QuizzBattle

Pau Espina y Xose Manel Gonzalez

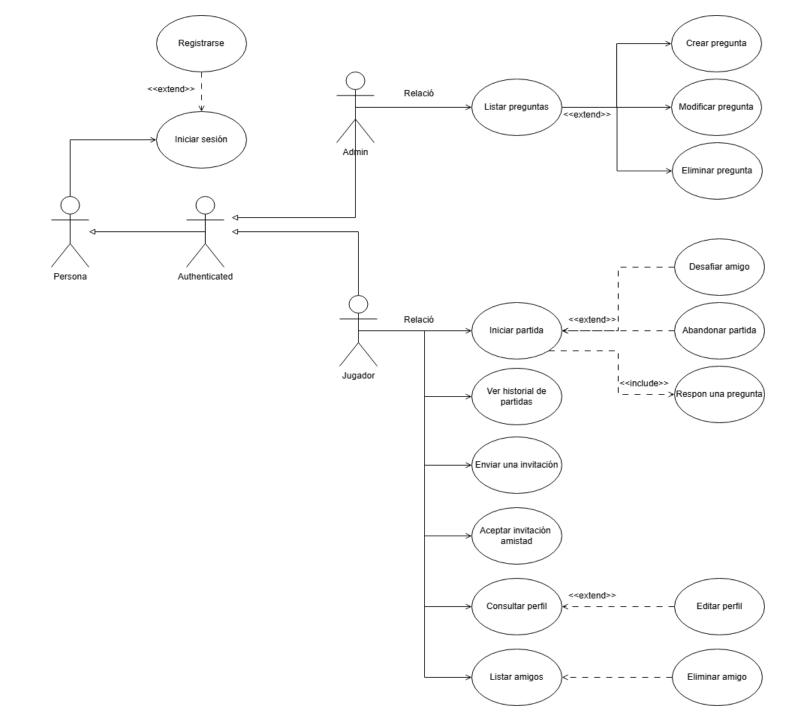


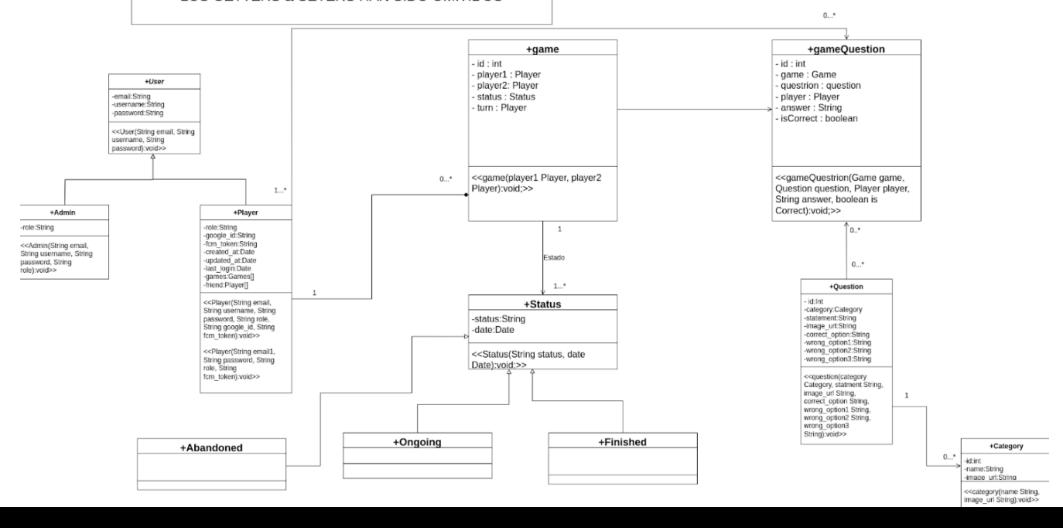
Presentación

- Juego de preguntas y respuestas para Android.
- Dos jugadores compiten hasta conseguir 3 estrellas.
- Arquitectura cliente-servidor con base de datos MySQL.
- App en Kotlin, servidor en Java con Spring Boot.



Casos de uso

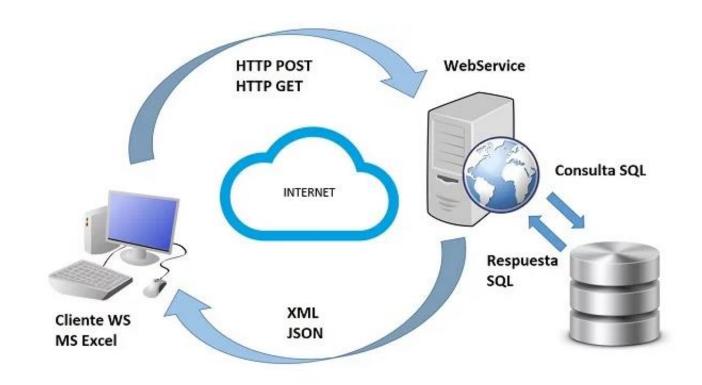




Diseño del diagrama de clases

Planificación temporal

- Fase 1: Conexión básica del juego (1 partida activa, preguntas des del Web Service, enviar respuestas).
- Fase 2: Soporte para múltiples partidas e historial.
- Fase 3: Gestión de desafíos i amigos.
- Fase 4: Mejoras en la interfaz y notificaciones push.



Implementación

•DCL/DDL: Tablas con claves foráneas y campos BLOB para imágenes.

•Frontend: Kotlin, FCM, Glide.

•Backend: Java, Spring Boot, Swagger, Blob.

•Punts clave:

- Separación por módulos (data, UI, models...)
- Comunicación vía JSON + Swagger.
- oFCM para notificaciones.
- Control de turnos, validación i ganador.





13 Partidas jugadas

Partidas ganadas

6 Amigos

Añadir amigo

carlos.martin@example.com

cambiar contraseña







AMIGOS



AMISTADES

SOLICITUDES



PatyM

Jugar



JSan

Jugar



MarcosD

Jugar



LauGomez

Jugar







Quizz Battle

EN CURSO

ACABADAS

TU TURNO



LauGomez

Jugar



SofiCano

Jugar

TURNO DEL RIVAL



AlvaC 0-0



SofiCano



START GAME





Puntos: 0/5

Puntos: 0 / 5



La categoria de la pregunta es...













Puntos: 0 / 5

Puntos: 0 / 5



Retirarse

Tiempo restante: 20 s

¿Qué plataforma produjo la serie "Stranger Things"?



НВО

Disney+

Amazon Prime

Netflix