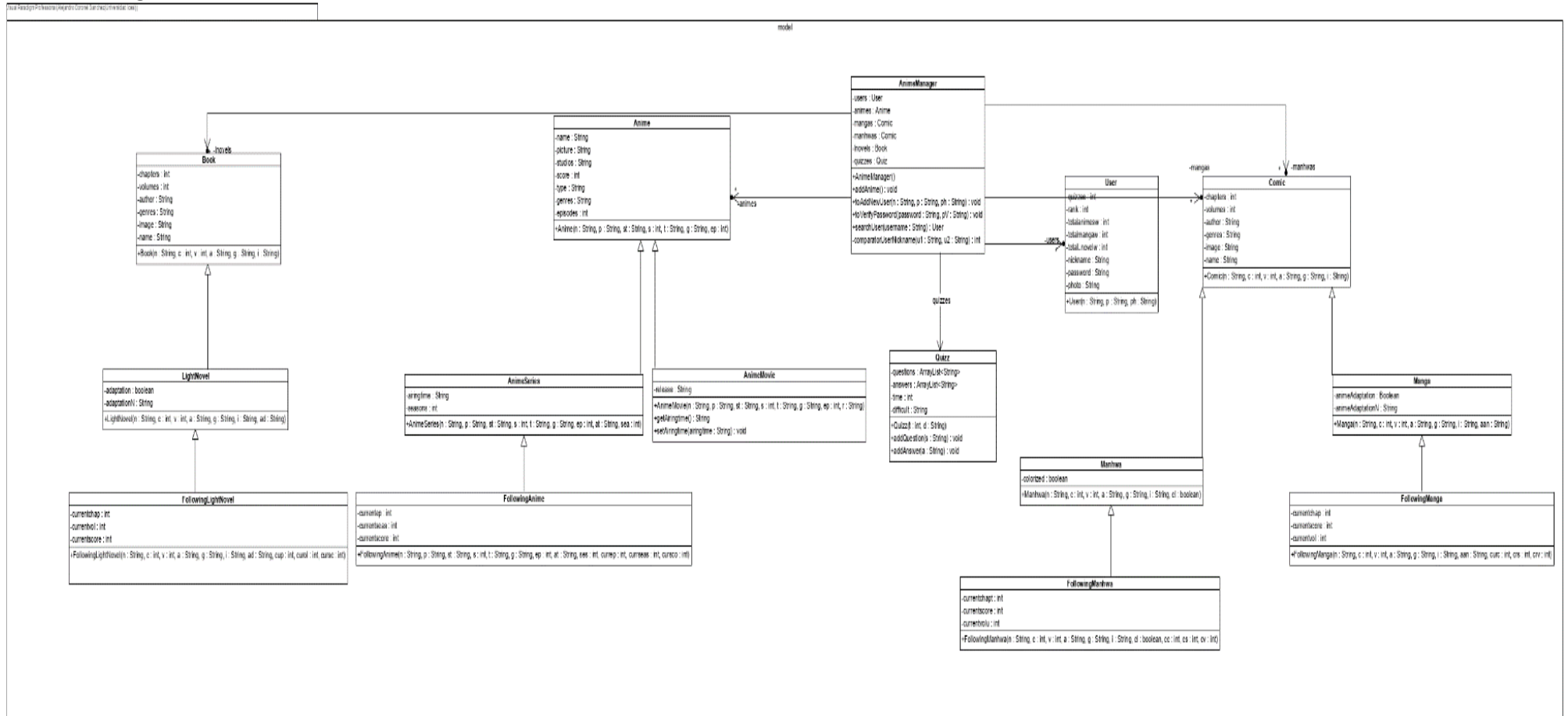


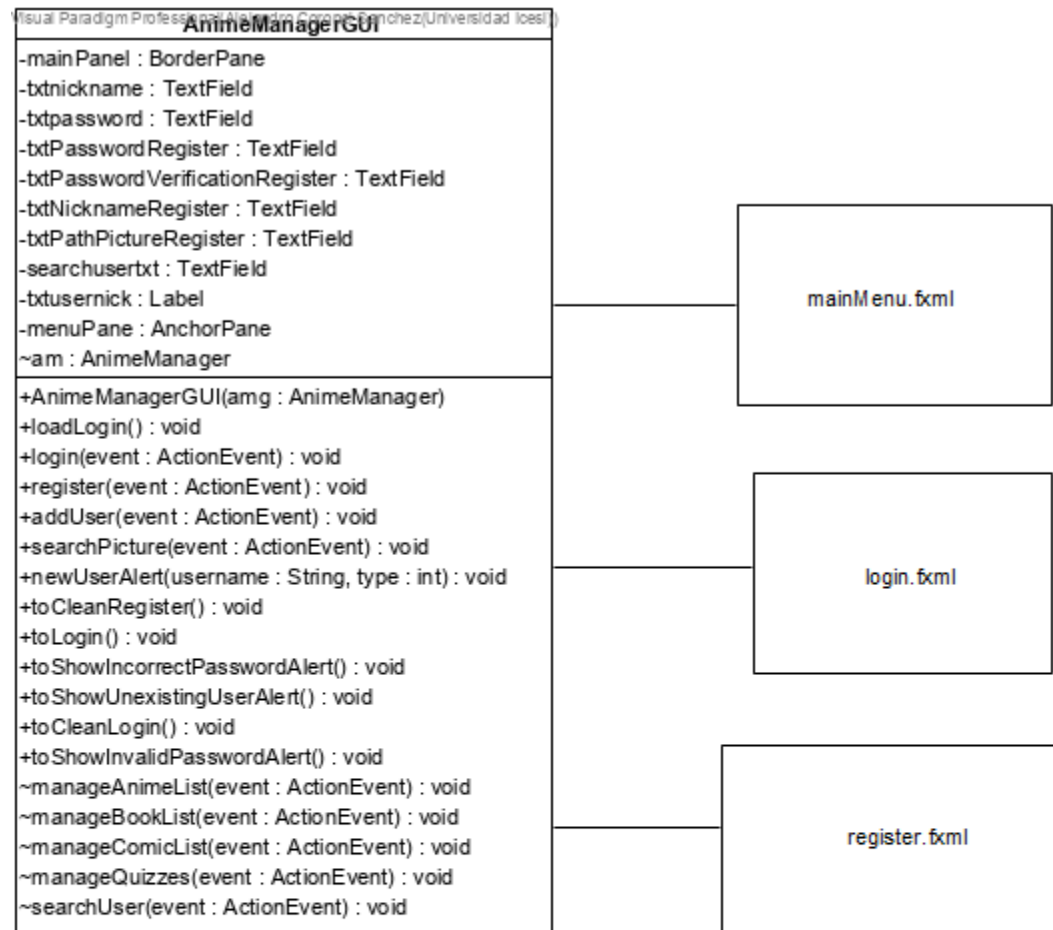
Nombre	Clase	Escenario
SetupStage1	AnimeMovie	Vacio
SetupStage1	AnimeSeries	Vacio
SetupStage1	LightNovel	Vacio
SetupStage1	Manhwa	Vacio
SetupStage1	FollowingAnime	Vacio
SetupStage1	FollowingManga	Vacio

SetupStage1	FollowingManhwa	Vacio
SetupStage1	FollowingLightNovel	Vacio
SetupStage1	Quiz	Vacio
SetupStage1	AnimeManager	Se crea un Nuevo objeto AnimeManager vacio.
SetupStage2		

## Diagrama de clases del modelo



## FXML Diagram



#### **Requerimientos No Funcionales :**

- 1.El programa debe tener información persistente.
2. El programa debe de hacer el uso de iconos.
3. El programa debe manejar una interfaz gráfica implementada con javafx y scene builder.
4. El programa debe ser implementado utilizando el lenguaje de programación java.

#### **Requerimientos Funcionales Implementados:**

Agregar un nuevo usuario.

Crear un nuevo quizz

