

# Virtuelle Realität und Animation

## Sommersemester 2023

Prof. Dr. Carsten Lecon, M.Sc. Stefan Wehrenberg

### Übung HTML5/ CSS3 / jQuery

Erstellen Sie ein Auto (oder einen Osterhasen) und lassen es (ihn) mittels *Ease-In/ Ease Out* fahren (laufen).

- Nutzen Sie für die Erstellung des Autos (Osterhasen) HTML5-Canvas-Elemente oder CSS3-Klassen.
- Nutzen Sie für die Animation CSS3.
- Die Animation soll auf Knopfdruck beginnen.
- Erstellen Sie ein Textfeld, in das Zahlen zwischen 1 und 5 eingegeben werden können, der Standardwert soll 3 sein.
- Ein weiterer Knopf soll dazu dienen, die komplette (HTML-) Seite zu leeren, der Auflösevorgang soll so lange dauern, wie in dem Textfeld spezifiziert ist (Angabe in Sekunden).

Diese Aufgabe kann als Gruppenaufgabe bearbeitet werden (idealerweise 2-4 Personen – interdisziplinär).

Abgabetermin: Montag, 15.05.2023, 12:00h