, определенное следующим образом

- если правая часть правила начинается с терминала, то множество направляющих символов состоит из одного этого терминала
- иначе правая часть начинается с нетерминала А, тогда множество направляющих символов есть First(A)

Возможны обобщения этих определений для случая наличия правил вида A o null

Понятно, что First(A) есть объединение множеств направляющих символов для всех правил с A в левой части.

Грамматика разбираема по LL(1), если для любой пары правил с одинаковой левой частью множества направляющих символов не пересекаются.

Рисунок 10 – Правила, которым удовлетворяет LL(1)-грамматика

Для того, чтобы формально доказать, что описанная грамматика является LL(1)-грамматикой, обратимся к правилам, описанным выше:

- множества FIRST(a1),.., FIRST(an) попарно не пересекаются(каждая продукция начинается с уникального терминала);
- множества FIRST и FOLLOW не имеют пересечений для каждой продукции)

Формально грамматика является LL(1)-грамматикой.

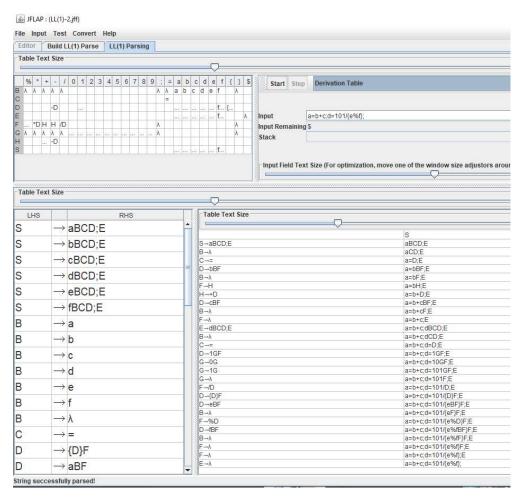


Рисунок 11 – Перехват экрана распознавания

```
bc=ac+(af*(1010/b)+111)-10;f=a;
Accepted!

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 12 — Наглядное тестирование программной реализации

```
a=bb-1
Rejected!
Wrong input!
Process finished with exit code 0
```

Рисунок 13 – Наглядное тестирование программной реализации

Рисунок 14 — Тестирование программной реализации с помощью набора тестов

Для запуска тестов необходимо установить библиотеку *pytest* (pip install pytest) для python и выполнить *pytest CYK tests.py*

Часть 3

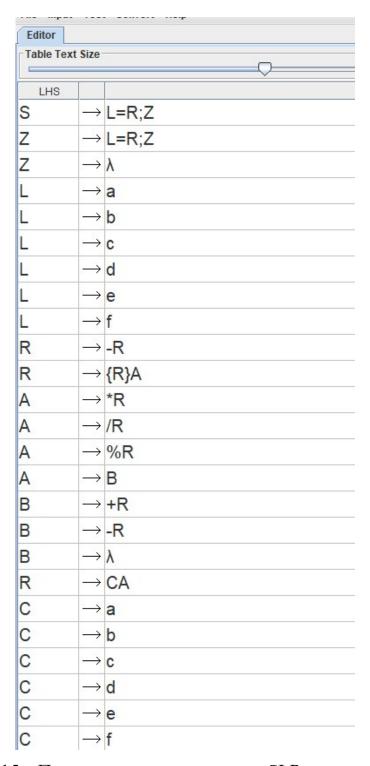


Рисунок 15 – Полученная грамматика для SLR анализа (SLR.jff)

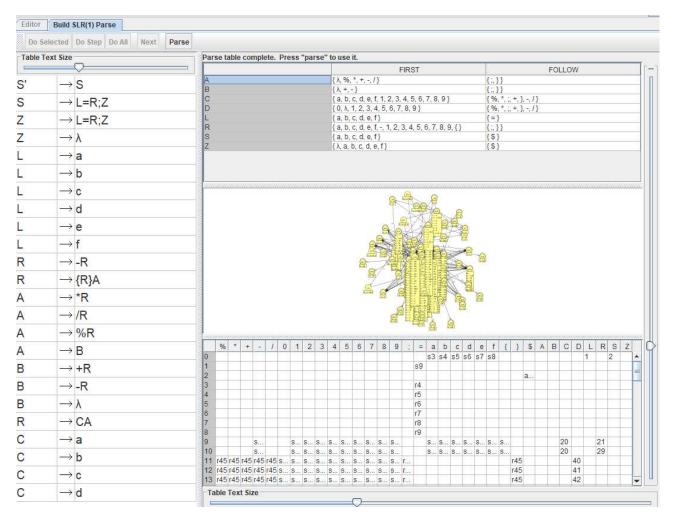


Рисунок 16 – Множества FIRST и FOLOW, TCA (PDA.jff)

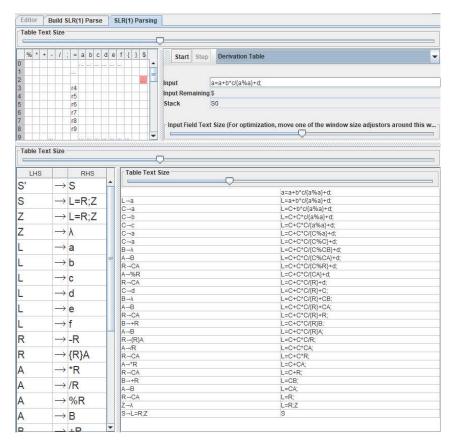


Рисунок 17 – Перехват экрана распознавания

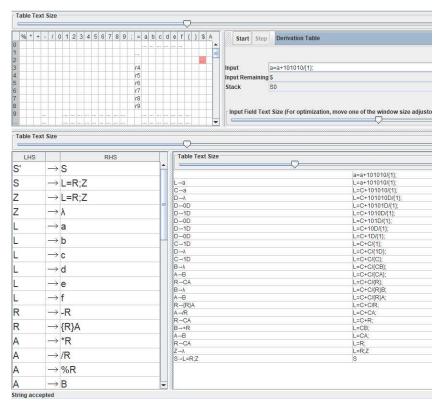


Рисунок 18 – Перехват экрана распознавания

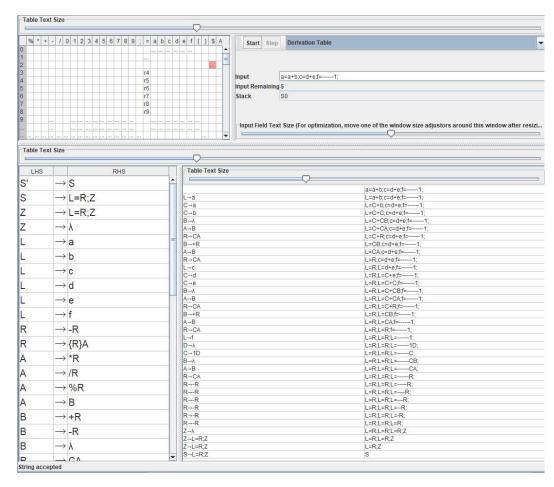


Рисунок 19 – Перехват экрана распознавания

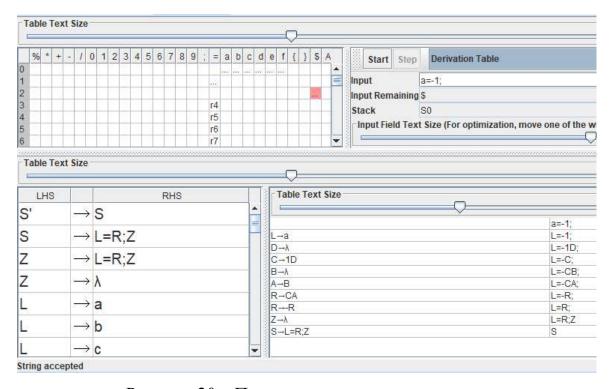


Рисунок 20 – Перехват экрана распознавания

4 Вывод

В ходе данной лабораторной работы были исследованы свойства универсальных алгоритмов синтаксического анализа контекстно-свободных языков.

ПРИЛОЖЕНИЕ А

Листинг 1 – файл recursive descent parser.py

```
import sys
EOI = 0
NUM = 1
VAR = 2
NEGATIVE = 3
ADDITIVE = 4
MULTI = 5
EQUAL = 6
LB = 20
RB = 21
SEPARATOR = 13
UNKNOWN = -1
TOKEN = 0
LEXEME = 1
SUCCESS = 0
ERROR = -1
MATCHING DICT = {
    NUM: ['0', '1', '2', '3', '4',
          15', 16', 17', 18', 19'],
    VAR: ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f'],
    NEGATIVE: ['!'],
    ADDITIVE: ['+', '-'],
    MULTI: ['*', '/', '%'],
    LB: ['('],
    RB: [')'],
    EQUAL: ['='],
    SEPARATOR: [';'],
    EOI: ['$']
}
class RDParser:
    input index = 0
    str for parse = ''
    @staticmethod
    def get next token():
        temp token = EOI
        if RDParser.str for parse[RDParser.input index] in MATCHING DICT[NUM]:
            temp token = NUM
        elif RDParser.str for parse[RDParser.input index] in MATCHING DICT[VAR]:
            temp token = VAR
        elif RDParser.str for parse[RDParser.input index] in MATCHING DICT[LB]:
            temp token = LB
        elif RDParser.str_for_parse[RDParser.input_index] in MATCHING_DICT[RB]:
            temp token = RB
        elif RDParser.str_for_parse[RDParser.input_index] in
MATCHING DICT[NEGATIVE]:
            temp token = NEGATIVE
```

```
elif RDParser.str for parse[RDParser.input index] in
MATCHING DICT[MULTI]:
            temp_token = MULTI
        elif RDParser.str for parse[RDParser.input index] in
MATCHING DICT[ADDITIVE]:
            temp token = ADDITIVE
        elif RDParser.str for parse[RDParser.input index] in
MATCHING DICT[EQUAL]:
            temp token = EQUAL
        elif RDParser.str for parse[RDParser.input index] in
MATCHING DICT[SEPARATOR]:
            temp token = SEPARATOR
        elif len(RDParser.str_for_parse) > RDParser.input_index + 1:
            temp token = UNKNOWN
        if temp token == UNKNOWN:
            RDParser.raise error(Exception('Unknown input symbol!'))
        if temp token != EOI:
            RDParser.input index += 1
            return temp token, RDParser.str for parse[RDParser.input index - 1]
        return temp token, ''
    @staticmethod
    def token rollback():
        RDParser.input index -= 1
    @staticmethod
    def raise error(exc=Exception('Wrong input!')):
        print('Rejected!')
        raise exc
    @staticmethod
    def parse(str for parse):
        RDParser.input index = 0
        RDParser.str for parse = str for parse + '$'
        if RDParser.start() == 0 and len(str for parse) == RDParser.input index
+ 1:
            print('Accepted!')
            return True
        else:
            print('Rejected!')
            return False
    @staticmethod
    def start():
        res = SUCCESS
        token = RDParser.get next token()
        if token[TOKEN] == VAR:
            res += RDParser.b func()
            res += RDParser.c func()
            res += RDParser.d func()
            if RDParser.get_next_token()[TOKEN] != SEPARATOR:
                RDParser.raise error()
                # res += ERROR
            res += RDParser.e func()
        else:
            RDParser.raise_error()
            # res += ERROR
```

```
return res
@staticmethod
def b func():
    token = RDParser.get next token()
    if token[TOKEN] == VAR:
        return SUCCESS
    else:
        RDParser.token rollback()
        return SUCCESS
@staticmethod
def c func():
    token = RDParser.get next token()
    if token[TOKEN] == EQUAL:
        return SUCCESS
    else:
        RDParser.raise error()
        # return ERROR
@staticmethod
def d func():
    res = SUCCESS
    token = RDParser.get next token()
    if token[TOKEN] == LB:
        res += RDParser.d func()
        if RDParser.get next token()[TOKEN] != RB:
            RDParser.raise error()
            # res += ERROR
        res += RDParser.f func()
    elif token[TOKEN] == VAR:
        res += RDParser.b func()
        res += RDParser.f func()
    elif token[TOKEN] == NUM and token[LEXEME] == '1':
        res += RDParser.g func()
        res += RDParser.f func()
    elif token[TOKEN] == NEGATIVE:
        res += RDParser.d func()
    else:
        RDParser.raise error()
        # res += ERROR
    return res
@staticmethod
def e func():
    res = SUCCESS
    token = RDParser.get next token()
    if token[TOKEN] == VAR:
        res += RDParser.b_func()
        res += RDParser.c_func()
        res += RDParser.d func()
        if RDParser.get next token()[TOKEN] != SEPARATOR:
            RDParser.raise error()
            # res += ERROR
        res += RDParser.e func()
    else:
        RDParser.token rollback()
    return res
@staticmethod
def f func():
    res = SUCCESS
```

```
token = RDParser.get next token()
        if token[TOKEN] == MULTI:
            res += RDParser.d func()
        elif token[TOKEN] == ADDITIVE:
            RDParser.token_rollback()
            res += RDParser.h func()
        else:
            RDParser.token rollback()
        return res
    @staticmethod
    def g_func():
        res = SUCCESS
        token = RDParser.get_next_token()
        if token[TOKEN] == NUM:
            res += RDParser.g func()
        else:
            RDParser.token rollback()
            res += SUCCESS
        return res
    @staticmethod
    def h func():
        res = SUCCESS
        token = RDParser.get next token()
        if token[TOKEN] == ADDITIVE:
            res += RDParser.d func()
        else:
            RDParser.raise error()
        return res
def main():
    if len(sys.argv) > 1:
        try:
            RDParser.parse(sys.argv[1])
        except Exception as e:
            print(e)
    else:
        temp = input()
        try:
            RDParser.parse(temp)
        except Exception as e:
            print(e)
if __name__ == "__main__":
    main()
      Листинг 2 – файл RDP tests.py
from recursive descent parser import RDParser
def test_my_grammar_1():
    cur word = "a=a*b;"
    t = False
    try:
```

```
t = RDParser.parse(cur word)
    except Exception as e:
       _ = e
   assert t
def test_my_grammar_2():
   cur word = "a=b*(101/cd);"
   t = False
   try:
       t = RDParser.parse(cur_word)
    except Exception as e:
       _ = e
    assert t
def test_my_grammar_3():
   cur word = "a=b*(1/cd)%1010;"
   t = False
    try:
       t = RDParser.parse(cur word)
    except Exception as e:
       _ = e
   assert t
def test_my_grammar_4():
   cur word = "a=b;"
   t = False
    try:
       t = RDParser.parse(cur_word)
    except Exception as e:
       _ = e
   assert t
def test_my_grammar_5():
   cur_word = "a=a*b;b=c+d;"
   t = False
      t = RDParser.parse(cur word)
    except Exception as e:
       _ = e
   assert t
def test_my_grammar_6():
   cur word = "a=a;b=b;c=c;d=!!!d;e=1010101010101010;"
```

```
t = False
   try:
      t = RDParser.parse(cur_word)
   except Exception as e:
      _ = e
   assert t
def test_my_grammar_7():
   cur_word = "bc=ac+(af*(1010/b)+111)-10;"
   t = False
   try:
      t = RDParser.parse(cur word)
   except Exception as e:
     _ = e
   assert t
def test my grammar 8():
  cur word = "a=a*b"
   t = False
      t = RDParser.parse(cur_word)
   except Exception as e:
       _ = e
   assert not t
def test_my_grammar_9():
   cur_word = "a=abc"
   t = False
      t = RDParser.parse(cur word)
   except Exception as e:
      _ = e
   assert not t
```