Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Facultad de Ingeniería en Sistemas de la Información y la Computación

Campus Villa Nueva, Guatemala

Ingeniería en Sistemas -5090

**Curso: DERECHO INFORMÁTICO** 

Licenciado/Ingeniero titular: Ing. Carlos Arias

## Lab #10

ESTUDIANTES: Carlos Eduardo García Cortez

**CARNET:** 5090-24-14824

**FECHA:** 21/04/2025

# Link del repositorio

https://github.com/Xplod883/Lab10\_Arreglos\_CarlosGarcia.git

# Serie 1: Arreglos

En las siguientes capturas de pantalla se muestra el código ejecutado:

```
-indice0arreglo1
-indice1arreglo2
-indice2arreglo3
-indice3arreglo4
-indice4arreglo5
-indice5arreglo6
-indice6arreglo7
-indice7arreglo8
-indice8arreglo9
-indice9arreglo10
```

Ejecución normal

```
#include <iostream>
                                                                               Consola de depuración
int main() {
   int arreglo[10];
                                                                              -indice0arreglo1
                                                                              -ìndice1arreglo2
   for (int i = 0; i < 10; i++) {
       arreglo[i] = i + 1;
                                                                              -indice2arreglo3
                                                                              -indice3arreglo4
                                                                              -indice4arreglo5
   for (int i = 0; i < 10; i++) {
                                                                              -indice5arreglo6
       std::cout << "Índice" << i << "arreglo" << arreglo[i] << std::endl;</pre>
                                                                              -ìndice6arreglo7
                                                                              -ìndice7arreglo8
                                                                              -indice8arreglo9
   return 0;
                                                                              -indice9arreglo10
```

Con Break Point y watch.

# Parte 2: Estadísticas con arreglos

En las siguientes capturas de pantalla se muestra el código ejecutado:

```
Ingrese 10 n├∥meros enteros:
Numero 1.4
Numero 2.2
Numero 3.6
Numero 4.2
Numero 5.5
Numero 6.5
Numero 7.2
Numero 8.6
Numero 9.7
Numero 10.8
Resultados:
Suma total: 47
Promedio: 4.7
Valor m -iximo: -2147483648
Valor m-;nimo: 2
Cantidad de pares: 7
Cantidad de impares: 3
C:\Users\alumno\source\repos\Lab_10_Actividad2\x64\Debug\Lab_10_Actividad2.exe (proceso 18572) se cerró con el código 0
Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

#### Normal

```
Ingrese 10 n meros enteros:
Numero 1.3
Numero 2.5
Numero 3.21
Numero 4.5
Numero 5.5
Numero 6.32
Numero 7.2
Numero 8.5
Numero 9.5
Numero 10.67
Resultados:
Suma total: 150
Promedio: 15
Valor m -íximo: -2147483648
Valor m-inimo: 2
Cantidad de pares: 2
Cantidad de impares: 8
```

Usando break points en: cin >> numeros[i], if (numeros[i] < maximo) {, y maximo = numeros[i];

### Parte 3: Arreglos en orden inverso

```
Arreglo original: 1020304050607080
Arreglo en orden inverso: 20202020202020

C:\Users\alumno\source\repos\Lab_10_Actividad2\x64\Debug\Lab_10_Actividad2.exe (proceso 4748) se cerró con el código 0 (0x0).

Presione cualquier tecla para cerrar esta ventana. . .
```

Normal

### Arreglo original: 1020304050607080 Arreglo en orden inverso:

Usando breakpoint en cout << \*(arr + 1) << "";, y imprimirImpreso(arreglo, TAM);

No se ejecuta el orden inverso al tener break point en la linea cout.

La expresión \*(arr + i) es fundamental en el manejo de punteros en C++ y funciona de la siguiente manera:

arr es un puntero: Cuando pasamos un arreglo a una función, realmente estamos pasando un puntero al primer elemento del arreglo.

Aritmética de punteros: (arr + i) realiza aritmética de punteros:

- arr apunta a la dirección de memoria del primer elemento (índice 0)
- arr + i calcula la dirección de memoria del elemento en la posición i
- Cada suma de i avanza en memoria el tamaño de un int (4 bytes típicamente)
- Operador de desreferencia \*: El operador \* obtiene el valor almacenado en la dirección de memoria calculada.

En nuestro caso particular dentro de imprimirInverso:

- Cuando i = tam 1 (7 en nuestro ejemplo), \*(arr + 7) accede al último elemento (80)
- Cuando i = 0, \*(arr + 0) accede al primer elemento (10).

### Parte 4: Filtro por promedio

#### Escribe un programa que:

- 1. Ingrese 15 números enteros.
- 2. Calcule el promedio de los números.
- 3. Cree un nuevo arreglo que contenga solo los valores mayores al promedio.
- 4. Imprima ambos arreglos.

#### Extra (si el tiempo lo permite):

- Ordena el nuevo arreglo de mayor a menor.
- Utiliza funciones auxiliares.

```
Ingrese 15 numeros enteros:
Numero 1: 1
Numero 2: 2
Numero 3: 3
Numero 4: 4
Numero 5: 5
Numero 6: 6
Numero 7: 7
Numero 8: 8
Numero 9: 9
Numero 10: 10
Numero 11: 11
Numero 12: 12
Numero 13: 13
Numero 14: 141
Numero 15: 15
El promedio es: 16.4667
Arreglo original:
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 141 15
Valores mayores al promedio:
141
Valores ordenados descendente:
141
```

Programa del código

Cada tarea está encapsulada en su propia función, y cada arreglo de mayores se crea con el tamaño exacto necesario, y se Incluyen funciones para:

- Ingreso de datos
- Cálculo de promedio
- Filtrado de valores
- Ordenamiento descendente
- Impresión de arreglos.