

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Facultad de Ingeniería en Sistemas de la Información y la Computación

Campus Villa Nueva, Guatemala

Ingeniería en Sistemas -5090

Curso: PROGRAMACIÓN I

Licenciado/Ingeniero titular: Ing. Carlos Alejandro Arias

Creación de clases en C++ Lab#6

ESTUDIANTES: Carlos Eduardo García Cortez

CARNET: 5090-24-14824

FECHA: 17/03/2025

Parte 1: Teoría del laboratorio

Repositorio: <https://github.com/Xplod883/Lab8.git>

Instrucciones generales:

1. Utiliza la biblioteca include `<iostream>` y `<stdio>`
2. Crear clases y usar encapsulamiento (atributos privados y metodos publicos).
3. Implementar funciones que reciban parametros y devuelvan resultados.
4. Usa if/else, for y while en cada ejercicio segun corresponda.
5. Documenta tu codigo con comentarios breve para una explicacion

Que clase desea ejecutar:

- a. Primo(int numeroaDeterminarPrimo)
- b. CalFactorial(int numeroaDeterminarFactorial)
- c. Estudiante(int estudianteApruebaoReprueba)
- d. NumNaturales(int siesNatural)
- e. TablaMultiplicar(int numerodetablaMultiplicar)
- f. OrdenarNumero (int num1, int num2, int num3, int num4, int num5)

Reflexión

Este programa es una aplicación práctica que demuestra el uso de programación orientada a objetos (POO) , ya que cada clase encapsula una funcionalidad específica, lo que hace que el código sea modular y fácil de mantener. Además, se utilizan buenas prácticas como la validación de entrada y el uso de funciones seguras con la librería stdio.h.

Se logró entender el uso de clases en medio de declaraciones de varios tipos que ofrece el laboratorio para entender perfectamente el uso correcto de cada función del código.