Affichage des grands graphes

Kristo Dhima, Alexandros Stergiou, Garion Goubard

25 Janvier 2022

1 Eléments bibliographiques

- Le texte [Kasya18] nous apporte beaucoup d'informations sur les systèmes de visualisation.
- L'article [Mora21] parle de l'utilisation du GPU pour la visualisation des graphes.
- Nous avons plus de details sur l'exploration et la visualisation des graphes grâce à l'article [Calda16].
- Enfin, nous ne pourrions pas parler de ce sujet sans mentionner [Wang16].

2 References

[Kasya18] Kasyanov, V., & Zolotuhin, T. (2018). A system for visualization of big attributed hierarchical graphs. Int. J. of Computer Networks & Communications, 10(2), 55-67.

[Mora21] Moradi, E., & Mondal, D. (2021). BigGraphVis: Leveraging Streaming Algorithms and GPU Acceleration for Visualizing Big Graphs. arXiv preprint arXiv:2108.00529.

[Calda16] Caldarola, E., Picariello, A., Rinaldi, A., & Sacco, M. (2016). Exploration and visualization of big graphs. In Proceedings of the International Joint Conference on Knowledge Discovery, Knowledge Engineering and Knowledge Management (pp. 257–264).

[Wang16] Wang, W.Q., Cai, Z., & Zhang, K. (2016). Visualizing big graphs with labels through edge bundling. In 2016 IEEE International Conference on Big Data Analysis (ICBDA) (pp. 1–5).