

Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського»  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 4 з дисципліни  
«Сучасні технології розробки WEB-застосувань на платформі Microsoft.NET»

“Імплементація REST API”

Варіант 6

Виконав:

студент ІК-13

Хрисанфов Дмитро Дмитрович

Перевірив:

Бардін Владислав

Київ 2023

## Завдання

### Практична частина:

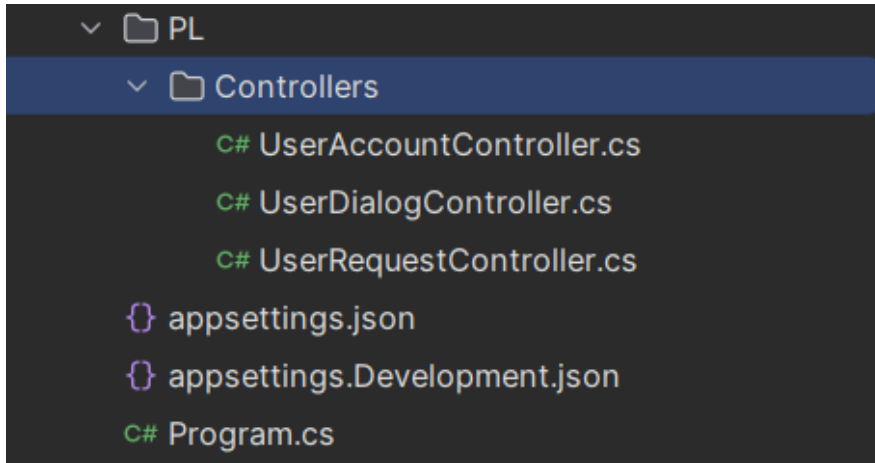
1. Використовуючи архітектуру розроблену в попередній роботі імплементувати REST веб-API, використавши N Layered архітектуру.
2. Покрити модульними та інтеграційними тестами основні компоненти рішення.
3. Експортувати розроблене API до Postman.

6	Соціальна мережа. Комунікації між членами мережі	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Соціальну мережу складають групи її членів, пов'язаних між собою відносинами дружності.</li><li>2. Кожний її член може керувати цими відносинами, а саме додавати до своєї мережі друзів: запрошувати до своїх друзів та просити запрошення для себе.</li><li>3. Друзі можуть обмінюватись повідомленнями та передивлятись свої розмови у мережі.</li></ol> <p><b>Функціональні вимоги:</b></p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Створення соціальної мережі;</li><li>2. Забезпечення спілкування в ній.</li></ol>
---	---	---

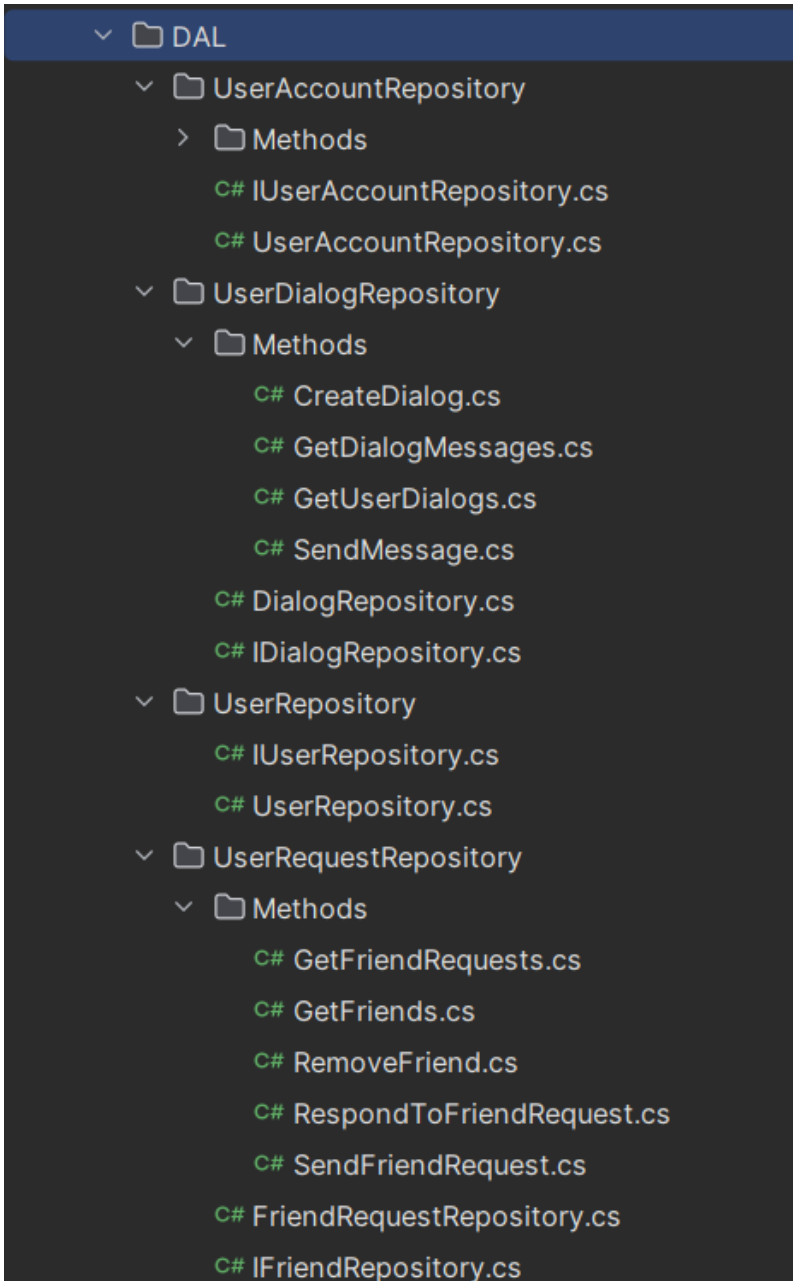
# Хід роботи

## 1. Структура рішення:

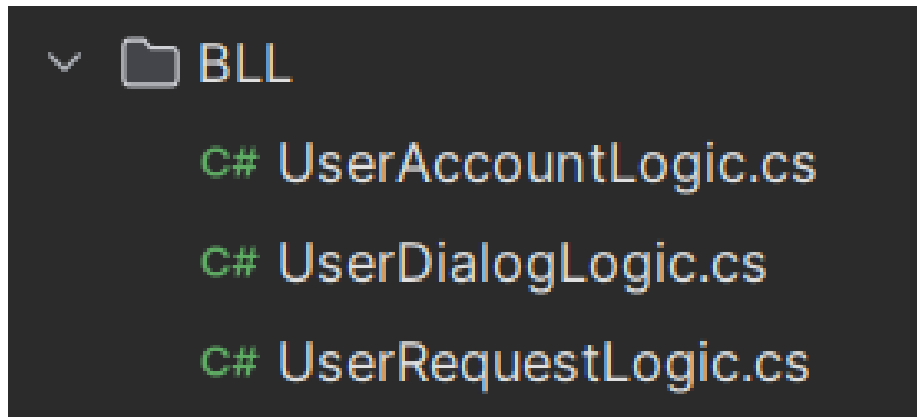
API:



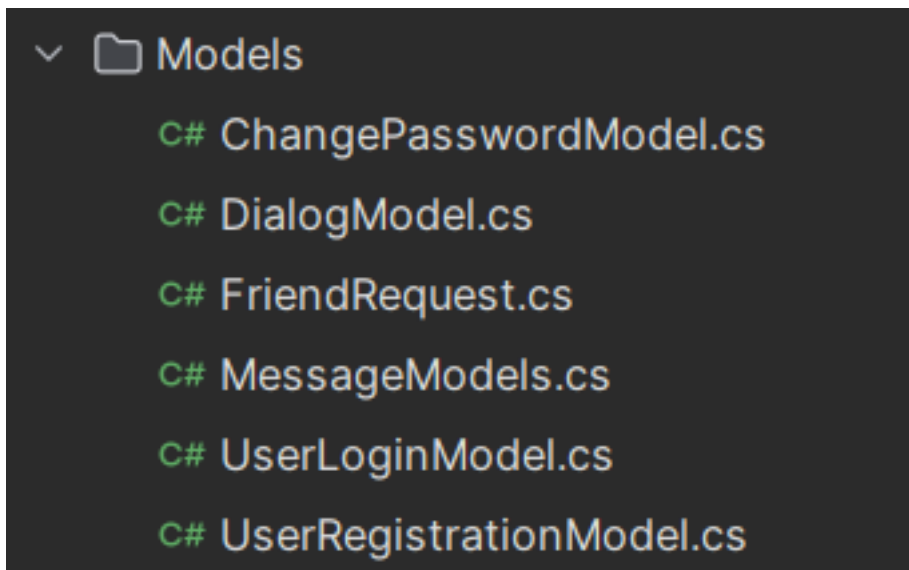
DAL:



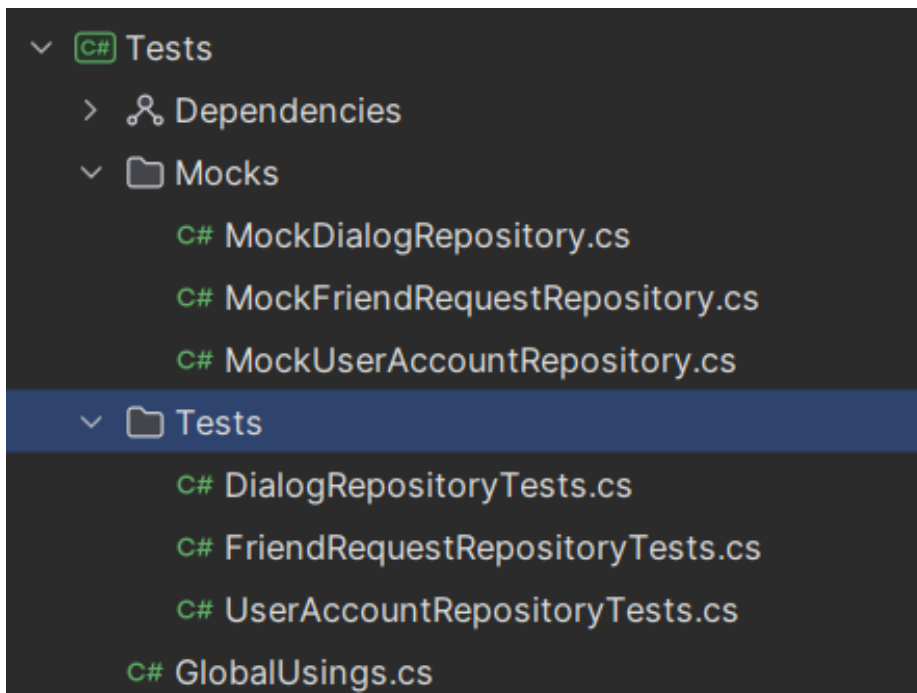
BLL:



Models:



Tests:



2. Postman:

Lab4

Lab4

UserAccountController

POST Login

POST Register

PUT ChangePassword

UserDialogController

POST CreateDialog

GET GetUserDialogs

POST SendMessageToFriend

GET GetDialogMessages

UserRequestController

GET GetFriendRequests

POST SendFriendRequest

PUT RespondToRequest

GET GetFriends

DEL RemoveFriend

```
1  var jsonData;
2  try {
3    jsonData = pm.response.json();
4  } catch (e) {}
5    console.log("Response is not in JSON format");
6    jsonData = {};
7  }
8
9  if (jsonData.token) {
10    pm.environment.set("authToken", jsonData.token);
11  }
12
13
```

Params ● Authorization ● Headers (8)

Type

Bearer Token

Lab4

Fork0SaveShare

	VARIABLE	TYPE ⓘ	INITIAL VALUE ⓘ	CURRENT VALUE ⓘ	⋮	Persist All	Reset All
<input checked="" type="checkbox"/>	authToken	default		eyJhbGciOiJIUzI1NiIsInR5cCI6IkpXVCJ9.eyJlbWFpb...			