







F.4411.321.003 - POEJ/MIXTO/EOI/Curso JAVA (Online-Nacional) 4ªEd.

Java Bootcamp

Eduardo Corral Muñoz eoi_eduardo@corral.es







Introducción a Java



Índice

- _O1 Introducción
- _02 Las herramientas
- _03 El primer proyecto
- _04 Ejercicio
- _05 Referencia

01

Introducción



¿Qué es Java?

- Creado en 1995 por James Gosling en la compañía Sun Microsystem, que fue adquirida por Oracle en 2010, quien mantiene el lenguaje desde entonces.
- Uno de los lenguajes de programación más populares en la actualidad. Más de 10 millones de desarrolladores.
- Instalado en más de 3.000 millones de dispositivos.
- Multiplataforma: Windows, Mac, Linux, Android, ...
- Lenguaje compilado (no interpretado)





¿Para qué se usa Java?

- Aplicaciones móviles (Android)
- ≅ Aplicaciones escritorio (Un código → Muchas plataformas)
- Aplicaciones basadas en Web
- Servidores Web y servidores de aplicaciones
- Conexión a bases de datos
- **Microservicios**
- E



¿Por qué utilizar Java?

- Código abierto y gratuito.
- Fácil de aprender y de utilizar
- Seguro, rápido y potente
- Amplísima comunidad de soporte
- Lenguaje orientado a objetos, con estructuras precisas.
- Reutilización de código reduciendo los costes de desarrollo
- Similar a C++ y C#, permite a los programadores migrar de uno a otro con cierta facilidad

02

Las herramientas







Kit de Desarrollo de Java (JDK)

Contiene todas las clases y bibliotecas para poder desarrollar aplicaciones en Java.

64 bits:

Desde versión 10 (JRE inc.)

32 bits:

Hasta versión 8 (JDK + JRE)





Instalación del JDK



- 1. Descargamos (.zip)
- 2. Copiar en carpeta (i.e. CursoEOI\Java)
- 3. Descomprimir
- 4. Copiar ruta de la carpeta bin (CursoEOI\Java\jdk-17.0.1\bin)





Variables de Entorno del sistema



- 1. Path, para usuario y/o sistema añadir: CursosEOI\Java\jdk-17.0.1\bin
- 2. Eliminar de usuario y sistema cualquier versiones anteriores de JDK y JRE
- Añadir variable → Nuevo ...
- 4. Nombre: JAVA_HOME
- 5. Valor: CursosEOI\Java\jdk-17.0.1





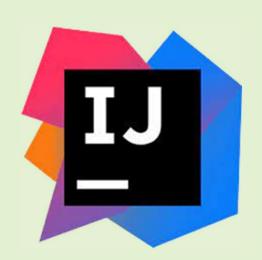
Comprobación de la instalación



- 1. Abrimos terminal (CMD o PowerShell)
- 2. Ejecutar: java –versión → Versión Java
- 3. javac –versión → Versión compilador







Entorno de Desarrollo Integrado (IDE) IntelliJ IDEA

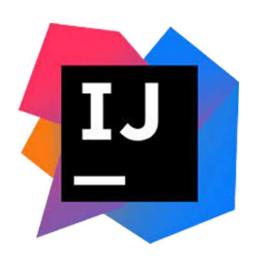
Utilizado por cerca de un 60% de desarrolladores de Java

Ultimate → Empresarial Licencia
Community → Open Source





Instalación del IDE



- 1. Descargamos (.exe)
- 2. Copiar en carpeta (i.e. CursosEOI\Java)
- 3. Ejecutamos el instalador
- 4. Ejecutamos IntelliJ IDEA
- 5. Selección de tema y omitimos el resto





Un vistazo al IDE



Crear nuevo proyecto (Java, Maven, ...)

Almacenar con orden

Navegador del proyecto

Ventana de código

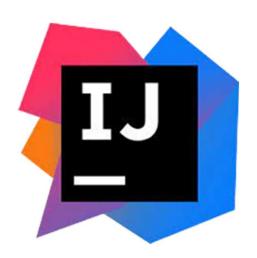
Terminal o Consola



Cambiar a idioma español

Descargar Plugin desde:

https://github.com/macastro/SpanishLanguagePack-JetBrains



Arrastrar sobre el IDE abierto

Aceptar

Reiniciar IDE

03

El primer proyecto





El primer proyecto

```
public class HolaMundo {
   public static void main(String[] args) {
      System.out.println("Hola Mundo!");
   }
}
```





Fuente → Compilación → Ejecución

- ≡ Fuente (.java) → Código inteligible por el ser humano (lenguaje de alto nivel).
- Compilador (.class) → "Traduce" el código fuente en código máquina, inteligible para los procesadores (lenguaje de bajo nivel).
- ≡ Ejecución → Empleando el entrono de ejecución de Java (JRE, que contiene JVM, bibliotecas y otros componentes) se interpreta y ejecuta el código compilado.

-04

Ejercicio



Ejercicio

Crea una nueva clase llamada **YoSoy**, con un método main que muestre en la consola tu nombre y el curso que estamos realizando en dos líneas de texto separadas..

```
public class YoSoy {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hola, soy Eduardo);
        System.out.println("Acabo de empezar con Java);
    }
}
```

- 05

Referencias





Todo está en Google

El API de Java
W3schools
Stackoverflow

. . .



