STM32 上 RTOS 的中断管理

一. 中断管理体系

STM32 优先级

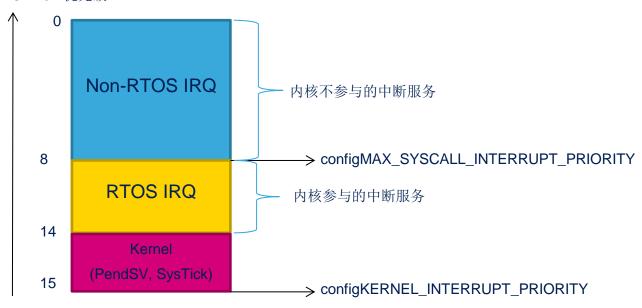


图 1 STM32 的中断服务

本文以 STM32F1, F2, F3, F4 为例(采用 Cortex-M3, M4 内核), 内核支持中断嵌套(最多可设置 256 个中断优先级)。STM32 只使用其中的 16 个优先级。

如图 1 所示,RTOS 一般不会将优先级分组,但是会设置为 3 类,优先级最低的中断(级别 15)由 SysTick,PendSV 所使用;中断级别 8~14 的服务程序可以调用内核提供的进程间通信函数,但是此类中断服务程序会受到内核的影响,中断响应可能被推迟(在进入临界区后,CPU 会设置为忽略为 8~15 的优先级中断请求,但中断控制器会锁存这些请求,在告别临界区后重新打开中断便可立即产生中断请求);级别 0~7 的中断服务程序不使用内核提供的任何函数,即内核不会影响这些中断,因此其中断延迟时间是非常短的。

二. 中断延迟的实例

1. 测试简介

初始化 GPIO PAO 为 EXTI 中断,进入临界区后按 PAO(中断源),中断不会即时响应,离开临界区后此中断会被响应。

```
/* 配置 PAO 为 EXTI 中断 */
EXTILineO_Config();

CPU_SR_Save(); // 进入临界区

for (i=0;i<200;i++)
```

临界区实现如下,此临界区实现屏蔽掉所有中断优先级的中断,注意在 M3/M4 内核下,可以屏蔽一定级别的中断。

三. FreeRTOS 下的设置

FreeRTOSConfig.h 中

```
#define configLIBRARY_LOWEST_INTERRUPT_PRIORITY 0xf
#define configLIBRARY_MAX_SYSCALL_INTERRUPT_PRIORITY 8
```