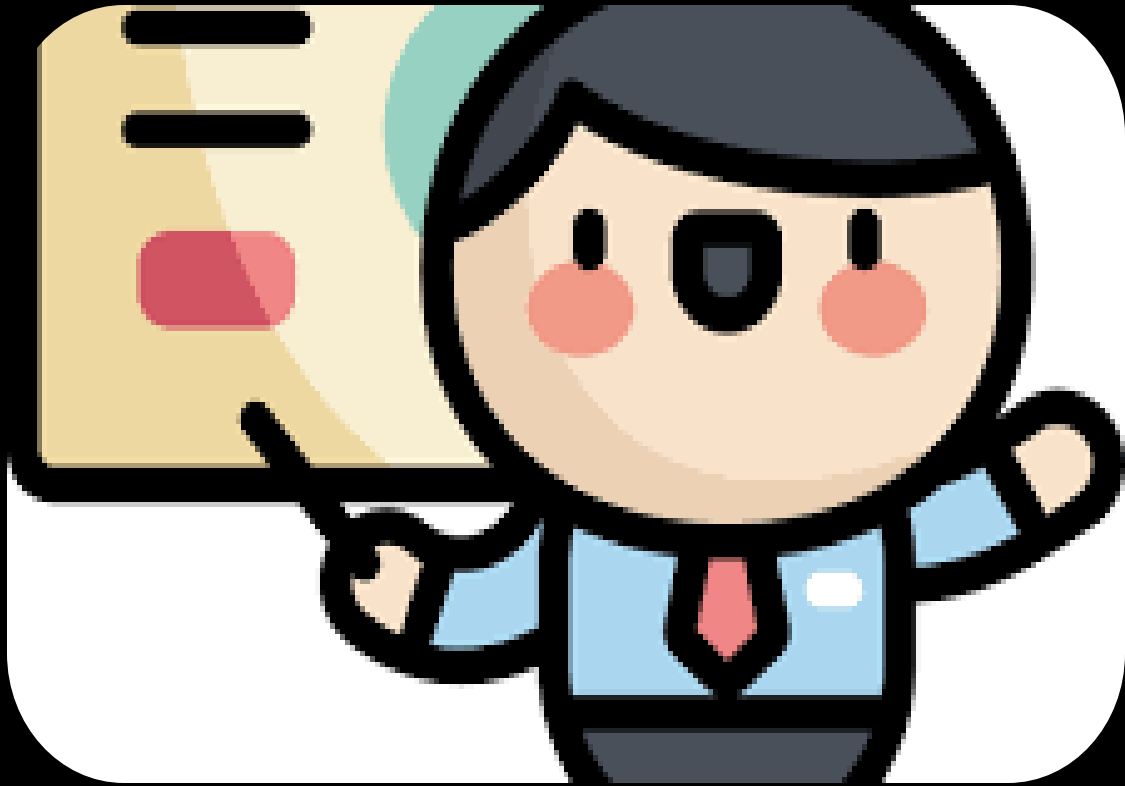


# QuizzBattle



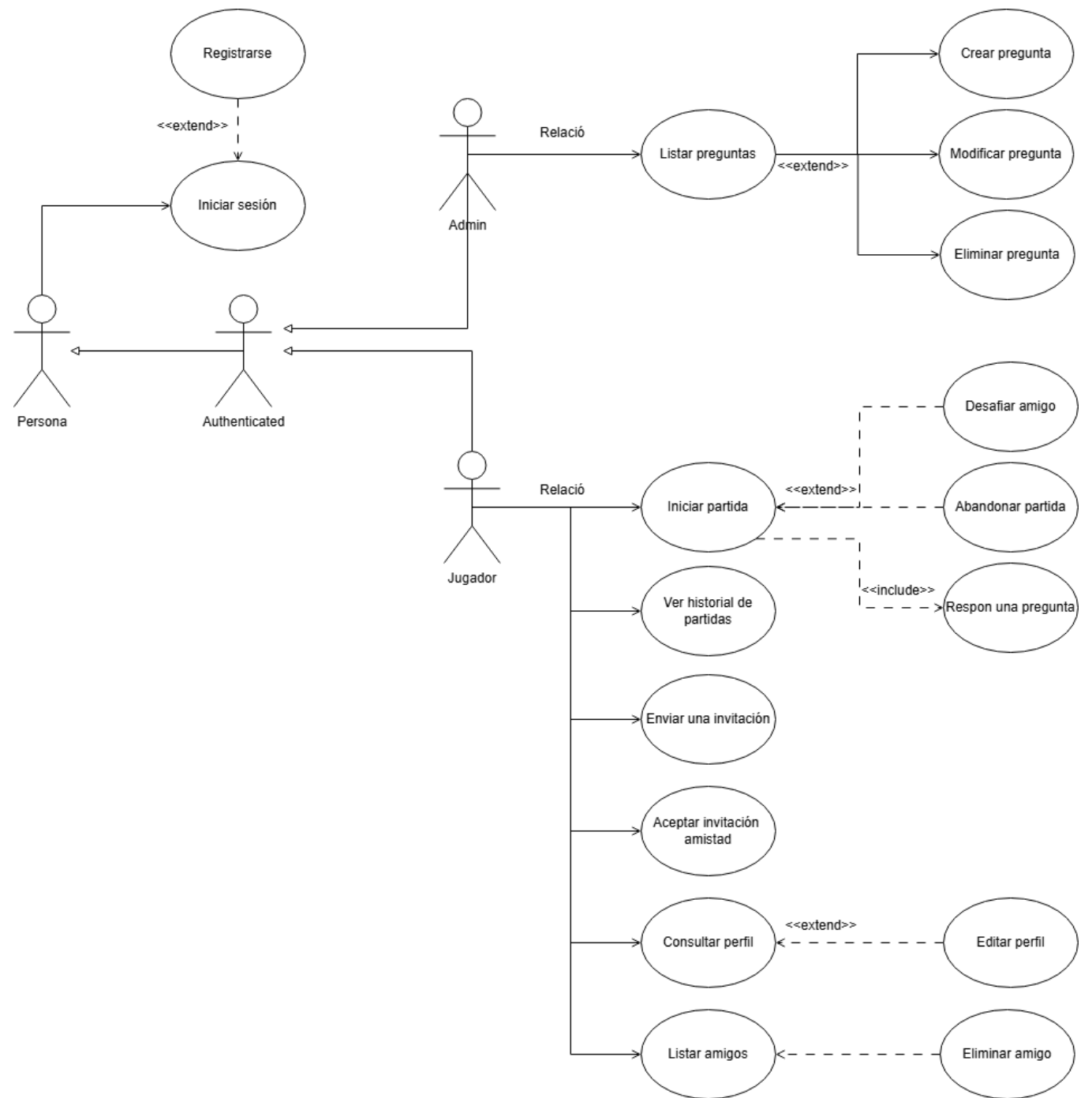
Pau Espina y Xose Manel  
Gonzalez

# Presentación

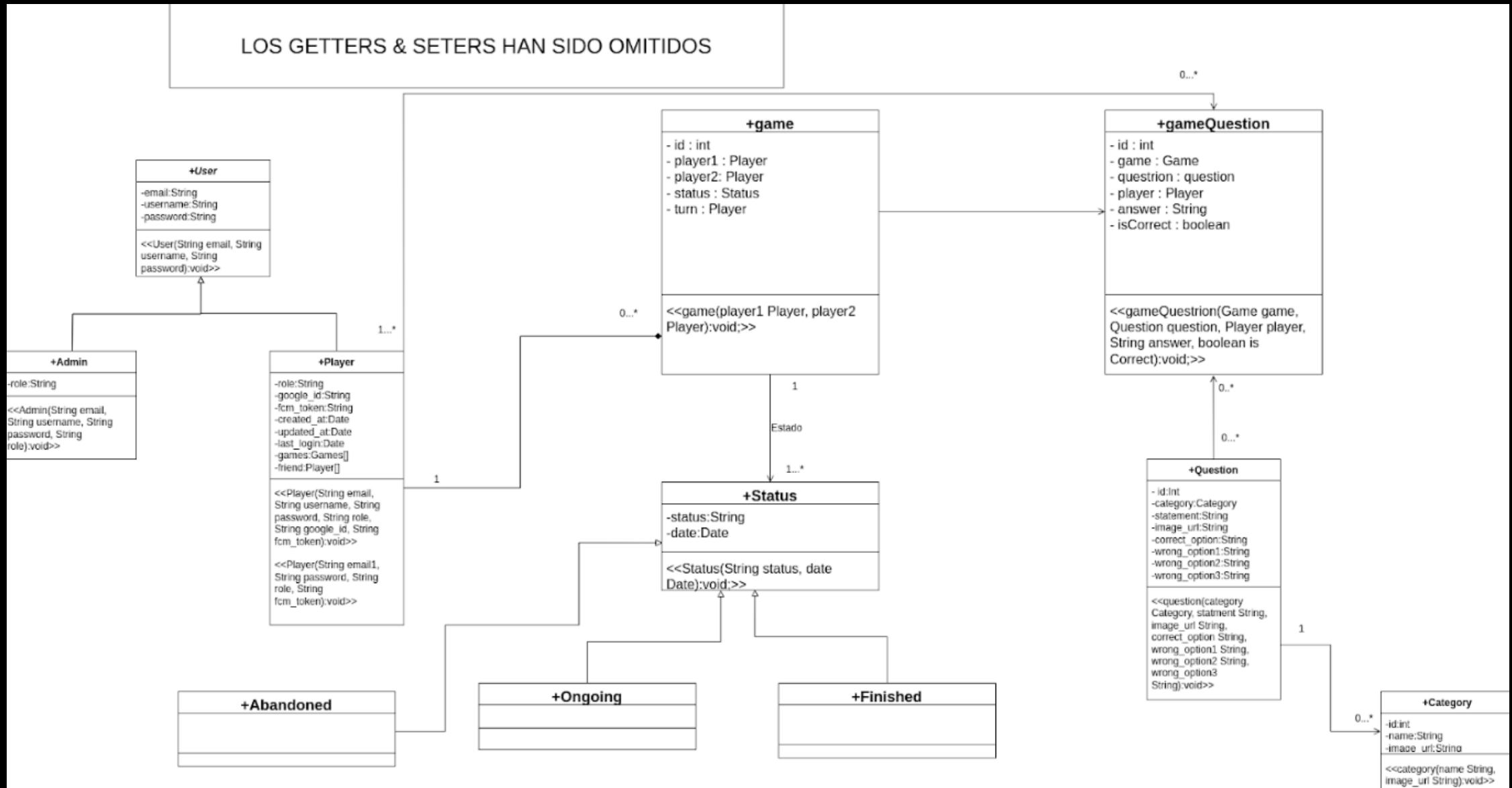


- Juego de preguntas y respuestas para Android.
- Dos jugadores compiten hasta conseguir 3 estrellas.
- Arquitectura cliente-servidor con base de datos MySQL.
- App en Kotlin, servidor en Java con Spring Boot.

# Casos de uso



# Diseño del diagrama de clases



# Implementación

- **DCL/DDL:** Tablas con laves foráneas y campos BLOB para imagenes.
- **Frontend:** Kotlin, FCM, Glide.
- **Backend:** Java, Spring Boot, Swagger.
- **Punts clave:**
  - Separación por módulos (data, UI, models...)
  - Comunicación vía JSON + Swagger.
  - FCM para notificaciones.
  - Control de turnos, validación i ganador.