

Tarea 1.

El objetivo de la tarea es probar el ambiente Android instalado y el emulador del celular. Hacer un dibujo de caracteres en Android. No mostrar imágenes de archivos. Por ejemplo:



Mostrar el dibujo en un *layout*, en vez del mensaje de “hola a todos” visto en clase. Entregar la carpeta completa del proyecto en un archivo *zip*.

Enviar la tarea al ayudante Cristopher Alejandro Escamilla Soto. La tarea es individual y la deben subir al *Classroom*:

[PDM2025-1 Programación de Dispositivos Móviles \(google.com\)](https://classroom.google.com/c/NzAzNzU4MzlyNzY2)

<https://classroom.google.com/c/NzAzNzU4MzlyNzY2>

La fecha de entrega es el viernes 30 de Agosto de 2024.